

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan dari tugas akhir ini.

1.1 Latar Belakang

Sistem pakar banyak digunakan untuk memudahkan pekerjaan manusia. Banyak aplikasi yang memanfaatkan sistem pakar. Misalnya sistem pakar untuk mengetahui kepribadian manusia. Aplikasi yang memanfaatkan sistem pakar belum banyak yang menggunakan sistem operasi iOS. Dengan pesatnya perkembangan *smartphone*, maka dibuatlah sebuah aplikasi. Ada 41,3 juta pengguna *smartphone* di Indonesia (Perdana, 2013). Banyak aplikasi yang menggunakan sistem pakar. Sebagai contoh sistem pakar untuk mendiagnosa penyakit pada tanaman cabai (Purnamawati, 2011).

Sistem pakar ini mampu mendiagnosa penyakit pada tanaman cabai merah. Sistem pakar ini berguna untuk para petani cabai. Ada juga sistem pakar yang digunakan untuk ramuan obat tradisional (Yulyanti, 2012). Dengan adanya sistem pakar seperti ini memudahkan kita dalam menemukan obat tradisional yang ada disekitar kita. Terdapat juga sistem pakar untuk penanggulangan hama dan penyakit tanaman kentang yang menggunakan metode *Certainty Factor* (Mauser, 2013). Sistem pakar ini sangat membantu dalam menanggulangi

hama yang menyerang tanamannya kentang agar hasil panen kentang bisa maksimal.

Ada 9 kepribadian manusia yaitu perfeksionis, penolong, pengejar prestasi, romantis, pengamat, pencemas, petualang, pejuang, dan pendamai (Baron & Wagele, 2005). Masing-masing tipe kepribadian memiliki karakteristik yang berbeda dengan tipe kepribadian yang lainnya. Kesembilan nya memiliki keunggulan masing-masing. Dengan mengetahui tipe kepribadian, memudahkan kita mengenali jati diri kita masing-masing seperti mengetahui potensi yang dimiliki, kelebihan dan kekurangan kita. Dalam pekerjaan, sangat penting mengetahui tipe kepribadian ini. Karena tentu bekerja adalah agar tujuan bersama dalam perusahaan tercapai.

Diperlukan orang-orang yang mampu bekerjasama dalam tim. Maka, dalam tes awal pekerjaan sudah lazim diadakan tes psikologi (psikotes) untuk mendapatkan potret kepribadian dari pelamar. Hasilnya adalah untuk memetakan (*mapping*) orang yang tepat di tempat yang tepat (*the right man on the right place*). Untuk memudahkan dalam menentukan tipe kepribadian manusia, dibangunlah sebuah sistem pakar untuk mengetahui kepribadian berbasis mobile yang berjalan di sistem operasi iOS bernama *My Personality Detector* (MPD). Aplikasi ini digunakan oleh semua kalangan anak-anak, remaja bahkan orang tua. Ketika menggunakan aplikasi ini, pengguna hanya memilih jawaban dari pertanyaan yang disediakan. Setelah berhasil menjawab pertanyaan maka akan muncul hasil dari tipe kepribadian. Aplikasi berbasis *mobile* ini

sangat cocok di era teknologi saat ini. Saat menggunakan aplikasi ini, pengguna tinggal memilih/menjawab pertanyaan yang telah disediakan. Dengan selesai mengisi pertanyaan maka akan muncul tipe kepribadian pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: "Bagaimana membangun aplikasi *mobile* untuk mengetahui kepribadian dengan metode enneagram? ".

1.3 Batasan Masalah

1. Pengelolaan admin, kepribadian, gejala, dan relasi berbasis web.
2. Aplikasi ini menggunakan metode *enneagram* untuk mengetahui kepribadian.
3. Pengguna harus terhubung dengan internet agar dapat mengakses MPD.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah pembangunan aplikasi *mobile* untuk mengetahui kepribadian dengan metode enneagram.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode, adapun metode tersebut antara lain sebagai berikut :

1. Metode Penelitian Kepustakaan

Metode Penelitian Kepustakaan (Library Research), yaitu dengan mempelajari literatur, buku, atau brosur

yang ada kaitannya dengan objek yang diteliti. Hal ini diperlukan sebagai acuan pengamatan setelah subyek ditentukan dan juga merupakan landasan teori bagi penelitian yang mengacu pada pengelolaan data-data produk perusahaan yang berhubungan dengan pengamatan serta pembuatan program. Kegunaan Metode ini diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode Pembangunan Perangkat Lunak, yaitu melakukan implementasi dan desain sistem yang akan dibuat, dengan langkah-langkah sebagai berikut :

- a. Analisis, berisi informasi tentang sistem yang akan dikembangkan yang dituangkan dalam Laporan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).
- b. Perancangan Sistem, berisi gambaran bentuk sistem yang akan dikembangkan, yang dituangkan dalam Laporan Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).
- c. Pengkodean, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman.
- d. Pengujian Perangkat Lunak, yaitu proses pengetesan terhadap aplikasi website yang dibuat, apakah telah berjalan dengan baik atau belum.

1.6 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini disusun dalam enam bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang penelitian-penelitian serupa yang sudah pernah dilakukan dan digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam membangun aplikasi sistem pakar ini.

BAB III. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan sebagai acuan dalam membangun aplikasi sistem pakar ini.

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis dan perancangan perangkat lunak yang dibangun.

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang implementasi dari hasil analisis dan desain perangkat lunak yang telah dibuat serta hasil pengujian terhadap perangkat lunak tersebut.

BAB VI. PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan mengenai perangkat lunak yang telah dibangun, beserta

saran-saran untuk pengembangan perangkat lunak untuk kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi sumber-sumber yang digunakan sebagai penunjang dalam penyusunan laporan tugas akhir ini

