

BAB VI

PENUTUP

Pada bab VI ini akan dijelaskan kesimpulan dari pembangunan aplikasi dan saran untuk pengembangan aplikasi.

VI. 1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi, pengujian, dan percobaan pada aplikasi CarTeRdekat, dapat dirumuskan kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi pencarian halte bus trans jogja terdekat berhasil dibangun.
2. Fitur yang dimiliki oleh aplikasi adalah fitur pencarian halte, tampilan berupa peta dan list halte terdekat dan halte-halte yang dilalui dan tampilan detail *landmark* maupun detail halte.
3. Hasil dari pencarian halte berupa peta dan list memudahkan pengguna dalam melihat dan menentukan halte terdekat dan halte-halte yang dilalui.
4. Dengan adanya fitur tampilan detail *landmark* maupun detail halte, pengguna dengan mudah mendapatkan informasi tentang *landmark* maupun halte.

VI. 2. Saran

Selama proses pembangunan aplikasi CarTeRdekat, penulis menyadari adanya hal-hal yang perlu diperhatikan jika ingin membangun atau mengembangkan perangkat lunak serupa:

1. Menggunakan metode pencarian yang lebih akurat dalam pencarian dan tidak membutuhkan komputasi yang terlalu berat.
2. Menambah fitur untuk pencarian selain menggunakan *landmark*.
3. Tampilan peta dapat diubah menggunakan peta dinamis sehingga pengguna lebih leluasa dalam melihat peta.
4. Menambah server sebagai tempat penyimpanan data xml sehingga mudah dalam pengelolaan data.

Penjelasan pada bab VI tentang kesimpulan dan saran telah selesai. Selanjutnya akan ditampilkan daftar pustaka.

Daftar Pustaka

- _, diakses tanggal 5 September 2011, *Rute Trans Jogja*, <http://dishub-diy.net/transjogja/rute-trans-jogja.html>, Yogyakarta.
- Amelia, A., 2011, *Application Tips First Aid Through Programming With J2ME Handphone*, Universitas Gunadarma, Jakarta.
- Budiawan, T., Santoso, I., Zahra, A. A., 2010, *Mobile Tracking GPS (Global Positioning System) Melalui Media SMS (Short Message Service)*, Universitas Diponegoro, Semarang.
- Dewi, S., 2008, *Perancangan Aplikasi Informasi Pencarian Shelter Transit Trans Jakarta Dengan Metode Breadth First Search*, Universitas Gunadarma, Jakarta.
- Faizah, I., 2010, *Rancang Bangun Perangkat Lunak Penentuan Rute Perjalanan Wisata Di Malang Menggunakan Algoritma Dijkstra*, Tugas Akhir di Universitas Islam Negeri (UIN) Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- Halim, J., 2009, *Transmetro: Sistem Informasi Rencana Perjalanan Untuk Transportasi Umum*, Universitas Gunadarma, Jakarta.
- Haryanto, D. S., 2010, *Mobile Book Application Using The Java 2 Micro Edition*, Universitas Gunadarma, Jakarta.
- Iqbal, M., 2011, *Membuat Aplikasi Mobile Dengan Qt V2*, Nokia Indonesia Community Enthusiast, Bandung.
- Kumara, K. W., 2011, *Sistem Pelacakan Posisi Bus Trans Jogja Berbasis Mobile dan Web Server*, Naskah

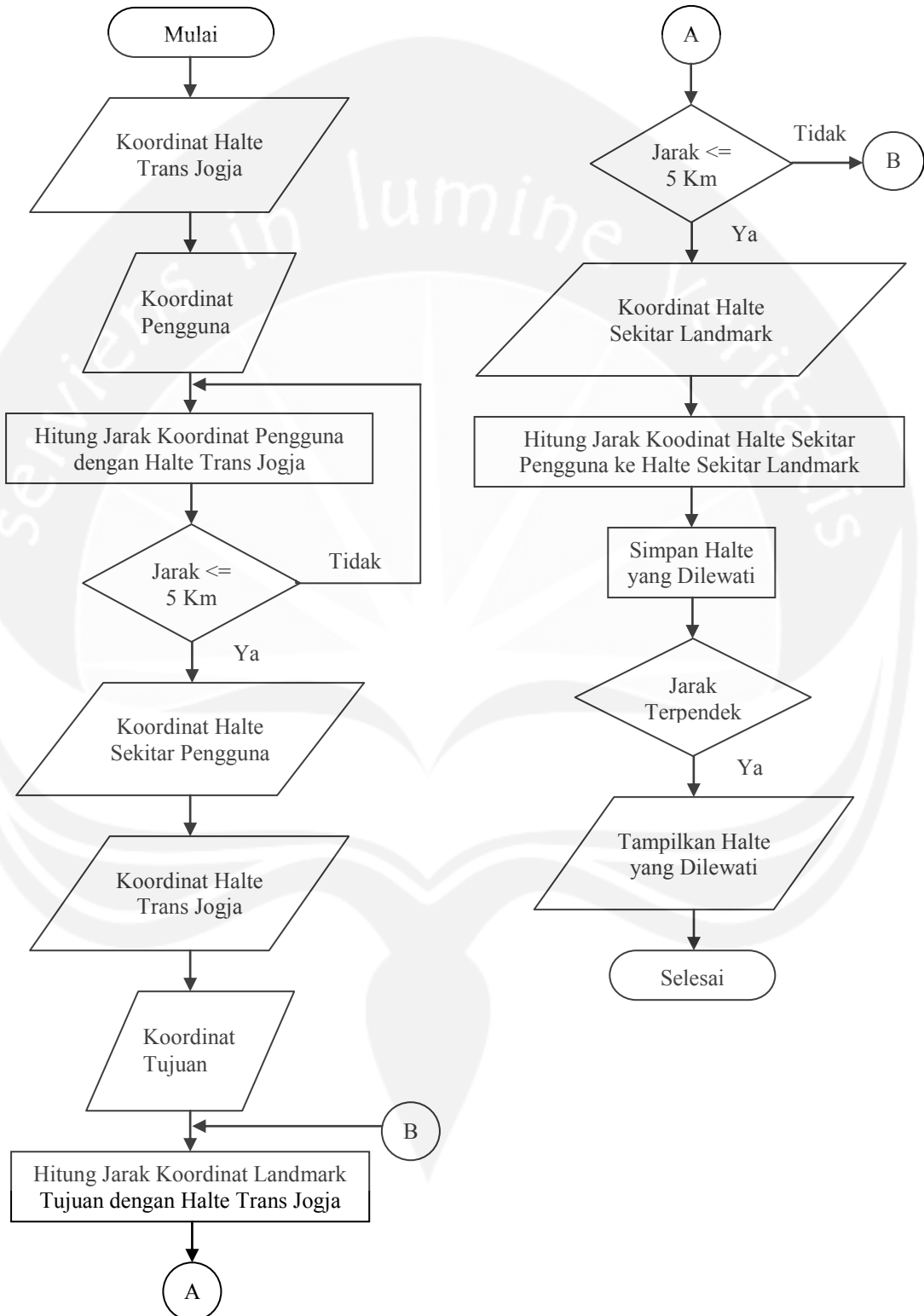
- Publikasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM, Yogyakarta.
- Kurniawan, E., 2011, *Membangun Aplikasi Mobile Dengan Qt SDK*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Natalia, D. A., 2006, *Pembangunan Sistem Pakar Pada Perangkat Mobile Dengan WML Dan PHP Untuk Penyakit Paru Pada Anak*, Proyek Akhir di Politeknik Elektronika Negeri Surabaya, Surabaya.
- Nugraha, F., 2009, *Aplikasi Tracking Menggunakan Handphone Dan Pemantauan Lokasi Menggunakan Webcam*, Laporan Tugas Akhir di Politeknik Negeri Jakarta, Depok.
- Nugroho, G. A., Lamaida, A. S., Ahsana, Y., 2006, *Analisis Algoritma Pencarian Rute Terpendek Dengan Algoritma Dijkstra Dan Bellman*, Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- Permana, S. D. H., 2012, *Pengembangan Aplikasi Pengenalan Pola Penyakit Kulit Menggunakan Backpropagation Momentum*, Laporan Tugas Akhir di Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.
- Perwira, E. T., 2008, *Pembuatan Program Aplikasi Pencarian Jalur Terpendek (Algoritma Dijkstra) Menggunakan Bahasa Pemrograman Java*, Penulisan Ilmiah di Universitas Gunadarma, Jakarta.
- Pramadya, J. S. A., 2011, *Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android OS Untuk mengetahui Lokasi Tempat Wisata Di Daerah Istimewa Yogyakarta*, Naskah Publikasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM, Yogyakarta.
- Rachmawati, A., Setyowati, Y., Fariza, A., 2011, *Pencarian Lokasi Fasilitas Umum Terdekat Pada*

Perangkat Mobile Dengan Penentuan Posisi User Menggunakan Cell Id, ITS, Surabaya.

Wijaya, I. C., 2012, *Pembangunan Sistem Rekomendasi Pemilihan Jurusan Perguruan Tinggi Dengan Metode Analytical Hierarchy Process, Laporan Tugas Akhir di Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.*



Flowchart Aplikasi



Penjelasan

Diawali dengan mulai, lalu dilakukan pengambilan inputan yaitu koordinat halte trans jogja dari xml dan koordinat pengguna dari GPS. Setelah itu dilakukan proses perhitungan jarak dari koordinat pengguna menuju koordinat halte trans jogja kemudian jarak dicek. Jika jarak kurang dari sama dengan 5 km, maka koordinat halte trans jogja disimpan sebagai koordinat halte sekitar pengguna. Jika jarak lebih dari 5 km, maka dilakukan perhitungan jarak untuk koordinat halte trans jogja yang lainnya.

Setelah koordinat halte sekitar pengguna sudah didapatkan semua, dilakukan pengambilan inputan koordinat halte trans jogja dan koordinat landmark tujuan. Setelah itu, dilakukan proses perhitungan jarak dari koordinat landmark tujuan menuju koordinat halte trans jogja kemudian jarak dicek. Jika jarak kurang dari sama dengan 5 km, maka koordinat halte trans jogja disimpan sebagai koordinat halte sekitar landmark. Jika jarak lebih dari 5 km, maka dilakukan perhitungan jarak untuk koordinat halte trans jogja yang lainnya.

Setelah didapatkan koordinat halte sekitar landmark dan koordinat halte sekitar pengguna, maka dilakukan proses perhitungan jarak koordinat halte sekitar pengguna menuju halte sekitar landmark. Selain itu, juga dilakukan proses penyimpanan halte yang dilewati dari halte sekitar pengguna menuju halte sekitar landmark. Dari perhitungan jarak tersebut, dicari jarak terpendek. Jika jarak terpendek didapatkan, maka dilakukakn tampil halte yang dilewati. Setelah halte yang dilewati ditampilkan, selesai.