

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang pernah dilakukan berkaitan dengan pembangunan sistem informasi adalah sebagai berikut.

- a. Suseno (2005), melakukan penelitian yang bertujuan untuk merancang sistem informasi pada gudang barang jadi PT "X" yang dapat dioperasikan melalui sistem jaringan dengan mempertimbangkan aspek *visual display* karena masalah yang timbul adalah sulitnya pemeriksaan barang jadi. Hasil dari pembangunan sistem informasi ini adalah *display* lokasi penempatan barang masuk berdasarkan pengelompokkan barang dan lokasi pengambilan barang berdasarkan metode FIFO (*First In First Out*) serta informasi mengenai jumlah persediaan barang yang ada dalam gudang. Pengembangan sistem informasi ini dirancang menggunakan Microsoft Visual Fox Pro 9.0 sebagai bahasa pemrograman dan basis data.
- b. Sandy (2007), melakukan penelitian di Dinas Perindustrian, Perdagangan, Koperasi, dan UKM (Deperindag) Kabupaten Sragen. Penelitian tersebut menghasilkan sistem informasi untuk mempermudah pemantauan perkembangan sentra industri beserta informasi-informasi yang berkaitan. Informasi yang ditampilkan dalam sistem informasi tersebut akan digunakan sebagai dasar untuk pengambilan keputusan.

c. Agus (2010), melakukan penelitian pada PT. Antika Raya yang bertujuan untuk membangun suatu sistem informasi gudang untuk mempermudah mengelola data barang di gudang terutama yang berhubungan dengan proses *loading* dan *unloading* barang. Pembangunan sistem informasi ini pada saat implementasinya dapat merubah sistem lama yang berupa dokumentasi aliran barang di gudang dengan cara pengisian formulir secara manual. Aplikasi sistem informasi gudang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan PostgreSQL sebagai DBMS. Metode pembangunan sistem informasi menggunakan model *Waterfall* yang meliputi tahap analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian.

2.2. Penelitian Sekarang

Penelitian yang sekarang dilakukan mengambil studi kasus pada Laboratorium Proses Produksi Program Studi Teknik Industri UAJY. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu sistem informasi yang dapat digunakan untuk mendata produk-produk hasil inovasi laboratorium tersebut. Sistem informasi ini menggunakan kode batang untuk membantu proses identifikasi produk supaya lebih cepat dan efisien sehingga produk tersebut dapat dikenali oleh sistem informasi. Sistem informasi ini juga menghasilkan tampilan gambar dan identitas dari tiap-tiap produk secara keseluruhan yang dapat digunakan untuk menunjukkan kepada tamu yang berkunjung ke laboratorium mengenai produk-produk yang dihasilkan. Laporan mengenai produk-produk secara keseluruhan juga dapat dihasilkan dari sistem informasi ini. Diharapkan

laporan tersebut dapat digunakan sebagai kelengkapan dokumen pada saat dilakukan audit ISO pada laboratorium. Perancangan sistem informasi menggunakan model SDLC *Waterfall* dengan bahasa pemrograman Visual Basic .NET 10 berikut Microsoft Access 2010 sebagai DBMS.

