

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan-pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan juga hasil kuisisioner, maka dapat ditarik kesimpulan dari Tugas Akhir ini yaitu:

1. Telah berhasil dibangun aplikasi yang dapat menemukan lokasi sentra batik di Yogyakarta pada perangkat *smartphone* bersistem operasi *android*.
2. Aplikasi Tresno Batik berhasil menampilkan informasi dari tempat sentra batik di Yogyakarta pada perangkat *smartphone* yang bersistem operasi *android*.
3. Aplikasi Tresno Batik telah berhasil memberikan navigasi kepada pengguna dari tempat awal ketempat tujuan menggunakan *google maps*.

6.2 Saran

Beberapa saran dan masukan yang dapat disampaikan penulis terhadap pembuatan aplikasi Tresno Batik yaitu:

1. Aplikasi Tresno Batik diharapkan dapat ditambahkan harga batik yang terjangkau.

2. Aplikasi Tresno Batik diharapkan dapat menambahkan data toko atau museum berdasarkan radius terdekat dari lokasi pengguna
3. Aplikasi Tresno Batik diharapkan diberi buku manual, untuk tata cara penggunaan sehingga bagi yang belum bisa, dapat membacanya.
4. Aplikasi Tresno Batik diharapkan mempunyai tombol kembali dari peta ke menu utama agar lebih mudah mencari lokasi yang lain.

Telah dijelaskan kesimpulan mengenai aplikasi yang telah dibuat beserta saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto, Aris, 2013, *Ini Sejarah Panjang Batik Indonesia*,
<http://www.tempo.co/read/news/2013/10/02/110518313/Ini-Sejarah-Panjang-Batik-Indonesia>, Diakses tanggal 5 Desember 2014.
- Qodratillah, Meity Taqdir, dkk, 2008, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta.
- Azuma, Ronald T., 1997, *A survey of augmented reality*, Presence: Teleoperators and Virtual Environments6, 4 (August 1997), 355-385, Cambridge, MA: TheMIT Press. Environments, vol. 6, no.4, pp. 355-385.
- Beadle, B.H., Harper, G.Maguire Jr., and J. Judge, (1997), *Location aware mobile computing*, In Proc, ICT '97 (IEEE/IEE Int. Conf. on Telecomm.), Melbourne, Australia.
- Bleser, Gabriele, 2009, *Towards Visual-Inertial SLAM for Mobile Augmented Reality*, Doktorarbeit über der Technischen Universität Kaiserslautern, Jerman.
- Belluccini, Luca, 2008, *MONOGRAFIA DI LAUREA Android Platform and Application Development*, Politecnicodi Torino - III Facoltà di Ingegneria Corso dilaurea in Ingegneria Informatica.
- Butchart, Ben, 2011, *Augmented Reality for Smartphones*, A guide for developers and content publisher.
- Domhan, Tobias, 2010, *Augmented Reality on Android Smartphone*, des Studiengangs Informationstechnik an der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Stuttgart.

- Fajaruddin, N ., & Tarmuji, A, (2013), *Pembangunan sistem pencarian lokasi dengan geolocation berdasarkan GPS berbasis mobile web*, 1(1) : 90-96.
- Gassmann, Alexander, 2010, *GuidAce - Augmented Reality on Android, Server-side recognition and client-side tracking*, Thesis from Department of Information Technology and Electrical Engineering.
- Google Developers, 2012, *Google Maps JavaScript API V3*, <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript>, Diakses tanggal 5 Mei 2014.
- Hollerer Tobias H, Feiner Steven K, 2004, *Mobile augmented Reality*, *Telegeoinformatics: Location-Based Computing and Services*, vol. 9.
- Milgram P, Kishino A F., 1994, *Taxonomy of Mixed Reality Visual Displays*, *IEICE Transactions on Information and Systems*, pp. 1321-1329.
- Oliver, B., & Ramesh, R, (2005), *Spatial Augmented Reality*, *Mitsubishi Electric Research Laboratory*, 33(2): 20-44.
- Riyanto, 2010, *Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile*, Gava Media.
- Sankhyaadi, Aria, 2014, *Yogyakarta Diusulkan Jadi Kota Batik Dunia*, <http://lifestyle.liputan6.com/read/2098388/yogyakarta-diusulkan-jadi-kota-batik-dunia>, Diakses tanggal 5 desember 2014.
- Silva R, Olivera J C, Giraldi G A, 2003, *Introduction to Augmented Reality*, *National Laboratory for Scientific Computation, Brazil*.
- Simmonds, Chris, 2010, *What else can you do with Android?*

Wulandari, Ari, 2011, *BATIK NUSANTARA - MAKNA FILOSOFIS, CARA PEMBUATAN, DAN INDUSTRI BATIK*, Yogyakarta, Andi Publisher.

