

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dijelaskan beberapa aplikasi serupa dan akan dibandingkan beberapa fitur dari aplikasi-aplikasi tersebut dengan aplikasi yang akan dibuat.

Tabel 2.1 Perbandingan aplikasi Manaya, Sekai Camera, WikitudeWorlds, LibreGeoSocial dan AnAR

Aplikasi	GPS	Mrkr Less	Tampilan Konten	POI (Point Of Interest)	Mode Offline	Platform
Manaya	Yes	Yes	2D	Info, Map	Online only	Symbian (MeeGo)
Sekai Camera	Yes	No	2D	Info, Audi o, Map, Soc ial	Online only	IPhone, Android, iPad
WikitudeWorlds	Yes	No	2D	Info, Map, Email, Cal l	Online only	iPhone, Android, Symbian
LibreGeoSocial	Yes	No	2D	Info, Audi o, Map, Soc ial	Online only	Android
AnAR	Yes	Yes	2D	Info	Online only	Android

Aplikasi augmented reality pada tabel 2.1 di atas memiliki hubungan dengan permasalahan yang akan ditinjau pada tugas akhir ini. Dimana permasalahannya mengenai pencarian lokasi dari sebuah objek. Untuk

lebih memahami, berikut sekilas penjelasan mengenai beberapa analisis di atas.

2.1. Manaya

Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi *augmented reality* berbasis lokasi. Aplikasi ini dapat menampilkan gambar 2D, dalam pencarian objeknya aplikasi ini tidak menggunakan marker.

2.2. Sekai Camera

Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi jaringan sosial berbasis *augmented reality*. Memungkinkan pengguna untuk mengirim konten mereka sendiri seperti foto, gambar, dan teks pesan sehingga teman-teman mereka dapat menemukan dan mengomentari konten mereka (Butchart Ben, 2011).

2.3. WikitudeWorlds

Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi pelacakan berbasis lokasi. Aplikasi ini dapat menampilkan gambar 2D (Butchart Ben, 2011).

2.4. LibreGeoSocial

Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi jaringan sosial berbasis *augmented reality*. Aplikasi ini diimplementasikan menggunakan pelacakan berbasis lokasi dan kode *plugin* dengan kemampuan untuk pencarian visual / gambar dan jaringan sosial (Butchart Ben, 2011).

2.5. AnAR

Aplikasi yang dibuat oleh penulis ini merupakan sebuah aplikasi *augmented reality* berbasis lokasi yang dibuat untuk *smartphone* bersistem operasi android. Aplikasi ini dapat

menampilkan gambar 2D, dalam pencarian objeknya aplikasi ini tidak menggunakan marker.

Aplikasi ini juga dapat menangkap objek menggunakan paket data dan WiFi, ketika GPS tidak dapat melakukan pencarian dengan tepat atau pada saat melakukan pencarian didalam ruangan.

Telah dijelaskan beberapa fitur dari contoh aplikasi-aplikasi dan juga sudah dibandingkan fitur-fiturnya. Pada bab selanjutnya akan dijelaskan landasan teori sebagai dasar dan pedoman dalam membuat aplikasi.