

---

## BAB V

### KONSEP

#### PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

##### **5.1. Konsep Tapak**

Konsep pada tapak meliputi perlakuan pada tapak secara keseluruhan, yaitu: distribusi lahan pada tapak, berupa *zoning* atau pemintakatan dan pola sirkulasi.

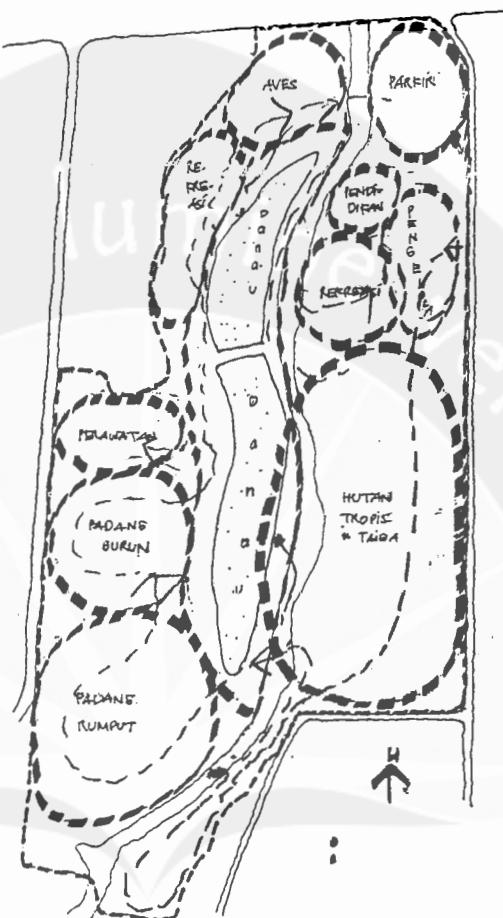
###### **5.1.1. Zoning Pada Tapak**

*Zone-zone* lahan pada tapak diatur seperti telah dijelaskan dalam konsep pengaturan ruang binatang dan berdasar keberdekatan ruang seperti dalam hubungan ruang dan organisasi ruang.

*Zone* pengelola, pendidikan dan area budaya diletakkan berdekatan, karena jenis kegiatannya yang saling berkaitan.

*Zone* rekreasi diletakkan ‘menyebar’ diantara ruang-ruang binatang atau daerah habitat hewan, agar ada interaksi antara manusia dengan hewan.

Untuk *zone* perawatan dekat dengan area ruang-ruang hewan, agar mudah dalam hal jangkauan pelayanannya. Dekat dengan pintu (*side entrance*) untuk memudahkan pelayanan area perawatan itu sendiri.

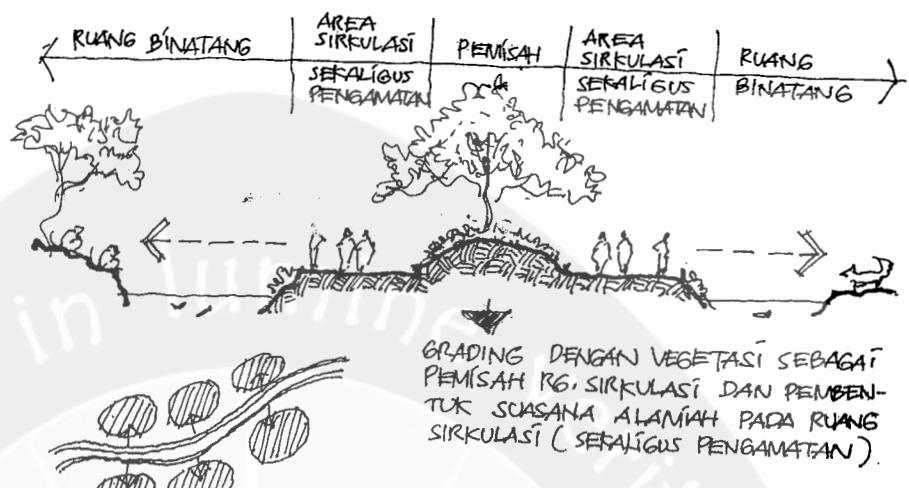


Gb.5.1. Zoning pada tapak

### 5.1.2. Sirkulasi Pada Tapak

#### 5.1.2.1. Orientasi Ruang Sirkulasi Sekaligus Ruang Pengamatan / Interaksi

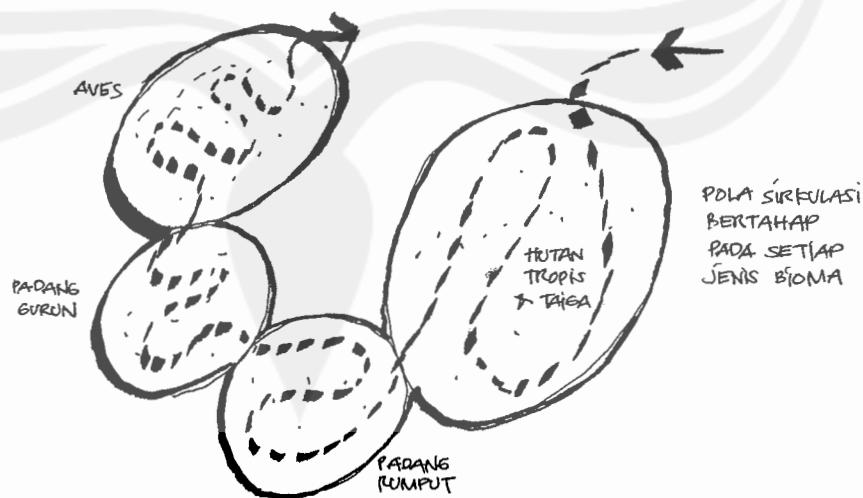
Orientasi visual ke arah ruang binatang dalam sirkulasi menggunakan sistem satu arah / satu sisi orientasi, untuk memberi keutuhan perhatian pada ruang binatang.



Gb.5.2. Orientasi ruang sirkulasi dalam pengamatan ruang binatang

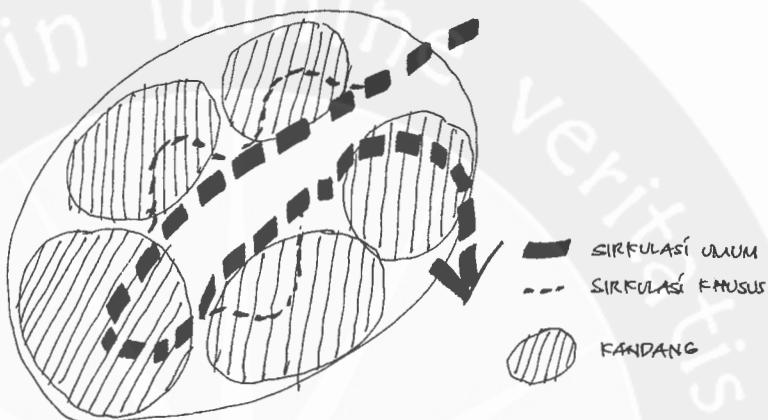
#### 5.1.2.2. Pola Sirkulasi

Pola sirkulasi secara umum dalam area-area pameran binatang adalah sebagai berikut :



Gb.5.3. Pola sirkulasi umum

Sedangkan pola sirkulasi secara khusus dalam setiap bioma adalah sebagai berikut :



Gb.5.4. Pola sirkulasi dalam setiap bioma

Dalam sirkulasi secara umum, ada jalur-jalur sirkulasi yang merupakan ruang-ruang interaksi yang ‘*through the cage*’, sebagian lagi diberi pilihan dengan jalur-jalur khusus yang menembus kandang.

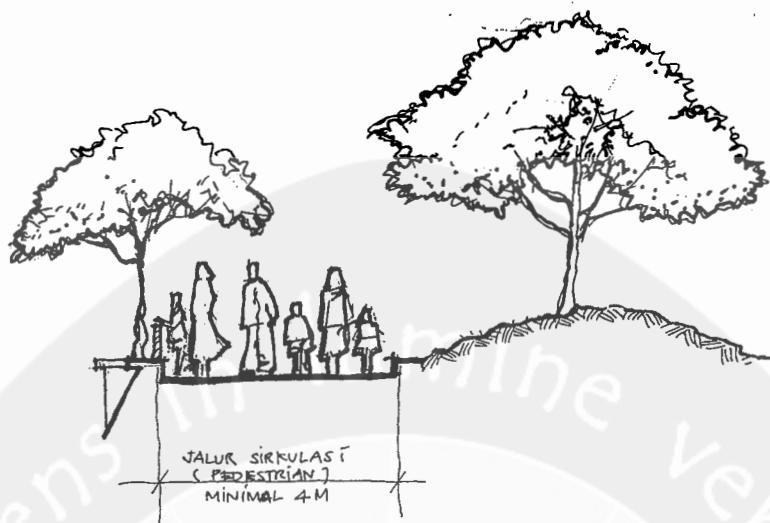
#### 5.1.2.3. Dimensi Ruang Sirkulasi

Untuk dimensi ruang sirkulasi, dibedakan menjadi dua, yaitu :

##### 1) Sirkulasi Umum

Sirkulasi Umum ini berfungsi sebagai jalur sirkulasi untuk :

- Pengunjung, berupa jalur pejalan kaki.
- Kendaraan pengelola, yang frekuensi lalu lalang nya hanya pada jam-jam tertentu atau kondisi tertentu

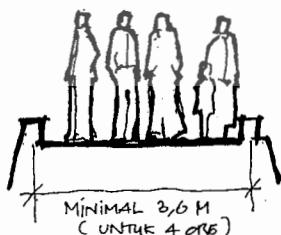


Gb.5.5. Dimensi ruang sirkulasi umum

## 2) Sirkulasi Khusus

Sirkulasi khusus ini juga dibedakan menjadi dua lagi, yaitu :

- 2.1) Bagi pengelola saja, terutama sirkulasi untuk perawatan binatang, misalnya memberi makan, membersihkan kandang, pengobatan, dan memindahkan binatang. Dimensi jalur sirkulasi ini diperhitungkan hanya untuk ukuran kendaraan saja.
- 2.2) Bagi pengunjung, yang melalui / menembus kandang. Dimensi jalur ini tidak untuk dilewati kendaraan, kecuali jalur sirkulasi umum yang menembus kandang.



Gb.5.6. Dimensi ruang sirkulasi dalam kandang

### **5.1.3. Perlengkapan Jalur Sirkulasi ( Street Furniture )**

Perlengkapan di sepanjang jalur sirkulasi, terutama untuk memenuhi keperluan para pejalan kaki, antara lain : area duduk, tempat sampah, kran cuci tangan, boks telepon umum, dan informasi.

Area duduk (*sitting area*) diletakkan setiap ± 200 m (Time Saver, 1995) ; kotak sampah setiap 50 m ; kran cuci tangan setiap ± 200m ; dan boks telepon umum diletakkan setiap area ± 2000 m<sup>2</sup> (seperti pos keamanan) .

## **5.2. Konsep Tata Ruang**

### **5.2.1. Dimensi Ruang**

#### **5.2.1.1. Dimensi Ruang Binatang**

##### **1) Mammalia**

$$(a) \text{ Besar} : 7 \times 2 = 14 \text{ m}^2$$

- super aktif :  $7D = 88 \text{ m}^2 / \text{ekor}$
- aktif :  $5D = 70 \text{ m}^2 / \text{ekor}$
- pasif :  $3D = 42 \text{ m}^2 / \text{ekor}$

Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ), sebanyak : 6 ekor

Maka dimensi ruang minimum setiap spesies sebesar :

- superaktif :  $528 \text{ m}^2$
- aktif :  $420 \text{ m}^2$
- pasif :  $252 \text{ m}^2$

$$(b) \text{ Sedang} : 3 \times 0,8 = 2,4 \text{ m}^2$$

- superaktif :  $7D = 16,8 \text{ m}^2 / \text{ekor}$
- aktif :  $5D = 12 \text{ m}^2 / \text{ekor}$
- pasif :  $3D = 7,2 \text{ m}^2 / \text{ekor}$

Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ), sebanyak :

- untuk hewan soliter sebanyak 6 ekor
- untuk hewan sosial sebanyak 15 ekor

Maka dimensi ruang minimum setiap spesies, sebesar :

- superaktif ; soliter :  $100,8 \text{ m}^2$ ; sosial :  $252 \text{ m}^2$
- aktif ; soliter :  $72 \text{ m}^2$ ; sosial :  $180 \text{ m}^2$

- (c) - pasif ; soliter :  $43,2 \text{ m}^2$  ; sosial :  $108 \text{ m}^2$   
 Kecil :  $1 \times 0,4 = 0,4 \text{ m}^2$   
 - superaktif :  $7D = 2,8 \text{ m}^2/\text{ekor}$   
 - aktif :  $5D = 2 \text{ m}^2/\text{ekor}$   
 - pasif :  $3D = 1,2 \text{ m}^2/\text{ekor}$
- Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ), sebanyak :  
 - untuk hewan soliter sebanyak 6 ekor  
 - untuk hewan sosial sebanyak 15 ekor
- Maka dimensi ruang minimum setiap spesies sebesar :  
 - superaktif :  $16,8 \text{ m}^2$   
 - aktif :  $12 \text{ m}^2$   
 - pasif :  $7,2 \text{ m}^2$
- 2) Reptilia
- (a) Besar :  $10 \times 1 = 10 \text{ m}^2$   
 - superaktif :  $7D = 70 \text{ m}^2/\text{ekor}$   
 - aktif :  $5D = 50 \text{ m}^2/\text{ekor}$   
 - pasif :  $3D = 30 \text{ m}^2/\text{ekor}$
- Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ), sebesar 6 ekor.
- Maka dimensi ruang minimum setiap spesies sebesar :  
 - superaktif :  $420 \text{ m}^2$   
 - aktif :  $300 \text{ m}^2$   
 - pasif :  $180 \text{ m}^2$
- (b) Sedang :  $3 \times 0,8 = 2,4 \text{ m}^2$   
 - superaktif :  $7D = 16,8 \text{ m}^2/\text{ekor}$   
 - aktif :  $5D = 12 \text{ m}^2/\text{ekor}$   
 - pasif :  $3D = 7,2 \text{ m}^2/\text{ekor}$
- Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ), sebesar 6 ekor.
- Maka dimensi ruang minimum sebesar :  
 - superaktif :  $100,8 \text{ m}^2$   
 - aktif :  $72 \text{ m}^2$   
 - pasif :  $43,2 \text{ m}^2$
- (c) Kecil :  $1 \times 0,7 = 0,7 \text{ m}^2$   
 - superaktif :  $7D = 4,9 \text{ m}^2$   
 - aktif :  $5D = 3,5 \text{ m}^2$   
 - pasif :  $3D = 2,1 \text{ m}^2$
- Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ), sebanyak 6 ekor.
- Maka dimensi ruang minimum sebesar :  
 - superaktif :  $29,4 \text{ m}^2$   
 - aktif :  $21 \text{ m}^2$   
 - pasif :  $12,6 \text{ m}^2$
- 3) Aves
- (a) Besar :  $2 \times 4 = 8 \text{ m}^2$   
 - superaktif :  $7D = 56 \text{ m}^2/\text{ekor}$   
 - aktif :  $5D = 40 \text{ m}^2/\text{ekor}$   
 - pasif :  $3D = 24 \text{ m}^2/\text{ekor}$
- Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ), sebanyak 6 ekor.
- Maka dimensi ruang minimum setiap spesies sebesar :

- superaktif : 336 m<sup>2</sup>
  - aktif : 240 m<sup>2</sup>
  - pasif : 144 m<sup>2</sup>
- (b) Sedang :  $1 \times 2,5 = 2,5$  m<sup>2</sup>
- superaktif :  $7D = 17,5$  m<sup>2</sup> /ekor
  - aktif :  $5D = 12,5$  m<sup>2</sup> /ekor
  - pasif :  $3D = 7,5$  m<sup>2</sup> /ekor
- Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ) sebanyak 6 ekor.
- Maka dimensi ruang minimum setiap spesies sebesar :
- superaktif : 105 m<sup>2</sup>
  - aktif : 75 m<sup>2</sup>
  - pasif : 45 m<sup>2</sup>
- (c) Kecil ;  $0,5 \times 1 = 0,5$  m<sup>2</sup>
- superaktif :  $7D = 3,5$  m<sup>2</sup> /ekor
  - aktif :  $5D = 2,5$  m<sup>2</sup>
  - pasif :  $3D = 1,5$  m<sup>2</sup>
- Diasumsikan jumlah individu setiap spesies ( kapasitas maksimum kandang ) sebanyak 6 ekor.
- Maka dimensi ruang minimum sebesar :
- superaktif : 21 m<sup>2</sup>
  - aktif : 15 m<sup>2</sup>
  - pasif : 9 m<sup>2</sup>

### 5.2.1.2. Dimensi Ruang Perawatan

#### 1) Ruang perbekalan

(a) Dapur	$\pm 4,80 \times 4,80$	m <sup>2</sup>
(b) Ruang pendingin	$\pm 2,50 \times 2,50$	m <sup>2</sup>
(c) Ruang peralatan	$\pm 2,50 \times 4,80$	m <sup>2</sup>
(d) Total ( + flow 60% )	$\pm 41,29 + 24,77$	m <sup>2</sup>
	$\pm 66,06$	m <sup>2</sup>

#### 2) Ruang pelayanan kesehatan hewan

(a) Ruang periksa	$\pm 1,50 \times 1,50$	m <sup>2</sup>
(b) Ruang tunggu ( kap : 10 orang )	$\pm 4,80$	m <sup>2</sup>
(c) Ruang dokter	$\pm 1,50 \times 1,50$	m <sup>2</sup>
(d) Total ( + flow 60 % )	$\pm 9,30 + 5,58$	m <sup>2</sup>
	$\pm 14,88$	m <sup>2</sup>

#### 3) Ruang karantina hewan

(a) Mamalia ( 3 x standar )	$3(2,40 \times 7)$	m <sup>2</sup>
(b) Ruang perangkapnya 50%	$3(2,40 \times 3,50)$	m <sup>2</sup>
(c) Reptil ( 3 x standar )	$3(2,40 \times 3,20)$	m <sup>2</sup>
(d) Ruang perangkapnya	$3(2,40 \times 1,60)$	m <sup>2</sup>
(e) Aves ( 3 x standar )	$3(0,60 \times 0,60 \times 1,20)$	m <sup>2</sup>
(f) Total ( + flow 60 % )	$\pm 112,32 + 67,39$	m <sup>2</sup>
	$\pm 179,71$	m <sup>2</sup>

#### 4) Laboratorium

(a) Ruang laboratorium	$\pm 100$	m <sup>2</sup>
(b) Total ( + flow 75% )	$\pm 100 + 75 = 175$	m <sup>2</sup>

#### 5) Ruang penyimpanan alat pertanian

(a) Ruang pupuk	$\pm 4,80 \times 4,80$	m <sup>2</sup>
-----------------	------------------------	----------------

(b) Ruang bibit	$\pm 2, 40 \times 4, 80$	$m^2$
(c) Ruang peralatan	$\pm 4, 80 \times 4, 80$	$m^2$
(d) Total ( +flow 60% )	$\pm 57, 60 + 34, 56$	$m^2$
	$\pm 92, 16$	$m^2$

### 5.2.1.3. Dimensi Ruang Pengelola

1) Ruang Direksi		
(a) Rg. Direktur	$\pm 30$	$m^2$
(b) Rg. Wakil direktur	$\pm 27$	$m^2$
2) Ruang Kepala Bagian		
(a) Rg. Kepala Bagian Tata Usaha	$\pm 25$	$m^2$
(b) Rg. Kepala Bagian Kepegawaian	$\pm 25$	$m^2$
(c) Rg. Kepala Bagian Keuangan	$\pm 25$	$m^2$
(d) Rg. Kepala Bagian Rumah Tangga	$\pm 25$	$m^2$
3) Ruang Kepala Bidang		
(a) Rg. Kepala Bidang Pek. Lapangan	$\pm 20$	$m^2$
(b) Rg. Kepala Bidang Pendidikan	$\pm 20$	$m^2$
(c) Rg. Kepala Bidang Kehewanan	$\pm 20$	$m^2$
4) Ruang Kepala Seksi		
(a) Rg. Kepala Seksi Kebersihan	$\pm 23, 5$	$m^2$
(b) Rg. Kepala Seksi Pertamanan	$\pm 23, 5$	$m^2$
(c) Rg. Kepala Seksi Keamanan	$\pm 23, 5$	$m^2$
(d) Rg. Kepala Seksi Perbekalan	$\pm 23, 5$	$m^2$
(e) Rg. Kepala Seksi Perawatan	$\pm 23, 5$	$m^2$
(f) Rg. Kepala Seksi Makanan	$\pm 23, 5$	$m^2$
(g) Rg. Kepala Seksi Kesehatan	$\pm 23, 5$	$m^2$
(h) Rg. Kepala Seksi Penerangan	$\pm 23, 5$	$m^2$
(i) Rg. Kepala Seksi Museum	$\pm 23, 5$	$m^2$
(j) Rg. Kepala Seksi Penelitian	$\pm 23, 5$	$m^2$
5) Ruang Karyawan		
(a) Rg. Bagian Tata Usaha	$\pm 29, 2$	$m^2$
(b) Rg. Bagian Kepegawaian	$\pm 29, 2$	$m^2$
(c) Rg. Bagian Keuangan	$\pm 29, 2$	$m^2$
(d) Rg. Bagian Rumah Tangga	$\pm 29, 2$	$m^2$
(e) Rg. Seksi Kebersihan	$\pm 25$	$m^2$
(f) Rg. Seksi Pertamanan	$\pm 25$	$m^2$
(g) Rg. Seksi Keamanan	$\pm 25$	$m^2$
(h) Rg. Seksi Perbekalan	$\pm 25$	$m^2$
(i) Rg. Seksi Perawatan	$\pm 25$	$m^2$
(j) Rg. Seksi Makanan	$\pm 25$	$m^2$
(k) Rg. Seksi Kesehatan	$\pm 25$	$m^2$
(l) Rg. Seksi Penerangan	$\pm 31, 50$	$m^2$
(m) Rg. Seksi Museum	$\pm 31, 50$	$m^2$
(n) Rg. Seksi Penelitian	$\pm 31, 50$	$m^2$
(o) Rg. Rapat ( kap : 40 org )	$\pm 100$	$m^2$

(p) Ruang petugas karcis ( 5 loket )	± 25	m <sup>2</sup>
(q) Ruang antre karcis	± 50	m <sup>2</sup>

#### 5.2.1.4. Dimensi Ruang Pendidikan

##### 1) Ruang Perpustakaan

(a) Ruang koleksi buku ( 1500 bk )	± 10	m <sup>2</sup>
(b) Ruang baca ( kap : 25 org )	± 62 , 50	m <sup>2</sup>
(c) Ruang pengelola	± 20	m <sup>2</sup>
(d) Ruang Diskusi ( kap : 20 org )	± 36	m <sup>2</sup>
(e) Counter pelayanan	± 9	m <sup>2</sup>
(f) Rg. Diklat ( kap : 20 org )	± 50	m <sup>2</sup>
(g) Total ( +flow 60% )	± 187 , 50 + 112 , 50	m <sup>2</sup>
	± 300	m <sup>2</sup>

##### 2) Museum

(a) Sistem vitrine 2 dimensi ( 5 vitrine )	± 5 ( 45 , 36 )	m <sup>2</sup>
(b) Sistem vitrine 3 dimensi ( 5 vitrine )	± 5 ( 53 , 28 )	m <sup>2</sup>
(c) Total	± 493 , 20	m <sup>2</sup>

##### 3) Audiovisual

(a) Ruang audience ( kap : 100 org )	± 64	m <sup>2</sup>
(b) Stage dan perlengkapannya	± 19 , 20	m <sup>2</sup>
(c) Total ( +flow 60% )	± 83 , 20 + 49 , 92	m <sup>2</sup>
	± 133 , 12	m <sup>2</sup>

#### 5.2.1.5. Dimensi Area Rekreasi

##### 1) Area bermain dan *children's zoo*

(a) Area bermain ( kap : 500 org )	± 2800	m <sup>2</sup>
(b) Children's Zoo		
Jenis mamalia		
- Ruang satwa dan guide ( 20 satwa )	± 351 , 20	m <sup>2</sup>
- Ruang anak-anak ( kap : 50 org )	± 24 , 50	m <sup>2</sup>
- Total ( +flow 60% )	± 375 , 70 + 225 , 42	m <sup>2</sup>
	± 601 , 12	m <sup>2</sup>

##### 2) Area Budaya

(a) Audience ( kap : 200 )	± 128	m <sup>2</sup>
(b) Stage	± 32	m <sup>2</sup>
(c) Total ( +flow 60% )	± 160 + 96 = 256	m <sup>2</sup>

##### 3) Camping Area

Kapasitas 1000 orang	± 7500	m <sup>2</sup>
----------------------	--------	----------------

### 5.2.1.6. Dimensi Fasilitas Umum

1) Lavatory

Standar kebutuhan lavatori minimum untuk fasilitas pengelola dan umum:

- |                        |                       |                |
|------------------------|-----------------------|----------------|
| (a) 1 kamar mandi / wc | ( $2,6 \text{ m}^2$ ) | untuk 25 orang |
| (b) 1 urinoir          | ( $2,6 \text{ m}^2$ ) | untuk 20 orang |
| (c) 1 wastafel         | ( $1,4 \text{ m}^2$ ) | untuk 20 orang |
| (d) 1 ruang cuci       | ( $2,8 \text{ m}^2$ ) | untuk 20 orang |

2) Pos keamanan dan PPPK

Standar pengadaan ruang keamanan diperhitungkan setiap  $\pm 2000 \text{ m}^2$  mempunyai 1 pos keamanan  $3,20 \times 4,8 \text{ m}^2$

3) Kantin

- |                 |     |                             |
|-----------------|-----|-----------------------------|
| (a) Ruang makan | 1,5 | $\text{m}^2 / \text{orang}$ |
| (b) Dapur       | 10  | $\text{m}^2$                |

4) Ruang informasi

20  $\text{m}^2$

5) Tempat ibadah

0,6  $\text{m}^2 / \text{orang}$

6) Ruang parkir :

- |                    |             |              |
|--------------------|-------------|--------------|
| (a) Standar :      |             |              |
| - 1 mobil          | 18          | $\text{m}^2$ |
| - 1 bus            | 36          | $\text{m}^2$ |
| - 1 sepeda / motor | 1,2         | $\text{m}^2$ |
| (b) Luas area      | $\pm 14500$ | $\text{m}^2$ |

### 5.2.1.7. Dimensi Ruang Utilitas

1) Ruang *Electric Power*

- |  |           |              |
|--|-----------|--------------|
| (a) Ruang untuk keperluan PLN                      | 5 x 7,20  | $\text{m}^2$ |
| (b) Ruang Generator Set, Panel Induk,<br>dan Travo | 2 (5 x 9) | $\text{m}^2$ |

2) Ruang AC

Standar setiap  $1000 \text{ m}^2$  luas lantai bangunan yang di layani memerlukan besaran ruang  $25 \text{ m}^2$ .

3) Ruang Pompa air

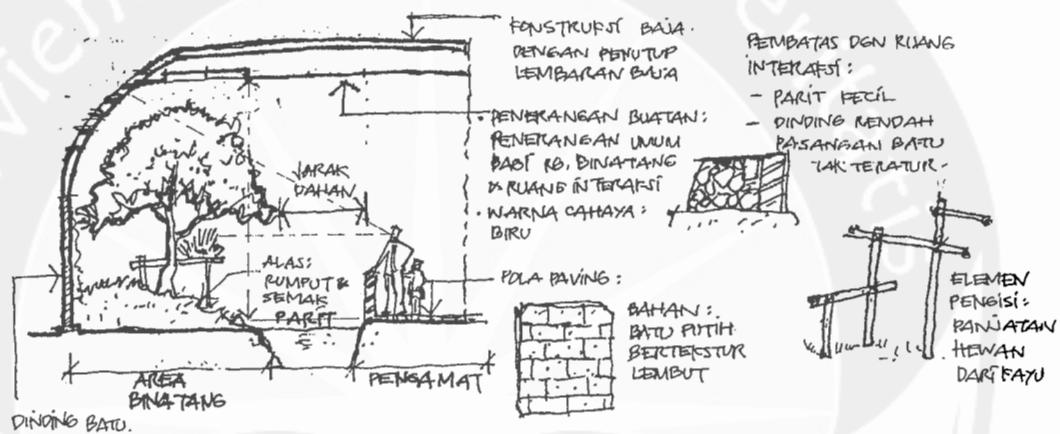
Standar kapasitas bak air adalah  $20 \text{ m}^3$  perjam kegiatan.

Perhitungan Luas Total : terlampir.

### 5.2.2. Ruang Binatang dan Ruang Interaksi

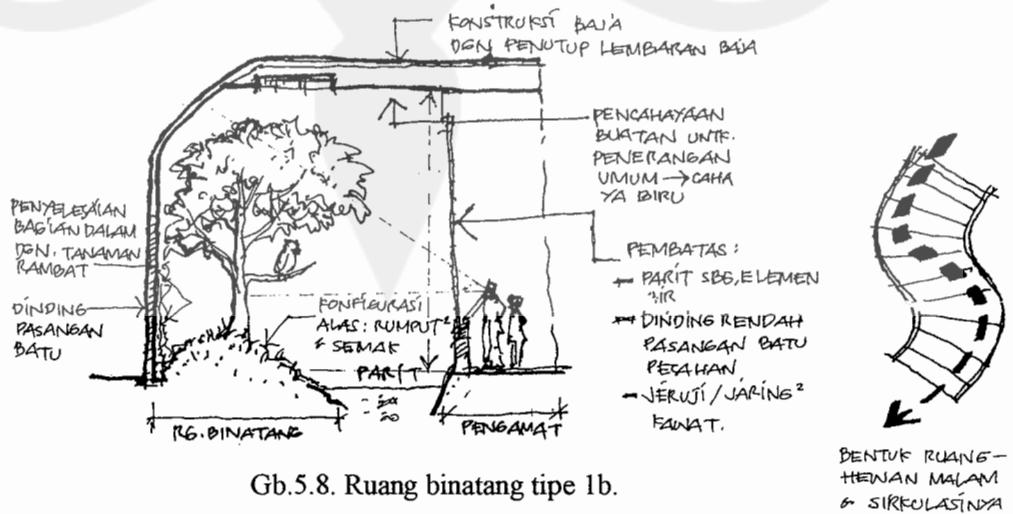
#### 5.2.2.1. Ruang binatang tipe 1

A) Ruang binatang tipe ini digunakan untuk hewan malam pemanjat dan berperilaku pasif / lamban. Hewan yang diwadahi adalah : kukang, lingkir, binturong sumatra, dan landak.



Gb.5.7. Ruang binatang tipe 1a.

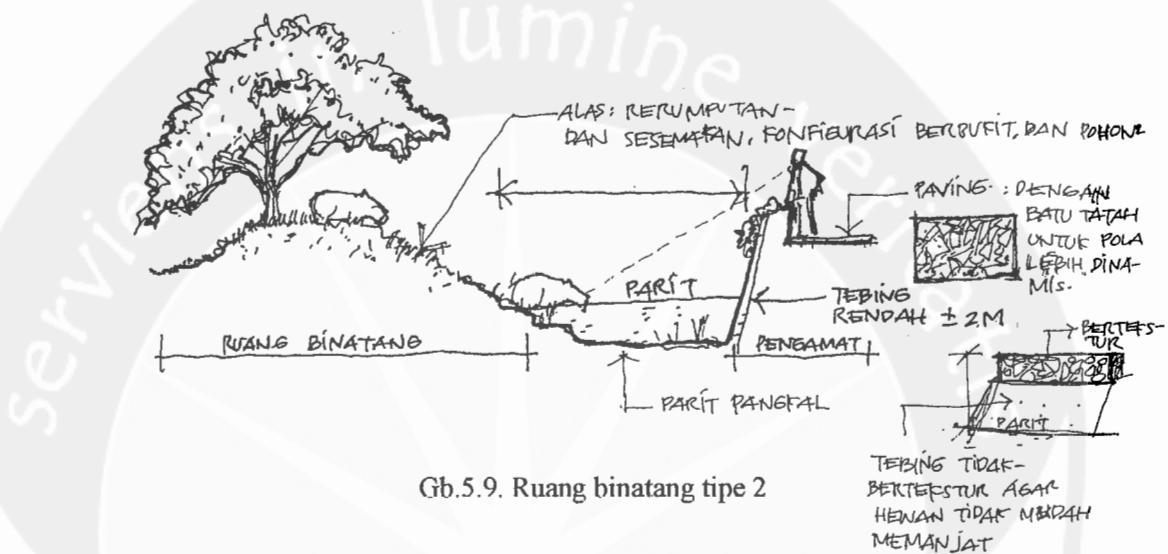
B) Ruang binatang tipe ini juga untuk hewan malam yang terbang. Hewan yang diwadahi adalah : kelelawar, burung hantu, dares dan guek.



Gb.5.8. Ruang binatang tipe 1b.

### 5.2.2.2. Ruang Binatang tipe 2

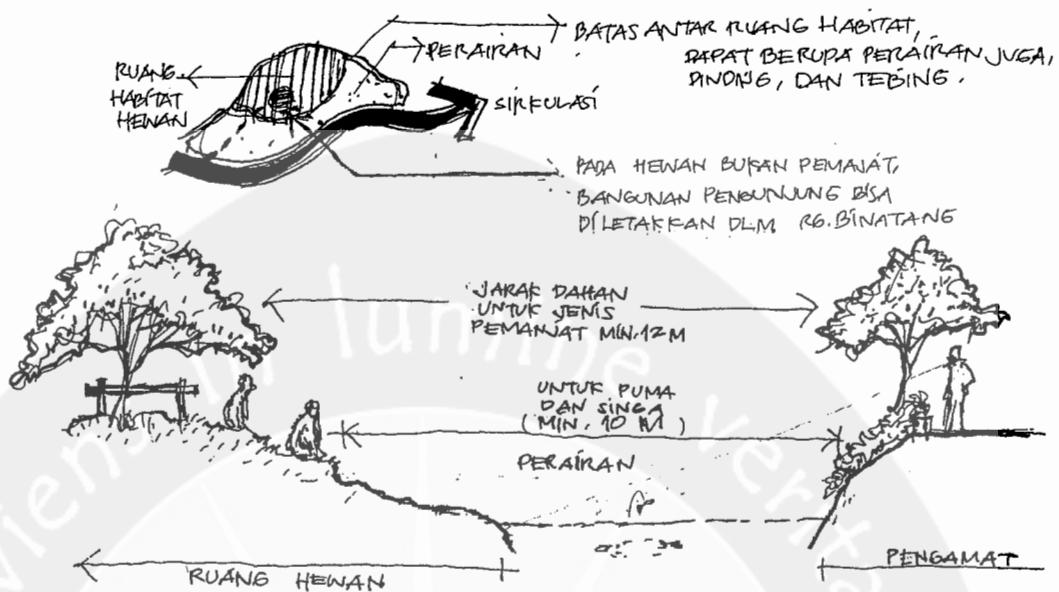
Ruang binatang tipe ini untuk jenis hewan yang dapat berenang dan tidak buas. Hewan yang diwadahi adalah : babirusa, kuda nil kerdil, kerbau bule, dan penyu.



Gb.5.9. Ruang binatang tipe 2

### 5.2.2.3. Ruang Binatang Tipe 3

Tipe ini digunakan untuk jenis hewan yang tidak dapat berenang. Perilaku lain disamping tidak suka air, dapat hewan pemanjat yang tidak aktif, hewan yang melata, ataupun yang hanya beraktivitas di tanah saja. Hewan yang diwadahi adalah : orangutan, beruang madu, macan tutul, baboon, puma, singa, tapir, badak, babi hutan, banteng jawa, gajah sumatra, kasuari, ayam mutiara, ayam kalkun, komodo, dan jenis biawak lainnya.

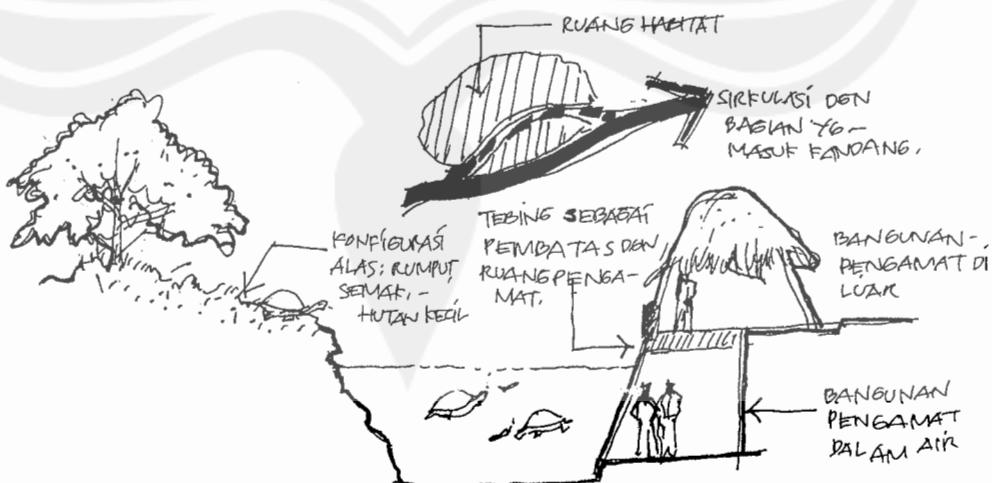


Gb.5.10. Ruang binatang tipe 3

#### 5.2.2.4. Ruang Binatang Tipe 4

Tipe ini untuk jenis hewan amphibi, yang hidup di darat dan di air.

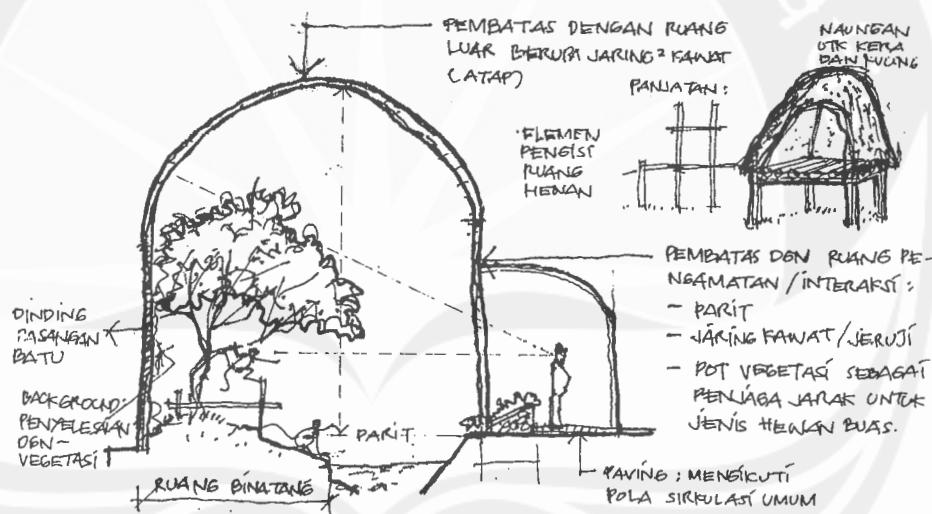
Hewan yang diwadahi adalah : linsang air, kuda nil, buaya, bulus, dan penyu leher panjang.



Gb.5.11. Ruang binatang tipe 4

### 5.2.2.5. Ruang Binatang Tipe 5

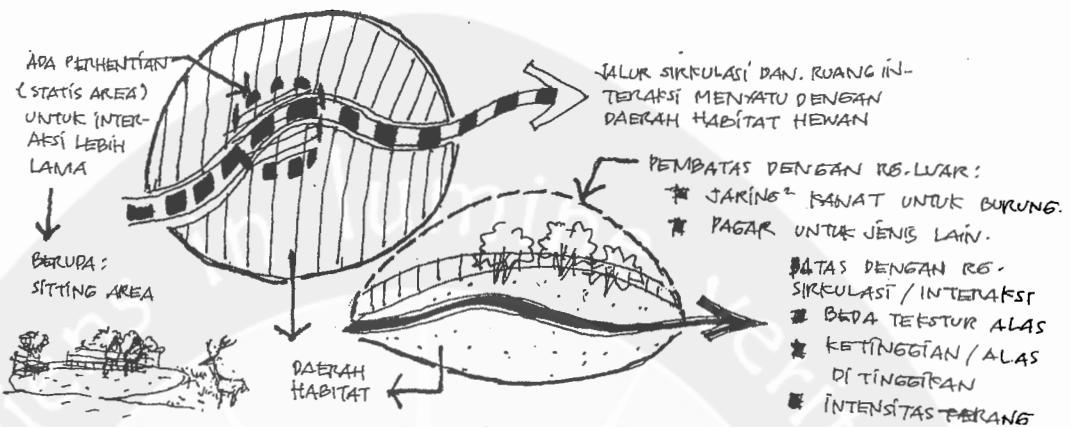
Ruang binatang tipe ini digunakan untuk jenis hewan pemanjat yang superaktif, hewan perenang yang buas, dan jenis burung buas, juga yang dilindungi. Hewan yang diwadahi adalah : lutung jawa, wau-wau, siamang, bekantan, jaguar, harimau sumatra, kucing hutan, elang laut, rajawali booted, elang laut perut putih, rangkong jawa, rangkong badak, merak.



Gb.5.12. Ruang binatang tipe 5

### 5.2.2.6. Ruang Binatang Tipe 6

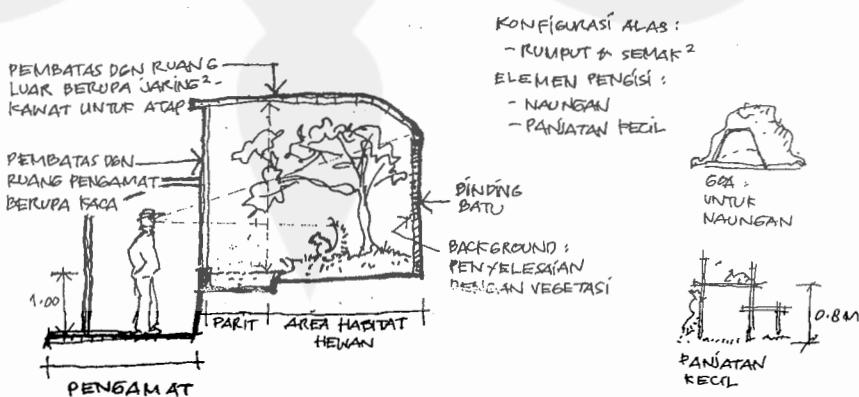
Ruang binatang tipe ini untuk hewan yang tidak buas, mudah bersahabat dan beradaptasi. Hewan yang diwadahi adalah : jenis unggas air, burung penyanyi, rusa sambar sumatra, rusa tutul, kijang, gazelle, jerapah, unta, kanguru walabi.



Gb.5.13. Ruang binatang tipe 6

#### 5.2.2.7. Ruang Binatang Tipe 7

Tipe ini digunakan untuk hewan melata dan hewan berdimensi tubuh kecil. Hewan yang diwadahi adalah : jenis ular, soa-soa, bajing perut coklat, kadal panana, tikus, kelinci.

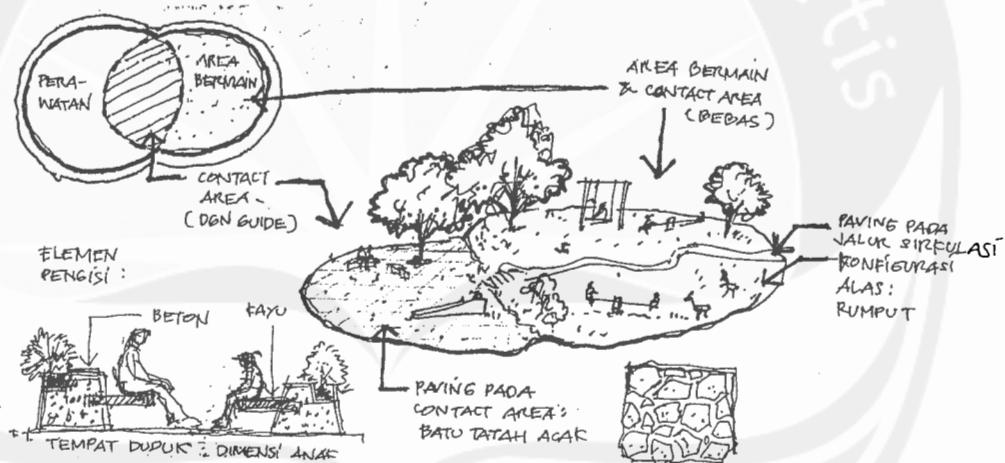


Gb.5.14. Ruang binatang tipe 7

### 5.2.3. Area Rekreasi

#### 5.2.3.1. Area Bermain Anak dan *Children's Zoo*

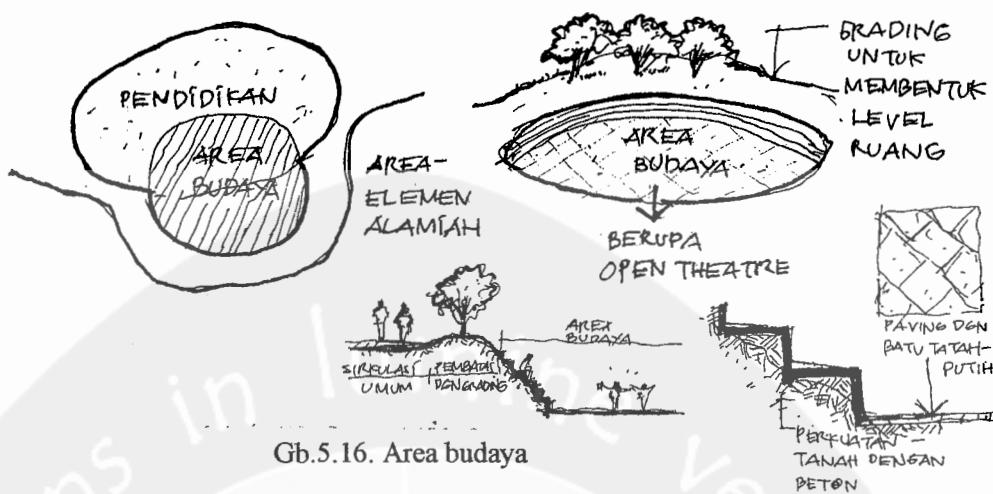
Area bermain anak dan *children's zoo* terletak dalam satu area agar anak-anak juga dapat berinteraksi dengan hewan sambil bermain. Hewan-hewan yang ada di sini adalah jenis hewan yang mudah beradaptasi dengan manusia seperti simpanse, dan yang telah populer di kalangan anak-anak seperti kelinci, serta hewan-hewan muda (*baby animal*).



Gb.5.15. Area bermain anak dengan *contact area*

#### 5.2.3.2. Area Budaya

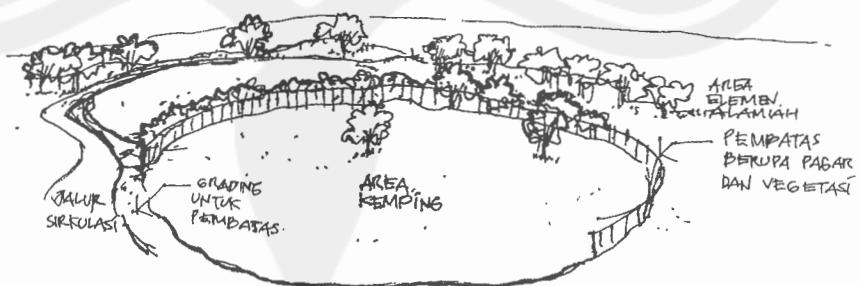
Area budaya disini untuk menampung kegiatan seperti panggung gembira, juga lomba-lomba dan pameran. Area ini lebih didekatkan dengan *zone pendidikan* ( perpustakaan, museum ). Sebab ada kegiatan yang mempunyai kemungkinan menimbulkan gangguan pada hewan.



Gb.5.16. Area budaya

### 5.2.3.3. Camping Area

Area untuk *camping* diletakkan diantara *zone* ruang binatang, agar suasana berada diantara hewan tetap ada. Interaksi dengan hewan cukup dengan terdengarnya suara-suara hewan. Dihindari adanya interaksi fisik untuk mencegah terjadinya hal-hal yang tidak diinginkan, seperti gangguan oleh hewan atau sebaliknya.



Gb.5.17. Camping area

### **5.3. Sistem Struktur dan Konstruksi**

Sistem struktur dan konstruksi untuk membentuk ruang binatang, memakai konstruksi baja. Pertimbangan pemilihan sistem struktur adalah:

1. Baja mempunyai penampilan yang ringan.
2. Sangat menguntungkan untuk digunakan pada bentang yang lebar.
3. Fleksibel dalam hal bentuk, sehingga cocok untuk menghasilkan bentuk-bentuk lengkung yang lembut.

Konstruksi yang dipilih adalah konstruksi pelengkung dan kubah ber-rib (konstruksi baja tiga arah).

### **5.4. Sistem Utilitas**

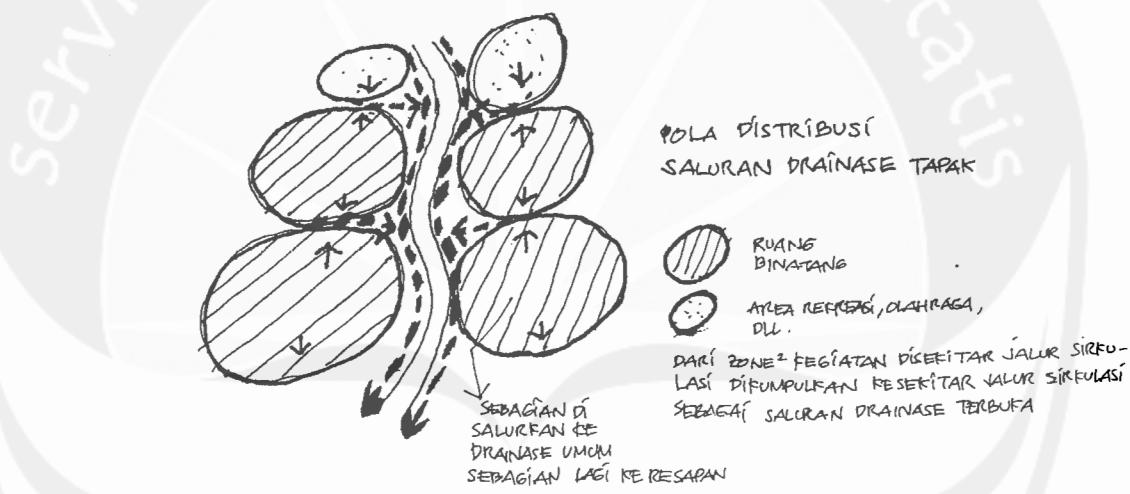
#### **5.4.1. Drainase Tapak**

Sistem drainase pada tapak merupakan pengaturan air yang mengalir pada tapak dengan tujuan mencegah perusakan lingkungan, dan untuk memanfaatkan drainase sebagai elemen air yang mendukung suasana alamiah.

Saluran drainase meliputi saluran antar ruang binatang yang menampung sirkulasi air dari dan ke ruang binatang, serta saluran yang menampung sirkulasi air pada area interaksi / pengamatan, area sirkulasi dan area kegiatan lainnya.

Penggunaan resapan-resapan pada tapak untuk menampung buangan air, bertujuan mengurangi beban sungai dan memberi cadangan air tanah. Buangan akhir (luapan dari resapan) dialirkan menuju sungai.

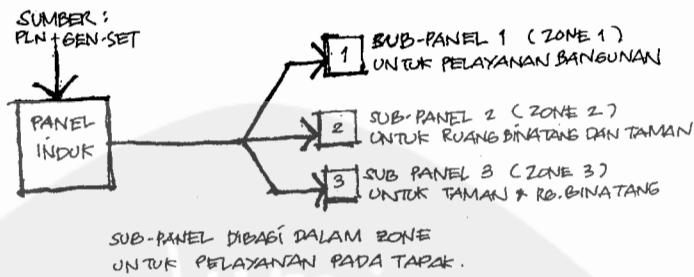
Tipe saluran drainase yang digunakan adalah tipe terbuka dan tertutup. Tipe terbuka untuk menampilkan elemen air pada tapak, sedangkan tipe tertutup digunakan untuk tempat-tempat yang tidak memungkinkan adanya saluran terbuka.



Gb.5.18. Saluran drainase pada tapak

#### 5.4.2. Jaringan Listrik

Sumber utama tenaga listrik diambil dari generator set, disamping juga memanfaatkan PLN. Sistem distribusi jaringan listrik dengan panel induk dan sub-sub panel, untuk keamanan penggunaan listrik. Distribusi jaringan dengan menggunakan kabel bawah tanah untuk keamanan hewan-hewan (burung) dan keamanan distribusi listrik tersebut.



Gb.5.19. Skema distribusi jaringan listrik

#### 5.4.3. Penerangan

Penerangan buatan terdapat pada *zone* pengelola, pendidikan, perawatan, dan pada ruang binatang malam. Sistem penerangan pada *zone* tersebut berbeda-beda.

Untuk pengelola, pada siang hari pemanfaatan penerangan buatan untuk menambah intensitas terang ruang yang diperoleh dari penerangan alami, sedang pada malam hari penerangan lebih ditujukan untuk keamanan.

Pada *zone* pendidikan, siang hari ada kemungkinan memerlukan penerangan buatan terutama pada audiovisual dan museum. Untuk museum lebih pada sistem penerangan khusus guna menunjang penampilan obyek awetan.

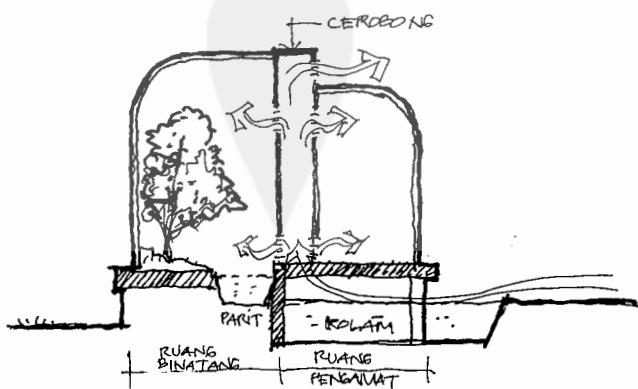
Sedangkan pada perawatan, penerangan buatan pada siang hari ditujukan untuk keperluan perawatan pada ruang karantina, dan pada laboratorium.

Untuk ruang binatang malam, hampir selalu memanfaatkan penerangan buatan, baik siang maupun malam. Pada siang hari penerangan buatan untuk membentuk suasana malam, sedangkan pada malam hari untuk membentuk suasana siang.

#### 5.4.4. Penghawaan

Penghawaan buatan digunakan terutama pada audiovisual dan perawatan. Pada ruang perawatan, penghawaan buatan ini untuk menjaga keawetan obat-obatan dan peralatan medis. Karena tidak semua ruang memerlukan / menggunakan penghawaan buatan, maka sistem penghawaan yang digunakan sistem setempat (lokal).

Pada ruang binatang, penghawaan yang digunakan adalah penghawaan alami. Untuk ruang binatang malam perlu pengolahan dalam memasukkan penghawaan, sebab dihindari masuknya cahaya siang pada ruang habitat yang akan mengganggu pengkondisian suasana malam. Untuk memasukkan udara tersebut digunakan sistem terowongan angin.



Gb.5.20. Sistem penghawaan pada ruang binatang.

## **5.5. Konsep Bangunan Penunjang**

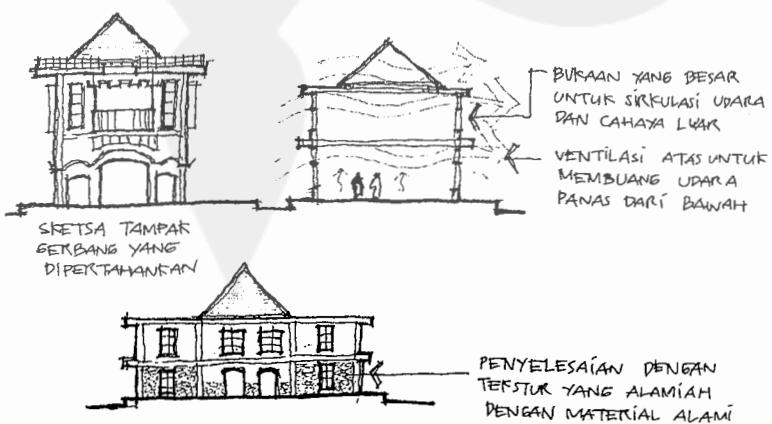
### **5.5.1. Fungsi**

Bangunan penunjang di sini meliputi bangunan-bangunan yang mewadahi pengelolaan, pendidikan, perawatan, dan bangunan-bangunan untuk fasilitas umum (kantin, lavatori, informasi, pos keamanan, box telepon, audio box).

### **5.5.2. Bentuk**

Bentuk bangunan diambil dari bentuk bangunan tropis. Meskipun demikian ada bagian dari bangunan lama yang dipertahankan., mengingat nilai sejarah dan budayanya, yaitu pada bangunan bagian depan yang berfungsi sebagai gerbang.

Adaptasi terhadap suasana alamiah melalui penyelesaian bangunannya. Dengan warna-warna alami dan penonjolan tekstur yang variatif (seperti tekstur pada ruang binatang, ruang interaksi, dan ruang sirkulasi).



5.21. Bentuk bangunan penunjang

## **PENUTUP**

Puji dan syukur kepada Tuhan Maha Kuasa, atas kemurahanNya penulis akhirnya dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini.

Tugas akhir dengan judul '*Pengembangan Kebun Binatang sebagai Tempat Rekreasi dan Studi Biologi*' ini memberi arti khusus bagi penulis, karena banyak hal baru yang dipelajari selama proses penulisan.

Tugas akhir ini memang sangat penting karena didalamnya, digali kembali ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan diperoleh hal-hal yang baru yang mungkin luput dari perhatian selama perkuliahan.

Akhirnya, harapan penulis adalah semoga tulisan ini berguna, dan semoga akan banyak bermunculan gagasan untuk menjaga lingkungan lewat arsitektur.

## **DAFTAR PUSTAKA**

1. Agustanu, Kesan Wisatawan Terhadap KRKB Gembira Loka, Skripsi Sarjana Strata-1, FE.UJR, Yogyakarta, 1996
2. Buku Panduan KRKB Gembira Loka, Pusat Informasi Pendidikan dan Penelitian, Yogyakarta, 1998.
3. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Kamus Besar Bahasa Indonesia, Edisi ke-dua, Balai Pustaka, Jakarta, 1991.
4. Encyclopedia Britanica Vol 10, Encyclopedia Britanica Inc. William Bennton Publicion, NY, 1979.
5. F.E.Compton Company Division of Encyclopedia, Compton's Encyclopedia Vol.26, Britanica Inc, 1980.
6. Gold, Seymour M, Recreation Planning and Design, McGraw Hill Book Company, NY, 1980.
7. Hamersma, Harry, Dr., Pintu Masuk ke Dunia Filsafat, Kanisius, Yogyakarta, 1980.
8. Huda, Misbakhul, Tanggapan Pengunjung Terhadap KRKB Gembira Loka, Skripsi Sarjana Strata-1, STIE Kerjasama, Yogyakarta, 1998.
9. Laporan Perkembangan KRKB Gembira Loka, Pusat Informasi Pendidikan dan Penelitian, Yogyakarta, 1996.
10. Longman Group, Dictionary of Contemporary English, Longman Group, England, 1987.
11. Pope, Geoffrey, Antropologi Biologi, Edisi Terjemahan, CV.Rajawali, Jakarta 1984.
12. Redaksi Ensiklopedi Indonesia, Ensiklopedi Indonesia Seri Fauna, PT. Intermasa, Jakarta, 1989.
13. Sumarsono, Kebun Binatang di Yogyakarta, Skripsi Sarjana Strata-1, UGM, Yogyakarta, 1990.
14. Time Saver Standard for Landscape Architecture, McGraw Hill. Inc, NY, 1995.

## PERHITUNGAN LUAS TOTAL

### A. Ruang binatang

#### 01. Mamalia

1) Besar :- superaktif	: sosial	: 1 x 1320	1320	m <sup>2</sup>
- aktif	: solit	: 2 x 420	840	m <sup>2</sup>
		sosial : 1 x 1050	1050	m <sup>2</sup>
- pasif	: solit	: 1 x 252	252	m <sup>2</sup>
		sosial : 1 x 630	630	m <sup>2</sup>
2) Sedang:- superaktif	: solit	: 3 x 100 , 8	302 , 4	m <sup>2</sup>
- aktif		sosial : 1 x 252	252	m <sup>2</sup>
		: solit : 8 x 72	576	m <sup>2</sup>
		sosial : 8 x 180	1440	m <sup>2</sup>
- pasif	: solit	: 2 x 43 , 2	86 , 4	m <sup>2</sup>
		sosial : 1 x 108	108	m <sup>2</sup>
3) Kecil :	- superaktif	: solit : 4 x 16 , 8	67 , 2	m <sup>2</sup>
		sosial : 4 x 42	84	m <sup>2</sup>
	- aktif	: solit : 2 x 12	24	m <sup>2</sup>
		sosial : 2 x 30	60	m <sup>2</sup>
	- pasif	: solit : 3 x 7 , 2	21 , 6	m <sup>2</sup>
			7113 , 6	m <sup>2</sup>
		( + 400% area habitat dan perairan ) =	35568	m <sup>2</sup>

#### 02. Reptilia

1) Besar :	- superaktif	: -		
	- aktif	: 2 x 300	600	m <sup>2</sup>
	- pasif	: -		
2) Sedang:- superaktif		: 1 x 100 , 8	100 , 8	m <sup>2</sup>
	- aktif	: 8 x 72	576	m <sup>2</sup>
	- pasif	: -		
3) Kecil :	- superaktif	: -		
	- aktif	: 4 x 21	84	m <sup>2</sup>
	- pasif	: 1 x 12 , 6	12 , 6	m <sup>2</sup>
			1373 , 4	m <sup>2</sup>
		( + 400% area habitat dan perairan ) =	6867	m <sup>2</sup>

#### 03. Aves

1) Besar :- superaktif	: sosial	: 2 x 840	1680	m <sup>2</sup>
- aktif	: solit	: 3 x 240	720	m <sup>2</sup>
		sosial : 2 x 600	1200	m <sup>2</sup>
- pasif	: -			
2) Sedang:- superaktif		: solit : 4 x 105	420	m <sup>2</sup>
		sosial : 5 x 262 , 5	1312 , 5	m <sup>2</sup>
- aktif	: solit	: 4 x 75	300	m <sup>2</sup>
		sosial : 1 x 187 , 5	187 , 5	m <sup>2</sup>
- pasif	: -			
3) Kecil :	- superaktif	: sosial : 15 x 52 , 5	787 , 5	m <sup>2</sup>
	- aktif	: solit : 4 x 15	60	m <sup>2</sup>
		sosial : 1 x 37 , 5	37 , 5	m <sup>2</sup>
	- pasif	: -		
			6465	m <sup>2</sup>
		( + 400% area habitat dan perairan ) =	32325	m <sup>2</sup>

### B. Ruang Perawatan

1) Perbekalan	66 , 6	m ≈	67	m <sup>2</sup>
2) Pelayanan kesehatan hewan	14 , 88	m ≈	15	m <sup>2</sup>
3) Karantina	179 , 71	m ≈	180	m <sup>2</sup>

4) Laboratorium			175	m <sup>2</sup>
5) Penyimpanan alat dan obat	92 , 16	m ≈	93	m <sup>2</sup>
			530	m <sup>2</sup>
C. Pengelola				
1) Direksi dan wakil			57	m <sup>2</sup>
2) Sekretaris			25	m <sup>2</sup>
3) Kabag 4 ( 25 )			100	m <sup>2</sup>
4) Kabid 3 ( 20 )			60	m <sup>2</sup>
5) Kasi 10 ( 23 , 5 )			235	m <sup>2</sup>
6) Karyawan 4 ( 29,2 )	116 , 8	m ≈	117	m <sup>2</sup>
7 ( 25 )			175	m <sup>2</sup>
3 ( 31 , 5 )	94 , 5	m ≈	95	m <sup>2</sup>
7) Rg Rapat			100	m <sup>2</sup>
8) Petugas karcis			25	m <sup>2</sup>
9) Rg. Antri			50	m <sup>2</sup>
			1039	m <sup>2</sup>
	( + flow 60% ) =		1662 , 4	m <sup>2</sup>
D. Pendidikan				
1) Perpustakaan			300	m <sup>2</sup>
2) Museum 493 , 2 + flow 60 % = 789 , 12	m ≈	790	m <sup>2</sup>	
3) Audiovisual	133 , 12	m ≈	134	m <sup>2</sup>
			1224	m <sup>2</sup>
			1225	
E. Rekreasi				
1) Area bermain			2800	m <sup>2</sup>
2) Children's Zoo	601 , 12	m ≈	602	m <sup>2</sup>
3) Area budaya			256	m <sup>2</sup>
4) Camping area			7500	m <sup>2</sup>
			11158	m <sup>2</sup>
F. Fasilitas Umum dan Utilitas				
1) Rg. Informasi			20	m <sup>2</sup>
2) Tempat ibadah			100	m <sup>2</sup>
3) Kantin	10 ( 64 )	=	640	m <sup>2</sup>
4) Pos keamanan	10 ( 15 , 2 )	=	152	m <sup>2</sup>
5) Area pedagang			6000	m <sup>2</sup>
6) Parkir			14500	m <sup>2</sup>
7) Rg. Utilitas			200	m <sup>2</sup>
			21612	m <sup>2</sup>
Jumlah Luas			112038 , 4	m <sup>2</sup>
Koleksi tumbuhan			60000	m <sup>2</sup>
			172038 , 4	m <sup>2</sup>
Cirkulasi luar 60 %			102223 , 04	m <sup>2</sup>
LUAS TOTAL MINIMUM			274479 , 44	m <sup>2</sup>
		≈ 28		ha

LAMPIRAN II-I  
PERATURAN DAERAH  
KOTAMADYA DATI II YOGYAKARTA  
No. 6. Tahun 1994

KATERMANIAN

- IBUKOTA PRIMUS
  - IBUKOTA KUTAI KAYA
  - ◆ IBUKOTA KECAMATAN
  - IBUKOTA KELURAHAN
  - BATAS KABUPATEN
  - BATAS KECAMATAN
  - BATAS KELURAHAN
  - JALAN KERETA API
  - JALAN RAYA
  - ↑ SUMPAH

140

Arteri occlus

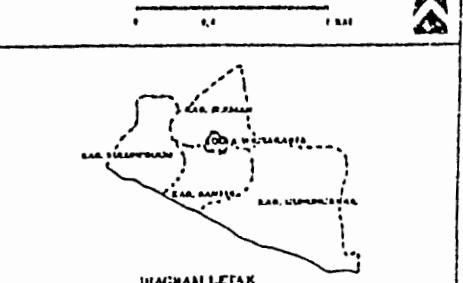
Kolektor primer

## Pelayanan sekunder

### Pelayanan primer

Sumber:  
Hasil Analisa Studio

SKALA :



## **RENCANA STRUKTUR RUANG JARINGAN DAN FUNGSI**

Section	Pain Sheet		Treatment		Code
		Value		Value	
Period	Normal	Tumor Tissue	Edema	Lymph	
Normal site					
Normal tissue					
Normal site					



**PEMERINTAH KOTAMADYA  
DAERAH TINGKAT II YOGYAKARTA**

LAMPIRAN II-2  
PERATURAN DAERAH  
KOTAMADYA DATI II YOGYAKARTA  
No. ..6.. Tahun 1994

KETERANGAN :

- IBUKOTA POKOKSI
- IBUKOTA KUTABAWAHA
- IBUKOTA KECAMATAN
- IBUKOTA KELURAHAN
- BATAS KABUPATEN
- BATAS KECAMATAN
- BATAS KELURAHAN
- JALAN KERETA API
- JALAN RAYA
- SUNGAI

 Kawasan Lindung Setempat Arkeologis/Budaya/Sejarah

 Kawasan Lindung Setempat Sepadan Sungai

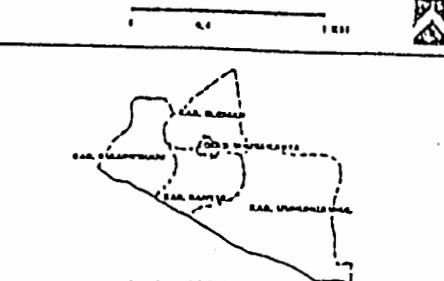
 Kawasan Inti Lindung Hijau Kota/Alami

 Kawasan Penyangga Alam dan Budaya

 Kawasan Budidaya Penuh Ekonomi Sosial dan Budaya

SUMBER :

SKALA 1:



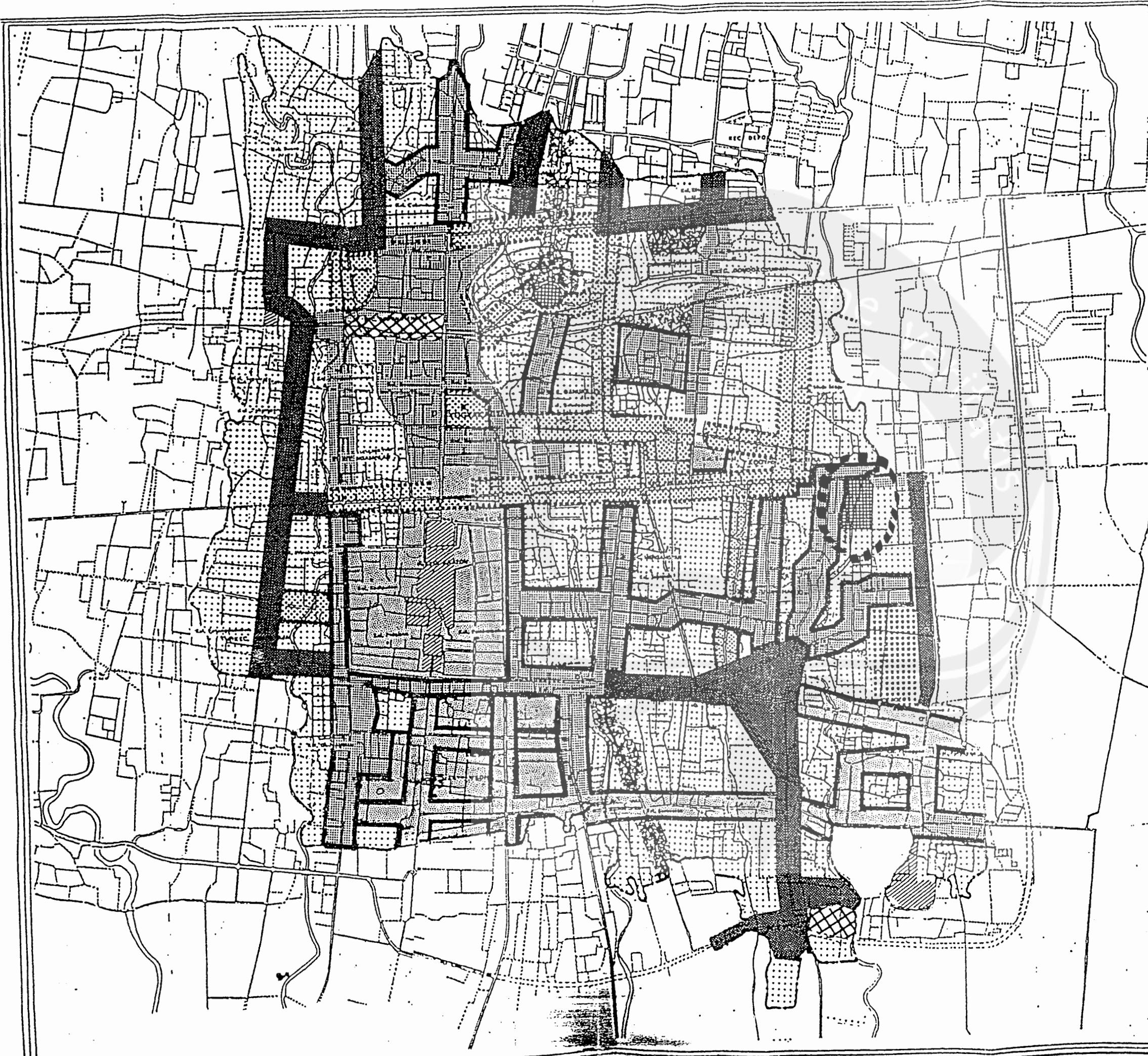
PETA RENCANA  
PENETAPAN STATUS KAWASAN

No.	Nama	Status	Luas		Catatan
			Luas	Tanda Tanpa	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					



PEMERINTAH KOTAMADYA  
DAERAH TINGKAT II YOGYAKARTA

LAMPIRAN II-3  
PERATURAN DAERAH  
KOTAMADYA DATI II YOGYAKARTA  
No. ..6.. Tahun 1994





AKAAN  
TEKNIK - ARSITEKTUR  
UNIVERSITAS ATMAJAYA  
YOGYAKARTA



PERPU  
FAK. TEKNIK  
UNIVERSITAS ATMAJAYA  
YOGYAKARTA

