

**PEMBANGUNAN APLIKASI E-MARKETING PROPERTY
BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : PT. INTI CIPTA PROPERTINDO)**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Disusun oleh :

Aditya Kurniawan Sasongko

08 07 05580

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2012**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

Pembangunan Aplikasi E-Marketing Property Berbasis Web

(Studi Kasus : PT.Inti Cipta Propertindo)

Disusun oleh :

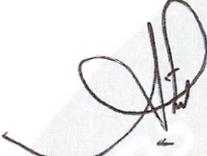
Aditya Kurniawan Sasongko (NIM : 08 07 05580)

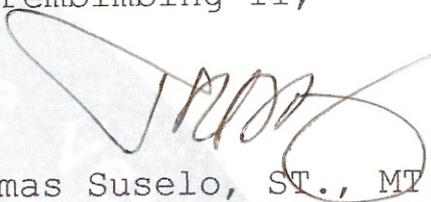
Dinyatakan telah memenuhi syarat

Pada tanggal : 2 Oktober 2012

Pembimbing I,

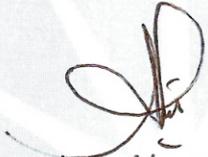
Pembimbing II,


(Yudi Dwiandiyanta B., ST., MT.)


(Thomas Suselo, ST., MT.)

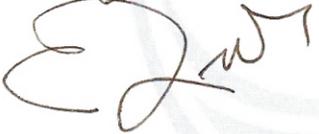
Tim Penguji :

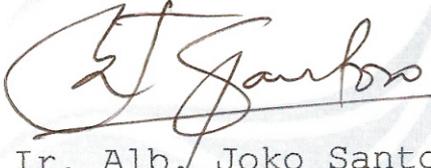
Penguji I,


(Yudi Dwiandiyanta B., ST., MT.)

Penguji II,

Penguji III,


(Dr. Pranowo, ST., MT.)


(Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, M.T.)

Yogyakarta, 2 Oktober 2012

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Fakultas Teknologi Industri

Dekan,



(Ir. B. Kr. Santoso, M.Eng, Ph.D)

HALAMAN PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan bimbingan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana program studi Teknik Informatika Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung, moril maupun materiil. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus atas berkat yang selalu menyertai.
2. Bapak Yudi Dwiandiyanta B., ST., MT., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membantu dan memberikan masukan, pengarahan, dan petunjuk hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
3. Bapak Thomas Suselo, ST., MT., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membantu dan memberikan masukan, pengarahan, dan petunjuk hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
4. Bapak Dr. Pranowo, ST., MT., selaku Dosen Penguji yang telah untuk membantu dan memberikan masukan, pengarahan, dan petunjuk hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
5. Bapak Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, M.T., selaku Dosen Penguji yang telah untuk membantu dan

memberikan masukan, pengarahan, dan petunjuk hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan

6. Bapak Thomas Adi, ST., MT., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membantu dan memberikan masukan, pengarahan, dan petunjuk hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
7. Dosen-dosen Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membantu dan memberikan masukan, pengarahan, dan petunjuk hingga penulis dapat menyelesaikan kuliah di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
8. Bapak Budiman Tanudjaja selaku Direktur PT. Inti Cipta Propertindo yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan tugas akhir.
9. Bapak Daniel Tee selaku Direktur PT. Inti Cipta Propertindo yang telah memberikan pengarahan dan membantu berbagai hal kepada penulis untuk melakukan tugas akhir.
10. Papa, Mama, Koko & Cece yang selalu mendoakan dan semangat kepada penulis agar cepat menyelesaikan tugas akhir ini.
11. Keluarga Dr. Hindriyanto Sp.P yang telah mendoakan, memberikan semangat, dan memberikan motivasi kepada penulis.
12. Keluarga besar Mama dan Papa yang tidak bisa sebutkan satu persatu, terima kasih telah memberikan semangat dan dukungan dalam segala hal.
13. Ko Edwien Hardhiantonoputro yang telah memberikan pengarahan dan membantu berbagai hal kepada penulis untuk melakukan tugas akhir.

14. Teman-teman yang tidak bisa sebutkan satu persatu, terima kasih telah memberikan semangat dan dukungan dalam segala hal.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya. Penulis sadar bahwa dalam penyusunan laporan ini masih terdapat kekurangan-kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun sebagai masukan dan penyempurnaan dalam penulisan laporan ini.

Yogyakarta, 1 Oktober 2012

Penulis,

Aditya Kurniawan Sasongko

Karya ini kupersembahkan kepada :

Tuhan Yesus Kristus

Sebagai ungkapan rasa syukur atas berkat-**Mu**,

Untuk **Mama** dan **Papa** tersayang,

Sebagai ungkapan kasih dan sayangku,

Koko, Cece, dan **keluargaku,**

Seluruh **Keluarga besar** dimanapun,

Seseorang yang aku kasihi, Semua teman-temanku,

Dan untuk **Almameter** kebanggaanku.

Salam,

Aditya Kurniawan Sasongko

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGANTAR	iii
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Bagi Peneliti	4
1.5.2 Bagi Pengguna	4
1.5.1 Bagi Perusahaan	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan Laporan Tugas Akhir	5
BAB II TINJAUAN PUSAKA	7
BAB III LANDASAN TEORI	11
3.1 Internet Marketing	11
3.2 Penelitian Framework	14
3.2.1 Konten dari Situs Web	14
3.2.2 Desain Website	15
3.3 Website Model	16
3.3.1 Web Server	16
3.3.2 Web Browser	16
3.3.3 Web Statis	16
3.3.4 Web Dinamis	17
3.4 Arsitektur MVC (Model View Controller)	17
3.4.1 Model	18
3.4.2 View	18
3.4.3 Controller	18
3.5 Database Management System (DBMS)	35
3.6 Properti	36
3.7 Perangkat Pendukung E-Marketing	21
3.7.1 Perangkat Lunak	21
3.7.1.1 Code Ignitier	21
3.7.1.2 Adobe Flash	21
3.7.1.3 Notepad++	22
3.7.1.4 XAMPP	22
3.7.2 Bahasa Pemograman	23
3.7.2.1 HTML (HyperText Markup Language)	23
3.7.2.2 PHP (HyperText Preprocessor)	24

3.7.2.3 JQuery (Java Script Library)	24
3.7.2.4 MySQL (Data Base Management System)	24
BAB IV ANALISIS PERANCANGAN SISTEM	25
4.1 Pendahuluan	25
4.2 Perspektif Produk	25
4.3 Deskripsi Produk	27
4.3.1 Fungsi Produk	27
4.3.1.1 Pengelolaan Data oleh Admin	27
4.3.1.2 Peninjauan Data oleh Pengguna	30
4.3.2 Karakteristik Program	30
4.3.3 Batasan Masalah	31
4.3.3 Asumsi dan Ketergantungan	31
4.4 Kebutuhan Khusus	31
4.4.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal	31
4.4.1.1 Antarmuka Pemakai	31
4.4.1.2 Antarmuka Perangkat Keras	32
4.4.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak	32
4.4.1.4 Antarmuka Komunikasi	33
4.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	33
4.5.1 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak	33
4.6 Entity Relationship Diagram - ERD	34
4.7 Conceptual Data Model	35
4.8 Arsitektur Data E-Property	36
4.9 Perancangan Sistem	37
4.9.1 Sequence Diagram	37
4.9.1.1 Login	37
4.9.1.2 Pengelolaan Data Administrator	37
4.9.1.2.1 Insert Data Administrator	37
4.9.1.2.2 Update Data Administrator	38
4.9.1.2.3 Delete Data Administrator	38
4.9.1.2.4 Display Data Administrator	39
4.9.1.3 Pengelolaan Data Pesan Konsumen	39
4.9.1.3.1 Delete Data Pesan Konsumen	39
4.9.1.3.2 Display Pesan Konsumen	40
4.9.1.4 Pengelolaan Data Berita dan Kegiatan	40
4.9.1.4.1 Insert Data Berita dan Kegiatan	40
4.9.1.4.2 Update Data Berita dan Kegiatan	41
4.9.1.4.3 Delete Data Berita dan Kegiatan	41
4.9.1.4.4 Display Data Berita dan Kegiatan	42
4.9.1.5 Pengelolaan Data Produk Properti	42
4.9.1.5.1 Insert Data Produk Properti	42
4.9.1.5.2 Update Data Produk Properti	43
4.9.1.5.3 Delete Data Produk Properti	43
4.9.1.5.4 Display Data Produk Properti	44
4.10 Class Diagram	45
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	46
5.1 Pengantar	46
5.2 Implementasi Perangkat Lunak	46
5.3 Pengujian Coba Sistem	61

5.3.1	Antarmuka Halaman Homepage	61
5.3.2	Antarmuka Halaman Profil Perusahaan	62
5.3.3	Antarmuka Halaman Pelayanan konstruksi	62
5.3.4	Antarmuka Halaman Bisnis Properti	63
5.3.5	Antarmuka Halaman Filosofi Perusahaan	64
5.3.6	Antarmuka Halaman Bisnis Real Estat	64
5.3.7	Antarmuka Halaman Visi Misi Perusahaan	65
5.3.8	Antarmuka Halaman Proyek Perusahaan	65
5.3.9	Antarmuka Halaman Profil Properti	66
5.3.10	Antarmuka Halaman Lokasi Map Perusahaan	67
5.3.11	Antarmuka Halaman Pesan Konsumen	67
5.3.12	Antarmuka Halaman Notifikasi Data Pesan Konsumen Telah Terkirim.....	68
5.3.13	Antarmuka Halaman Informasi Berita dan Kegiatan Perusahaan.....	69
5.3.14	Antarmuka Halaman Login Admin	69
5.3.15	Antarmuka Halaman Official Data	70
5.3.16	Antarmuka Pengelolaan Data Properti	71
5.3.17	Antarmuka Penambahan Data Properti	71
5.3.18	Antarmuka Penambahan Data Foto Properti	72
5.3.19	Antarmuka Halaman Pengelolaan Data Profile Properti.....	73
5.3.20	Antarmuka Penggantian Data Properti	74
5.3.21	Antarmuka Notifikasi Data Properti Telah Diproses.....	75
5.3.22	Antarmuka Pengelolaan Data Berita dan Kegiatan Perusahaan.....	75
5.3.23	Antarmuka Penambahan Data Berita dan Kegiatan Perusahaan.....	76
5.3.24	Antarmuka Penambahan Data Foto Berita dan Kegiatan Perusahaan.....	77
5.3.25	Antarmuka Pengelolaan Data Profil Berita dan Kegiatan Perusahaan.....	78
5.3.26	Antarmuka Penggantian Data Berita dan Kegiatan Perusahaan.....	79
5.3.27	Antarmuka Notifikasi Data Berita dan Kegiatan Perusahaan Telah Diproses.....	80
5.3.28	Antarmuka Pengelolaan Data Pesan Konsumen	80
5.3.29	Antarmuka Menampilkan Data Adminstrator	81
5.3.30	Antarmuka Pengelolaan Data Adminstrator	82
5.3.31	Antarmuka Penambahan Data Administrator	82
5.3.32	Antarmuka Penggantian Data Administrator	83
5.3.33	Antarmuka Notifikasi Data Administrator Telah Diproses.....	84
5.4	Hasil Pengujian Perangkat Lunak	84
5.4.1	Pengujian Fungsionalitas	84
5.4.2	Uji Coba Terhadap Perusahaan PT. Inti Cipta Propertindo	99
5.5	Analisi Kelebihan dan Kekurangan Perangkat Lunak	101

BAB VI PENUTUP	102
6.1 Kesimpulan	102
6.2 Saran	103
DAFTAR PUSAKA	xv
LAMPIRAN	xix



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Perbedaan Pendekatan Pemasaran Tradisional dan Pemasaran Lewat Internet	10
Gambar 3.1	Model E-Marketing Value Creation Framework	12
Gambar 3.2	Arsitektur Model View Controller	18
Gambar 3.3	Perbandingan XAMPP dan XAMPP Lite Feature	23
Gambar 4.1	Arsitektur Aplikasi E-Marketing Property	26
Gambar 4.2	Usecase Aplikasi E-Marketing Property	33
Gambar 4.3	ERD Customer dengan Aplikasi E-Marketing Property.....	34
Gambar 4.4	Conceptual Data Model	35
Gambar 4.5	Arsitektur Data E-Property	36
Gambar 4.6	Sequence Diagram : Login	37
Gambar 4.7	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Administrator - Insert Data Administrator	37
Gambar 4.8	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Administrator - Update Data Administrator	38
Gambar 4.9	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Administrator - Update Data Administrator	38
Gambar 4.10	Sequence Diagram : Pencarian Produk Properti - Display Data Administrator	39
Gambar 4.11	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Pesan - Delete Data Pesan Konsumen	39
Gambar 4.12	Sequence Diagram : Pengelolaan Mail - Display Pesan Konsumen	40
Gambar 4.13	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Berita dan Kegiatan - Insert Data Berita dan Kegiatan	40
Gambar 4.14	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Berita dan Kegiatan - Update Data Berita dan Kegiatan	41
Gambar 4.15	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Berita dan Kegiatan - Delete Data Berita dan Kegiatan	41
Gambar 4.16	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Berita dan Kegiatan - Display Data Berita dan Kegiatan	42
Gambar 4.17	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Produk Properti - Insert Data Produk Properti	42
Gambar 4.18	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Produk Properti - Update Data Produk Properti	43
Gambar 4.19	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Produk Properti - Delete Data Produk Properti	43

Gambar 4.20	Sequence Diagram : Pengelolaan Data Produk Properti - Display Data Produk Properti	44
Gambar 4.21	Class Diagram E-Marketing Property	45
Gambar 5.1	Antarmuka Halaman Homepage	61
Gambar 5.2	Antarmuka Halaman Profil Perusahaan	62
Gambar 5.3	Antarmuka Halaman Pelayanan Konstruksi	62
Gambar 5.4	Antarmuka Halaman Properti Perusahaan	63
Gambar 5.5	Antarmuka Halaman Filosofi Perusahaan	64
Gambar 5.6	Antarmuka Halaman Bisnis Real Estat	64
Gambar 5.7	Antarmuka Halaman Visi Misi Perusahaan	65
Gambar 5.8	Antarmuka Halaman Proyek Perusahaan	65
Gambar 5.9	Antarmuka Halaman Profil Properti	66
Gambar 5.10	Antarmuka Halaman Lokasi Map Perusahaan	67
Gambar 5.11	Antarmuka Halaman Pesan Konsumen	67
Gambar 5.12	Antarmuka Notifikasi Data Pesan Konsumen Telah Terkirim	68
Gambar 5.13	Antarmuka Halaman Informasi Berita dan Kegiatan Perusahaan	69
Gambar 5.14	Antarmuka Halaman Login Admin	69
Gambar 5.15	Antarmuka Halaman Official Data	70
Gambar 5.16	Antarmuka Pengelolaan Data Properti	71
Gambar 5.17	Antarmuka Penambahan Data Properti	71
Gambar 5.18	Antarmuka Halaman Memasukkan Data Foto Properti	72
Gambar 5.19	Antarmuka Pengelolaan Data Profile Properti	73
Gambar 5.20	Antarmuka Penggantian Data Properti	74
Gambar 5.21	Antarmuka Notifikasi Data Properti Telah diproses	75
Gambar 5.22	Antarmuka Pengelolaan Data Berita dan Kegiatan Perusahaan	75
Gambar 5.23	Antarmuka Penambahan Data Berita dan Kegiatan Perusahaan	76
Gambar 5.24	Antarmuka Penambahan Data Foto Berita dan Kegiatan Perusahaan	77
Gambar 5.25	Antarmuka Pengelolaan Data Profil Berita dan Kegiatan Perusahaan	78
Gambar 5.26	Antarmuka Penggantian Data Berita dan Kegiatan Perusahaan	79
Gambar 5.27	Antarmuka Notifikasi Data Berita dan Kegiatan Perusahaan Telah Diproses	80
Gambar 5.28	Antarmuka Pengelolaan Data pesan konsumen	80
Gambar 5.29	Antarmuka Menampilkan Data Administrator	81
Gambar 5.30	Antarmuka Pengelolaan Data Adminstrator	82
Gambar 5.31	Antarmuka Penambahan Data Administrator	82
Gambar 5.32	Antarmuka Penggantian Data Administrator	83
Gambar 5.33	Antarmuka Notifikasi Data Administrator telah diproses	84

DAFTAR TABEL

Tabel 5.1 File-File Pendukung Aplikasi	47
Tabel 5.2 Deskripsi dan Hasil Pengujian	85
Tabel 5.3 Kuisisioner E-Marketing Property	100



PENGEMBANGAN APLIKASI E-MARKETING PROPERTY BERBASIS WEB

(STUDI KASUS : PT. INTI CIPTA PROPERTINDO)

Aditya Kurniawan Sasongko

(08 07 05580)

Abstrak :

E-Marketing saat ini telah menjadi tren untuk melakukan media promosi, meningkatkan jumlah pelanggan baru untuk memperluas pasar, dan mempertahankan loyalitas pelanggan lama untuk meningkatkan volume penjualan perusahaan. Dengan bantuan teknologi informasi yang sesuai, kegiatan marketing dapat diubah menjadi kegiatan yang sangat menguntungkan perusahaan karena dengan teknologi informasi, hambatan tempat dan waktu dapat diminimalisasi. *E-Marketing* dilakukan untuk meningkatkan *brand image* perusahaan.

Penggunaan komponen Multimedia seperti penggunaan teks, grafik, animasi, gambar, video, dan suara untuk menyajikan informasi. Karena media ini sekarang dapat diintegrasikan sebuah halaman web yang ditulis berupa text yang diatur dan dikombinasikan sedemikian rupa dengan instruksi-instruksi berbasis HTML, kadang-kadang pula disisipi dengan sekelumit bahasa skrip. Halaman web juga bisa ditegrasikan dengan server web dilengkapi dengan mesin penerjemah bahasa skrip PHP, serta perangkat lunak sistem manajemen basisdata relasional seperti MySQL.

Hasil penelitian ini, mampu menghasilkan sistem yang dapat membantu perusahaan dalam melayani pelanggan dengan memberikan kemudahan dalam mengakses informasi melalui fasilitas yang ada sehingga mampu meningkatkan omset penjualan dan keuntungan perusahaan PT. Inti Cipta Propertindo.

Kata Kunci: E-Marketing, Promotion, Properti, Multimedia.