

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan membahas *review* aplikasi-aplikasi yang sejenis dengan SISPRAS, perbandingan fitur SISPRAS dengan aplikasi-aplikasi yang sudah ada, dan gambaran tentang SISPRAS.

Penelitian yang berkaitan tentang sistem informasi pengelolaan sarana dan prasarana sebuah instansi telah banyak dilakukan. Berikut pemaparan secara singkat perbandingan SISPRAS dengan sistem informasi yang sudah pernah dibuat sebelumnya.

Rosminahni (2011) mengembangkan sistem informasi inventori aset di bagian teknologi PT. Pos Indonesia (Persero) Bandung. Sistem informasi ini dikembangkan dengan tujuan agar mempermudah bagian pengadaan dalam proses pencatatan data aset, data kantor post, dan data vendor. Dikembangkan dengan bahasa pemrograman Delphi dan MySQL sebagai *database management system* (DBMS), sistem informasi ini sangat membantu PT. Pos Indonesia (Persero) Divisi Bandung untuk melakukan pelaksanaan terhadap pengelolaan aset antara lain pengadaan, pencatatan, hingga pelaporan aset.

Styliaras dkk. (2007) membangun sebuah sistem informasi pengelolaan aset budaya di sebuah museum pusat budaya yang ada di Ioannnia, Yunani. AssetCollector memungkinkan untuk pengelolaan data aset budaya yang

dimiliki oleh negara Yunani, antara lain pengelolaan data pustakawan, buku bersejarah, museum dan situs arkeologi, informasi artefak, koleksi dan galeri. Sistem ini disajikan dengan multibahasa secara tekstual dan multimedia. AssetCollector ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan XML sebagai dokumen penyimpanan data.

SISPRAS dibangun untuk mengelola sarana dan prasarana yang dimiliki oleh Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Selama ini aplikasi desktop yang dimiliki oleh Kantor Sarana dan Prasarana hanya mampu untuk menangani proses pencatatan data inventaris saja, belum mampu untuk menangani proses bisnis utama dari pengelolaan sebuah aset, dimulai dari perencanaan, pengadaan, pengelolaan, pemeliharaan, mutasi, penghapusan, hingga laporan. Hal ini menjadi sebuah permasalahan ketika data-data tersebut diperlukan untuk sebagai acuan untuk mengelola sarana dan prasarana itu dikemudian harinya. Sistem informasi ini dibangun dengan ruang lingkup pemrograman *.Net Framework* memanfaatkan teknologi AJAX yang dimiliki. Dibangun dengan berbasis web, sistem informasi ini memanfaatkan teknologi AJAX yang dimiliki *.Net Framework 4.0* untuk menyederhanakan proses pertukaran data antara *client-side* dengan *server-side*.

No	Fitur	SIIA	AssetColector	SISPRAS
		PT. Post	Ioannina University	
1	Berbasis Web	Tidak	Tidak	Ya
2	<i>Client-side scripting</i>	Tidak	Tidak	Ya
3	Pembuatan laporan	Tidak ada	Tidak ada	Ada
4	Web platform	Tidak ada	Tidak ada	ASP.Net
5	Database	MySQL	XML	SQL Server 2005
6	Bahasa Pemograman	Delphi	PHP	C#
7	AJAX	Tidak	Tidak	Ya
8	Multi platform	Ya	Ya	Ya

Tabel 2.1 Perbandingan dengan penelitian sebelumnya