

Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada Bisnis Kuliner

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana Teknik Informatika



Dipersiapkan oleh:

Dionysius Damaragate / 110706562

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

2015

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul
Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada Bisnis Kuliner

Disusun oleh :

Dicynsius Damaragata (NPM: 11 07 06562)

Dinyatakan telah memenuhi syarat
Pada tanggal:

Oleh

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II



Findra Kartika S.D., S.T., M.M., M.T.

Thomas Adi P.E., S.T., M.T.

Tim Penguji:

Penguji I



Findra Kartika S.D., S.T., M.M., M.T.

Penguji II

Penguji III



Jonathan D.H., S.T., M.Eng.



Eddy Julianto, S.T., M.T.

Yogyakarta, 30 Juni 2015
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri



Dekan,



Dr. Drs. A. Teguh Siswanto, M.Sc.

HALAMAN PERSEMBAHAN

**“YAKINLAH PADA KEMAMPURAN DIRI, MAKA
KAMU AKAN MENGGAPAI SEMUA CITA-CITA MU”**

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk :

Tuhan Yesus Kristus

Orang tuaku

Saudara dan Keluarga Besar

Sahabatku

Semua Orang yang Kucintai

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, dimana atas berkat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini dengan baik.

Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat sarjana di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya dan bimbingan-Nya sehingga penyusunan laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Kedua Orang Tua saya yang selalu memberikan dukungan dan semangat dari awal hingga akhir pengerjaan.
3. Findra Kartika S.D, S.T., M.M., M.T. selaku pembimbing I yang telah membimbing dan membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak Thomas Adi P.S., S.T., M.T. selaku pembimbing II yang telah membimbing dan membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Semua teman dan sahabat angkatan 2011 Teknik Informatika Atma Jaya Yogyakarta, Tyo, Irvan, Eud, Adit dan yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Terimakasih sudah menjadi sahabat yang baik dan selalu memberi dukungan selama penulis studi disini.
6. Semua orang yang secara tidak langsung memberikan dukungan dan semangat.

Betapa penulis sadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, makasemua saran dan kritik yang bersifat membangun dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya. Akhir kata, semoga skripsi ini

dapat bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi penulis dan para pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 30 Juni 2015

Penulis, Dionysius Damaragate



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSEMBAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
INTISARI	xii
BAB 1	1
Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Sistem Penulisan Tugas Akhir.....	6
BAB 2	8
BAB 3	11
3.1 Waralaba (<i>franchise</i>)	11
3.2 Persediaan (<i>Stok</i>)	13
3.3 Sosis Jerman	14
3.4 Sistem Informasi	15
3.5 <i>Web Service</i>	16
BAB 4	18
4.1 Analisis Sistem yang akan dibangun	18
4.2 Perancangan Sistem yang akan dibangun	19
4.2.1 Usecase Diagram.....	19
4.2.2 Arsitektur Perangkat Lunak.....	21
4.2.3 <i>Physical Data Model</i>	22
4.2.4 Arsitektur Aplikasi.....	23
4.2.5.1 Login.....	25
4.2.5.2 Ubah Password.....	26
4.2.5.3 Cabang.....	27
4.2.5.4 Regulasi Harga Jual.....	28

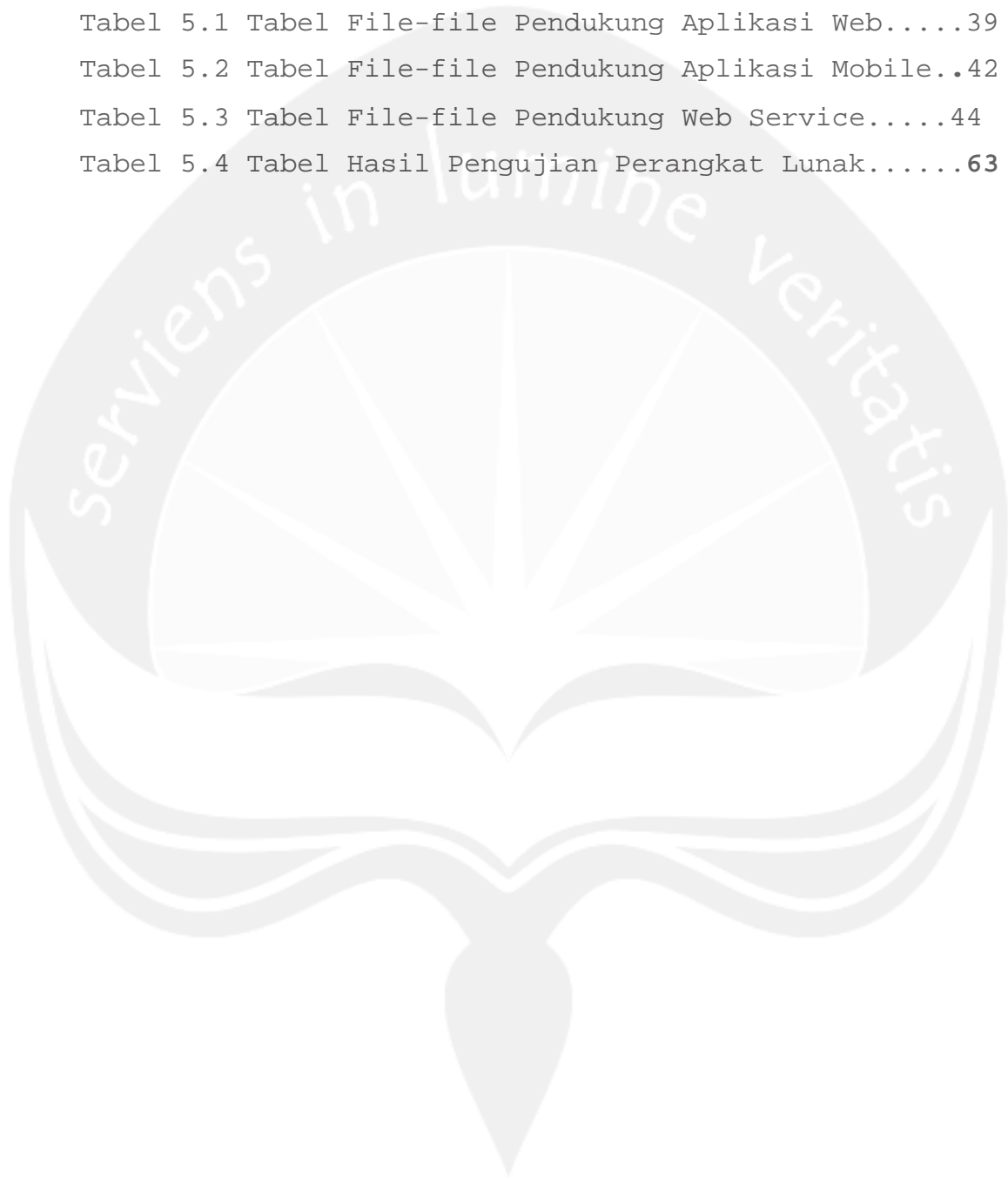
4.2.5.5 Produk.....	29
4.2.5.6 Tambah Stok.....	30
4.2.5.7 Transaksi.....	31
4.2.5.8 Update Status Pembayaran.....	32
4.2.5.9 Update Status Pengiriman.....	33
4.2.5.10 Login Mobile.....	34
4.2.5.11 Ubah Password Mobile.....	35
4.2.5.12 Status Transaksi.....	36
4.2.5.13 Transaksi Pemesanan stok.....	37
4.2.5.14 Upload Bukti Pembayaran.....	38
BAB 5	39
5.1 Definisi Sistem.....	39
5.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	46
5.2.1 Login.....	46
5.2.2 Ubah Password.....	47
5.2.3 Antarmuka Tampil Cabang.....	48
5.2.4 Antarmuka Tampil Regulasi.....	49
5.2.5 Antarmuka Tampil Produk.....	50
5.2.6 Antarmuka Tampil Tarif.....	51
5.2.7 Antarmuka Tampil User Mobile.....	52
5.2.8 Antarmuka Tampil Stok.....	53
5.2.9 Antarmuka Transaksi Baru.....	54
5.2.10 Antarmuka Update Status Pembayaran.....	55
5.2.11 Antarmuka Update Status Pengiriman.....	56
5.2.12 Antarmuka Tampil History Transaksi.....	57
5.2.13 Antarmuka Login Mobile.....	58
5.2.14 Antarmuka Ubah Password.....	60
5.2.15 Antarmuka Tampil Cabang.....	61
5.2.16 Antarmuka Tampil Status Transaksi.....	63
5.2.17 Antarmuka Transaksi Mobile.....	64
5.2.18 Antarmuka Upload Bukti Pembayaran.....	67

BAB 6	82
KESIMPULAN DAN SARAN	82
6.1. Kesimpulan.....	82
6.2. Saran.....	82



Daftar Tabel

Tabel 2.1	Tabel Perbandingan Penelitian	9
Tabel 5.1	Tabel File-file Pendukung Aplikasi Web.....	39
Tabel 5.2	Tabel File-file Pendukung Aplikasi Mobile..	42
Tabel 5.3	Tabel File-file Pendukung Web Service.....	44
Tabel 5.4	Tabel Hasil Pengujian Perangkat Lunak.....	63



Daftar Gambar

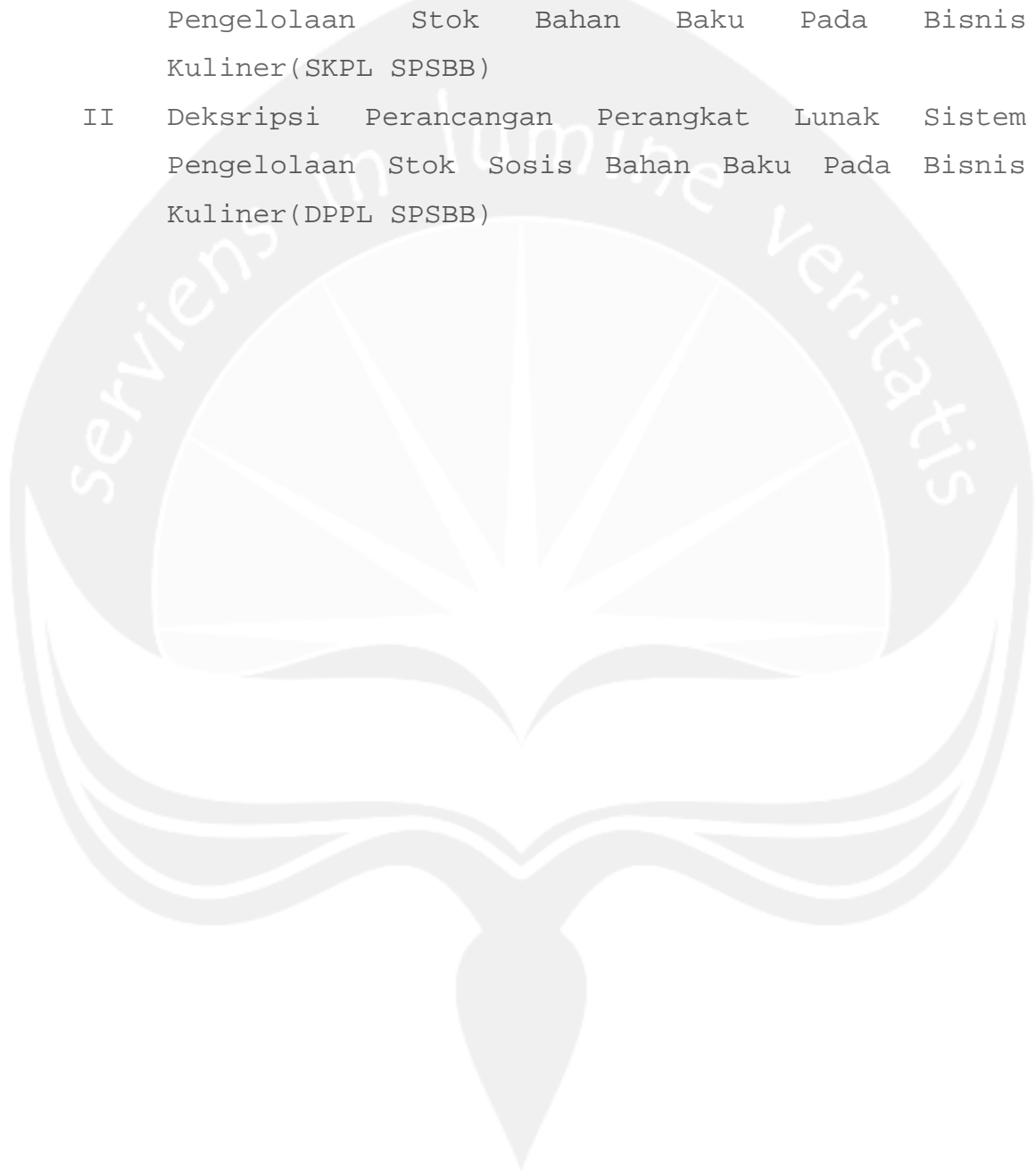
Gambar 4.1	Use Case Diagram Web.....	18
Gambar 4.2	Use Case Diagram Mobile.....	19
Gambar 4.3	Arsitektur Perangkat Lunak.....	20
Gambar 4.4	Physical Data Model.....	21
Gambar 4.5	Arsitektur Web.....	22
Gambar 4.6	Arsitektur Mobile.....	23
Gambar 4.7	Antarmuka <i>Login Web</i>	24
Gambar 4.8	Antarmuka Ubah Password.....	25
Gambar 4.9	Antarmuka Data Cabang.....	26
Gambar 4.10	Antarmuka Regulasi Harga Jual....	27
Gambar 4.11	Antarmuka Data Produk.....	28
Gambar 4.12	Antarmuka Tambah Stok.....	29
Gambar 4.13	Antarmuka Transaksi.....	30
Gambar 4.14	Antarmuka Update Status Pembayaran.....	31
Gambar 4.15	Antarmuka Update Status Pengiriman.....	32
Gambar 4.16	Antarmuka Login Mobile.....	33
Gambar 4.17	Antarmuka Ubah Password Mobile.....	34
Gambar 4.18	Antarmuka Status Transaksi.....	35
Gambar 4.19	Antarmuka Transaksi.....	36
Gambar 4.20	Antarmuka Upload bukti pembayaran.....	37
Gambar 5.1	Antarmuka Login.....	45
Gambar 5.2	Antarmuka Ubah Password.....	46
Gambar 5.3	Antarmuka Tampil Cabang.....	47
Gambar 5.4	Antarmuka Tampil Regulasi.....	48
Gambar 5.5	Antarmuka Tampil Produk.....	49
Gambar 5.6	Antarmuka Tampil Tarif.....	50
Gambar 5.7	Antarmuka Tampil User Mobile.....	51
Gambar 5.8	Antarmuka Tampil Stok.....	52
Gambar 5.9	Antarmuka Transaksi Baru.....	53
Gambar 5.10	Antarmuka Update Status Pembayaran.....	54

Gambar 5.11	Antarmuka Update Status Pengiriman.....	55
Gambar 5.12	Antarmuka Tampil History Transaksi.....	56
Gambar 5.13	Antarmuka Login Mobile.....	57
Gambar 5.14	Antarmuka Ubah <i>Password</i>	58
Gambar 5.15	Antarmuka Tampil Cabang.....	59
Gambar 5.16	Antarmuka Tampil Status Transaksi.....	60
Gambar 5.17	Antarmuka Transaksi Mobile.....	61
Gambar 5.18	Antarmuka <i>Upload Bukti Pembayaran</i>	62
Gambar 5.19	Antarmuka Grafik Fungsionalitas.....	72
Gambar 5.20	Antarmuka Grafik Tampilan.....	74

Daftar Lampiran

Lampiran

- I Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem
Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada Bisnis
Kuliner(SKPL SPSBB)
- II Deksripsi Perancangan Perangkat Lunak Sistem
Pengelolaan Stok Sosis Bahan Baku Pada Bisnis
Kuliner(DPPL SPSBB)



Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada Bisnis Kuliner

Dionysius Damaragate

Fakultas Teknologi Industri
Program Studi Teknik Informatika

INTISARI

Stok atau persediaan pada bisnis kuliner merupakan hal yang sangat penting untuk dikelola. Dengan pengelolaan yang baik maka *profit* yang didapat juga akan semakin besar. Bentuk bisnis kuliner yang cukup berkembang sekarang ini adalah Waralaba. Waralaba merupakan salah satu bentuk sektor bisnis dimana pemberi Waralaba memberikan izin kepada penerima Waralaba untuk menggunakan hak intelektualnya seperti merk, produk, jasa, dan sistem operasi usahanya. Jenis Waralaba yang berkembang cukup pesat adalah Waralaba dengan sistem *outlet outdoor*. Sistem *outlet outdoor* ini diterapkan dengan menjual produknya dengan cara membuka *stand-stand* pada lokasi strategis seperti di depan *mini market*, *bazaar*, dan *foodcourt*. Salah satu contoh studi kasus Waralaba yang menerapkan sistem tersebut adalah pada Waralaba Sosis Bakar *Bratwurst*. Waralaba Sosis Bakar *Bratwurst* memiliki *stand* yang cukup banyak dan tersebar di beberapa lokasi, hal ini menimbulkan masalah dalam pengelolaan stok sosis yang setiap hari harus didistribusikan ke cabang-cabang yang ada. Diperlukan sistem yang terintegrasi dengan pusat dalam menangani pengelolaan stok agar dapat mengurangi masalah kehabisan stok sosis ataupun keterlambatan pengiriman yang dikarenakan lambatnya informasi.

Permasalahan tersebut dapat diatasi dengan sistem permintaan pengadaan stok yang berbasis *web* dimana ketika penjual kehabisan stok sosis, maka penjual dapat menggunakan aplikasi *mobile* untuk mengakses sistem yang terintegrasi dengan pusat untuk melakukan permintaan stok sesuai yang diperlukan.

Dengan adanya sistem pengelolaan stok ini, diharapkan masalah yang terkait dengan pengelolaan distribusi stok sosis pada Waralaba Sosis Bakar *Bratwurst* dapat teratasi. Dengan aplikasi ini pula diharapkan dapat membantu Waralaba Sosis Bakar *Bratwurst* dalam meningkatkan *profit* penjualan sosis.

Kata Kunci: *Web*, Waralaba, Sosis, *Mobile*, Stok.