

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Gereja yang akan dibuat ini merupakan aplikasi yang dibuat untuk menghadapi masalah yang ada dalam kehidupan sehari-hari yaitu memiliki banyak cabang-cabang. Cabang-cabang inilah yang membuat data/informasi yang ada di dalamnya menjadi berbeda-beda dengan data/informasi yang ada di dalam pusat. Dengan adanya masalah tersebut, penulis ingin mencoba menyelesaikan masalah tersebut dengan menggunakan metode *disconnected database* yang memungkinkan sinkronasi dalam suatu waktu tertentu. Metode ini menggunakan *web service* sebagai penghubung antara pusat dengan cabang-cabangnya. Aplikasi ini, berbasis dekstop yang mencakup beberapa pengelolaan antara lain, pengelolaan keuskupan, pengelolaan paroki, pengelolaan wilayah, pengelolaan stasi, pengelolaan lingkungan, pengelolaan kepala keluarga, dan pengelolaan umat. Data yang paling sering berubah adalah data kepala keluarga dan data umat sehingga sistem ini membantu melakukan sinkronasi pada data tersebut.

Wijayanti (2011) melakukan penelitian dalam tugas akhirnya yang berjudul "Pembangunan Sistem Informasi untuk Pengelolaan Data Warga Gereja dengan Menggunakan .Net Framework". Dalam penelitian ini, dibangun sebuah aplikasi sensus umat (SISeger) yang berbasis dekstop yang bertujuan untuk membantu user dalam melakukan pencatatan umat di sebuah paroki. Pembuatan aplikasi ini, peneliti ingin mencoba membantu pihak Gereja Katolik Santa Maria Assumpta Pakem dalam menangani proses pengaksesan hasil sensus warga gereja yang sudah ada selama ini menjadi proses dengan berbasis komputer sehingga informasi-informasi yang berkaitan dengan data warga Gereja Katolik Santa Maria

Assumpta Pakem dapat diperoleh dengan cepat dan akurat. Aplikasi SI Seger ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman C# berbasis *desktop* dan *SQL Server 2005* sebagai *Database Manajement System* (DBMS).

Lianto (2010) melakukan penelitian dalam tugas akhirnya yang berjudul "Pembangunan Aplikasi Simulasi Kredit Berbasis *Web Service*". Dalam penelitian ini, dibangun sebuah aplikasi simulasi kredit (Sikre-IWS) yang berbasis *web service* yang bertujuan untuk membantu user dalam mencari informasi perkreditan dari beberapa badan kredit. Informasi yang diperoleh user nantinya adalah informasi mengenai layanan kredit yang paling murah. Teknologi *web service* berperan pada saat menentukan layanan kredit yang dapat dipilih oleh *user*. Aplikasi Sikre-IWS ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP berbasis *web* dan MySQL 5.0 sebagai *Database Manajement System* (DBMS).

Wisanggeni (2010) membuat aplikasi travel berbasis *web* pada penelitian dalam tugas akhirnya yang berjudul "Pembangunan Sistem Informasi E-Travel dengan Integrasi *Web Service*". Dalam penelitian ini dibangun sebuah aplikasi untuk memudahkan *user* dalam mencari informasi mengenai travel, hotel, dan perusahaan penerbangan. *Web Service* digunakan untuk mengambil informasi-informasi yang ada dalam travel, hotel, dan perusahaan penerbangan. Sistem ini merupakan salah satu pengembangan perangkat lunak guna memecahkan permasalahan traveling. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP berbasis *web* dan MySQL 5.0 sebagai *Database Manajement System* (DBMS).

Ni Made (2009) melakukan penelitian dalam tugas akhirnya yang berjudul "Sistem Informasi Traveling Berbasis Internet dengan Teknologi XML (Integrasi Travel, Hotel, dan Perusahaan Penerbangan)". Dalam penelitian ini dibangun sebuah sistem informasi yang dapat melayani transaksi pemesanan travel, hotel, dan perusahaan penerbangan. Sistem

ini terintegrasi dengan travel, hotel, dan penerbangan yang menggunakan teknologi XML untuk mengambil data-data pada site terkait. Sistem ini berbasis web dibuat dengan menggunakan Microsoft Active Server Pages (ASP) dan Microsoft Access 2000 sebagai *Database Manajement System (DBMS)*. Pembangunan sistem ini diharapkan memberikan kemudahan bagi konsumen dalam melakukan transaksi pemesanan travel, hotel, dan penerbangan.

Anindyojati (2007) melakukan penelitian dalam tugas akhirnya yang berjudul "Pembangunan Perangkat Lunak Manajemen Perkuliahan untuk Mobile Device dengan Arsitektur *Disconnected* menggunakan teknologi .Net". Dalam penelitian ini dibangun perangkat lunak Sistem Informasi Manajemen Perkuliahan (SiMaKuMa) yang berfungsi untuk menangani presensi mahasiswa dan pencatatan progres materi mata kuliah sehingga data yang didapatkan menjadi lebih cepat, akurat, tepat waktu, dan juga mengurangi jumlah kertas yang biasa dilakukan apabila masih menggunakan cara manual. SiMaKuMa dibangun menggunakan Visual Basic sebagai bahasa pemrograman dan SQL Server 2000 sebagai Database Management System.

Tabel 2.1: Tabel perbandingan SIManja dengan penelitian sebelumnya

No.	Fitur	SISeger	SIKAS	SIManja
1	Pengelolaan Umat & Detailnya	√	√	√
2	Pengubahan basisdata ke file		√	√
3	Pencarian data umat (lokal)		√	√
4	Pencarian data umat (pusat)			√
5	Pengiriman data-data Umat ke pusat			√