

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERSONALIA

PT. TURINDO TOUR And TRAVEL

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Oleh :

Stefanus Cendra Hogi Sopacua

NIM : 07 07 05194

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2011

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERSONALIA

PT. TURINDO TOUR And TRAVEL

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Oleh :

Stefanus Cendra Hogi Sopacua

NIM : 07 07 05194

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2011

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

**Pengembangan Sistem Informasi Personalia
PT. TURINDO Tour and Travel**

Disusun Oleh :


Stefanus Cendra Hogi Sopacua (NIM : 07 07 05194)

Dinyatakan telah memenuhi syarat
Pada Tanggal : Desember 2011

Pembimbing I,


Pembimbing II,


Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.


B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.


Tim Penguji :


Penguji I,


Irya Wisnubhadra, S.T, M.T.

Penguji II,

Penguji III,


Paulus Mudjihartono, S.T., M.T.


Dr. Pranowo, S.T., M.T.

Yogyakarta, Desember 2011
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri

Dekan,


Ir. B. Kristyanto, M.Eng, Ph.D.
FAKULTAS
TEKNOLOGI INDUSTRI

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk:

**SEMUA YANG KUTULUS INI
KUPERSEMBAHKAN UNTUK
TUHAN YESUS KRISTUS
PAPA, MAMA, ADIK
TEMAN, SAHABAT, YANG
SUDAH MENGISI HIDUPKU DENGAN
SUKA DUKA, GANDA TAWAN YANG
SUDAH MENYEDIAKAN
WAKTU SERTA TENAGANYA
UNTUK MENEMANIKU.**



FOR GOD SO LOVED THE WORLD, THAT HE GAVE HIS ONLY BEGOTTEN SON,
THAT WHOSOEVER BELIEVETH IN HIM SHOULD NOT PERISH, BUT HAVE
EVERLASTING LIFE. John 3:16

KATA PENGANTAR

Penulis Mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan bimbingan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung, moril maupun materiil. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang sudah membimbing, menjaga, melindungi, dan memberiku pencerahan disaat ku sedang jenuh.
2. Bapak Irya Wisnubhadra, S.T., M.T., selaku dosen Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, pikiran untuk memberikan bimbingan dan bantuan serta memberikan petunjuk dan masukan yang berharga hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
3. Bapak B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T., selaku dosen Pembimbing II yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, pikiran untuk memberikan bimbingan dan petunjuk dalam segala hal hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
4. Seluruh dosen dan karyawan Universitas Atma Jaya Yogyakarta, khususnya yang pernah mengajar dan membimbing penulis selama kuliah

di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

5. Papa, Mama, Adik yang selalu berdoa dan memberikan dukungan.
6. Helga, Priska, Andri, Aleng, Bray, Maryke, Victor, Kevin, Irene, Stela, Joki, Felix, Ricky, Caroline, Mita yang selalu membuat penulis tertawa, terima kasih untuk mengisi kejenuhan penulis.
7. Rekan-rekan seperjuangan Jeffrey, Dalbert, Bill, Mariska, Yosef, Bastian, Bambang, Rian, Reinard, Rio, Agnes, Vika, Rudi, dan teman-teman yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang selalu mendukung dan memberi masukan yang sangat berarti.
8. Semua orang ataupun teman-teman yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan dorongan dan semangat yang sangat berarti baik moril maupun materiil.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari sempurna. Oleh sebab itu segala kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, November 2011

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	4
DAFTAR ISI	6
DAFTAR GAMBAR	8
DAFTAR TABEL	10
INTISARI	11
BAB I	12
I.1 Latar Belakang	12
I.2 Rumusan Masalah	13
I.3 Batasan Masalah	14
I.4 Tujuan Penelitian	14
I.5 Metodologi	14
I.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	16
BAB II	18
Tinjauan Pustaka	18
BAB III	23
Landasan Teori	23
III.1 Sistem	23
III.2 Data dan Informasi	28
III.3 Sistem Informasi	29
III.4 Basis Data	30
III.5 Kepegawaian	32
III.6 Sistem Informasi Kepegawaian	33
III.7 Pengertian Pajak	34
III.8 Obejek Pajak PPH Pasal 21	35

III.9	Fingerprint	36
III.10	Arsitektur Framework .NET.....	40
III.11	DBMS (Database Management System).....	41
BAB IV	42
IV.1	Analisis Sistem	42
IV.2	Lingkup Masalah	43
IV.3	Prespektif Produk	43
IV.4	Fungsi Produk	44
IV.5	User Case Diagram	54
IV.6	Entity Relationship Diagram	55
IV.7	Perancangan Sistem	56
IV.8	Deskripsi Antarmuka	57
IV.9	Deskripsi Data Tabel	78
BAB V	87
V.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	87
V.2	Deskripsi dan Hasil Uji.....	110
V.3	Pengujian Oleh Pengguna.....	233
V.4	Analisa Kelebihan dan Kekurangan Perangkat Lunak	234
BAB VI	235
VI.1	Kesimpulan	235
V.1	Saran	236
DAFTAR PUSTAKA	237

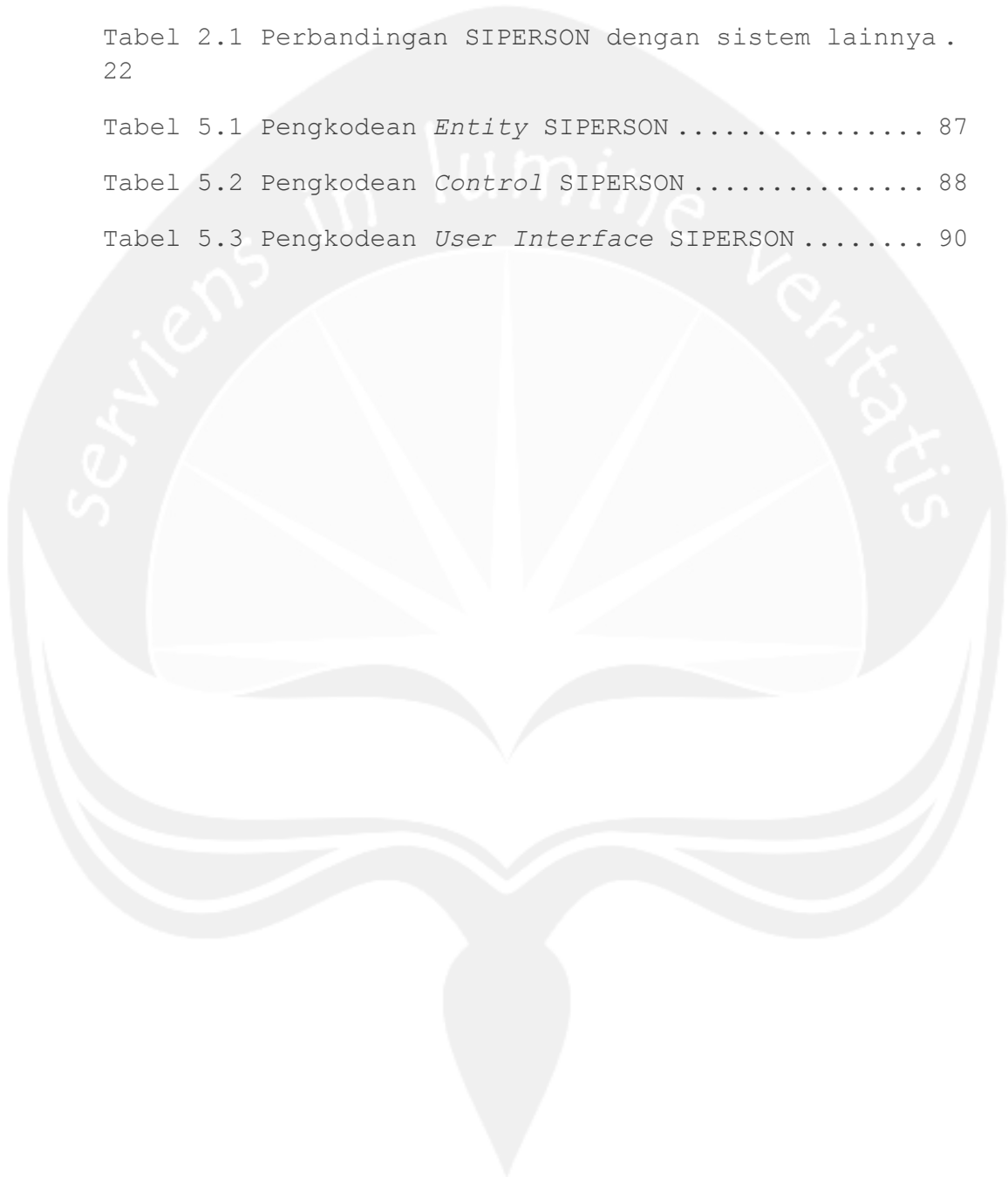
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Penamaan dalam Sidik Jari	39
Gambar 3.2 Arsitektur Visual Studio .Net	41
Gambar 4.5 Use Case Diagram	54
Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram	55
Gambar 4.5 Arsitektur Aplikasi SIPERSON	56
Gambar 4.8.1 Rancangan Antarmuka Login	57
Gambar 4.8.2 Rancangan Antarmuka Menu Utama	58
Gambar 4.8.3 Rancangan Antarmuka Account	59
Gambar 4.8.4 Rancangan Antarmuka Karyawan	60
Gambar 4.8.5 Rancangan Antarmuka Mutasi Karyawan	62
Gambar 4.8.6 Rancangan Antarmuka Cuti Karyawan	63
Gambar 4.8.7 Rancangan Antarmuka Mantan Karyawan	65
Gambar 4.8.8 Rancangan Antarmuka Gaji Karyawan	66
Gambar 4.8.9 Rancangan Antarmuka Pengelolaan Keluarga	68
Gambar 4.8.10 Rancangan Antarmuka Presensi Manual	70
Gambar 4.8.11 Rancangan Antarmuka Presensi Fingerprint	71
Gambar 4.8.12 Rancangan Antarmuka PAYROL	72
Gambar 4.8.13 Rancangan Antarmuka Pengelolaan Jabatan	73
Gambar 4.8.14 Rancangan Antarmuka Pengelolaan Status	74
Gambar 4.8.15 Rancangan Antarmuka History Hutang	76
Gambar 4.8.16 Rancangan Antarmuka History Pembayaran Hutang	77
Gambar 5.1.1 Antarmuka Login	92

Gambar 5.1.2 Antarmuka Menu Utama	93
Gambar 5.1.3 Antarmuka Account	94
Gambar 5.1.4 Antarmuka Karyawan	95
Gambar 5.1.5 Antarmuka Mutasi Karyawan	96
Gambar 5.1.6 Antarmuka Cuti Karyawan	97
Gambar 5.1.7 Antarmuka Mantan Karyawan	98
Gambar 5.1.8 Antarmuka Gaji Karyawan	99
Gambar 5.1.9 Antarmuka Pengelolaan Keluarga	100
Gambar 5.1.10 Antarmuka Presensi Manual	102
Gambar 5.1.11 Antarmuka Presensi Fingerprint	103
Gambar 5.1.12 Antarmuka PAYROL	104
Gambar 5.1.13 Antarmuka Pengelolaan Jabatan	105
Gambar 5.1.14 Antarmuka Pengelolaan Status	106
Gambar 5.1.15 Antarmuka History Hutang	107
Gambar 5.1.16 Antarmuka History Pembayaran Hutang ..	108

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan SIPERSON dengan sistem lainnya . 22	
Tabel 5.1 Pengkodean <i>Entity</i> SIPERSON	87
Tabel 5.2 Pengkodean <i>Control</i> SIPERSON	88
Tabel 5.3 Pengkodean <i>User Interface</i> SIPERSON	90



INTISARI

Tugas akhir ini dibuat dalam rangka pemenuhan kebutuhan sistem informasi personalia PT. TURINDO Tour And Travel Yogyakarta, dan khususnya untuk membantu bagian personalia dalam melakukan pengelolaan.

Perangkat Lunak system informasi personalia dibuat dengan basis desktop. Bahasa C# akan digunakan sebagai bahasa pemrograman dari sistem informasi ini dengan lingkungan pengembangan Visual Studio 2005. Dalam sistem informasi ini dibuat pengelolaan untuk memasukkan data yang berhubungan dengan kepegawaian termasuk menghapus merubah dan melihat isi data dan presensi kepegawaian serta perhitungan gaji dan PPH 21.

Tugas akhir ini pada akhirnya menghasilkan produk sistem informasi personalia yang digunakan untuk membantu PT. TURINDO Tour And Travel Yogyakarta dalam pengelolaan kepegawaian, presensi, payroll gaji.

Kata kunci: Sistem Informasi, Kepegawaian, Payroll, PPH 21