

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini akan membahas tentang latar belakang pengerjaan tugas akhir, rumusan masalah dari tugas akhir, batasan masalah, tujuan dari pembuatan sistem informasi untuk toko hewan ternak 'king Ps.', kemudian metode penelitian, dan sistematika penulisan.

1.1 Latar Belakang

Toko hewan ternak "King Ps." ini merupakan salah satu toko hewan ternak yang menjadi pemasok tertinggi di daerah Payakumbuh, Sumatra Barat. Toko ini masih menggunakan cara konvensional dalam berdagang, dan cara ini dirasa sudah kurang cocok dalam melakukan transaksi yang cukup banyak. Toko ini masih mencatat setiap transaksinya dengan menggunakan kertas nota biasa, sehingga cara ini sudah kurang efektif untuk sebuah toko yang berskala besar karena banyak sekali transaksi yang terjadi per hari.

Toko ini juga melayani transaksi yang dapat dicicil sehingga untuk pencatatannya cukup rumit. Dengan adanya kebijakan seperti ini pemilik toko terkadang mendapatkan kendala dalam menghitung nota

dan hutang-piutang tersebut. Untuk bagian pencatatan stok juga kadang terdapat permasalahan yaitu stok yang menumpuk akan tetapi tidak diketahui.

Menurut Astuti (2013), berdagang dengan menggunakan sistem informasi memudahkan proses pencatatan data, baik itu pembelian ataupun penjualan. Oleh karena itu, dengan adanya sistem informasi dapat membantu meringankan pekerjaan seperti mencatat setiap transaksi yang ada dan bisa mengurangi tingkat kesalahan dalam penotolan pembelian atau penyimpanan nota, merekap semua transaksi, penghitungan stok di gudang, penghitungan ulang piutang.

Menurut Surya (2015), sistem informasi keuangan diperlukan untuk mengelola keuangan sehingga proses keuangan dapat tercatat secara detail dan dapat dilaporkan secara lebih baik.

Dari manfaat yang ditawarkan sistem informasi, serta yang dihadapi 'King Ps.' maka peneliti mengembangkan sebuah wadah yang dapat membantu pegawai maupun pemilik toko dalam bekerja agar dapat menjalankan proses transaksi dengan mudah, nyaman, dan akurat. Dengan adanya sistem informasi yang akan

dibangun diharapkan informasi yang diperlukan menjadi lebih akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang muncul berdasarkan latar belakang diatas adalah, bagaimana membangun sebuah sistem informasi berbasis web interaktif untuk sebuah poultry shop menggunakan php dengan framework CodeIgniter agar dapat memudahkan proses bisnis yang ada pada toko 'King Ps.' seperti pencatatan data-data (pegawai, pelanggan, supplier, transaksi penjualan dan transaksi pembelian)?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah untuk pembangunan sistem informasi ini adalah, sistem informasi ini hanya mengelola transaksi jual beli, didalam proses bisnis terdapat sedikit pengolahan keuangan, dan stok secara sederhana.

1.4 Tujuan

Tujuan yang diharapkan tercapai dari pembangunan sistem informasi ini adalah, membangun sistem informasi berbasis website untuk poultry shop menggunakan php dengan framework CodeIgniter agar dapat membantu proses bisnis pada toko 'King Ps.',

seperti pencatatan data-data (pegawai, pelanggan, supplier, transaksi penjualan dan transaksi pembelian).

1.5 Metode Penelitian

Adapun beberapa metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

4.1. Metodologi Penelitian Observasi

Metode ini digunakan untuk mendapatkan proses bisnis yang terjadi dalam kegiatan sehari-harinya. Pengamatan dilakukan pada toko lama yang sudah berjalan saat terjadi transaksi-transaksi yang terjadi sehari-hari.

4.2. Metodologi Wawancara

Metode ini digunakan untuk mendapatkan kebutuhan aplikasi yang diinginkan oleh pemilik toko atas aplikasi yang akan dibangun.

4.3. Metodologi Penelitian Kepustakaan

Metode ini digunakan untuk mencari *literature* atau sumber pustaka yang berkaitan dengan perangkat lunak yang dibuat dan membantu mempertegas teori-teori yang ada serta memperoleh data yang sesungguhnya. *Literature* dapat berupa jurnal dan atau buku yang berkaitan dengan

perangkat lunak yang dikembangkan dalam hal ini adalah tentang sistem informasi keuangan.

4.4. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis kebutuhan dilakukan dengan mencari data dan informasi yang terkait sehingga dapat dibuat menjadi bahan pembangunan perangkat lunak. Pencarian kebutuhan dilakukan dengan mengamati kinerja karyawan sebelum adanya sistem dan melakukan wawancara kepada pengguna tentang kebutuhannya pada sistem. Hasil analisis berupa model perangkat yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

b. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan dilakukan untuk mendapatkan Deskripsi arsitektural perangkat lunak, Deskripsi antarmuka, Deskripsi data, dan Deskripsi prosedural. Deskripsi ini digunakan oleh penulis untuk mempermudah pembangunan sistem. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi dilakukan dengan menterjemahkan Deskripsi perancangan ke dalam bahasa pemrograman php dengan *framework Codeigniter*. Pengolahan data menggunakan *tools* MySQL.

d. Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian dilakukan untuk menguji fungsionalitas perangkat lunak dengan menggunakan Komputer PC. Hasil pengujian berupa dokumen Perencanaan Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL).

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, metode yang digunakan selama pembangunan program, dan sistematika penulisan dalam pembuatan laporan penelitian.

BAB II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi hasil penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian ini. Tinjauan pustaka digunakan untuk membandingkan program yang dibangun oleh penulis dengan program lain yang sejenis dan memiliki kesamaan.

BAB III Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai penjelasan dasar teori yang digunakan penulis dalam melakukan pembangunan program. Landasan teori dapat membantu sebagai referensi penelitian dan penggunaan *tools*.

BAB IV Analisis dan Desain Perangkat Lunak

Bab ini memberikan uraian tentang tahap-tahap analisis dan desain perangkat lunak yang digunakan penulis.

BAB V Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak

Bab ini memberikan penjelasan mengenai cara mengimplementasikan dan penggunaan sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak ini.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan akhir dari pembahasan penelitian secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

Daftar Pustaka

Bagian ini berisi tentang daftar pustaka yang digunakan pada pembahasan tugas akhir ini.

LAMPIRAN

Bagian ini berisi tentang lampiran yang mendukung laporan tugas akhir. Terdiri dari SKPL (Spesifikasi

Kebutuhan Perangkat Lunak), DPPL (Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak), dan PDHUPL (Perancangan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak).

