

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pengujian yang telah dilakukan, kesimpulan dari pembangunan aplikasi *virtual tour 3 Dimensi pada bidang properti* (Virtual Home 3D) adalah:

Aplikasi ini di bangun menggunakan *library* Three.js. *Library* tersebut untuk menagani semua hal tentang tiga dimensi. Model tiga dimensi dibuat pada *software* blender. Lalu, *framework* yang digunakan adalah *CodeIgniter*. *Framework* ini diterapkan pada sisi server digunakan sebagai penghubung antara client dan server basis data. Aplikasi ini menerapkan fitur *walk-through* dan sudut pandang kamera menggunakan *First Person View* dan *Third Person View*. Hal itu bertujuan agar pengguna dapat menjelajah ke ruangan-ruangan. Fitur lainnya adalah kustomisasi produk. Kustomisasi produk yang diterapkan adalah penggantian tekstur pada model-model.

#### 6.2 Saran

Setelah melalui proses analisis, perancangan, implementasi hingga pengujian aplikasi maka ada beberapa saran untuk pengembangan aplikasi *virtual tour 3 Dimensi pada bidang properti*, yaitu :

Perbanyak variasi model pada rumah seperti lemari, tanaman dan lain-lain sebagai variasi. Pembuatan model harus lebih efisien untuk mengurangi ukuran file yang besar pada saat *load* halaman. Lalu, perbaiki algoritma *load* halaman agar lebih cepat dan efisien.

## DAFTAR PUSTAKA

- Beane, Andy. *tiga dimensi Animation Essentials*. Canada: John Wiley & Sons, Inc, 2012.
- Danchilla, Brian. *Beginning WebGL for HTML5*. Apress, 2012.
- Dirksen, Jos. *Three.js Essentials*. Birmingham: Packt Publishing Ltd, 2014.
- Fadzil, Azman. *Implementing Virtual Reality Technology As An Effective Web Based Kiosk: Darulaman's Teacher Training College Tour*. Malaysia: ERIC, 2006.
- Famukhit, Muga Linggar, Maryono, Lies Yulianto, and Bambang Eka Purnama. "Interactive Application Development Policy Object tiga dimensi *Virtual Tour History Pacitan District based Multimedia*." *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*,, 2013: 15-19.
- Gideon, Arthur. *liputan6.com*. April 6, 2015. <http://bisnis.liputan6.com/read/2208302/investor-asing-serbu-saham-properti> (accessed April 22, 2015).
- Green, T. D, and A Brown. *Multimedia Project In The Classroom*. USA: Corwin Press, Inc, 2002.
- Held, C. *Creating tiga dimensi Models of Cultural Heritage Sites with Terrestrial Laser Scanning and tiga dimensi Imaging*. Master' s Thesis, Cape Town: University of Cape Town, 2012.
- Jyh, Ming Lien, Yen Chiu Shih, and Hann Yu Tzong. "Automatically Generating Virtual Guide Tours." *Computer Animation, 1999. Proceedings*. Geneva: IEEE, 1999. 99-106.
- Larsen, Rob. *Beginning HTML and CSS*. Indianapolis, IN 46256: John Wiley & Sons, Inc., 2013.

- Nogueira, Elisabete Thomaselli. "WebGL: a new standard for developing tiga dimensi applications." *Virtual Reality* 5 (2012): 40-60.
- Osman, Aznoora. "Development and Evaluation of an Interactive 360." *Journal of Information Technology Impact* 9 (2009): 173-182.
- Pangestu, Alex. *rumah.com*. October 17, 2011. <https://blog.rumah.com/11/tipe-tipe-properti-di-indonesia.html> (accessed 4 22, 2015).
- Ramadhiani, Arimbi. *Kompas.com*. April 9, 2015. <http://properti.kompas.com/read/2015/04/09/090000721/Indonesia.Negara.Favorit.Investasi.Properti> (accessed April 22, 2015).
- Rüther, H, C Held, R Bhurtha, and S Wessels. "From Point Cloud to Textured Model, the Zamani Laser Scanning Pipeline in Heritage Documentation." *South African Journal of Geomatics* (South African Journal of Geomatics), 2012.
- Shreiner, Dave. *OpenGL Programming Guide: The Official Guide to Learning OpenGL, Versions 3.0 and 3.1, 7th Edition*. 2010: Addison-Wesley Publishing, 2009.
- Vaughan, Tay. *Making it Work, Edisi 6. Versi Indonesia*. Yogyakarta: Andi Offset, 2006.
- Vaughan, Wiliam. *[digital] Modeling*. Berkeley: Pearson Education,inc, 2012.
- Wessels, Stephen, Heinz Ruthe, Roshan Bhurtha, and Ralph Schroeder. "Design and creation of a tiga dimensi *Virtual Tour* of the world heritage site of Petra, Jordan." *AfricaGEO Conference*. CONSAS Conference, 2014. 1-12.
- Wu, S., Wang, R., & Wang, J. "Campus *Virtual Tour* System based on Cylindric, Department of Computer Science, Tsinghua University." 2005.

Xiong, Hongyun, and Surong Sun. "A Distributed Collaborative Product Customization System Based on Webtiga dimensi." *International Conference on Computer Supported Cooperative Work in Design*. Beijing: IEEE, 2007. 926-930.