

**PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI TOKO PAKAN HEWAN
TERNAK (POULTRY SHOP)**

TUGAS AKHIR

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Oleh:

VIANDRY VANERFAN ANGLIA

11 07 06545

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2015**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul
**PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI TOKO PAKAN HEWAN TERNAK
(POULTRY SHOP)**
Disusun Oleh:

Viandry Vanerfan Anglia (NPM: 11 07 06545)

Dinyatakan telah memenuhi syarat
Pada tanggal: 25 Juni 2015

Oleh:

Pembimbing I

Pembimbing II

Findra Kartika Sari Dewi, S.T.,
M.M., M.T.

Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T.,
M.T.

Penguji I

Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M., M.T.

Penguji II

Irya Wisnubhanda, S.T., M.T.

Penguji III

Eddy Julianto, S.T, M.T.

Yogyakarta, 25 Juni 2015
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri



Dekan,

Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini dengan lancar. Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini didukung oleh berbagai pihak. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu mendampingi dan memberikan penyertaan kepada penulis.
2. Bapak Dr. A. Teguh Siswanto selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Ibu Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M., M.T., selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, pikiran untuk memberikan bimbingan, bantuan, petunjuk dan masukan yang berharga hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
4. Bapak Thomas Adi, S.T., M.T, selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak meluangkan

waktu, tenaga, pikiran untuk memberikan bimbingan, bantuan, petunjuk dan masukan yang berharga hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

5. Seluruh dosen dan karyawan Universitas Atma Jaya Yogyakarta, khususnya yang pernah mengajar dan membimbing penulis selama kuliah di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
6. Papa, Mama, Kevin Befrico dan Reiner Sandrico yang selalu memberikan semangat untuk dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
7. Pemilik Toko Hewan Ternak King Ps. yang sudah memberikan projek ini sehingga dapat digunakan sebagai studi kasus untuk dijadikan tugas akhir penulis.
8. Felicia Janefer yang sudah menemani dan menyemangati penulis dalam pengerjaan tugas akhir ini sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
9. Tyo, Aan, Aditya, Kevin, Irvan, Eud, dan sahabat-sahabat lain yang tidak dapat dituliskan seluruhnya yang sudah menemani

perjalanan kuliah dan sangat membantu penulis dalam penyelesaian tugas akhir ini.

10. Semua Orang ataupun teman-teman yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan dorongan dan semangat yang sangat berarti baik moril maupun materil.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari sempurna. Oleh Sebab itu segala kritik, saran dan masukan yang membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua orang yang membaca.

Yogyakarta, 20 Juni 2015

Viandry Vanerfan Anglia

Daftar Isi

DAFTAR ISI	6
DAFTAR GAMBAR	9
DAFTAR TABEL	11
BAB 1	13
PENDAHULUAN	13
1.1 Latar Belakang	13
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Batasan Masalah	15
1.4 Tujuan	15
1.5 Metode Penelitian	16
1.6 Sistematika Penulisan	18
BAB 2	21
TINJAUAN PUSTAKA	21
BAB 3	26
LANDASAN TEORI	26
3.1 Data	26
3.2 Sistem informasi	27
3.3 Sistem Informasi Dalam Bisnis	28
3.4 Website	29
3.5 PHP (PHP <i>Hypertext Preprocessor</i>)	30
3.6 MySQL	30
3.7 Codeigniter	31
BAB 4	34
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	34
4.1. Analisis Proses Bisnis Sistem yang sedang berjalan	34
4.2. Analisis Sistem yang akan dibangun	35

4.2.1.	<i>Lingkup masalah</i>	36
4.2.2.	<i>Fungsionalitas produk</i>	37
4.2.2.1.	Fungsi Login.	37
4.2.2.2.	Fungsi Ubah Password.	37
4.2.2.3.	Fungsi Pengelolaan Pegawai.	37
4.2.2.4.	Fungsi Pengelolaan Rincian Gaji.	39
4.2.2.5.	Fungsi Pengelolaan Pelanggan	39
4.2.2.6.	Fungsi Pengelolaan Rincian Piutang	40
4.2.2.7.	Fungsi Pengelolaan Barang.	41
4.2.2.8.	Fungsi Pengelolaan Supplier	42
4.2.2.9.	Fungsi Pengelolaan Gudang.	43
4.2.2.10.	Fungsi Transaksi Penjualan.	43
4.2.2.11.	Fungsi Transaksi Penjualan Terjadwal	45
4.2.2.12.	Fungsi Transaksi Pembelian.	46
4.2.3.	Perancangan sistem yang akan dibangun	47
4.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	47
4.3.2.	<i>Arsitektur Perangkat Lunak</i>	49
4.3.3.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	49
4.3.4.	<i>Arsitektur Aplikasi</i>	51
4.3.5.	<i>Dekomposisi Data</i>	52
4.3.6.	<i>Physical Data Model</i>	60
4.3.7.	<i>Perancangan Antarmuka</i>	61
4.3.7.1	Login	61
4.3.7.2	Ganti Role	62
4.3.7.3	Ubah Password	62
4.3.7.4	Tambah Transaksi	63
4.3.7.5	Nota Transaksi	64
4.3.7.6	Transaksi Terjadwal	66
4.3.7.7	Transaksi Berhasil	67
4.3.7.8	Pembayaran Langsung Transaksi	69
4.3.7.9	Hapus Transaksi	69
4.3.7.10	Laporan Penjualan Dalam Bentuk Grafik	70
4.3.7.11	Tambah Pegawai	72
4.3.7.12	Ubah Pegawai	73
4.3.7.13	Hapus Pegawai	74
4.3.7.14	Daftarkan Gaji Pegawai Tetap	75
4.3.7.15	Daftarkan Gaji Pegawai Harian	76
4.3.7.16	Rincian Gaji Pegawai	77
4.3.7.17	Tambah Pelanggan	79
4.3.7.18	Ubah Pelanggan	80
4.3.7.19	Hapus Pelanggan	81
4.3.7.20	Rincian Piutang Pelanggan	82
4.3.7.21	Tambah Barang	84
4.3.7.22	Ubah Barang	85
4.3.7.23	Hapus Barang	86
4.3.7.24	Tambah Suplier	87
4.3.7.25	Ubah Suplier	88
4.3.7.26	Hapus Suplier	89
4.3.7.27	Tambah Gudang	90
4.3.7.28	Ubah Gudang	91

4.3.7.29	Hapus Gudang	92
4.3.7.30	Tambah Stok	93
4.3.7.31	Cek Mutasi Stok	94
4.3.7.32	Daftar Pembelian/Laporan Pembelian	95
BAB 5	97
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	97
5.1.	Pengkodean perangkat Lunak	97
5.2.	Antarmuka Aplikasi S.I.KING	97
5.2.1	Login	97
5.2.2	Ubah Password	98
5.2.3	Ganti Role	99
5.2.4	Tambah Transaksi	100
5.2.5	Nota Transaksi	102
5.2.6	Transaksi Terjadwal	103
5.2.7	Transaksi Berhasil	104
5.2.8	Pembayaran Langsung Transaksi	106
5.2.9	Hapus Transaksi	106
5.2.10	Laporan Penjualan Dalam Bentuk Grafik	107
5.2.11	Tambah Pegawai	108
5.2.12	Ubah Pegawai	109
5.2.13	Hapus Pegawai	110
5.2.14	Daftarkan Gaji Pegawai Tetap	111
5.2.15	Daftarkan Gaji Pegawai Harian	112
5.2.16	Rincian Gaji Pegawai	113
5.2.17	Tambah Pelanggan	114
5.2.18	Ubah Pelanggan	115
5.2.19	Hapus Pelanggan	116
5.2.20	Rincian Piutang Pelanggan	117
5.2.21	Tambah Barang	119
5.2.22	Ubah Barang	120
5.2.23	Hapus Barang	120
5.2.24	Tambah Supplier	121
5.2.25	Ubah Supplier	122
5.2.26	Hapus Supplier	123
5.2.27	Tambah Gudang	124
5.2.28	Ubah Gudang	125
5.2.29	Hapus Gudang	125
5.2.30	Tambah Stok	126
5.2.31	Cek Mutasi Stok	127
5.2.32	Daftar Pembelian/Laporan Pembelian	128
5.3.	Hasil Pengujian	129
5.4.	Kelebihan dan Kekurangan Sistem	167
BAB 6	168
KESIMPULAN DAN SARAN	168

6.1.	Kesimpulan	168
6.2.	Saran	168
DAFTAR PUSTAKA		169

Daftar Gambar

Gambar 4.1	Use Case Diagram S.I.KING	48
Gambar 4.2	Arsitektur Perangkat Lunak S.I.KING	49
Gambar 4.3	ERD perangkat lunak S.I.KING	50
Gambar 4.4	Arsitektur Aplikasi S.I.KING	51
Gambar 4.5	Physical Data Model.....	60
Gambar 4.6	Rancangan Antarmuka Login.....	61
Gambar 4.7	Rancangan Antarmuka Login.....	62
Gambar 4.8	Rancangan Antarmuka Ubah Password.....	63
Gambar 4.9	Rancangan Tambah Transaksi.....	64
Gambar 4.10	Rancangan Nota Transaksi Pada Layar.....	65
Gambar 4.11	Rancangan Nota Transaksi Dalam Bentuk pdf.....	66
Gambar 4.12	Rancangan Daftar Transaksi Terjadwal.....	67
Gambar 4.13	Rancangan Daftar Transaksi yang Berhasil Pada Bulan Tertentu.....	68
Gambar 4.14	Rancangan Laporan Transaksi yang Berhasil.....	68
Gambar 4.15	Rancangan Hapus Transaksi Penjualan.....	69
Gambar 4.16	Rancangan Hapus Transaksi Penjualan.....	70
Gambar 4.17	Rancangan Form Laporan Grafik Transaksi Penjualan..	71
Gambar 4.18	Rancangan Hasil Laporan Grafik Transaksi Penjualan.	71
Gambar 4.19	Rancangan Tambah Data Pegawai.....	72
Gambar 4.20	Rancangan Ubah Data Pegawai.....	73
Gambar 4.21	Rancangan Hapus Pegawai.....	74
Gambar 4.22	Rancangan Untuk Mendaftarkan Gaji Pegawai Tetap....	75
Gambar 4.23	Rancangan Untuk Mendaftarkan Gaji pegawai Harian...	76
Gambar 4.24	Rancangan Laporan Rincian Mutasi Gaji Pegawai Pada Layar.....	78
Gambar 4.25	Rancangan Laporan Rincian Mutasi Gaji Pegawai Pada PDF	78
Gambar 4.26	Rancangan Tambah Data Pelanggan.....	79
Gambar 4.27	Rancangan Ubah Data Pelanggan.....	80

Gambar 4.28 Rancangan Hapus Pelanggan.....	81
Gambar 4.29 Rancangan Perincian Piutang Pelanggan.....	83
Gambar 4.30 Rancangan Laporan Hutang Pelanggan.....	83
Gambar 4.31 Rancangan Tambah Data Barang.....	84
Gambar 4.32 Rancangan Ubah Data Barang.....	85
Gambar 4.33 Rancangan Hapus Barang.....	86
Gambar 4.34 Rancangan Tambah Data Suplier.....	87
Gambar 4.35 Rancangan Ubah Data Suplier.....	88
Gambar 4.36 Rancangan Hapus Barang.....	89
Gambar 4.37 Rancangan Tambah Data Gudang.....	90
Gambar 4.38 Rancangan Ubah Data Gudang.....	91
Gambar 4.39 Rancangan Hapus Gudang.....	92
Gambar 4.40 Rancangan Menambah Stok.....	93
Gambar 4.41 Rancangan Pengecekan Mutasi Stok.....	94
Gambar 4.42 Rancangan Daftar Pembelian/Laporan Pada Layar.....	95
Gambar 4.43 Rancangan Daftar Pembelian/Laporan Dalam Format PDF	96
Gambar 5.1 Antarmuka Login.....	98
Gambar 5. 2 Antarmuka Ubah Password.....	99
Gambar 5. 3 Antarmuka Ganti Role.....	100
Gambar 5. 4 Antarmuka Tambah Transaksi.....	101
Gambar 5. 5 Antarmuka Nota Transaksi.....	102
Gambar 5.6 Antarmuka Nota Transaksi.....	103
Gambar 5.7 Daftar Transaksi Terjadwal.....	104
Gambar 5. 8 Daftar Transaksi Berhasil.....	105
Gambar 5. 9 Daftar Transaksi Berhasil Berhasil dalam bentuk PDF	105
Gambar 5. 10 Daftar Transaksi Terjadwal.....	106
Gambar 5. 11 Hapus Transaksi.....	107
Gambar 5. 12 Form Laporan Grafik Transaksi Penjualan.....	108
Gambar 5. 13 Hasil Laporan Grafik Transaksi Penjualan.....	108
Gambar 5.14 Tambah Data Pegawai.....	109
Gambar 5.15 Ubah Data Pegawai.....	110
Gambar 5.16 Hapus Data Pegawai.....	111
Gambar 5.17 Mendaftarkan Gaji Pegawai Tetap.....	112
Gambar 5. 18 Mendaftarkan Gaji pegawai Harian.....	113
Gambar 5. 19 Laporan Rincian Mutasi Gaji Pegawai Pada Layar...	114
Gambar 5. 20 Laporan Rincian Mutasi Gaji Pegawai Pada PDF.....	114
Gambar 5.21 Tambah Data Pelanggan.....	115
Gambar 5.22 Ubah Data Pelanggan.....	116

Gambar 5. 23 Hapus Data Pelanggan.....	117
Gambar 5.24 Perincian Piutang Pelanggan.....	118
Gambar 5. 25 Laporan Perincian Piutang Pelanggan dalam bentuk PDF	119
Gambar 5.26 Tambah Data Barang.....	120
Gambar 5.27 Ubah Data Barang.....	120
Gambar 5.28 Hapus Data Barang.....	121
Gambar 5.29 Tambah Data Supplier.....	122
Gambar 5.30 Ubah Data Supplier.....	123
Gambar 5.31 Hapus Data Supplier.....	124
Gambar 5.32 Tambah Data Gudang.....	124
Gambar 5.33 Ubah Data Gudang.....	125
Gambar 5.34 Hapus Data Barang.....	126
Gambar 5.35 Menambah Stok.....	127
Gambar 5.36 Cek Mutasi Stok.....	128
Gambar 5.37 Daftar Pembelian/Laporan Pada Layar.....	129
Gambar 5.38 Daftar Pembelian/Laporan dalam bentuk PDF.....	129

Daftar Tabel

Table 1. Perbandingan fungsionalitas sistem.....	24
Table 2.Deskripsi Entitas PEGAWAI.....	52
Table 3.Deskripsi Entitas GAJI_PEGAWAI.....	53
Table 4.Deskripsi Entitas MUTASI_GAJI.....	53
Table 5.Deskripsi Entitas PELANGGAN.....	53
Table 6.Deskripsi Entitas RIWAYAT_PEMBAYARAN_HUTANG.....	54
Table 7.Deskripsi Entitas TRANSAKSI.....	55
Table 8.Deskripsi Entitas DETAIL_TRANSAKSI.....	56
Table 9.Deskripsi Entitas BARANG.....	56
Table 10. Deskripsi Entitas SUPLIER.....	57
Table 11.Deskripsi Entitas PEMBELIAN.....	57
Table 12.Deskripsi Entitas DETAIL_PEMBELIAN.....	58
Table 13.Deskripsi Entitas GUDANG.....	58
Table 14.Deskripsi Entitas MUTASI_STOK.....	59
Table 15.Deskripsi Hasil Uji.....	130

Abstrak

Seiring dengan berkembangnya jaman dan era teknologi saat ini, proses penjualan disebuah toko harusnya bisa menjadi lebih, baik dalam hal penjualan, pencatatan transaksi, dan pembuatan laporan atau pembukuan dari penjualan. Hal tersebut terjadi karena penjualan dengan menggunakan metode-metode sederhana sudah tidak sesuai lagi dengan kondisi mobilitas pelanggan yang semakin cepat. Dengan berkembangnya teknologi, seharusnya dapat membantu proses bisnis akan semakin efektif dan efisien dibandingkan dengan penjualan tanpa menggunakan teknologi. Namun terkadang pemilik toko masih tidak yakin akan penggunaan teknologi akan membantu mereka, masih adanya ketakutan jika perangkat rusak maka data akan hilang. Penelitian ini dilakukan sebagai usaha untuk meningkatkan kepercayaan para pemilik toko dalam penggunaan teknologi, agar penjualannya menjadi lebih baik. Oleh karena itu, diperlukan sebuah wujud dari perkembangan teknologi yaitu aplikasi sistem informasi berbasis website untuk membantu proses bisnis. Sistem ini mendukung fungsi untuk menampilkan laporan, pengolahan data pelanggan, pengolahan data supplier, pengolahan data barang, pengolahan data stok, pengolahan transaksi, dan pengolahan pembayaran atau piutang.

Sistem informasi ini dikembangkan menggunakan framework Codeigniter, framework ini adalah salah satu framework yang sering digunakan dalam pembangunan sebuah website karena dengan codeigniter pembangunan aplikasi web akan lebih cepat dan mudah, framework ini juga gratis, dan menggunakan MVC (model, View, Control), dengan software notepad++, bahasa pemrograman php, basis datanya menggunakan MySql, dan untuk web server yang digunakan adalah Apache. Dengan adanya aplikasi ini pemilik toko bisa mengurus transaksi yang ada dengan tidak harus selalu berada di toko.

Kata Kunci: Poultry Shop, Sistem Informasi, Sistem Informasi berbasis web, Transaksi, Website.