

Saat ini banyak aplikasi chatting yang digunakan untuk chatting antara satu user dan user lain, salah satunya adalah sistem chatting Yahoo Messenger dan Facebook. Sistem chatting memiliki hubungan dengan permasalahan yang akan ditinjau pada tugas akhir ini. Permasalahan yang akan dibahas pada tugas akhir ini adalah mengenai pembangunan sistem chatting dengan menggunakan AJAX dan PHP. Untuk lebih memahami, berikut sekilas beberapa penelitian mengenai suatu sistem chatting.

Pada penelitian yang berjudul Pengembangan Web Chat dan Aplikasinya Dalam Pengambilan Keputusan Kelompok Secara Label Linguistik, web chat dikembangkan sebagai media diskusi yang mempunyai mekanisme agregasi preferensi kelompok. Web chat menggunakan model client/server sebagai dasar untuk komunikasi data. Hubungan antara client dengan server dapat dilakukan pada intranet maupun internet. Aplikasi yang dibuat bersifat multiplatform dan browser dependent. Artinya, end user tidak memiliki ketergantungan terhadap sistem operasi, namun browser yang digunakan dapat menginterpretasikan script HTML yang dibangkitkan oleh server (browser dependent) (Risnawati, 2001).

Pada penelitian yang berjudul Aplikasi Chatting Antar Komputer Menggunakan Bluetooth, aplikasi dijalankan oleh tiga buah komputer. Satu komputer berperan sebagai *server* dan dua lainnya sebagai *client* dengan menggunakan protokol komunikasi TCP/IP. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengguna untuk dapat berkomunikasi dengan lebih mudah dan lebih fleksibel karena tidak ada lagi permasalahan kabel.

Selain itu, Bluetooth dapat lebih menjamin keamanan data, dengan adanya *passkey* dan enkripsi. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah menghasilkan program aplikasi *chatting* untuk dapat berkomunikasi dengan beberapa komputer yang tergabung dalam satu jaringan PAN dengan media transmisi Bluetooth (Bayu, 2008).

Pada penelitian yang berjudul Pembangunan Aplikasi Chatting (Instant Messaging) Di Jaringan IPV6 Yang Menerapkan Protokol Pengaman IPSEC (IP SECURITY) dibuat Aplikasi IM yang dibangun diatas protocol TCP dengan menggunakan basis data MySQL. Fitur-fitur standar IM seperti send message, buddy list, pending buddy, offline message, send file diterapkan pada aplikasi tersebut. Dalam transisi dari jaringan IPv4 ke IPv6, tidak terjadi perubahan kode java dengan syarat seluruh alamat address memakai nama DNS. Pada aplikasi ini, Aplikasi server dapat listening dan menerima koneksi yang masuk dari aplikasi client. Server juga dapat menangani lebih dari 1 client. Server yang bertugas sebagai perantara juga sudah berfungsi dengan baik mengantarkan pesan dari 1 user ke user lain. Aplikasi client dapat connect ke aplikasi server. Semua fitur pada interface juga sudah berfungsi semestinya sehingga telah dapat digunakan user (Agus, 2011).

Pada penelitian yang berjudul Analisis Web Accesibility Pada Perancangan Website Chat, aplikasi ini menyediakan layanan chat untuk pengguna yang memiliki keterbatasan terutama pengguna dengan keterbatasan penglihatan. Situasi ini mempermudah

proses komunikasi, dimana tingkat aksesibilitas pemberian dan penerimaan informasi menjadi lebih tinggi. Dalam perancangan website *chat* ini digunakan bahasa pemrograman Java. Sebagai bahasa pemrograman berorientasi objek, Java dapat mendukung perancangan suatu perangkat aksesibilitas, sehingga nantinya pengguna dengan keterbatasan penglihatan dapat terbantu dalam berkomunikasi menggunakan web *chat* ini. Pada website *chat* ini dirancang sebuah interface yang memberikan pilihan bantuan bagi para *user* penderita rabun agar lebih mudah berinteraksi dengan website ini. Perancangan website *chat* ini menggunakan bahasa pemrograman Java, karena bahasa pemrograman ini mempunyai kelebihan dalam merancang *interface*. Perancangan website *chat* ini menggunakan arsitektur *clientserver*. *Server* bertindak untuk menampung seluruh aktivitas pertukaran data (dalam hal ini pesan), sehingga *client* dapat saling bertukar pesan dengan satu ataupun beberapa *client* lainnya.