

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG**

Berdoa dan sembahyang merupakan kewajiban yang utama bagi manusia sebagai makhluk ciptaan Tuhan, Do'a atau sembahyang merupakan wujud rasa syukur, memohon perlindungan, keselamatan dan kebahagiaan jasmani dan rohani kepada Tuhan. Setiap agama memiliki ungkapan-ungkapan atau kata-kata suci dan religius sebagai sarana untuk berkomunikasi dan mendekatkan diri kepada Tuhan. Semua kata-kata suci tersebut terdapat pada kitab suci masing-masing agama.

Dalam agama Hindu secara umum dikenal akan adanya mantra-mantra. Mantra bukan hanya sekedar sebuah nyanyian-nyanyian, namun sebagai sarana untuk komunikasi yang memiliki nilai yang sangat religius dengan Ida Sang Hyang Widhi Wasa. Adhi (2015) mengatakan bahwa secara etimologi, Mantra berasal dari suku kata Man (Manana) dan kata Tra (Trana) yang berarti pembebasan dari ikatan samsara atau dunia fenomena ini. Dari kombinasi Man dan Tra itulah disebut mantra yang berarti dapat memanggil datang (Amantrana). Mantra merupakan sebuah kata atau kombinasi beberapa buah kata yang sangat kuat atau ampuh, yang didengar oleh orang bijak dan yang dapat membawa seseorang yang mengucapkannya melintasi lautan kelahiran kembali, inilah yang merupakan arti mantra yang tertinggi. Arti mantra yang lebih rendah adalah rumusan gaib untuk melepaskan berbagai kesulitan atau untuk memenuhi

bermacam-macam keinginan duniawi, tergantung dari motif pengucapan mantra tersebut (Adhi, 2015).

Semakin bertambahnya tahun dan berubahnya zaman, banyak umat Hindu yang tidak mengetahui mantra-mantra untuk setiap hari raya Hindu begitupun dengan makna dari mantra tersebut. Sehingga pada saat melakukan persembahan Banten atau sesajen saat hari raya Hindu, beberapa umat Hindu tidak mengetahui apa mantra yang digunakan untuk hari raya itu. Padahal dalam kitab suci Veda sangat dianjurkan jika kita berdoa atau sembahyang harus menggunakan mantra. Dalam kitab suci Veda juga banyak terdapat mantra-mantra agama Hindu baik itu mantra untuk Do'a sehari-hari maupun mantra untuk hari-hari raya Hindu. Di dalam kitab suci Veda juga terdapat makna atau arti dari Do'a atau mantra-mantra yang akan kita ucapkan saat bersembahyang.

Perlu diketahui bahwa hari suci atau hari raya Hindu adalah hari yang istimewa, karena pada hari-hari suci tersebut para Dewa dan Dewi beryoga untuk menyucikan alam semesta beserta isinya. Oleh sebab itu, pada hari-hari suci tersebut diyakini oleh umat Hindu adalah hari yang sangat baik untuk melakukan Yadnya. Beryadnya pada hari-hari suci nilainya sangat tinggi bila dibandingkan dengan hari-hari biasa (Purnami, 2013). Setiap hari raya ditandai dengan melaksanakan kerja bakti di sekitar wilayah desa tempat kita tinggal. Dalam rangka hari raya, fakir miskin lebih mendapatkan perhatian dari umat yang lebih berpunya. Orang-orang sakit lebih mendapatkan perhatian sehingga beban derita sakitnya lebih tertanggulangi. Berusahalah melakukan hal-hal yang dapat menekan angka-

angka negatif sebagai wujud memaknai hari raya keagamaan (Saptyana, 2012).

Kemajuan teknologi sangat berpengaruh pada perkembangan perangkat *mobile* saat ini. Salah satu teknologi *mobile* yang sedang berkembang saat ini adalah perangkat *mobile* dengan sistem operasi IOS. Perangkat *mobile* juga tidak terlepas dari adanya multimedia, sehingga banyak kalangan yaitu dari kalangan anak-anak hingga kalangan orang dewasa menggunakan perangkat *mobile*. IOS adalah sebuah sistem operasi *mobile* yang dikembangkan dan didistribusikan oleh *Apple Inc.* Dari data yang diambil dari *Consumer Inteligence Reasearch Partner* (CIRP) dalam periode juli 2013 hingga juni 2015, pengguna *Apple* atau IOS memiliki loyalitas sebanyak 78 persen.

*Mobile* adalah suatu perangkat komputer yang dibuat dengan ukuran yang lebih kecil. Sehingga kombinasi antara *mobile* dan multimedia menghasilkan sebuah metode pembelajaran yang efektif karena piranti *mobile* dapat dibawa kemana-mana sedangkan multimedia membuat aplikasi menjadi menarik (Paramita Devi, 2013). Aplikasi *mobile* merupakan aplikasi yang bisa berjalan pada ponsel dengan beragam fungsi dan manfaat salah satunya dapat digunakan untuk mempermudah komunikasi dan publikasi (Suprpta, 2010). Sedangkan multimedia merupakan kombinasi dari tiga elemen, yaitu suara, gambar, dan teks atau kombinasi dari paling sedikit dua media input atau output dari data, media ini dapat berupa audio (suara, musik), animasi, video, teks, grafik dan gambar. Kelebihan multimedia adalah menarik

minat, karena merupakan gabungan antara pandangan, suara dan gerakan (Shinta W., 2011).

Berdasarkan hal tersebut, maka penulis ingin membangun sebuah aplikasi berbasis multimedia dalam bidang pembelajaran yang berjalan pada sistem operasi IOS yaitu **APLIKASI MOBILE PEMBELAJARAN MANTRA HARI RAYA HINDU**. Dengan mencantumkan elemen-elemen multimedia, diharapkan pembelajaran mantra hari raya Hindu menjadi lebih interaktif dan menarik.

### **1.2. RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang ada yaitu bagaimana membangun Aplikasi *Mobile* Pembelajaran Mantra Hari Raya Hindu?

### **1.3. BATASAN MASALAH**

Batasan Masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat berjalan pada perangkat *mobile* dengan sistem operasi IOS khususnya perangkat Iphone.
2. Objek yang digunakan pada penelitian ini adalah mantra atau Do'a-Do'a dalam pelaksanaan hari raya Hindu beserta maknanya dan sarana persembahyangan yang digunakan.
3. Elemen multimedia yang digunakan adalah gambar, teks, video dan suara.

4. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah xCode

#### **1.4. TUJUAN PENELITIAN**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun Aplikasi *Mobile* Pembelajaran Mantra Hari Raya Hindu.

#### **1.5. METODOLOGI PENELITIAN**

Metode penelitian yang digunakan dalam menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Pustaka

Metode studi pustaka dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori literature dari buku-buku referensi, skripsi, jurnal ataupun data-data yang di dapat dari internet yang berhubungan dengan objek penelitian sebagai bahan dasar dalam pemecahan masalah

2. Studi Pembangunan Perangkat Lunak

- a. Analisis Sistem

Analisis dilakukan dengan menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan sistem yang akan dibuat. Hasil analisis berupa dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

- b. Perancangan

Perancangan sistem dilakukan dengan merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektur perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan

berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Pengkodean

Pengkodean dilakukan dengan mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program. Hasil tahap ini adalah kode yang siap dieksekusi.

d. Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean, serta pengujian juga dilakukan melalui kuisisioner yang diberikan kepada pengguna khususnya umat Hindu dengan mengambil sampel sebanyak 35 orang. Pengujian dilakukan untuk menguji fungsional perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan dalam dokumen. Hasil pengujian berupa Dokumen Perencanaan Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL).

### **1.6. Sistematika Penulisan**

Penulisan tugas akhir ini terdiri dari enam bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

#### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab Pendahuluan ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II: TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi mengenai uraian singkat hasil penelitian terdahulu yang memiliki kemiripan permasalahan sesuai dengan topik penelitian. Tinjauan

pustaka digunakan sebagai acuan yang berfungsi untuk mengarah dan mendukung pengembangan sistem ini.

### **BAB III : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi penjelasan dan uraian singkat mengenai dasar teori yang mendukung dan digunakan dalam pengembangan sistem ini.

### **BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

Bab ini berisi analisis dan perancangan perangkat lunak yang dibuat.

### **BAB V: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK**

Bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan mengenai pengujian perangkat lunak yang dibuat.

### **BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.