

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan implementasi aplikasi SPSBB pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu telah berhasil dibangun aplikasi pengelolaan stok bahan baku pada bisnis kuliner berbasis *web* dan *mobile*

6.2. Saran

Saran yang dapat diambil dari proses analisis sampai pada pembuatan SPSBB di tugas akhir ini:

1. SPSBB dapat dikembangkan lebih lanjut untuk bagian *reporting* dengan menambahkan fungsional *report* yang lebih lengkap sehingga informasi yang didapat dapat diolah dan digunakan pada Waralaba Sosis Bakar Bratwurst.
2. Menambahkan fungsionalitas pada *web*, sehingga SPSBB tidak hanya digunakan sebagai aplikasi *back-end* namun juga *front-end*.
3. Menambahkan fungsionalitas agar dapat otomatis merubah status pembayaran jika pegawai sudah transfer dengan menggunakan sistem *query cron job* untuk mengecek pembayaran setiap jam.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Leon, Andretti., 2004. Sistem Informasi Inventaris Barang. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, XI(3), pp.133-152.
- Arif,Dwi,Laksito., 2012. *Implementasi Web-Service Pada Aplikasi Pengisian kartu Rencana Studi Mahasiswa*.Yogyakarta.STMIK Amikom.
- Athoilah,Muhamad & Irawan,M,Isa., 2013.Perancangan Sistem Informasi Mobile Berbasis Android Untuk Kontrol Persediaan Barang di Gudang.*Jurnal Sains dan Seni Pomits*, I(1), pp.1-6.
- Christanto, W., Prasida, A. S. & Fibriani, C., 2012. Perancangan dan Implementasi Sistem Reservasi Foodcourt Berbasis Web dengan Memanfaatkan Koneksi Wifi. *Jurnal Buana Informatika*, 3(1), pp. 39-50.
- Handoko T. Hani., 2000, Manajemen Personalia dan Sumberdaya Manusia, Edisi II, Cetakan Keempat Belas, Penerbit BPFE, Yogyakarta.
- Kadir, A., 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Karlina, Diana, W. P. & Rizky, Soetam, Wicaksono., 2014. Sistem Informasi E-Logistik Pada Siklus Proses Order Bahan Baku. *Jurnal Buana Informatika*, 5(2), pp. 95-104.
- Lenzerini, Maurizio., 2002. *Data Integration:A Theoretical Perspective*.Roma.PODS.
- Mubarok,khilmi., 2012. *Penggunaan Teknologi Web Service pada Sistem Registrasi PPJK* .Departemen Keuangan.
- Nurochman, Bandung, Y. & Welly, J., 2012. Model Keberhasilan dan Keberlangsungan Kinerja Terbaik

- (MK3T) Sistem Informasi Studi Kasus: Sistem Informasi E-audit Di Badan Pemeriksa Keuangan RI. *Jurnal Sistem Informasi*, 8(2), pp. 78-89.
- Oetomo, S. B. D., 2006. *Perancangan Dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi.
- Pautasso, C., 2008, *REST vs SOAP Making the Right Architectural Decision*. SOASymposium. Amsterdam.
- Ristono, Agus., 2009. Manajemen persediaan edisi 1. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Sarosa, Pietra., 2004. *Mewaralabakan usaha Anda*, Elek Media Komputindo, Jakarta.
- Sasmita, A., Bayupati & Manu, G., 2009. Sistem Transaksi Penjualan Kain Gringsing berbasis Mobile (Mobile Commerce). *Jurnal Teknologi Elektro*, VIII(1), pp.91-96.
- Sawitri, Dewi., 2009. *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Persediaan Barang "Electrolux Authorized Service CV. Momentum Teknik"*. Jakarta. Universitas Gunadarma.
- Sugiarto, Mugi; Pelita, Fajarhati., 2008. *Implementasi Integrasi Data Antar Sistem Informasi Untuk Mendukung Decission Support System*. Bandung. Institut Teknologi Bandung.
- Sumayang, L., 2003, *Dasar -Dasar Manajemen Produksi dan Operasi*. Edisi Pertama. PT.Salemba Empat Patria, Jakarta
- Widiyanto, Erwin., 2011. *Sistem Informasi Restoran Pada Restoran Nasi Goreng Bakar Mr Puencheng*, Yogyakarta.
- Yenti, Oviliani, Y. & Octavia, Tanti., 2001. *Rancang Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku*

Terkomputerisasi PT.KPL. *Jurnal Managemen & Kewirausahaan* , 3(1), pp. 72-84.



DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SPSBB
(Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada
Bisnis Kuliner)

Untuk:
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan Oleh:
Dionysius Damaragata /110706562

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman 1/ 79
		DPPL – SPSBB		
		Revisi	A	

DAFTAR PERUBAHAN

REVISI	DESKRIPSI
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEKSTGL	-	A	B	C	D	E	F
DITULISOLEH	DD						
DIPERIKSAOLEH							
DISETUJUIOLEH							

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

DAFTAR ISI

1. Pendahuluan.....	6
1.1 Tujuan.....	6
1.2 Lingkup Masalah.....	6
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan.....	7
1.4 Referensi.....	8
2 Perancangan Sistem.....	9
2.1 Perancangan Arsitektur.....	9
2.2 Perancangan Rinci.....	11
2.2.3 Class Diagram.....	31
2.2.3 Class Diagram Specific Descriptions.....	32
2.2.3.1 Specific Design Class LoginUI.....	32
3. Perancangan Data.....	57
4.2 Antarmuka Ubah Password.....	62
4.3 Antarmuka Pengelolaan Cabang.....	63
4.4 Antarmuka Pengelolaan Regulasi.....	64
4.5 Antarmuka Pengeloaan Produk.....	65
4.6 Antarmuka Pengelolaan Tarif.....	66
4.7 Antarmuka Pengelolaan Stok.....	67
4.8 Antarmuka Tampil History Stok.....	68
4.9 Antarmuka Pengelolaan User Mobile.....	69
4.10 Antarmuka Transaksi Baru.....	70
4.11 Antarmuka Update Status Pembayaran.....	71
4.12 Antarmuka Update Status Pengiriman.....	72
4.13 Antarmuka Tampil History Transaksi.....	73
4.14 Antarmuka Login Mobile.....	74
4.15 Antarmuka Tampil Data Cabang.....	75
4.16 Antarmuka Tampil Status Transaksi.....	76
4.17 Antarmuka Transaksi.....	77
4.18 Antarmuka Upload Bukti Pembayaran.....	78
4.19 Antarmuka Ubah Password.....	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar2.1RancanganArsitekturSPSBBMobile.....	11
Gambar2.2RancanganArsitekturSPSBBWeb.....	12
Gambar 2.3 Class Diagram.....	31
Gambar3.1PhysicalDataModel.....	60
Gambar4.1RancanganAntarmukaLogin.....	61
Gambar4.2RancanganAntarmukaUbah Password.....	62
Gambar4.3RancanganAntarmukaCabang.....	63
Gambar4.4RancanganAntarmukaRegulasi.....	64
Gambar4.5RancanganAntarmukaJenis Produk.....	65
Gambar4.6RancanganAntarmukaTarif.....	66
Gambar4.7RancanganAntarmukaStok.....	67
Gambar4.8RancanganAntarmukaHistory Stok.....	68
Gambar4.9RancanganAntarmukaUser Mobile.....	69
Gambar4.10RancanganAntarmukaTransaksi Baru.....	70
Gambar4.11RancanganAntarmukaUpdate Status Bayar....	71
Gambar4.12RancanganAntarmukaUpdate Status Kirim....	72
Gambar4.13RancanganAntarmukaHistory Transaksi.....	73
Gambar4.14RancanganAntarmukaLogin Mobile.....	74
Gambar4.15RancanganAntarmukaTampil Cabang.....	75
Gambar4.16RancanganAntarmukaTampil Status Transaksi	76
Gambar4.17RancanganAntarmukaTransaksi.....	77
Gambar4.18RancanganAntarmukaUpload Bukti.....	78
Gambar4.19RancanganAntarmukaUbah Password.....	79

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini bertujuan untuk mendefinisikan merancang perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen tersebut akan digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap berikutnya.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SPSSSB dikembangkan dengan tujuan untuk:

Perangkat Lunak SPSSSB dikembangkan dengan tujuan untuk:

1. Menangani pengelolaan stok sosis Waralaba Sosis Bakar *Bratwurst*.
2. Menangani pengelolaan transaksi *request* stok dari cabang ke pusat.
3. Membantu dalam menangani pengolahan data Cabang, data Regulasi harga jual, data stok Sosis, data ,data tarif, data *user mobile*, dan jenis produk.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL -SPSBB -XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SPSBB (Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada Bisnis Kuliner) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SPSBB	Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada Waralaba Sosis Bakar <i>Bratwurst</i>
Internet	Merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
Belum Dikirim	Status pengiriman barang dimana barang yang direquest oleh pembeli belum dikirim ke alamat pembeli
Terkirim	Status pengiriman barang dimana barang yang direquest oleh pembeli dalam proses pengiriman
Lunas	Status pembayaran dimana pihak pembeli telah membayar seluruh

	tagihan permintaan stok yang dibeli dari SPSBB.
Belum Lunas	Status pembayaran dimana pihak pembelibelummembayar seluruh tagihan permintaan barang yang dibeli dari SPSBB.
Terkonfirmasi	Status Konfirmasi dimana transaksi yang masuk sudah dikonfirmasi oleh pusat.
Belum Terkonfirmasi	Status Konfirmasi dimana transaksi yang masuk belum dikonfirmasi oleh pusat.
User	Merupakan aktor yang mengawasi proses yang ada pada SPSBB

1.4 Referensi

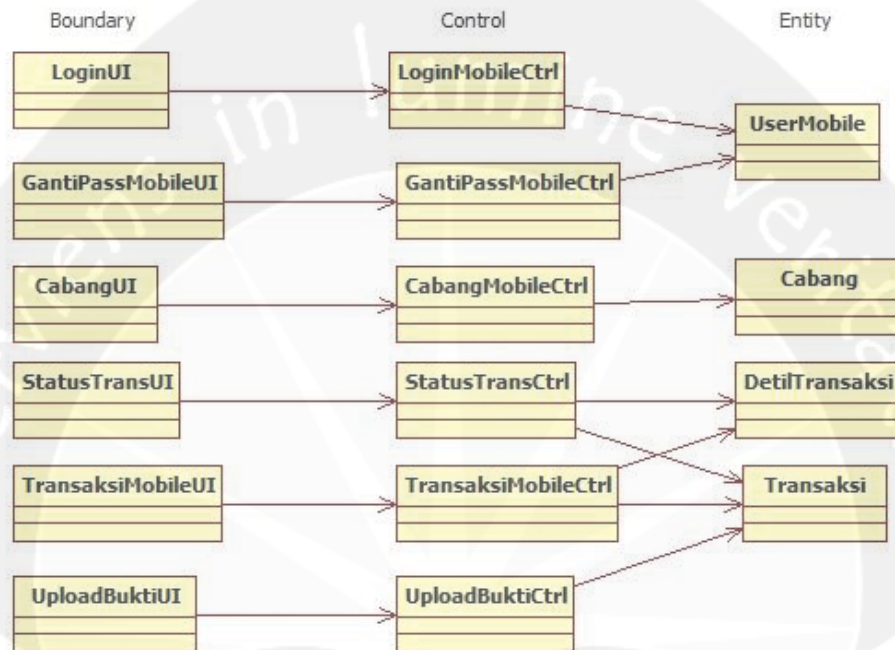
Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Caroline Theresia Linawati, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) SIDR*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Michael Aristian S, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) LaSerS*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Dionysius Damaragate, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) SIP*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

2 Perancangan Sistem

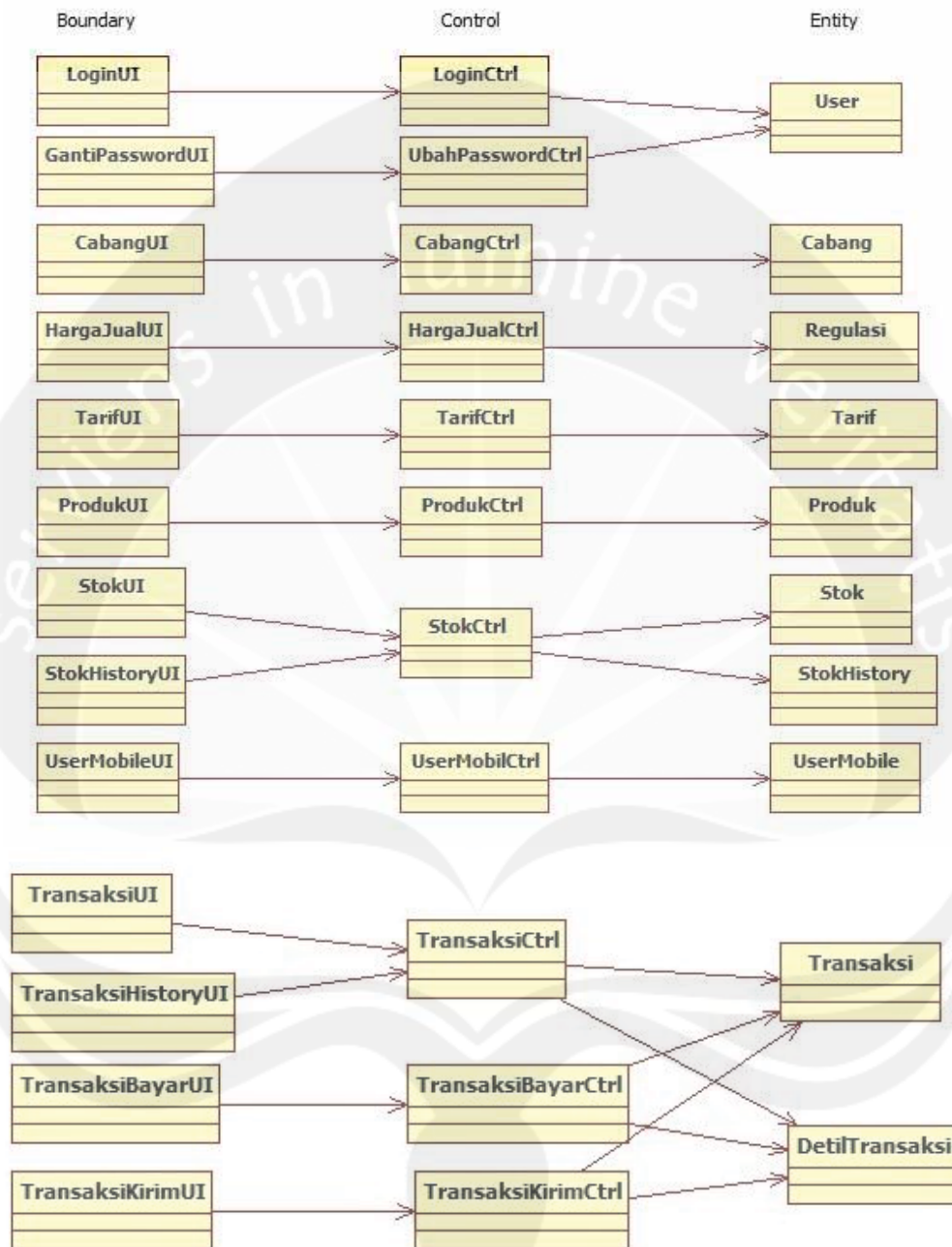
2.1 Perancangan Arsitektur

2.1.1 Mobile Application



Gambar 2.1 Rancangan Arsitektur SPSBBMobile Application

2.1.1.2 Web Application

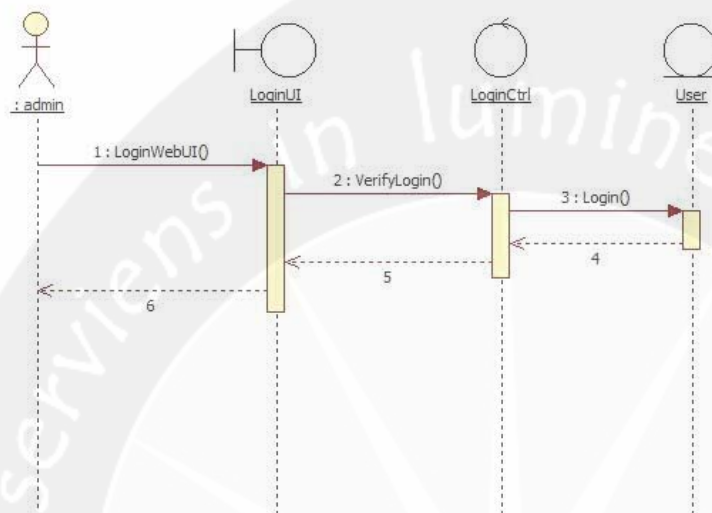


Gambar 2.2 Rancangan Arsitektur SPSBB Web Application

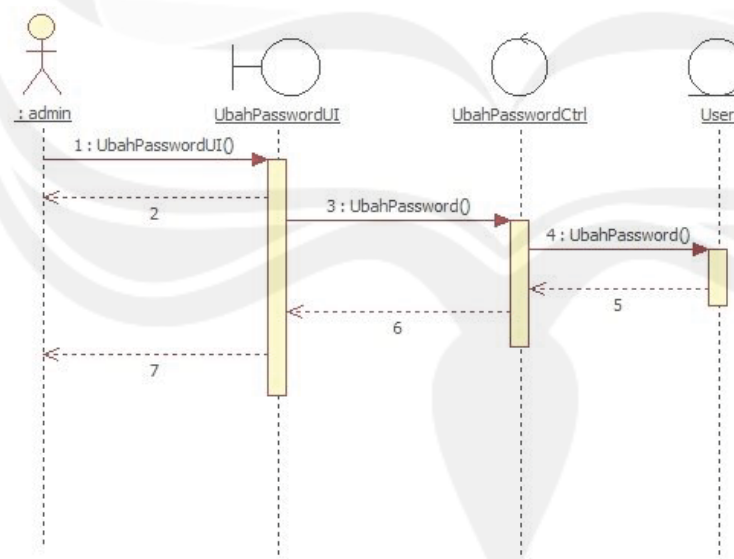
2.2 Perancangan Rinci

2.2.1. Sequence Diagram

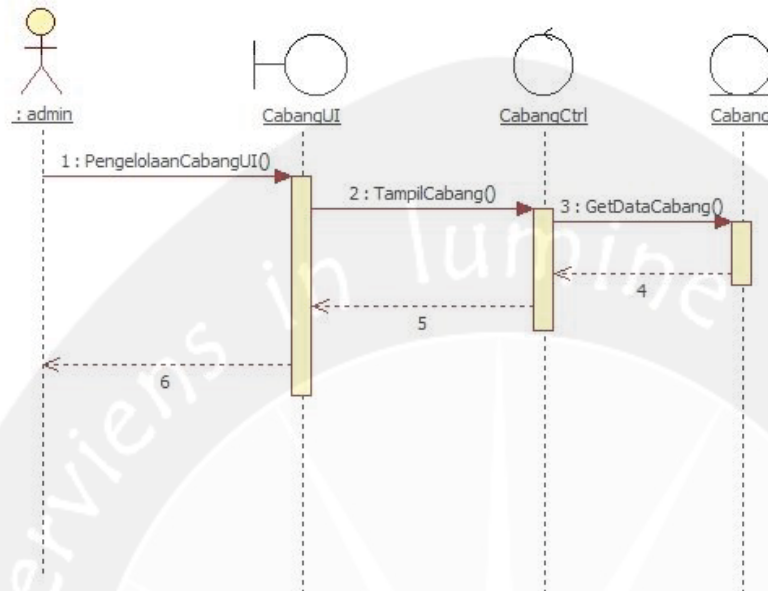
2.2.1.1 Login



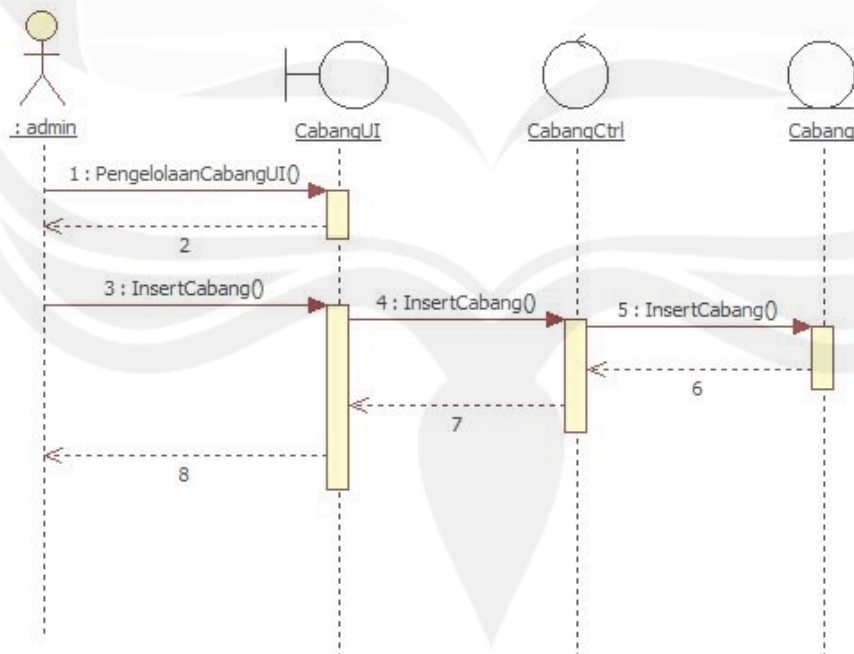
2.2.1.2 Ubah Password



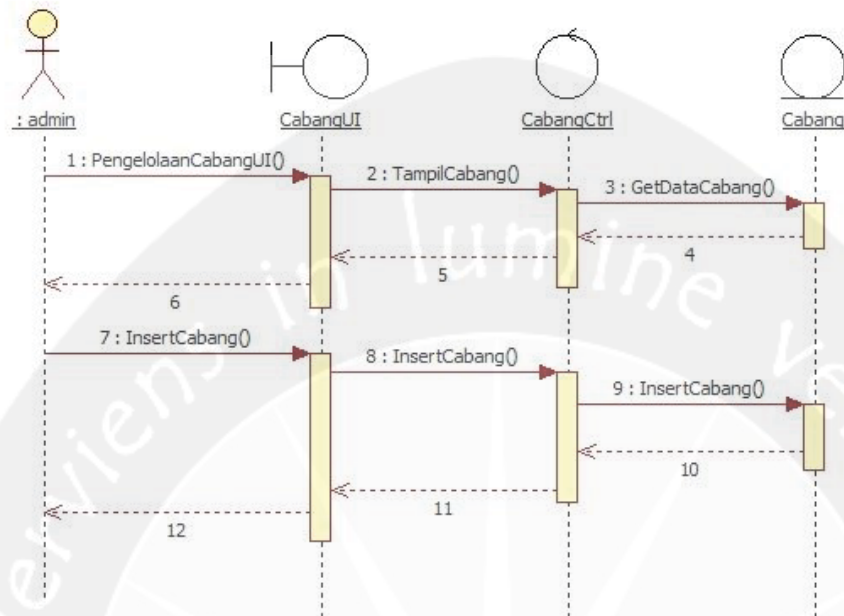
2.2.1.3 Tampil Cabang



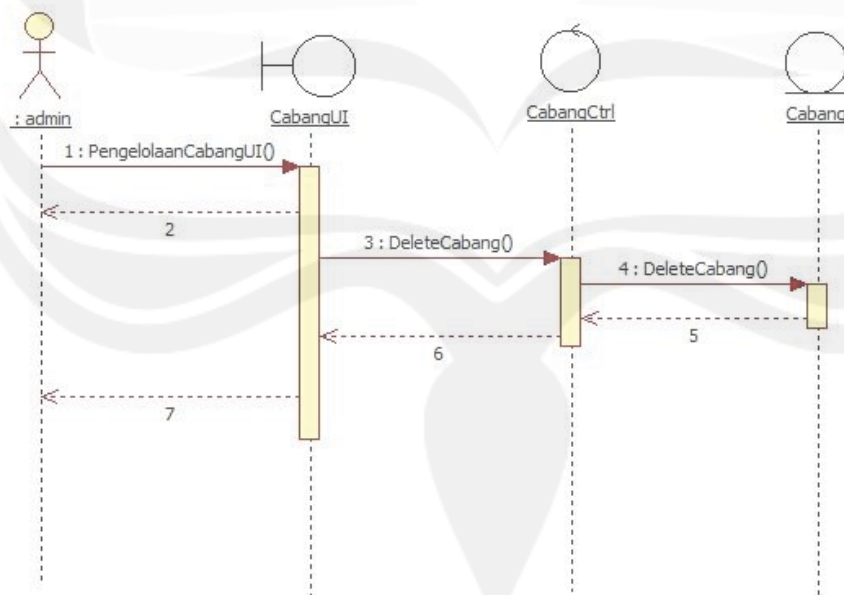
2.2.1.4 Input Cabang



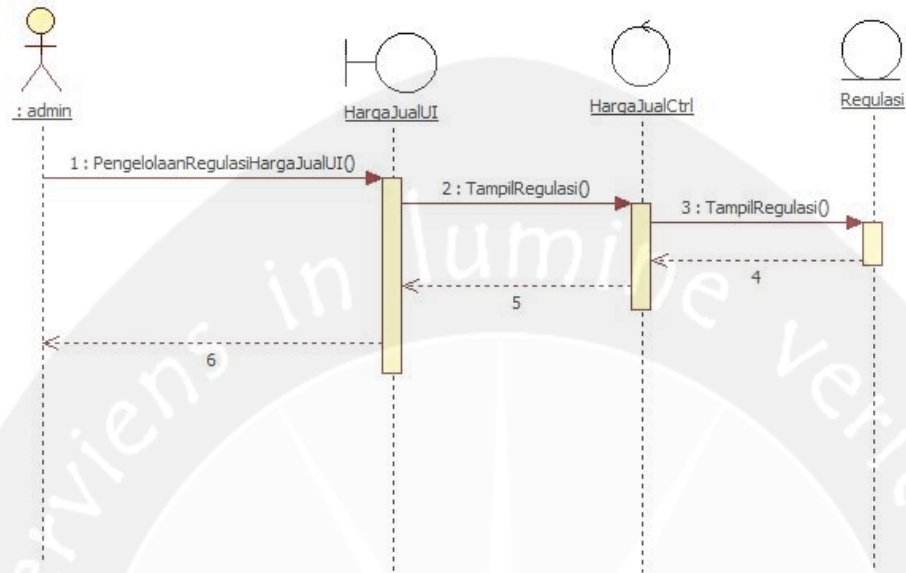
2.2.1.5 Edit Cabang



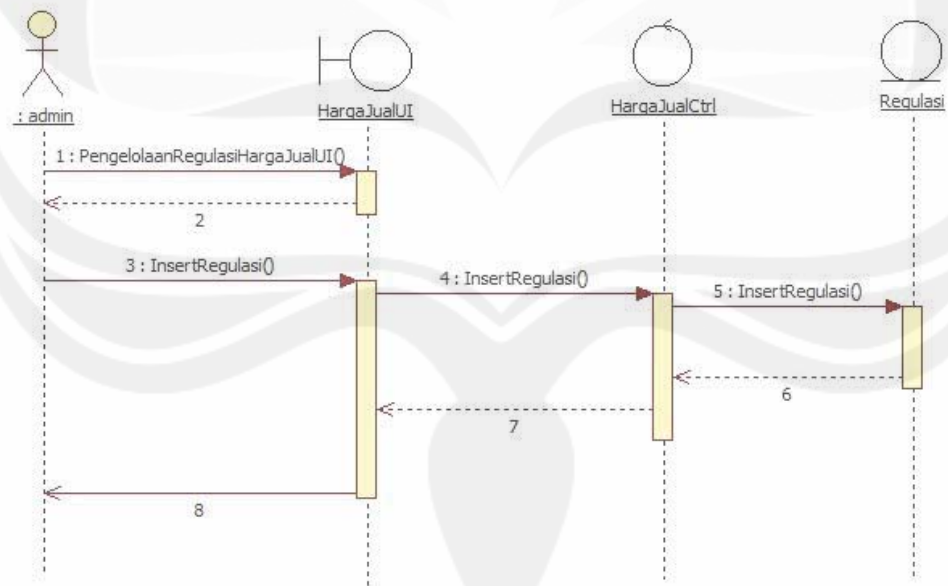
2.2.1.6 Hapus Cabang



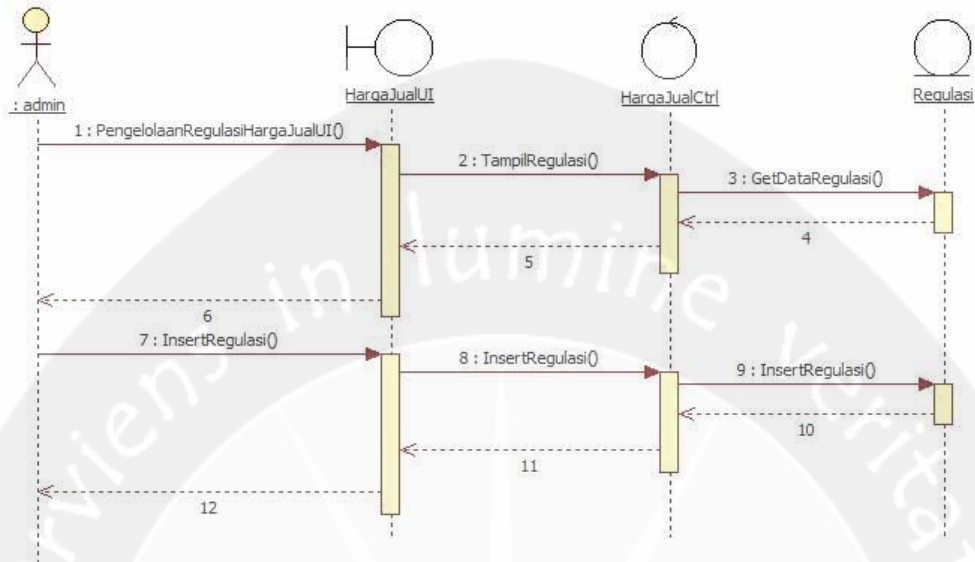
2.2.1.7 Tampil Regulasi



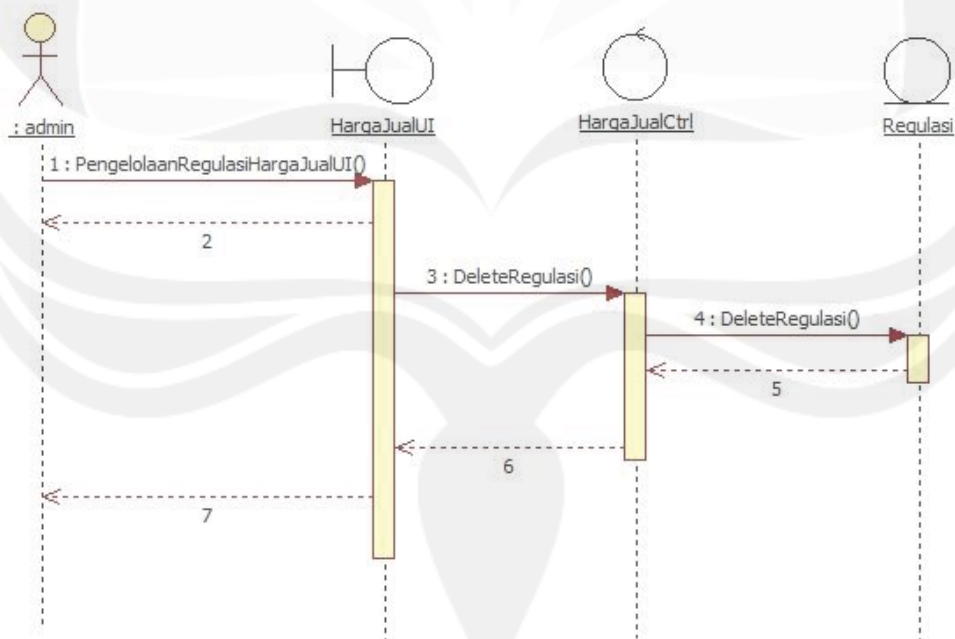
2.2.1.8 Input Regulasi



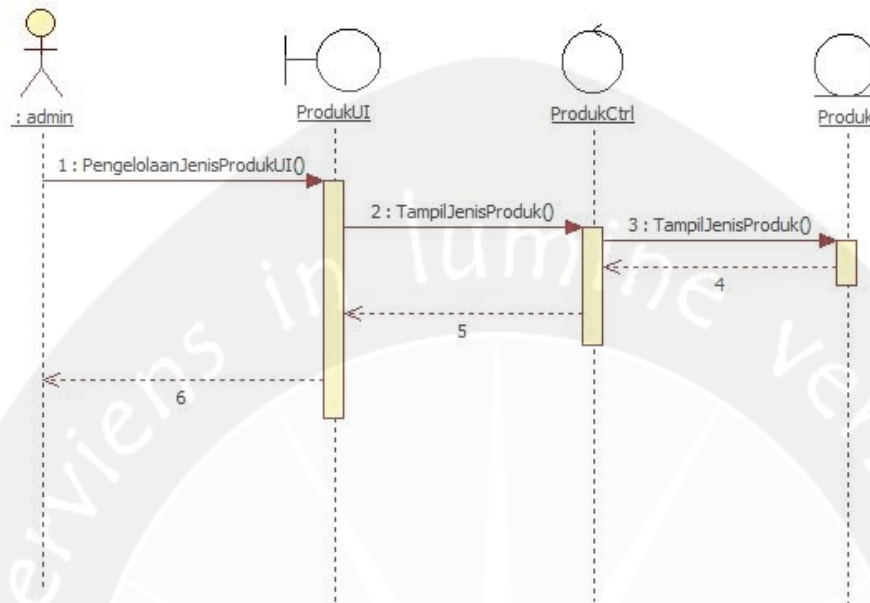
2.2.1.9 Edit Regulasi



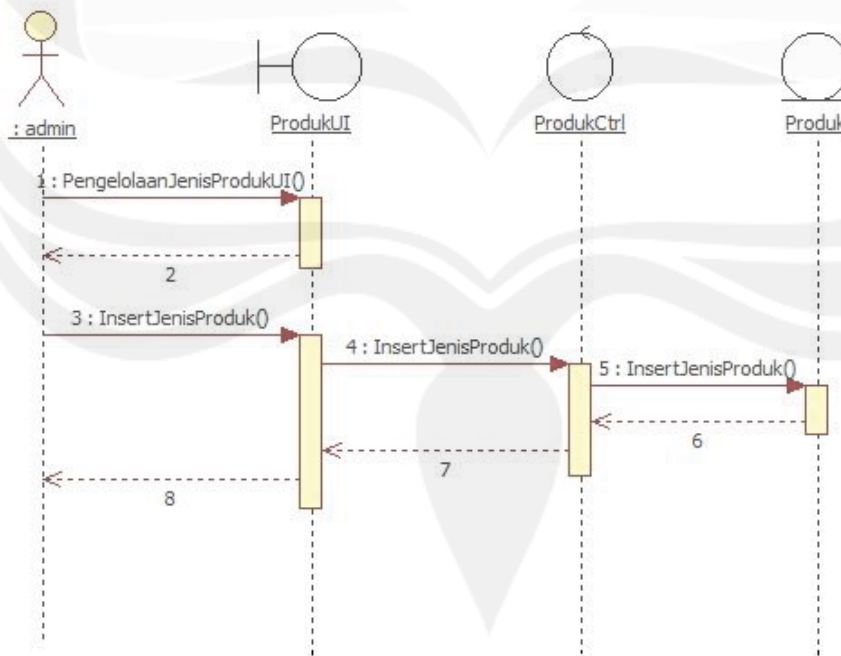
2.2.1.10 Hapus Regulasi



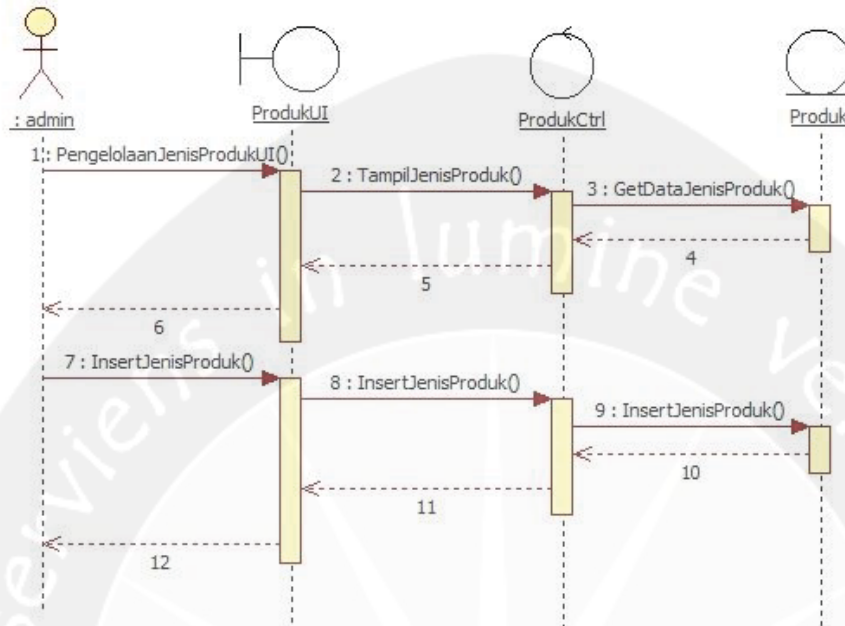
2.2.1.11 Tampil Produk



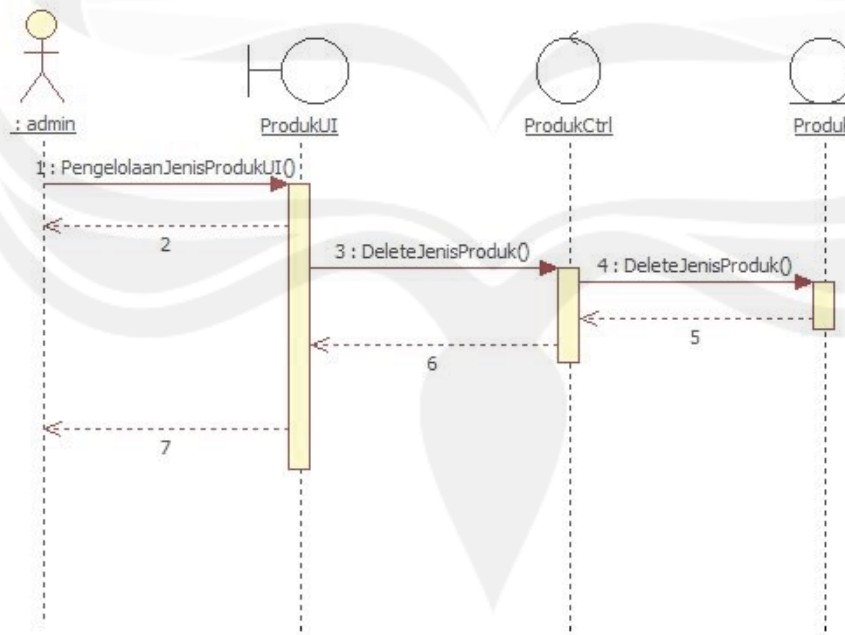
2.2.1.12 Input Produk



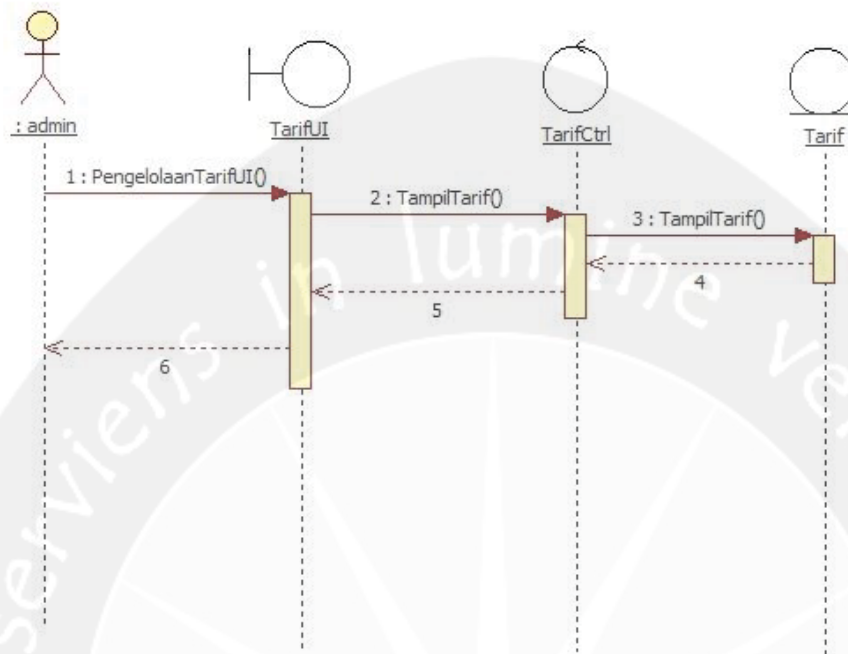
2.2.1.13 Edit Produk



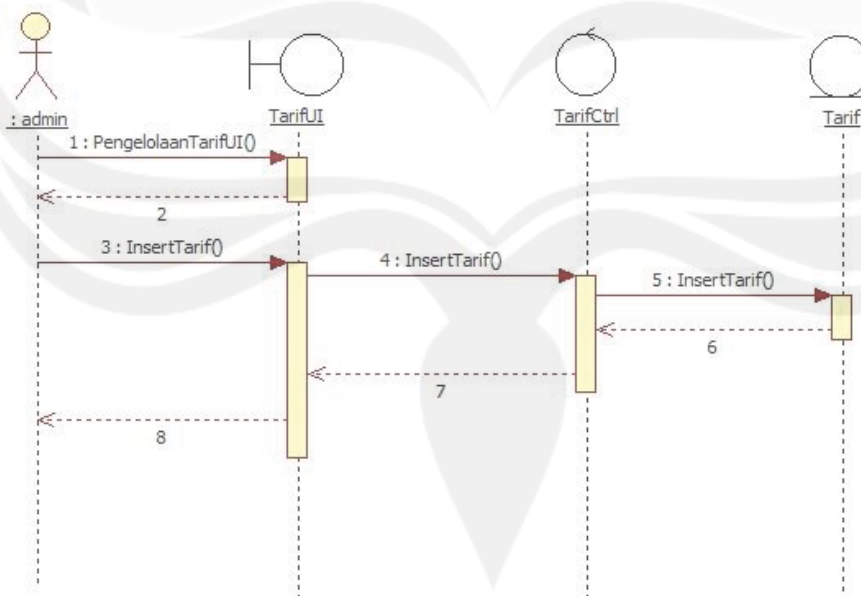
2.2.1.14 Hapus Produk



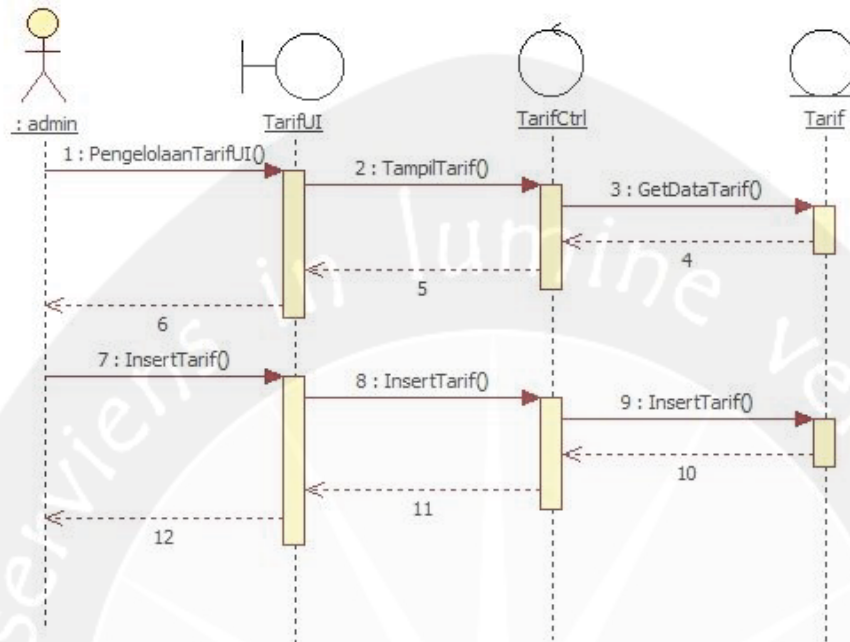
2.2.1.15 Tampil Tarif



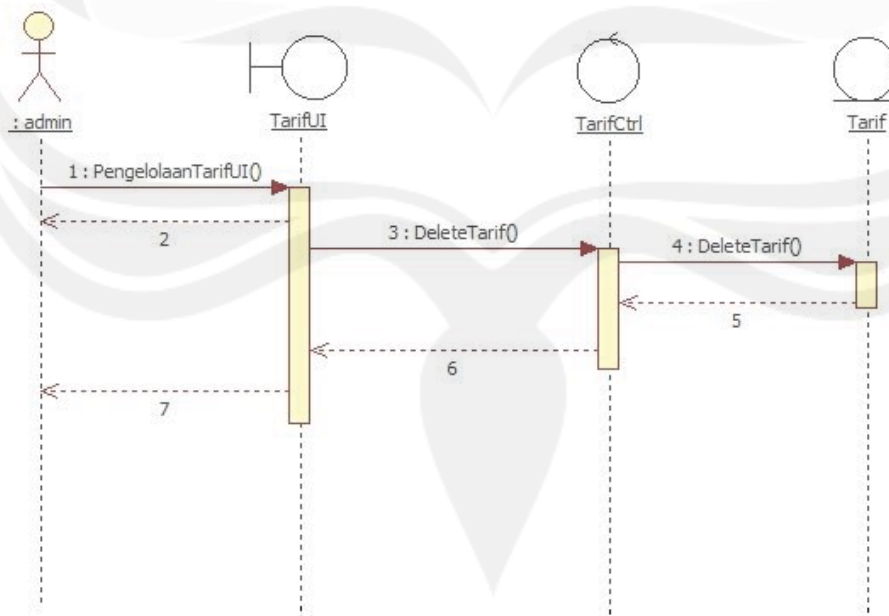
2.2.1.16 Input Tarif



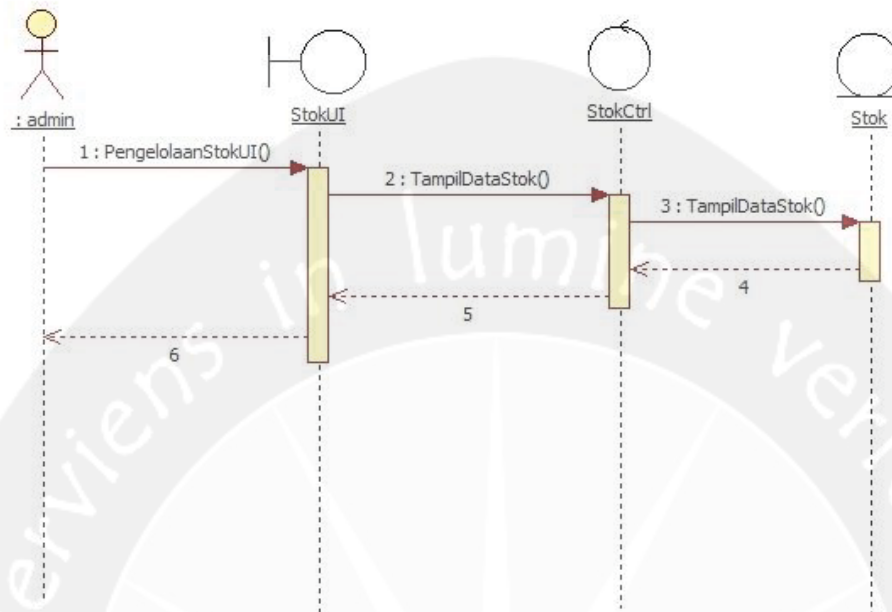
2.2.1.17 Edit Tarif



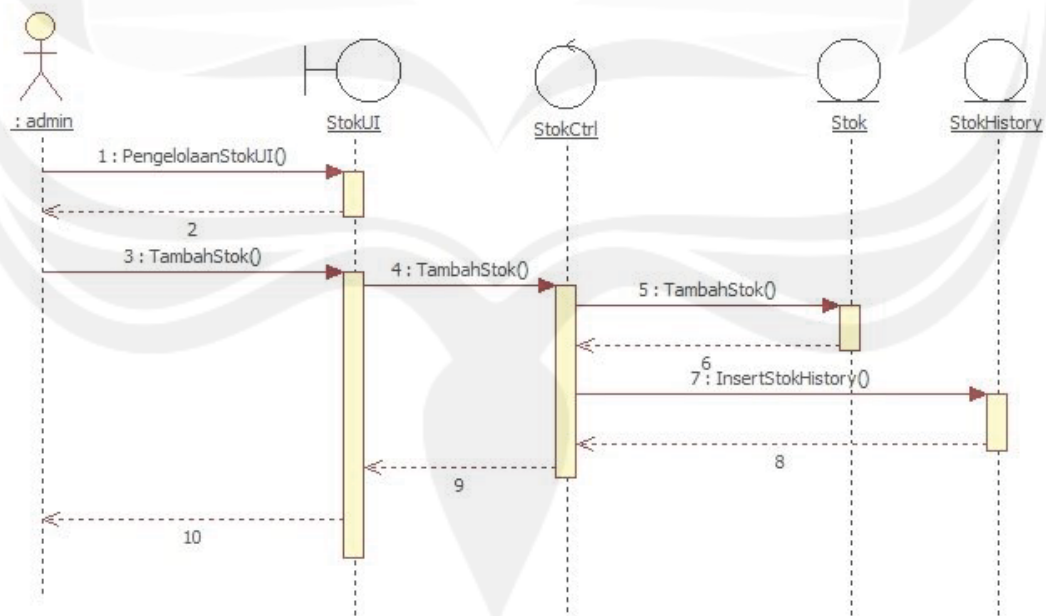
2.2.1.18 Hapus Tarif



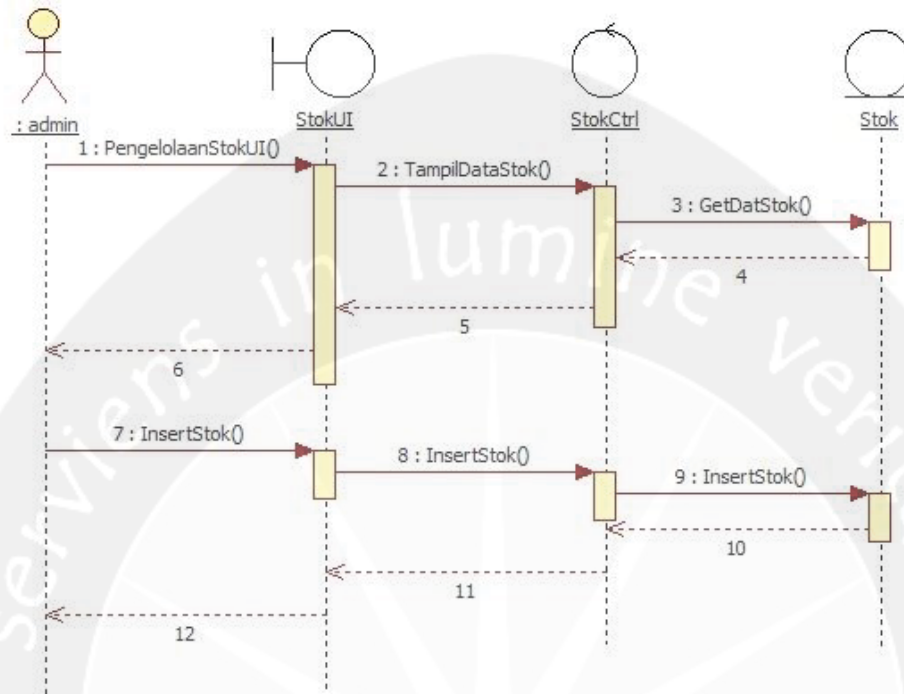
2.2.1.19 Tampil Stok



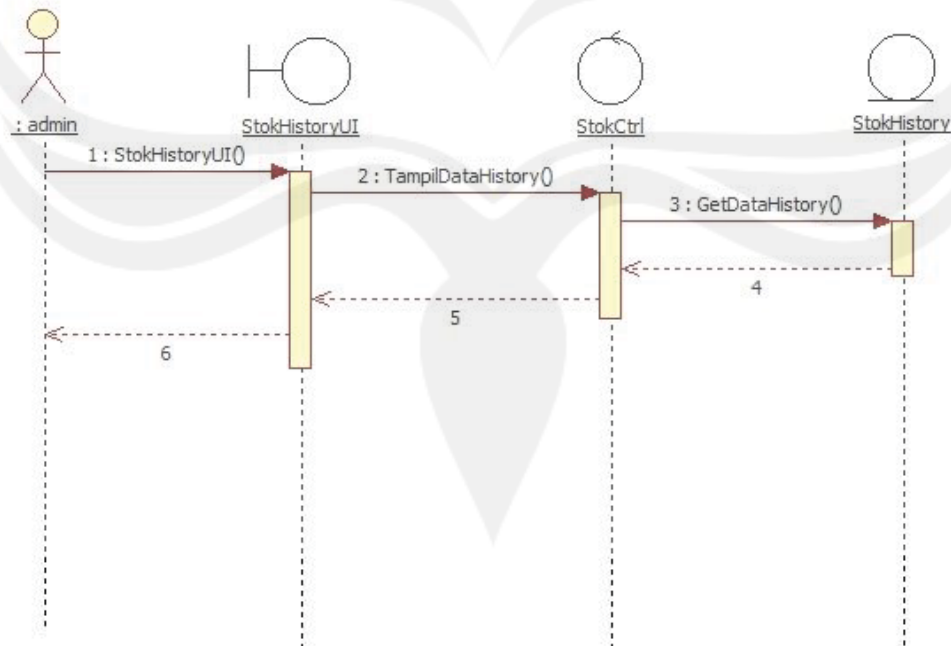
2.2.1.20 Tambah Stok



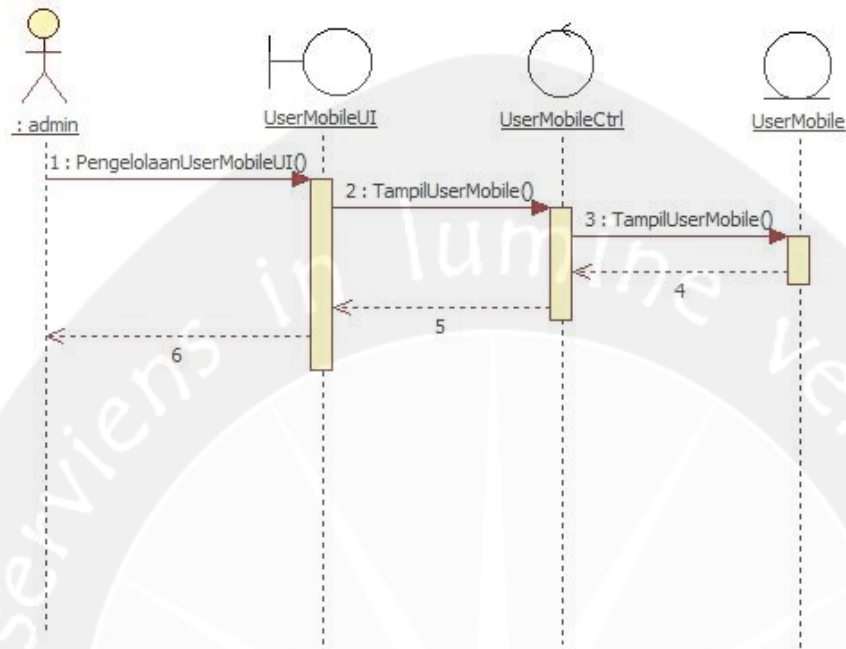
2.2.1.21 Edit Stok



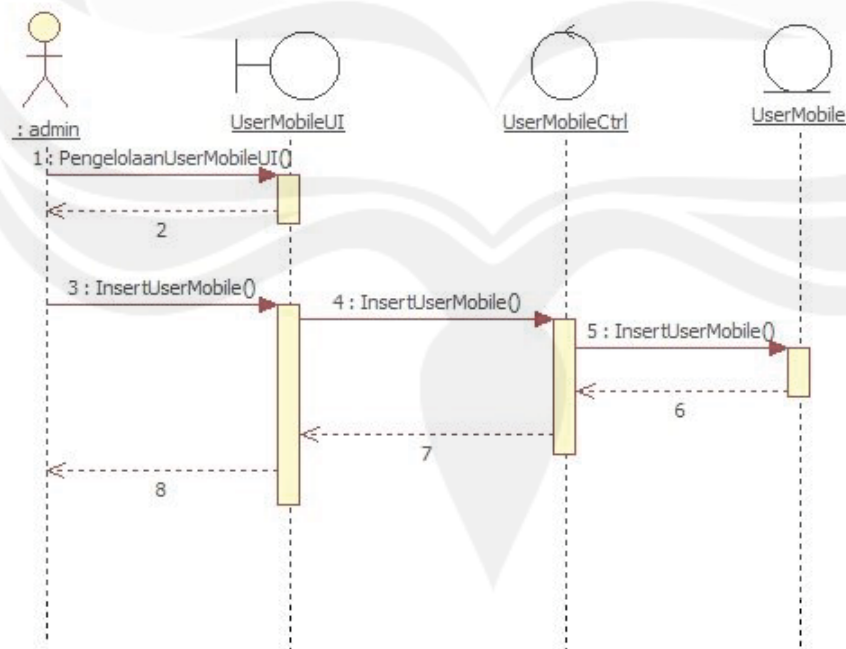
2.2.1.22 Tampil History Stok



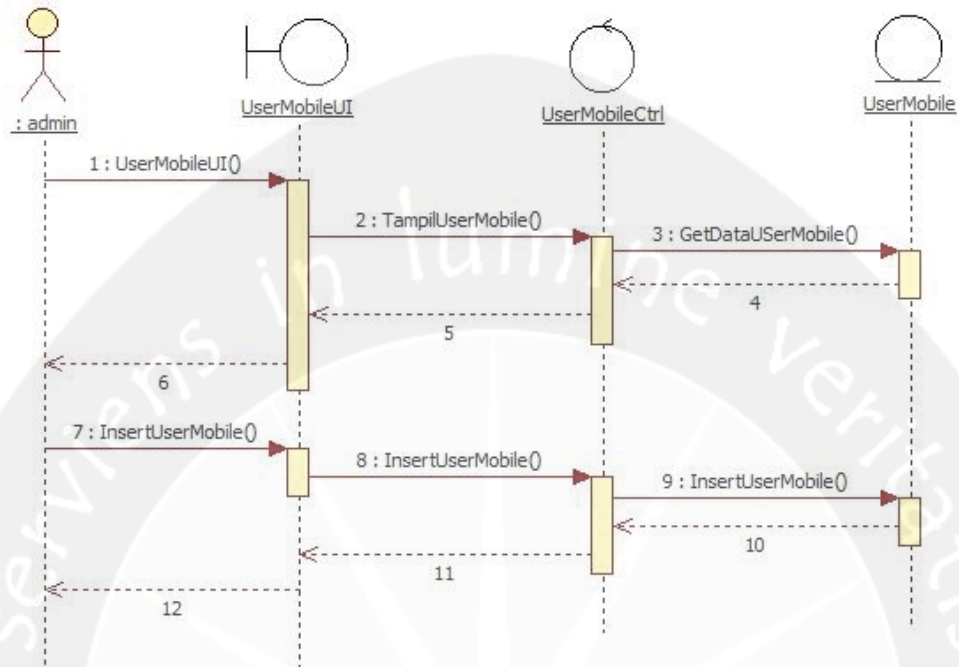
2.2.1.23 Tampil User mobile



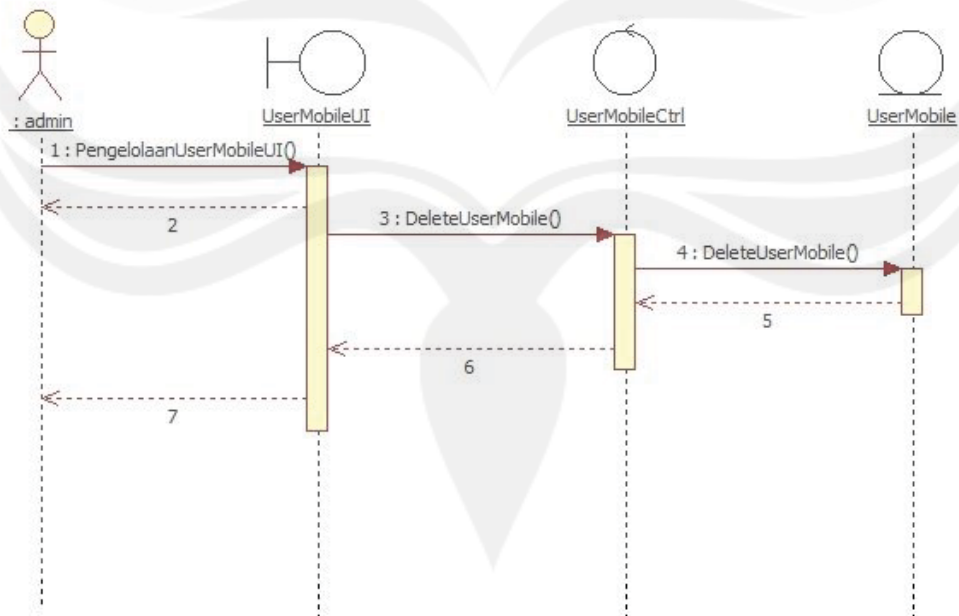
2.2.1.24 Input User mobile



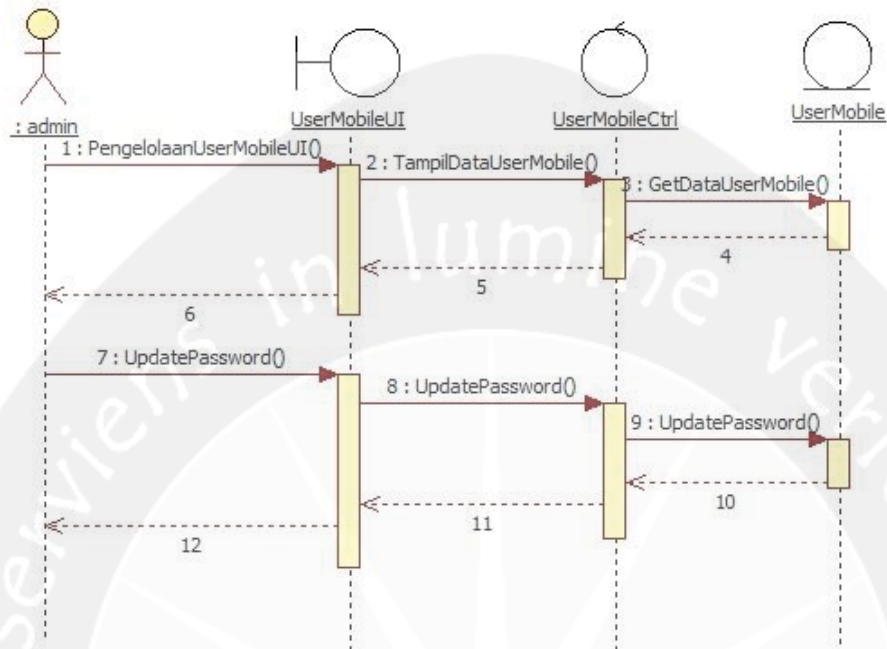
2.2.1.25 Edit User mobile



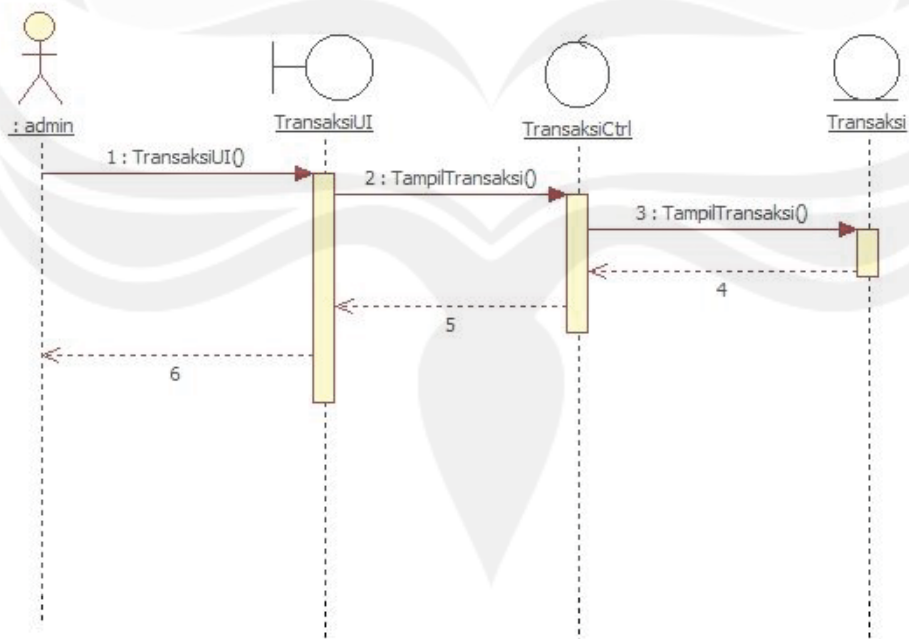
2.2.1.26 Hapus User mobile



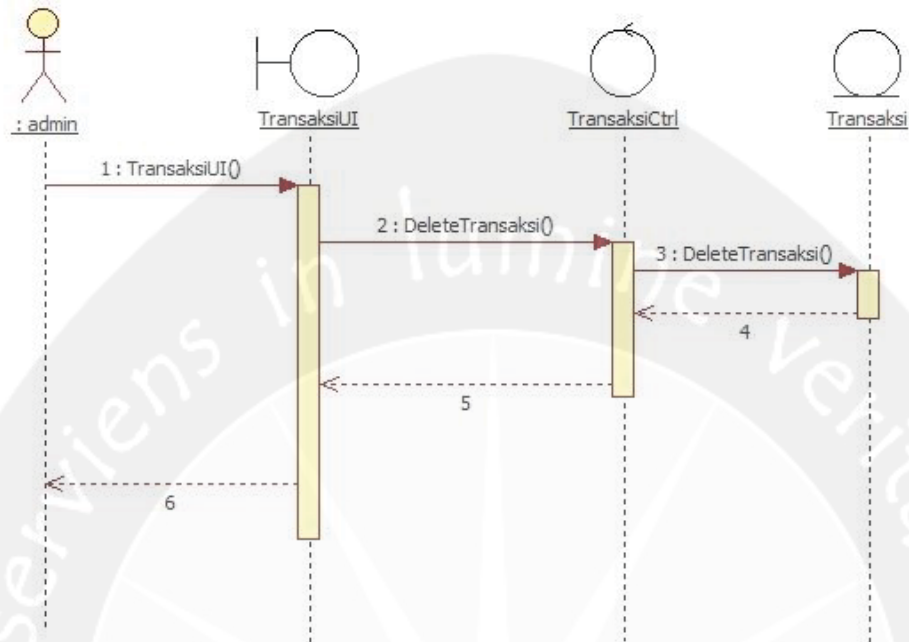
2.2.1.27 Reset password



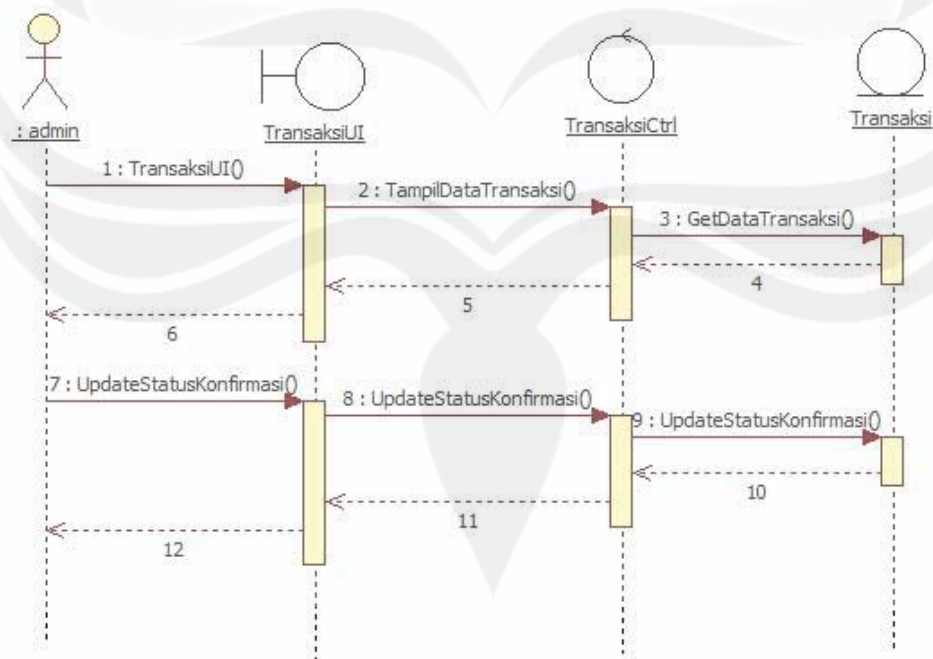
2.2.1.28 Tampil Transaksi



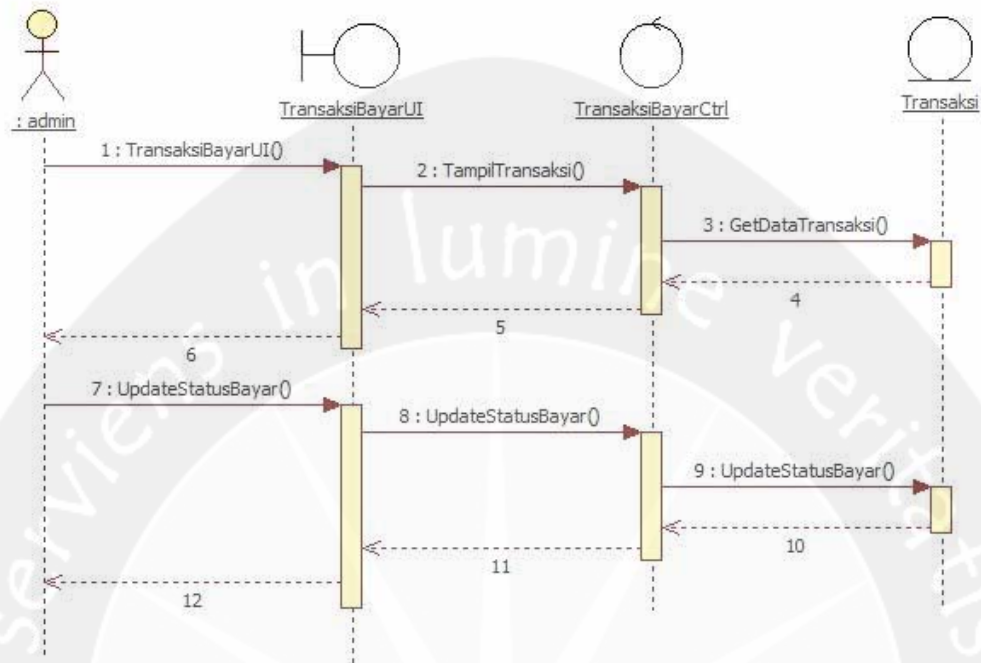
2.2.1.29 Hapus Transaksi



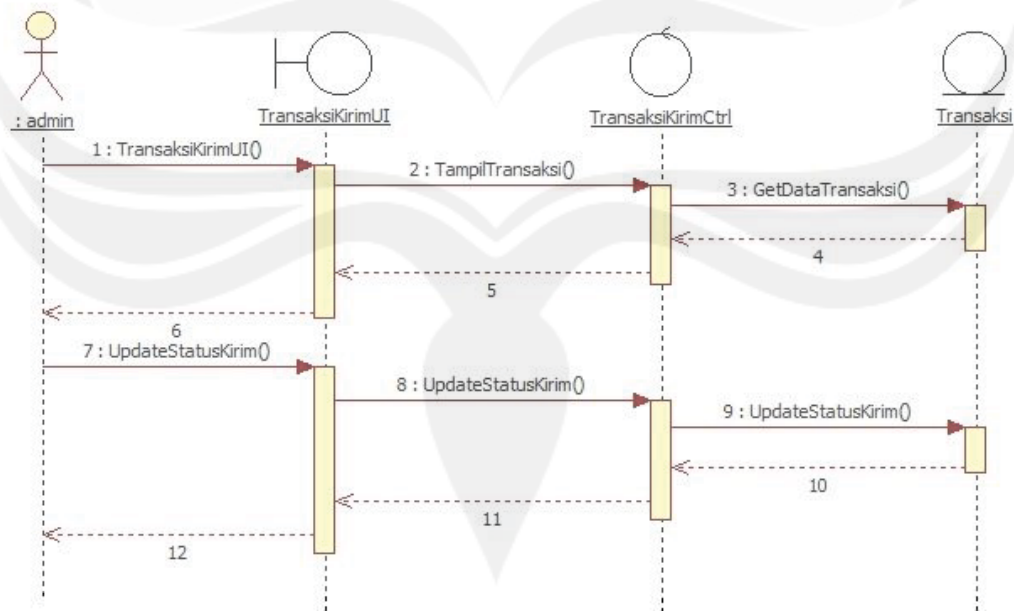
2.2.1.30 Update Status Konfirmasi



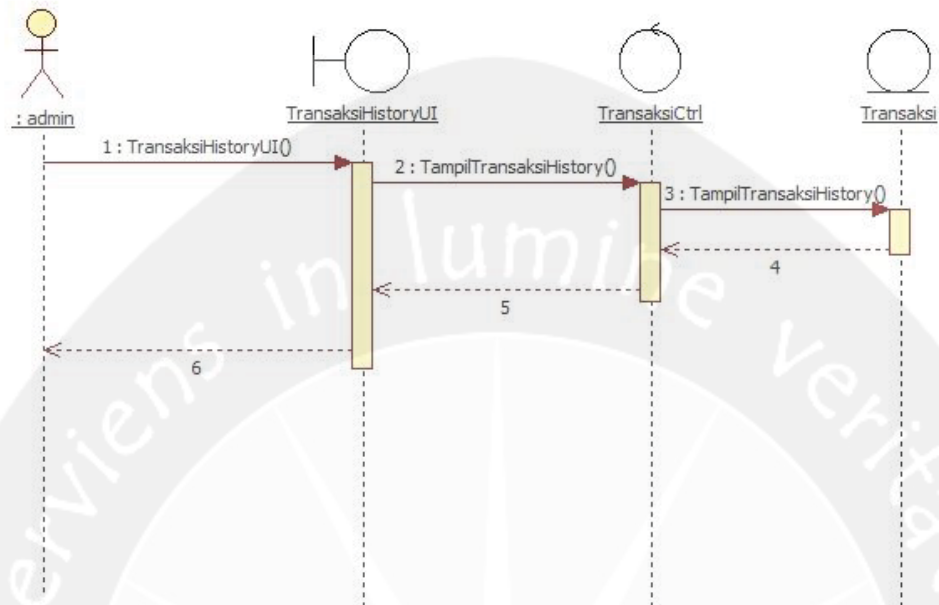
2.2.1.31 Update Status Pembayaran



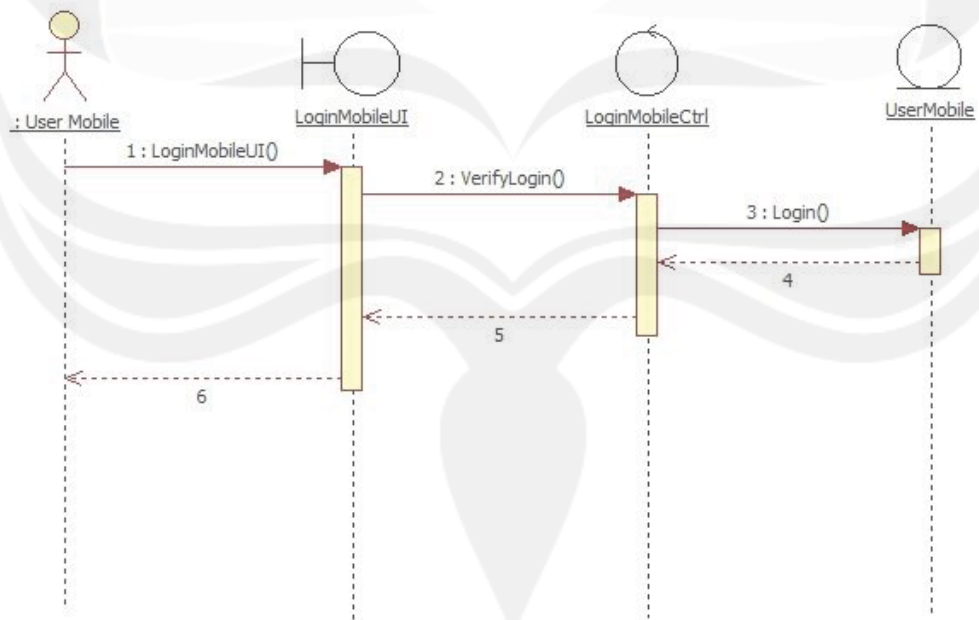
2.2.1.32 Update Status Pengiriman



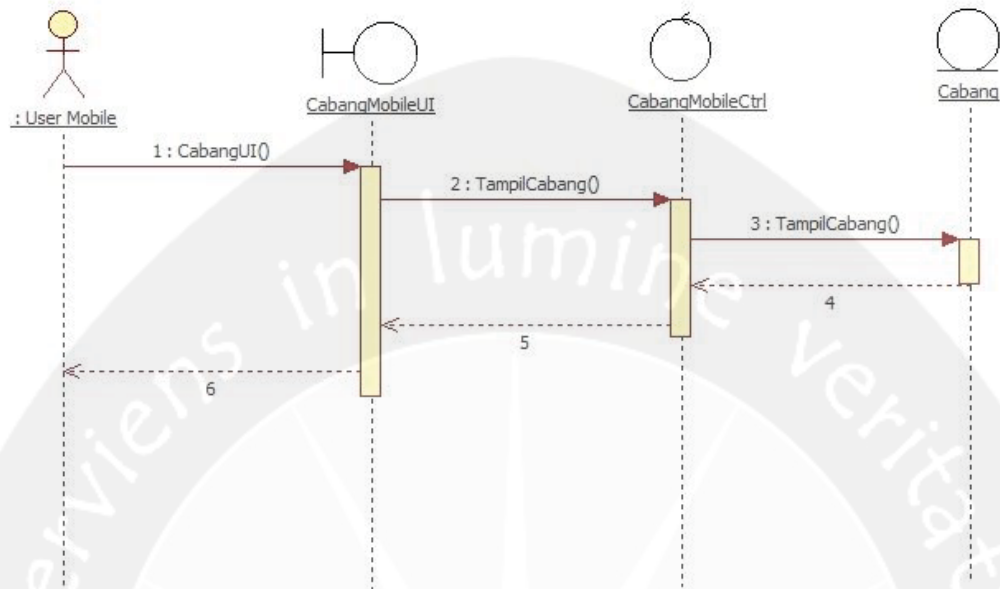
2.2.1.33 Tampil History Transaksi



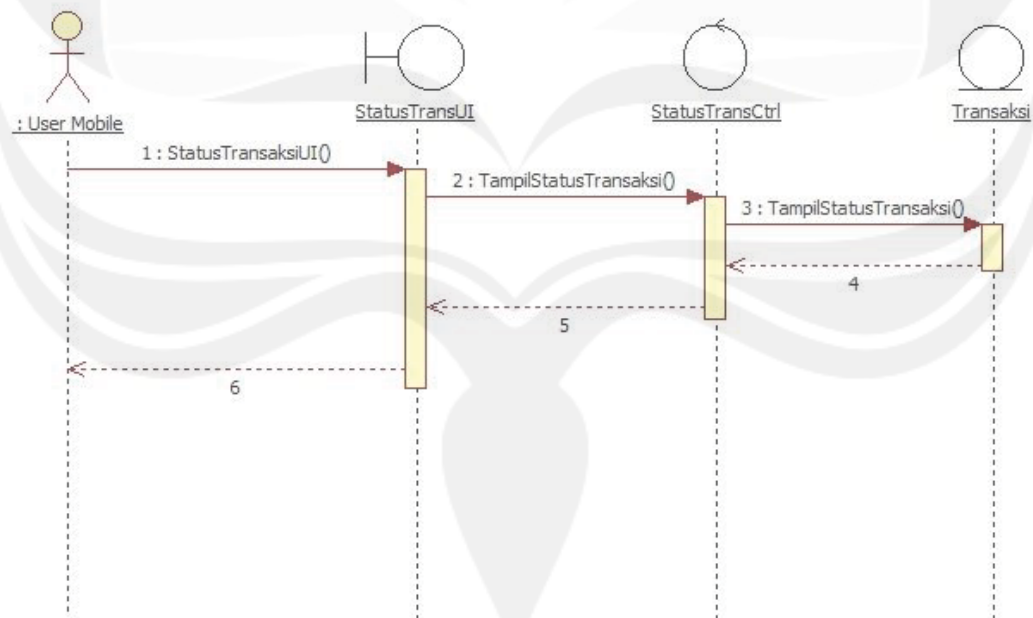
2.2.1.34 Login Mobile



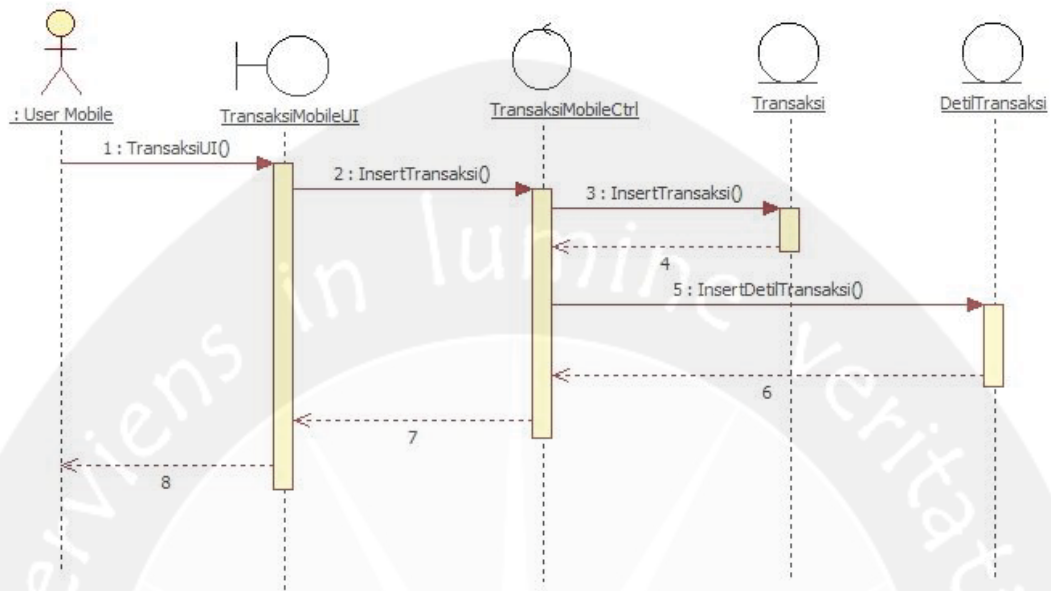
2.2.1.35 Tampil Cabang Mobile



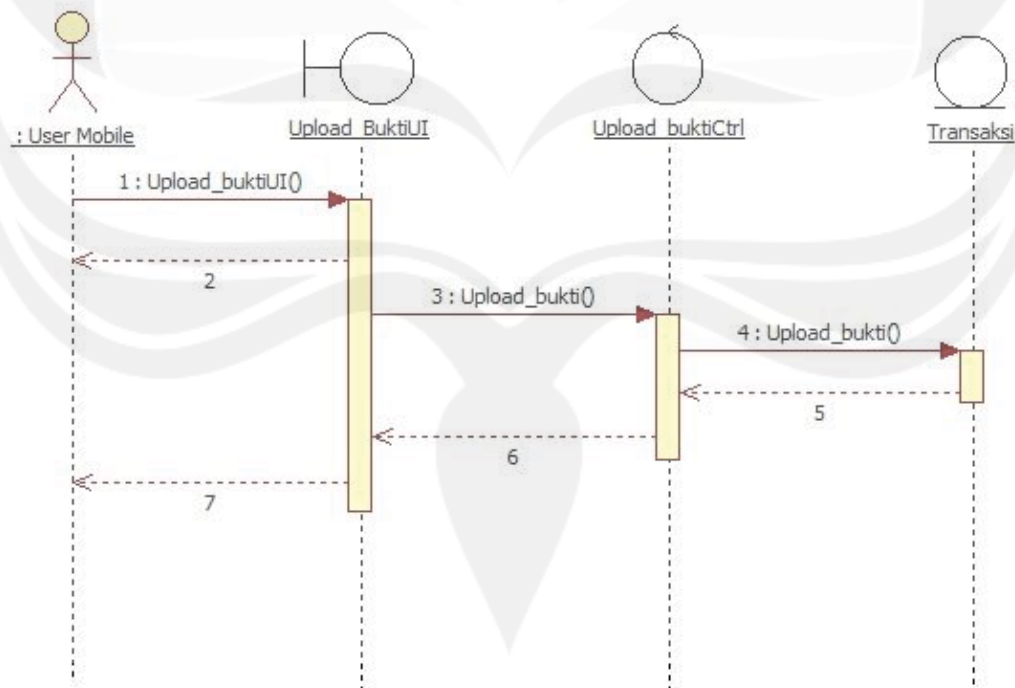
2.2.1.36 Tampil Status Transaksi



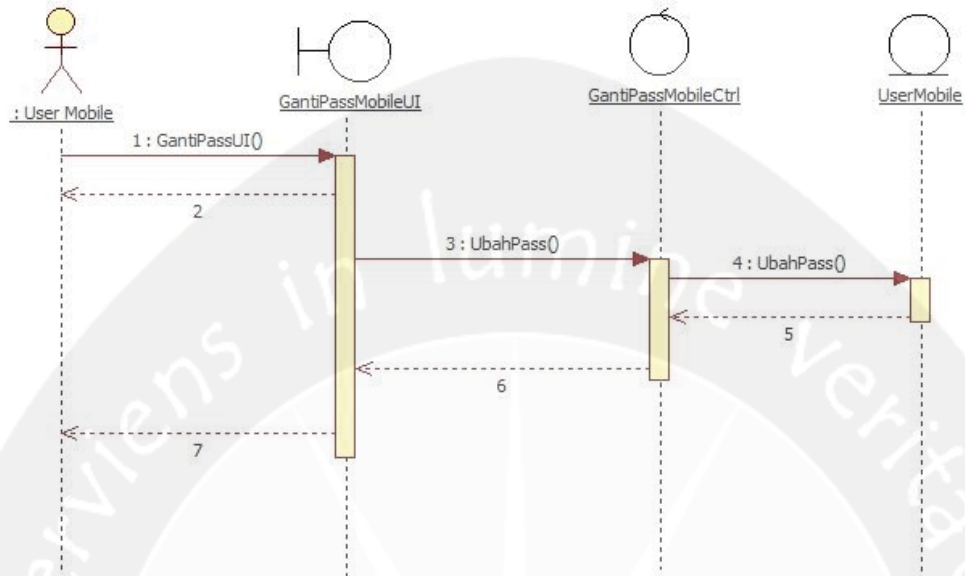
2.2.1.37 Transaksi Pemesanan



2.2.1.38 Upload Bukti Pembayaran

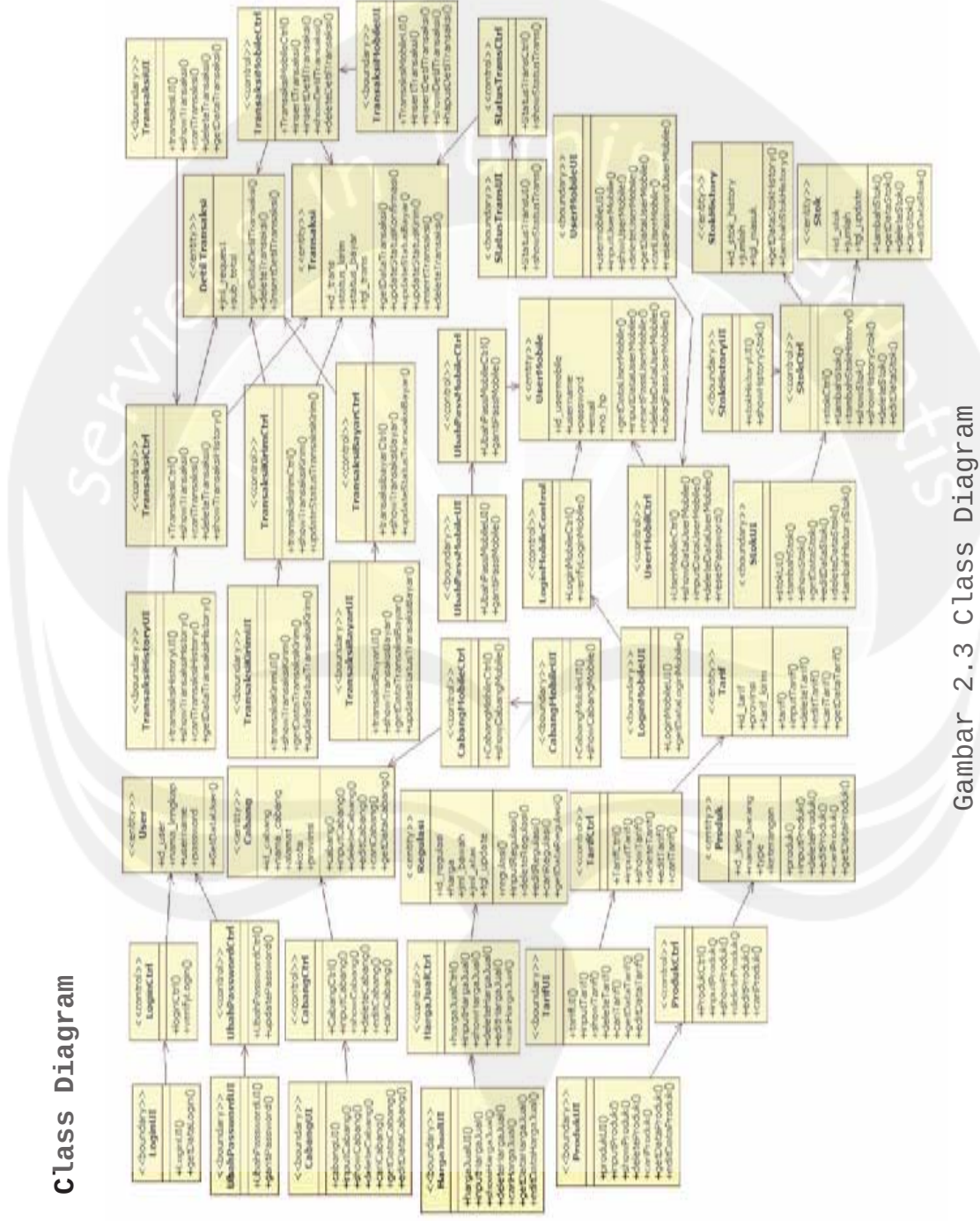


2.2.1.39 Ubah Password Mobile



Class Diagram

Class Diagram



Gambar 2.3 Class Diagram

2.2.3 Class Diagram Specific Descriptions

2.2.3.1 Specific Design Class LoginUI

LoginUI	<<boundary>>
+LoginUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +getDataLogin() : Operasi ini digunakan untuk mengambil data login yang diinputkan oleh user, yaitu username dan password.	

2.2.3.2 Specific Design Class GantiPassUI

UbahPasswordUI	<<boundary>>
+UbahPasswordUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +gantiPassword() : Operasi ini digunakan untuk mengganti password user.	

2.2.3.3 Specific Design Class PengelolaanCabangUI

CabangUI	<<boundary>>
+cabangUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +inputCabang() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data cabang.	

+showCabang()
Operasi ini digunakan untuk menampilkan data cabang yang sudah tersimpan di database.

+deleteCabang()
Operasi ini digunakan untuk menghapus data cabang dari database.

+cariCabang()
Operasi ini digunakan untuk mencari data cabang

+getDataCabang()
Operasi ini digunakan untuk mengambil data cabang dari inputan user.

+editDataCabang()
Operasi ini digunakan untuk mengubah data cabang.

2.2.3.4 Specific Design Class PengelolaanRegulasiUI

HargaJualUI	<<boundary>>
+hargajualUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +inputHargaJual() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data regulasi harga jual. +showHargaJual() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data regulasi harga jual yang sudah tersimpan di database. +deleteHargaJual() Operasi ini digunakan untuk menghapus data regulasi harga jual dari database. +cariHargaJual()	

Operasi ini digunakan untuk mencari data regulasi harga jual

+getDataHargaJual()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data regulasi harga jual dari inputan user.

+editDataHargaJual()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data regulasi harga jual.

2.2.3.5 Specific Design Class PengelolaanProdukUI

ProdukUI	<<boundary>>
+produkUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +inputProduk() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data produk. +showProduk() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data produk yang sudah tersimpan di database. +deleteProduk() Operasi ini digunakan untuk menghapus data produk dari database. +cariProduk() Operasi ini digunakan untuk mencari data produk +getDataProduk() Operasi ini digunakan untuk mengambil data produk dari inputan user. +editDataProduk() Operasi ini digunakan untuk mengubah data produk.	

2.2.3.6 Specific Design Class PengelolaanTarifUI

TarifUI	<<boundary>>
<pre> +tarifUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +inputTarif() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data tarif. +showTarif() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data tarif yang sudah tersimpan di database. +deleteTarif() Operasi ini digunakan untuk menghapus data tarif dari database. +cariTarif() Operasi ini digunakan untuk mencari data tarif +getDataTarif() Operasi ini digunakan untuk mengambil data tarif dari inputan user. +editDataTarif() Operasi ini digunakan untuk mengubah data tarif. </pre>	

2.2.3.7 Specific Design Class PengelolaanStokUI

StokUI	<<boundary>>
<pre> +stokUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +tambahStok() </pre>	

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data stok.
`+tambahHistoryStok()`
 Operasi ini digunakan untuk menambahkan data stok.
`+showStok()`
 Operasi ini digunakan untuk menampilkan data jumlah stok yang sudah tersimpan di database.
`+getDataStok()`
 Operasi ini digunakan untuk mengambil data stok dari inputan user.
`+editDataStok()`
 Operasi ini digunakan untuk mengubah data stok.
`+deleteDataStok()`
 Operasi ini digunakan untuk menghapus data stok.

2.2.3.8 Specific Design Class StokHistoryUI

StokHistoryUI	<<boundary>>
<code>+stokHistoryUI()</code> Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. <code>+showHistoryStok()</code> Operasi ini digunakan untuk menampilkan data history jumlah stok masuk yang sudah tersimpan di database.	

2.2.3.9 Specific Design Class PengelolaanUserMobileUI

UserMobileUI	<<boundary>>
<code>+usermobileUI()</code> Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua	

attribute dari kelas ini.

+inputUserMobile()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data user mobile.

+showUserMobile()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data user mobile yang sudah tersimpan di database.

+deleteUserMobile()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data user mobile dari database.

+cariUserMobile()

Operasi ini digunakan untuk mencari data user mobile

+getDataUserMobile()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data user mobile dari inputan user.

+resetPasswordUserMobile()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data password user mobile.

2.2.3.10 Specific Design Class TransaksiUI

TransaksiUI	<<boundary>>
+transaksiUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	
+showTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data transaksi yang sudah tersimpan di database.	
+cariTransaksi()	

Operasi ini digunakan untuk mencari data transaksi.

+hapusTransaksi()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data transaksi

+getDataTransaksi()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data transaksi dari inputan user.

2.2.3.11 Specific Design Class TransaksiBayarUI

TransaksiBayarUI	<<boundary>>
+transaksibayarUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +showTransaksiBayar() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data transaksi yang memiliki status pembayaran belum lunas. +getDataTransaksiBayar() Operasi ini digunakan untuk mengambil data transaksi dari inputan user. +updateStatusTransaksiBayar() Operasi ini digunakan untuk mengubah status pembayaran sesuai pilihan user.	

2.2.3.12 Specific Design Class TransaksiKirimUI

TransaksiKirimUI	<<boundary>>
+transaksikirimUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

+showTransaksiKirim()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data transaksi yang memiliki status pengiriman belum dikirim.

+getDataTransaksiKirim()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data transaksi dari inputan user.

+updateStatusTransaksiKirim()

Operasi ini digunakan untuk mengubah status pengiriman sesuai pilihan user.

2.2.3.13 Specific Design Class TransaksiHistoryUI

TransaksiHistoryUI	<<boundary>>
+transaksiHistoryUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +showTransaksiHistory() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data transaksi yang status pembayaran sudah lunas dan status pengiriman sudah terkirim. +cariTransaksiHistory() Operasi ini digunakan untuk mencari data transaksi +getDataTransaksiHistory() Operasi ini digunakan untuk mengambil data transaksi dari inputan user.	

2.2.3.14 Specific Design Class LoginMobileUI

LoginMobileUI	<<boundary>>

+LoginMobileUI()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.

+getDataLoginMobile() :

Operasi ini digunakan untuk mengambil data login yang diinputkan oleh user, yaitu username dan password.

2.2.3.15 Specific Design Class UbahPassMobileUI

UbahPassMobileUI	<<boundary>>
+UbahPassMobileUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +gantiPassMobile() : Operasi ini digunakan untuk mengganti password user mobile.	

2.2.3.16 Specific Design Class CabangMobileUI

CabangMobileUI	<<boundary>>
+CabangMobileUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +showCabangMobile() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data cabang yang sudah tersimpan di database.	

2.2.3.17 Specific Design Class StatusTransUI

StatusTransUI	<<boundary>>
----------------------	---------------------------------

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SPSSB	40/79
----------------------------------	--------------	-------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

+StatusTransUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +showStatusTrans() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data status transaksi user mobile.

2.2.3.18 Specific Design Class TransaksiMobileUI

TransaksiMobileUI	<<boundary>>
+TransaksiMobileUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +insertTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data transaksi permintaan stok. +insertDetilTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data detil transaksi permintaan stok. +showDetilTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data detil transaksi permintaan stok. +hapusDetilTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menghapus data detil transaksi permintaan stok.	

2.2.3.19 Specific Design Class LoginCtrl

loginCtrl	<<control>>
------------------	--------------------------------

+loginCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +verifyLogin() Operasi ini digunakan untuk mencocokkan data login.

2.2.3.20 Specific Design Class UbahPasswordCtrl

UbahPasswordCtrl	<<control>>
+UbahPasswordCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +updatePassword() Operasi ini digunakan untuk mengupdate data password user.	

2.2.3.21 Specific Design Class CabangCtrl

CabangCtrl	<<control>>
+CabangCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +inputCabang() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data cabang. +showCabang() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data cabang yang sudah tersimpan di database. +deleteCabang()	

Operasi ini digunakan untuk menghapus data cabang.

+editCabang()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data cabang.

+cariCabang()

Operasi ini digunakan untuk mencari data cabang.

2.2.3.22 Specific Design Class UserMobileCtrl

UserMobileControl	<<control>>
<pre>+UserMobileCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +inputDataUserMobile() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data user mobile +showDataUserMobile() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data user mobile yang sudah tersimpan di database. +deleteDataUserMOBILE() Operasi ini digunakan untuk menghapus data user mobile +EditDataUserMobile() Operasi ini digunakan untuk mengedit data user mobile +resetPassword() Operasi ini digunakan untuk mereset password user mobile</pre>	

2.2.3.23 Specific Design Class HargaJualCtrl

HargaJualCtrl	<<control>>

+hargaJualCtrl()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.

+inputHargaJual ()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data regulasi harga jual.

+showHargaJual ()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data regulasi harga jual yang sudah tersimpan di database.

+deleteHargaJual ()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data regulasi harga jual.

+editHargaJual ()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data regulasi harga jual.

+cariHargaJual()

Operasi ini digunakan untuk mencari data regulasi harga jual.

2.2.3.24 Specific Design Class ProdukCtrl

ProdukCtrl	<<control>>
+ProdukCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	
+inputProduk() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data produk.	
+showProduk() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data produk yang sudah tersimpan di database.	

+deleteProduk()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data produk.

+editProduk()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data produk.

+cariProduk()

Operasi ini digunakan untuk mencari data produk.

2.2.3.25 Specific Design Class TarifCtrl

TarifCtrl	<<control>>
+TarifCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	
+inputTarif() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data tarif.	
+showTarif() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data tarif yang sudah tersimpan di database.	
+deleteTarif() Operasi ini digunakan untuk menghapus data tarif.	
+editTarif() Operasi ini digunakan untuk mengedit data tarif.	
+cariTarif() Operasi ini digunakan untuk mencari data tarif.	

2.2.3.26 Specific Design Class StokCtrl

StokCtrl	<<control>>
+stokCtrl()	

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.

+tambahStok()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data stok.

+tambahHistoryStok()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data history stok.

+showStok()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data jumlah stok yang sudah tersimpan di database.

+showHistoryStok()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data history jumlah stok masuk yang sudah tersimpan di database.

+deleteStok()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data stok dari database.

+editDataStok()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data stok.

2.2.3.27 Specific Design Class TransaksiCtrl

TransaksiCtrl	<<control>>
+TransaksiCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +showTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data transaksi yang sudah tersimpan di database. +showTransaksiHistory() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data transaksi	

history yang sudah tersimpan di database.

+cariTransaksi()

Operasi ini digunakan untuk mencari data transaksi

+deleteTransaksi()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data transaksi.

2.2.3.28 Specific Design Class TransaksiBayarCtrl

TransaksiBayarCtrl	<<control>>
+transaksibayarCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +showTransaksiBayar() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data transaksi yang memiliki status pembayaran belum lunas. +updateStatusTransaksiBayar() Operasi ini digunakan untuk mengubah status pembayaran sesuai pilihan user.	

2.2.3.29 Specific Design Class TransaksiKirimCtrl

TransaksiKirimCtrl	<<control>>
+transaksikirimCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +showTransaksiKirim() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data transaksi yang memiliki status pengiriman belum dikirim.	

+updateStatusTransaksiKirim()

Operasi ini digunakan untuk mengubah status pengiriman sesuai pilihan user.

2.2.3.30 Specific Design Class LoginMobileCtrl

LoginMobileCtrl	<<control>>
+LoginMobileCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +verifyLoginMobile() : Operasi ini digunakan untuk mengecek data login yang diinputkan oleh user.	

2.2.3.31 Specific Design Class UbahPassMobileCtrl

UbahPassMobileCtrl	<<control>>
+UbahPassMobileCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +gantiPassMobile() : Operasi ini digunakan untuk mengganti password user mobile.	

2.2.3.32 Specific Design Class CabangMobileCtrl

CabangMobileCtrl	<<control>>
+CabangMobileCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua	

attribute dari kelas ini.

+showCabangMobile()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data cabang yang sudah tersimpan di database.

2.2.3.33 Specific Design Class StatusTransCtrl

StatusTransCtrl	<<control>>
+StatusTransCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +showStatusTrans() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data status transaksi user mobile.	

2.2.3.34 Specific Design Class TransaksiMobileCtrl

TransaksiMobileCtrl	<<control>>
+TransaksiMobileCtrl() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +insertTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data transaksi permintaan stok. +insertDetilTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data detil transaksi permintaan stok. +showDetilTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data detil	

transaksi permintaan stok.

+hapusDetailTransaksi()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data detail transaksi permintaan stok.

2.2.3.35 Specific Design Class User

User	<<entity>>
+id_user() Operasi ini digunakan untuk memberi id role	
+nama_lengkap() Operasi ini digunakan untuk nama lengkap user.	
+username() Operasi ini digunakan untuk username user.	
+password() Operasi ini digunakan untuk member password user.	
+getDataUser() Operasi ini digunakan untuk mengambil data user.	

2.2.3.36 Specific Design Class Cabang

Cabang	<<entity>>
+id_cabang() Operasi ini digunakan untuk memberi id cabang.	
+namaCabang() Operasi ini digunakan untuk nama cabang.	
+alamat() Operasi ini digunakan untuk alamat cabang.	
+kota() Operasi ini digunakan untuk kota cabang.	
+provinsi	

Operasi ini digunakan untuk provinsi cabang.
+inputCabang() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data cabang. +getDataCabang() Operasi ini digunakan untuk mengambil data cabang yang sudah tersimpan di database. +deleteCabang() Operasi ini digunakan untuk menghapus data cabang. +editCabang() Operasi ini digunakan untuk mengedit data cabang. +cariCabang() Operasi ini digunakan untuk mencari data cabang.

2.2.3.37 Specific Design Class Regulasi

Regulasi	<<entity>>
+id_regulasi() Operasi ini digunakan untuk memberi id regulasi harga jual. +harga() Operasi ini digunakan untuk member harga regulasi. +jml_bawah() Operasi ini digunakan untuk jumlah bawah regulasi. +jml_atas Operasi ini digunakan untuk jumlah atas regulasi. +tgl_update Operasi ini digunakan untuk memberi tanggal update.	
+inputHargaJual () Operasi ini digunakan untuk menambahkan data regulasi harga jual. +getDataHargaJual()	

Operasi ini digunakan untuk mengambil data regulasi harga jual yang sudah tersimpan di database.

+deleteHargaJual ()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data regulasi harga jual.

+editHargaJual ()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data regulasi harga jual.

+cariHargaJual()

Operasi ini digunakan untuk mencari data regulasi harga jual.

2.2.3.38 Specific Design Class Produk

Produk	<<entity>>
+id_produk() Operasi ini digunakan untuk memberi id produk.	
+nama_barang() Operasi ini digunakan untuk nama barang.	
+type() Operasi ini digunakan untuk type produk.	
+keterangan Operasi ini digunakan untuk memberi keterangan.	
+inputProduk() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data produk.	
+getDataProduk() Operasi ini digunakan untuk mengambil data produk yang sudah tersimpan di database.	
+deleteProduk() Operasi ini digunakan untuk menghapus data produk.	
+editProduk()	

Operasi ini digunakan untuk mengedit data produk.

+cariProduk()

Operasi ini digunakan untuk mencari data produk.

2.2.3.39 Specific Design Class Tarif

Tarif	<<entity>>
+id_tarif() Operasi ini digunakan untuk memberi id tarif.	
+provinsi() Operasi ini digunakan untuk provinsi tarif.	
+kota() Operasi ini digunakan untuk kota tarif.	
+tarif_kirim() Operasi ini digunakan untuk memberi tarif kirim.	
+inputTarif() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data tarif.	
+getDataTarif() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data tarif yang sudah tersimpan di database.	
+deleteTarif() Operasi ini digunakan untuk menghapus data tarif.	
+editTarif() Operasi ini digunakan untuk mengedit data tarif.	
+cariTarif() Operasi ini digunakan untuk mencari data tarif.	

2.2.3.40 Specific Design Class Stok

Stok	<<entity>>
+id_stok()	

Operasi ini digunakan untuk memberi id stok. +jumlah() Operasi ini digunakan untuk jumlah stok. +tgl_update() Operasi ini digunakan untuk memberi tanggal update.
+tambahStok() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data stok. +tambahHistoryStok() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data history stok. +getDataStok() Operasi ini digunakan untuk mengambil data jumlah stok yang sudah tersimpan di database. +showHistoryStok() Operasi ini digunakan untuk menampilkan data history jumlah stok masuk yang sudah tersimpan di database. +deleteStok() Operasi ini digunakan untuk menghapus data stok dari database. +editDataStok() Operasi ini digunakan untuk mengubah data stok.

2.2.3.41 Specific Design Class UserMobile

UserMobile	<<entity>>
+id_usermobile() Operasi ini digunakan untuk memberi id user mobile. +username() Operasi ini digunakan untuk username user mobile. +password() Operasi ini digunakan untuk memberi password.	

+email() Operasi ini digunakan untuk email.
+no_hp() Operasi ini digunakan untuk nomor handphone user mobile.
+inputDataUserMobile() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data user mobile
+getDataUserMobile() Operasi ini digunakan untuk mengambil data user mobile yang sudah tersimpan di database.
+deleteDataUserMOBILE() Operasi ini digunakan untuk menghapus data user mobile
+EditDataUserMobile() Operasi ini digunakan untuk mengedit data user mobile
+resetPassword() Operasi ini digunakan untuk mereset password user mobile

2.2.3.42 Specific Design Class Transaksi

Transaksi	<<entity>>
+id_trans() Operasi ini digunakan untuk memberi id transaksi.	+status_kirim() Operasi ini digunakan untuk status pengiriman.
+status_bayar() Operasi ini digunakan untuk status pembayaran.	+tgl_trans() Operasi ini digunakan untuk tanggal transaksi.

+getDataTransaksi()
 Operasi ini digunakan unruk mengambil data transaksi yang sudah tersimpan di database.

+updateStatusKonfirmasi()
 Operasi ini digunakan untuk mengubah status konfirmasi.

+updateStatusBayar()
 Operasi ini digunakan untuk mengubah status pembayaran.

+updateStatusKirim()
 Operasi ini digunakan untuk mengubah status pengiriman.

+insertTransaksi()
 Operasi ini digunakan untuk menambah data transaksi.

+deleteTransaksi()
 Operasi ini digunakan untuk menghapus data transaksi.

2.2.3.43 Specific Design Class DetilTransaksi

Detil_Transaksi	<<entity>>
+jml_request () Operasi ini digunakan untuk jumlah request.	
+sub_total() Operasi ini digunakan untuk sub total transaksi.	
+getDataDetilTransaksi() Operasi ini igunakan untuk mengambil data detil transaksi.	
+deleteDetilTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menghapus data detil transaksi.	
+InsertDetilTransaksi() Operasi ini digunakan untuk menambah data detil transaksi.	

3. Perancangan Data

3.1 Dekomposisi Data

3.1.1 Deskripsi Entitas USERS			
Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_USERS	Integer	-	Id user, primary key
NAMA LENGKAP	Variabel Character	100	Nama Lengkap
USERNAME	Variabel Character	30	Nama user
PASSWORD	Variabel Character	30	Password user

3.1.2 Deskripsi Entitas CABANG			
Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_CABANG	Integer	-	Id cabang, primary key
ALAMAT	Variable character	100	Alamat
KOTA	Variable character	50	Kota
PROVINSI	Variable character	50	Provinsi

3.1.3 Deskripsi Entitas REGULASI			
Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID REGULASI	Integer	10	Id Regulasi, primary key
HARGA	Float	-	Harga
JML_BAWAH	Integer	-	Jumlah bawah
JML_ATAS	Integer	-	Jumlah atas
TGL_UPDATE	Date	-	Tanggal Update
ID_JENIS	Integer	-	Id jenis, foreign key dari tabel Produk

3.1.4 Deskripsi Entitas PRODUK			
Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_JENIS	Integer	-	Id Jenis, primary key
NAMA BARANG	Variable	100	Nama Barang

	character		
TYPE	Variable character	20	Type
KETERANGAN	Variable character	100	Keterangan

3.1.5 Deskripsi Entitas TARIF

Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_TARIF	Integer	-	Id tarif, primary key
PROVINSI	Variable character	100	Provinsi
TARIF_KIRIM	Float	-	Tarif kirim

3.1.6 Deskripsi Entitas USERS_MOBILE

Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_USERMOBILE	Integet	-	Id user mobile, primary key
USERNAME	Variable character	50	Username
PASSWORD	Variable character	50	Password
EMAIL	Variable character	100	Email
NO_HP	Integer	-	Nomor handphone

3.1.7 Deskripsi Entitas STOK

Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_STOK	Integer	-	Id stok, primary
JUMLAH	Integer	-	Jumlah
TGL_UPDATE	Date	-	Tanggal update
ID_JENIS	Integer	-	Id jenis, foreign key dari tabel Produk

3.1.8 Deskripsi Entitas STOK_HISTORY

Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_STOK_HISTORY	Integer	-	Id stok history, primary key
JUMLAH	Integer	-	Jumlah
TGL_MASUK	Date	-	Tanggal masuk
ID_JENIS	Integer	-	Id jenis,

			foreign key dari tabel Produk
--	--	--	-------------------------------------

3.1.9 Deskripsi Entitas TRANSAKSI

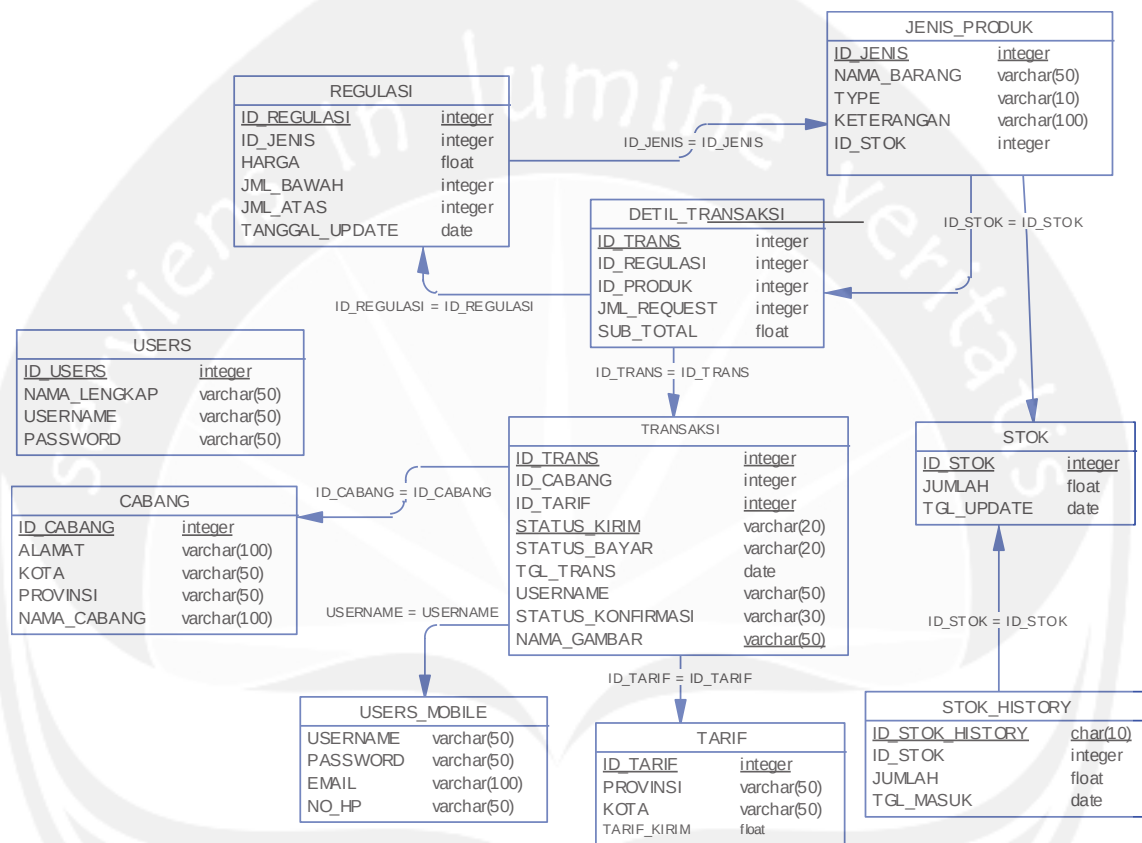
Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_TRANS	Integer	-	Id trans, primary key
ID_CABANG	Variable character	20	Id cabang, foreign key dari tabel Cabang
ID_TARIF	Integer	-	Id tarif, foreign key dari tabel Tarif
USER_PEMESAN	Variable character	50	Id user pemesan, foreign key dari tabel Users_mobile
STATUS_KONFIRMASI	Variable character	30	Status Konfirmasi
STATUS_KIRIM	Variable character	20	Status kirim
STATUS_BAYAR	Variable character	20	Status Bayar
TGL_TRANS	Date	-	Tanggal transaksi
NAMA_GAMBAR	Variable character	50	Nama gambar

3.1.10 Deskripsi Entitas DETIL_TRANSAKSI

Nama	Tipe	Penjang	Keterangan
ID_TRANS	Integer	-	Id trans, foreign key dari tabel Transaksi
ID_REGULASI	Variable character	20	Id regulasi, foreign key dari tabel Regulasi
ID_JENIS	Integer	-	Id jenis, foreign key dari tabel

			Produk
JML_REQUEST	Integer	-	Jumlah request
SUB_TOTAL	Float	-	Status kirim

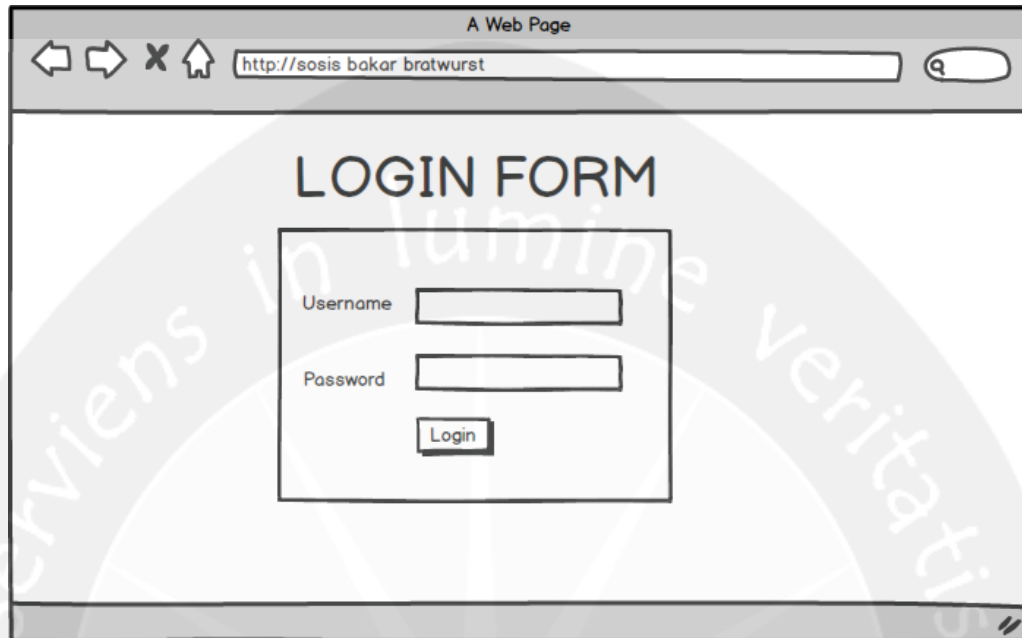
3.2 Physical Data Model



Gambar 3.1 Physical Data Model

4. Deskripsi Perancangan Antarmuka

4.1 Antarmuka Halaman Login



Gambar 4.1Antarmuka Login

Antarmuka pada gambar 4.1 digunakan oleh *user* untuk masuk ke dalam sistem. Terdapat kolom *username* dan *password* yang digunakan *user* untuk masuk dalam sistem. Pada halaman ini *user* memasukkan data *username* dan *password* pada kolom yang tersedia, jika data yang dimasukkan sesuai, maka *user* dapat masuk ke sistem. Jika data yang dimasukkan salah, maka akan keluar pesan kesalahan.

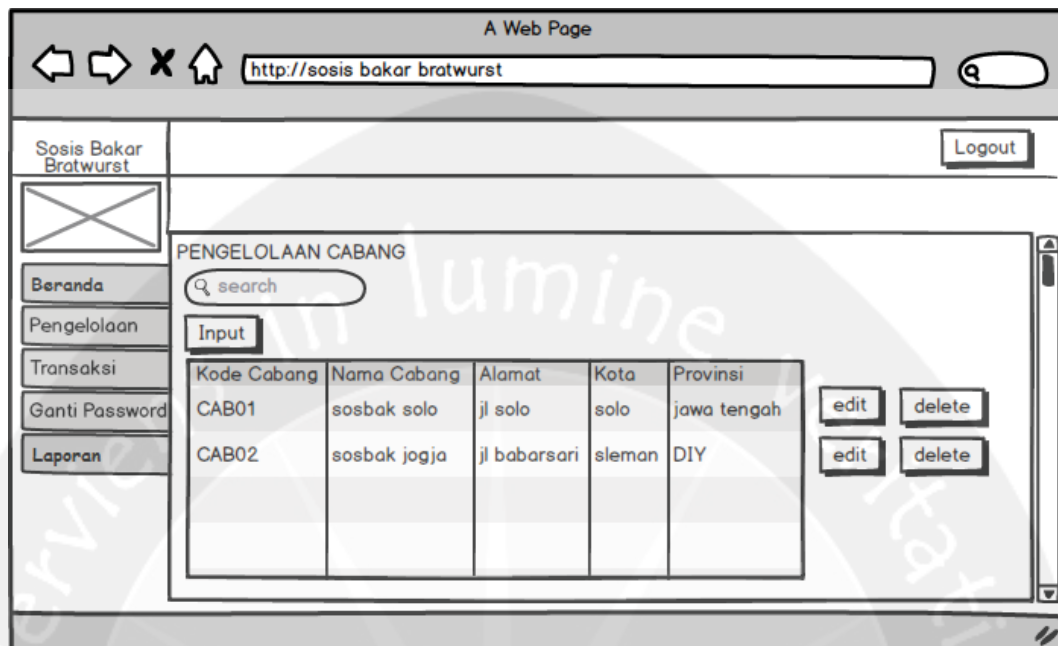
4.2 Antarmuka Ubah Password

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing 'http://sosis bakar bratwurst'. The page has a title bar 'A Web Page'. On the left, there is a sidebar menu with the following items: 'Beranda', 'Pengelolaan', 'Transaksi', 'Ganti Password', and 'Laporan'. The main content area is titled 'GANTI PASSWORD' and contains three input fields labeled 'Password lama', 'Password Baru', and 'Ulang Password', followed by a 'Simpan' button. A 'Logout' button is located in the top right corner of the page.

Gambar 4.2Antarmuka Ubah Password

Antarmuka pada gambar 4.2 digunakan *user* untuk mengubah password lama dengan password baru. *User* diminta untuk menginputkan *password* lama, *password* baru, dan konfirmasi *password* baru. Ketika tombol simpan ditekan, sistem akan mengecek data yang diinputkan *user*. Jika data yang diinputkan *user* benar maka *password* akan terupdate. Jika inputan salah maka akan muncul pesan kesalahan.

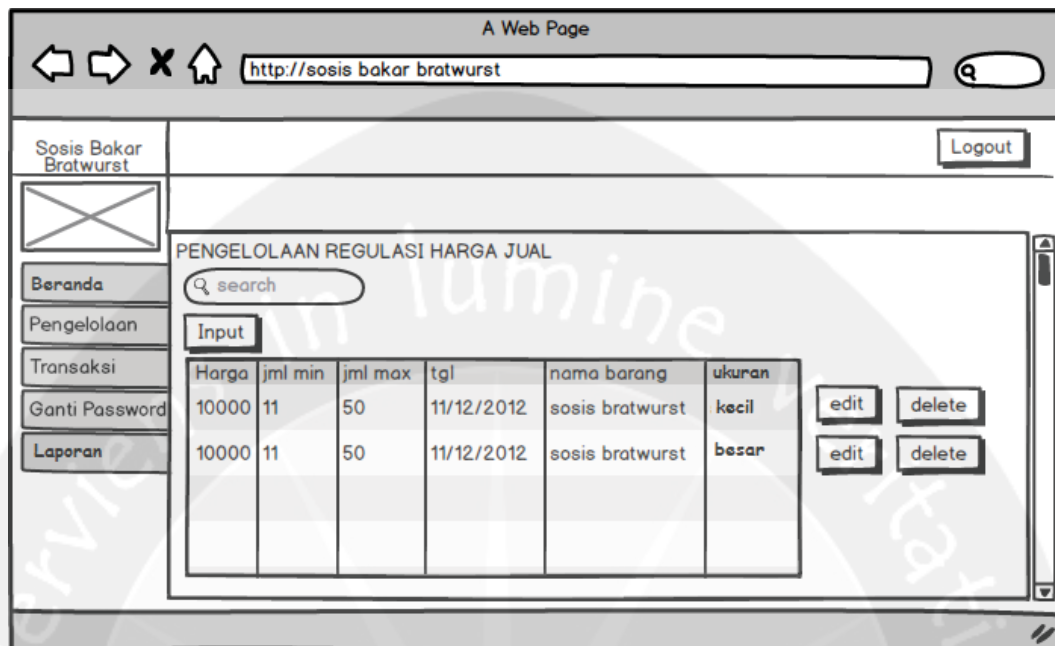
4.3 Antarmuka Pengelolaan Cabang



Gambar 4.3Antarmuka Pengelolaan Cabang

Antarmuka pada gambar 4.3 digunakan oleh *user* untuk mengelola data cabang. Data cabang yang tersimpan dalam basis data ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melakukan fungsi input data cabang baru, edit data cabang, cari data cabang, dan hapus data cabang dengan memilih tombol yang tersedia.

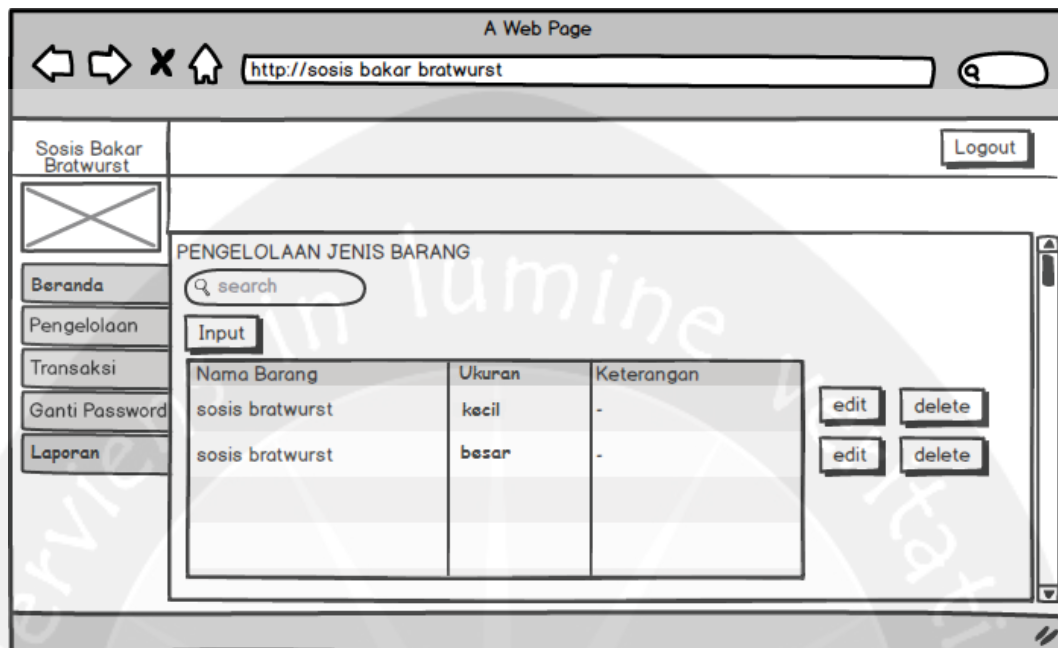
4.4 Antarmuka Pengelolaan Regulasi



Gambar 4.4 Antarmuka *Pengelolaan* Regulasi

Antarmuka pada gambar 4.4 digunakan oleh *user* untuk mengelola data regulasi harga jual. Data regulasi yang tersimpan dalam basis data ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melakukan fungsi input data regulasi baru, edit data regulasi, cari data regulasi, dan hapus data regulasi dengan memilih tombol yang tersedia.

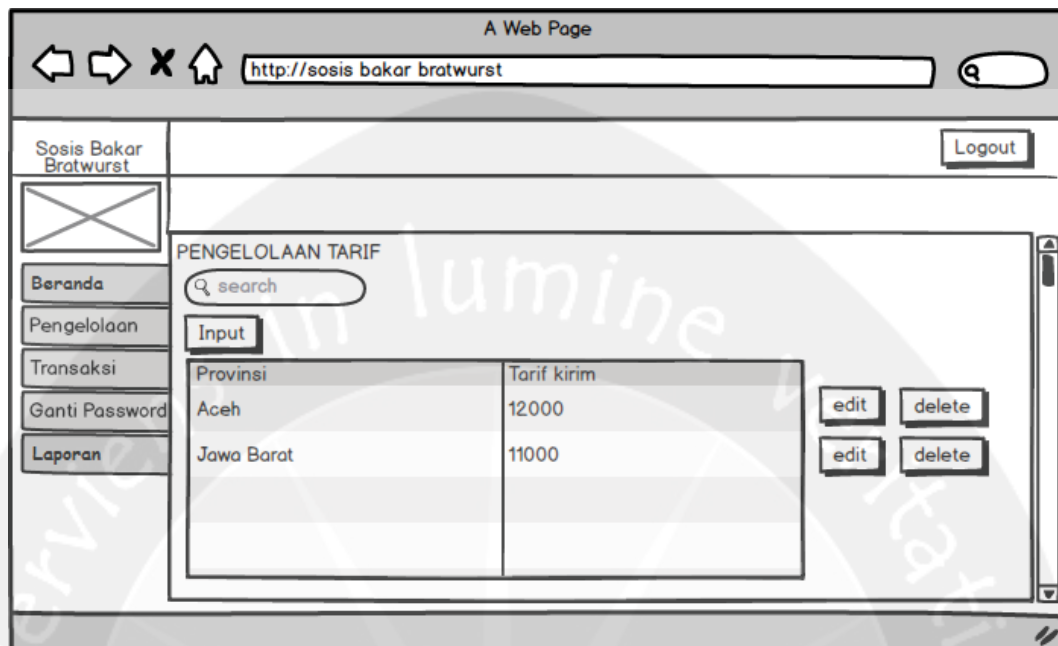
4.5 Antarmuka Pengelolaan Produk



Gambar 4.5Antarmuka Pengelolaan Produk

Antarmuka pada gambar 4.5 digunakan oleh *user* untuk mengelola data jenis produk. Data jenis produk yang tersimpan dalam basis data ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melakukan fungsi input data jenis produk baru, edit data jenis produk, cari data jenis produk, dan hapus data jenis produk dengan memilih tombol yang tersedia.

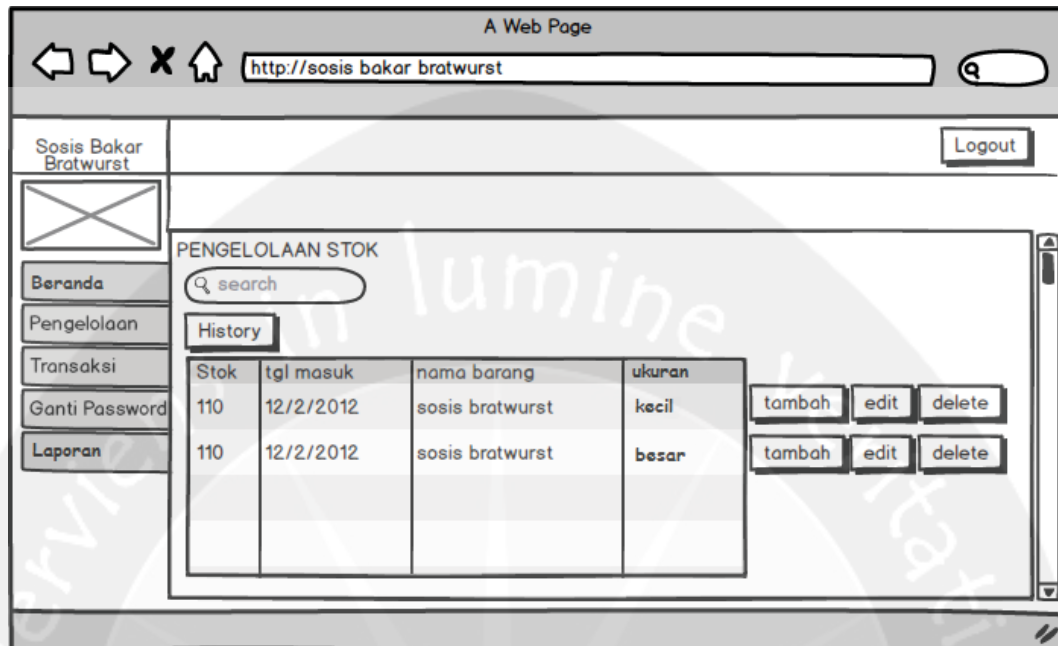
4.6 Antarmuka Pengelolaan Tarif



Gambar 4.6Antarmuka Pengelolaan Tarif

Antarmuka pada gambar 4.6 digunakan oleh *user* untuk mengelola data tarif. Data tarif yang tersimpan dalam basis data ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melakukan fungsi input data tarif baru, edit data tarif, cari data tarif, dan hapus data tarif dengan memilih tombol yang tersedia.

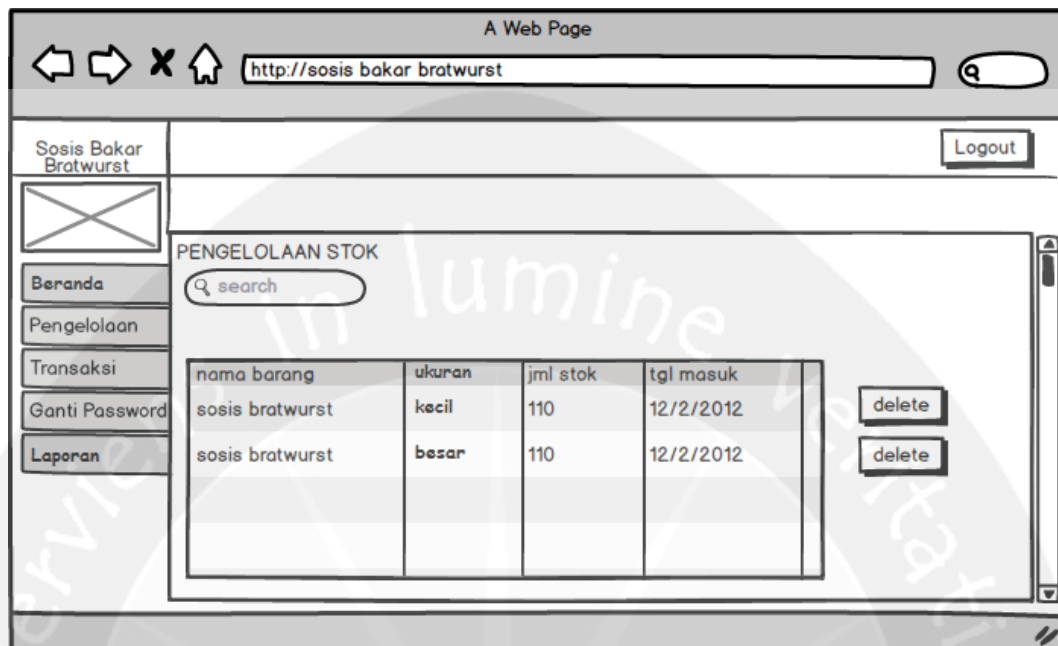
4.7 Antarmuka Pengelolaan Stok



Gambar 4.7Antarmuka Pengelolaan Stok

Antarmuka pada gambar 4.7 digunakan oleh *user* untuk mengelola data stok. Data stok yang tersimpan dalam basis data ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melakukan fungsi tambah data stok baru, edit data stok, cari data stok, dan hapus data stok dengan memilih tombol yang tersedia.

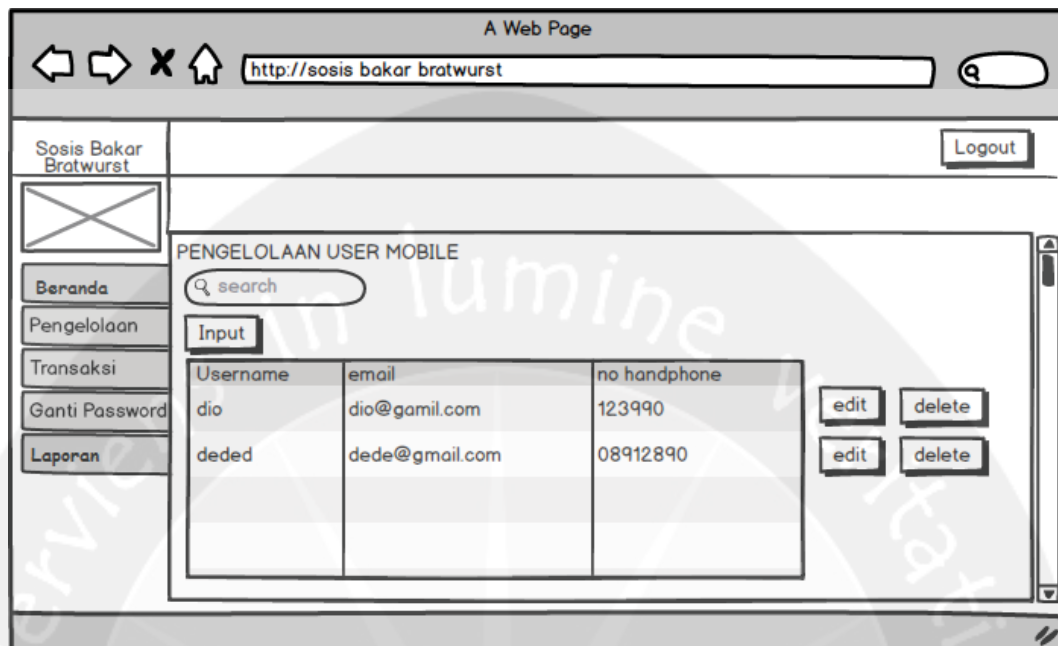
4.8 Antarmuka Tampil History Stok



Gambar 4.8 Antarmuka History Stok

Antarmuka pada gambar 4.8 digunakan oleh *user* untuk melihat data *history* stok. Data *history* stok yang tersimpan dalam basis data ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melakukan fungsi hapus data *history* stok dengan memilih tombol yang tersedia.

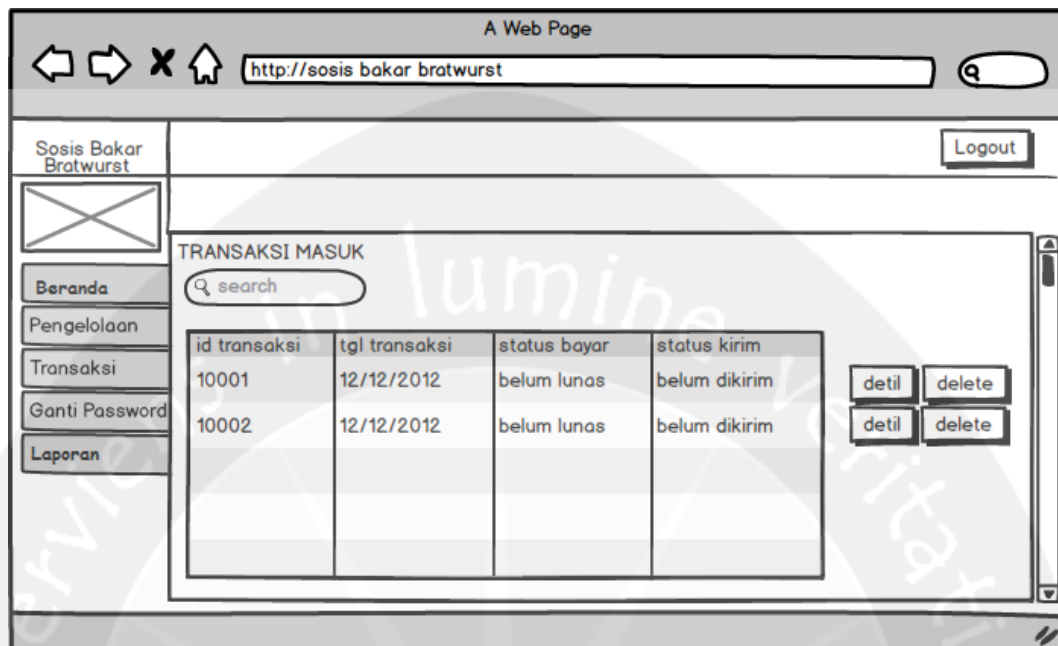
4.9 Antarmuka Pengelolaan User Mobile



Gambar 4.9Antarmuka Pengelolaan user mobile

Antarmuka pada gambar 4.9 digunakan oleh *user* untuk mengelola data *user mobile*. Data *user mobile* yang tersimpan dalam basis data ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melakukan fungsi input data *user mobile* baru, edit data *user mobile*, cari data *user mobile*, reset password *user mobile* dan hapus data *user mobile* dengan memilih tombol yang tersedia.

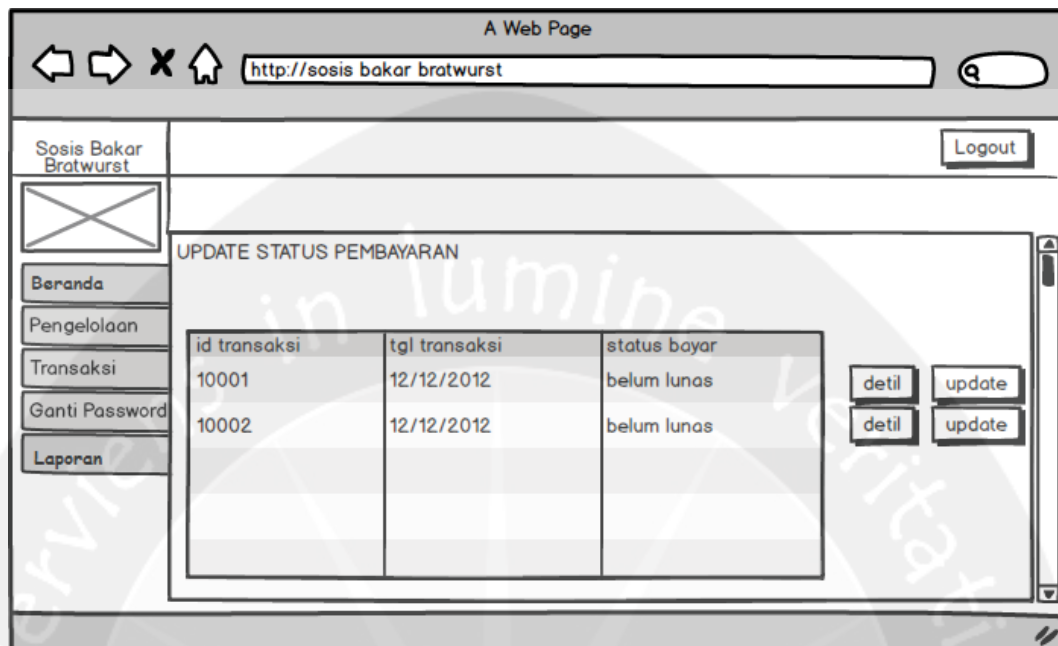
4.10 Antarmuka Transaksi Baru



Gambar 4.10Antarmuka Transaksi baru

Antarmuka pada gambar 4.10 digunakan oleh *user* untuk melihat transaksi baru yang masuk. Data Transaksi ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melihat detil pesanan dari transaksi yang masuk dengan menekan tombol detil transaksi. *User* juga dapat melakukan pencarian data transaksi dan menghapus transaksi yang dianggap tidak *valid*.

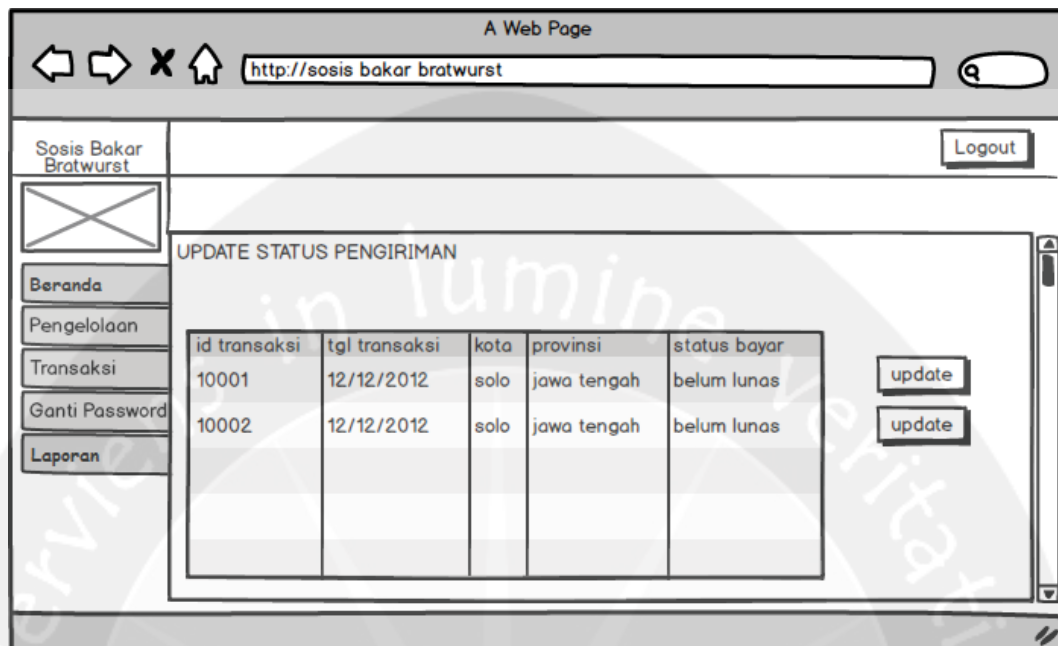
4.11 Antarmuka Update Status Pembayaran



Gambar 4.11 Antarmuka Update Status Pembayaran

Antarmuka pada gambar 4.11 digunakan oleh *user* untuk mengubah status pembayaran. Ketika daftar stok yang dipesan sudah dibayarkan cabang, *user* melakukan *update* status dengan menekan tombol *update* dan status pembayaran telah terupdate dari belum lunas menjadi lunas. Setelah status diubah, data transaksi akan masuk ke antarmuka status pengiriman dan tidak ditampilkan di antarmuka ini.

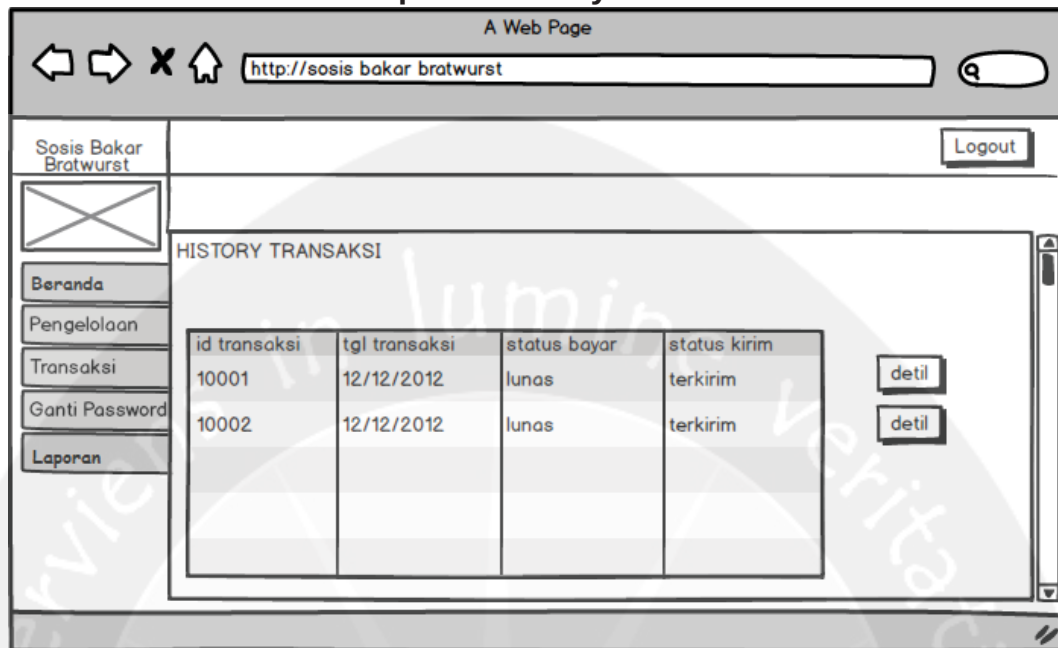
4.12 Antarmuka Update Status Pengiriman



Gambar 4.12 Antarmuka Update Status Pengiriman

Antarmuka pada gambar 4.12 digunakan oleh *user* untuk mengubah status pengiriman. Ketika barang yang dipesan cabang sudah dikirim, *user* melakukan *update* status dengan menekan tombol *update* dan status pengiriman telah terupdate dari belum dikirim menjadi terkirim. Setelah status diubah, data transaksi akan masuk ke antarmuka *history* transaksi dan tidak ditampilkan di antarmuka ini.

4.13 Antarmuka Tampil History Transaksi



Gambar 4.13Antarmuka Tampil History Transaksi

Antarmuka pada gambar 4.13 digunakan oleh *user* untuk melihat *history* transaksi yang data transaksi sudah lunas dan terkirim. Data *History* Transaksi ditampilkan dalam bentuk tabel. *User* dapat melihat detil pesanan dari *history* transaksi yang masuk dengan menekan tombol detil transaksi. *User* juga dapat melakukan pencarian data transaksi dan menghapus transaksi yang dianggap tidak *valid*.

4.14 Antarmuka Login Mobile



Gambar 4.14Antarmuka Login mobile

Antarmuka pada gambar 4.14 digunakan oleh *user mobile* untuk masuk ke dalam sistem. Untuk mendapat akses masuk, *user mobile* harus menginputkan *username* dan *password* yang sesuai kemudian menekan tombol login. Sistem akan mengecek inputan *user mobile* ke dalam *database*. Jika data *username* dan *password* benar maka *user mobile* akan masuk ke dalam sistem. Jika *username* dan *password* salah maka akan muncul pesan kesalahan.

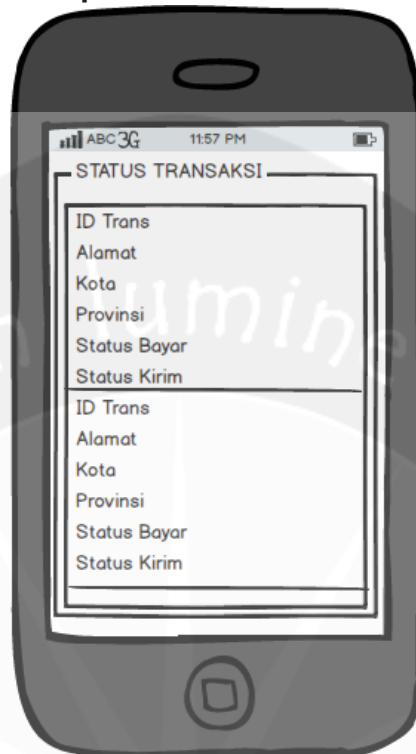
4.15 Antarmuka Tampil Data Cabang



Gambar 4.15Antarmuka Tampil data cabang

Antarmuka pada gambar 4.15 digunakan oleh *user mobile* untuk melihat data cabang. *User mobile* dapat melihat cabang yang dimiliki oleh waralaba yang meliputi kode cabang, nama cabang, alamat, kota, dan provinsi.

4.16 Antarmuka Tampil Status Transaksi



Gambar 4.16Antarmuka Tampil status transaksi

Antarmuka pada gambar 4.16 digunakan oleh *user mobile* untuk melihat status transaksi. *User mobile* dapat melihat status pesanan yang dipesan apakah sudah dibayar atau terkirim melalui antarmuka ini.

4.17 Antarmuka Transaksi



Gambar 4.17Antarmuka Transaksi

Antarmuka pada gambar 4.17 digunakan oleh *user mobile* untuk melakukan transaksi pemesanan stok ke pusat. Untuk melakukan pemesanan, *user mobile* terlebih dahulu memasukan nama cabang tujuan pengiriman barang. Selanjutnya *user mobile* memasukkan detil pesanan barang dengan memasukkan jenis barang, ukuran, dan jumlah pesanan barang. Setelah selesai memasukkan detil pesanan, maka akan ditampilkan data cabang pemesan, tarif pengiriman, detil pesanan, dan total biaya yang harus dibayarkan.

4.18 Antarmuka Upload Bukti Pembayaran



Gambar 4.18Antarmuka Upload bukti pembayaran

Antarmuka pada gambar 4.18 digunakan oleh *user mobile* untuk *upload bukti* pembayaran. Untuk mengupload bukti pembayaran, *user mobile* mengambil gambar dari struk pembayaran yang sudah dibayarkan. Bukti pembayaran yang sudah difoto diupload ke pusat dengan aplikasi mobile. Data *upload* bukti yang masuk akan diverifikasi oleh *user* pusat dan jika bukti pembayaran sesuai, maka status pembayaran akan diubah *user*.

4.19 Antarmuka Ubah Password



Gambar 4.19Antarmuka Ubah password

Antarmuka pada gambar 4.19 digunakan *user mobile* untuk mengubah *password* lama dengan *password* baru. *User mobile* diminta untuk *password* baru, dan konfirmasi *password* baru. Ketika tombol simpan ditekan, sistem akan mengecek data yang diinputkan *user mobile*. Jika data yang diinputkan *user mobile* benar maka *password* akan terupdate. Jika inputan salah maka akan muncul pesan kesalahan.

SKPL

SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SPSBB

(Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku
Pada Bisnis Kuliner)

Dipersiapkan oleh:

DIONYSIUS DAMARAGATE / 110706562

Program Studi Teknik Informatika – Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL - SPSBB		1/52
		Revisi	A	

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	DD							
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

DAFTAR ISI	4
DAFTAR GAMBAR	6
1 PENDAHULUAN	7
1.1 TUJUAN	7
1.2 LINGKUP MASALAH.....	7
1.3 DEFINISI, AKRONIM DAN SINGKATAN.....	7
1.4 REFERENSI.....	9
1.5 DESKRIPSI UMUM (OVERVIEW).....	10
2 DESKRIPSI KEBUTUHAN	10
2.1 PERSPEKTIF PRODUK	10
2.2 FUNGSI PRODUK	11
2.3 KARAKTERISTIK PENGGUNA	19
2.4 BATASAN-BATASAN.....	19
2.5 ASUMSI DAN KETERGANTUNGAN.....	20
3 KEBUTUHAN KHUSUS	20
3.1 KEBUTUHAN ANTARMUKA EKSTERNAL.....	20
3.2 KEBUTUHAN FUNGSIONALITAS PERANGKAT LUNAK	23
4 SPESIFIKASI RINCI KEBUTUHAN	24
4.1 USE CASE SPESIFICATION: LOGIN.....	24
4.2 USE CASE SPESIFICATION: GANTI PASSWORD	25
4.3 USE CASE SPESIFICATION: PENGELOLAAN DATA CABANG	26
4.4 USE CASE SPESIFICATION: PENGELOLAAN DATA REGULASI HARGA JUAL	29
4.5 USE CASE SPESIFICATION: PENGELOLAAN DATA JENIS PRODUK	32
4.6 USER CASE SPESIFICATION: PENGELOLAAN DATA USER MOBILE	35
4.7 USE CASE SPESIFICATION: PENGELOLAAN DATA TARIF	37

4.8	USE CASE SPESIFICATION: PENGELOLAAN DATA STOK	40
4.9	USE CASE SPESIFICATION: UPDATE STATUS PEMBAYARAN.....	43
4.10	USE CASE SPESIFICATION: UPDATE STATUS PENGIRIMAN	44
4.11	USE CASE SPESIFICATION: LOGIN	45
4.12	USE CASE SPESIFICATION: UBAH PASSWORD MOBILE.....	46
4.13	USE CASE SPESIFICATION: STATUS TRANSAKSI	47
4.14	USER CASE SPESIFICATION: CABANG MOBILE.....	48
4.15	USE CASE SPESIFICATION: TRANSAKSI REQUEST STOK	49
4.16	USE CASE SPESIFICATION: UPLOAD BUKTI PEMBAYARAN	50
5	ERD	52

Daftar Gambar

Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak SPSBB	11
Gambar 2. Use Case diagram untuk Web	23
Gambar 3. Use Case diagram untuk Mobile	24
Gambar 4. Entity Relationship Diagram	52



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau yang sering disebut SKPL merupakan dokumentasi dari kebutuhan perangkat lunak SPSBB atau antarmuka eksternal (antarmuka antar sistem dengan sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki oleh sistem), serta mendefinisikan kegunaan dari perangkat lunak. SKPL-SPSBB ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SPSSSB dikembangkan dengan tujuan untuk:

1. Menangani pengelolaan stok sosis Waralaba Sosis Bakar *Bratwurst*.
2. Menangani pengelolaan transaksi *request* stok dari cabang ke pusat.
3. Membantu dalam menangani pengolahan data Cabang, data Regulasi harga jual, data stok Sosis, data ,data tarif, data *user mobile*, dan jenis produk.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan:

Keyword/Phrase	Definisi	
Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	7/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-SPSBB-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SPSBB(Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada Bisnis Kuliner) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SPSBB	Sistem Pengelolaan Stok Bahan Baku Pada Bisnis Kuliner
Internet	Merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
Belum Dikirim	Status pengiriman barang dimana barang yang direquest oleh pembeli belum dikirim ke alamat pembeli
Terkirim	Status pengiriman barang dimana barang yang direquest oleh pembeli dalam proses pengiriman
Lunas	Status pembayaran dimana pihak pembeli telah membayar seluruh tagihan permintaan stok yang dibeli dari SPSBB.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	8/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Belum Lunas	Status pembayaran dimana pihak pembelibelummembayar seluruh tagihan permintaan barang yang dibeli dari SPSBB.
Terkonfirmasi	Status Konfirmasi dimana transaksi yang masuk sudah dikonfirmasi oleh pusat.
Belum Terkonfirmasi	Status Konfirmasi dimana transaksi yang masuk belum dikonfirmasi oleh pusat.
User	Merupakan aktor yang mengawasi proses yang ada pada SPSBB

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Caroline Theresia Linawati, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) SIDR*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Michael Aristian S, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) LaSerS*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Dionysius Damaragate, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) SIP*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Pada umumnya dokumen SKPL ini terdiri atas 3 bagian. Pada bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL yang mencakup tentang tujuan pembuatan SKPL, lingkup masalah dari pengembangan perangkat lunak, definisi, referensi, dan deskripsi umum tentang dokumen ini.

Pada bagian kedua dari dokumen SKPL ini berisi tentang penjelasan perangkat lunak SPSBB secara umum, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi dari produk perangkat lunak, penggunaan, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SPSBB.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SPSBB yang akan dikembangkan.

2 Deskripsi Kebutuhan

2.1 Perspektif produk

SPSBB merupakan Sistem yang dikembangkan untuk membantu mengelola stok sosis sosis bakar pada Waralaba Sosis Bakar *Bratwurst* serta menangani permintaan stok dari cabang ke pusat.

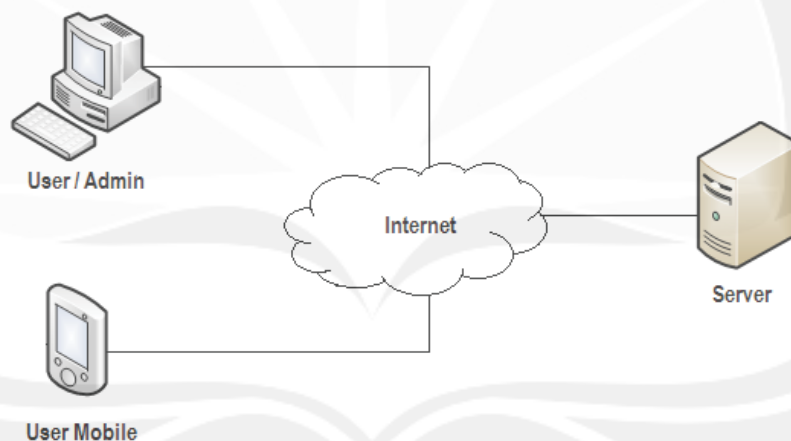
Pada Aplikasi *Web*, Sistem ini digunakan oleh admin untuk mengelola data data stok, data cabang, data regulasi harga jual, data jenis produk, data

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	10/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

tarif pengiriman, serta data transaksi permintaan stok dari cabang ke pusat.

Pada Aplikasi *mobile*, Sistem ini digunakan oleh petugas cabang untuk melakukan permintaan stok baru ke pusat, melihat daftar cabang yang dimiliki Waralaba, serta melihat status permintaan stok.

Web SPSBB ini berjalan pada jaringan Internet, dan dibuat menggunakan framework CodeIgniter dengan menggunakan XAMP. Untuk Aplikasi Mobile SPSBB berjalan pada platform Android dengan bahasa pemrograman Java dan menggunakan PHP MySQL.



Gambar 1. Arsitektur SPSBB

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SPSBB adalah sebagai berikut:

APLIKASI WEB

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	11/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Fungsi *Login*(**SKPL-SPSBB-001**) .

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk dapat masuk ke dalam sistem dan memperoleh hak akses.

2. Fungsi *Ganti Password*(**SKPL-SPSBB-002**) .

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengubah password dari akunnya.

3. Fungsi *Pengelolaan Data Cabang*(**SKPL-SPSBB-003**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Admin untuk mengelola data cabang.

Fungsi *Pengelolaan Data Cabang* mencakup:

a. Fungsi *Display Data Cabang*(**SKPL-SPSBB-003-001**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data cabang.

b. Fungsi *Cari Data Cabang*(**SKPL-SPSBB-003-002**) .

Merupakan fungsi yang digunakan Admin untuk mencari data cabang berdasarkan alamat cabang.

c. Fungsi *Hapus Data Cabang*(**SKPL-SPSBB-003-003**) .

Merupakan fungsi yang digunakan Admin untuk menghapus data cabang.

d. Fungsi *Tambah Data Cabang* (**SKPL-SPSBB-003-004**) .

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	12/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan Admin untuk menambahkan data cabang baru ke system.

e. Fungsi *Ubah Data Cabang* (**SKPL-SPSBB-003-005**).

Merupakan fungsi yang digunakan Admin untuk mengubah data cabang.

4. Fungsi *Pengelolaan Regulasi Harga Jual*(**SKPL-SPSBB-004**).

Merupakan fungsi yang dipergunakan oleh admin untuk mengelola regulasi harga jual produk sosiss.

Fungsi *Pengelolaan Regulasi Harga Jual*mencakup:

a. Fungsi *Entri Data Regulasi*(**SKPL-SPSBB-004-001**).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk menambahkan data regulasi baru.

b. Fungsi *Ubah Data Regulasi*(**SKPL-SPSBB-004-002**).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengubah data regulasi harga jual.

c. Fungsi *HapusData Regulasi*(**SKPL-SPSBB-004-003**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data regulasi harga jual.

d. Fungsi *Tampil Data Regulasi*(**SKPL-SPSBB-004-004**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data regulasi harga jual.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	13/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

e. Fungsi *Cari Data Regulasi*(**SKPL-SPSBB-004-005**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data regulasi harga jual berdasarkan jenis barang.

5. Fungsi *Pengelolaan Data Stok*(**SKPL-SPSBB-005**) .

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelola data stok sosis.

Fungsi *Pengelolaan Data Stok*mencakup:

a. Fungsi *UpdateStok* (**SKPL-SPSBB-005-001**) .

Merupakan fungsi yang digunakan menambah stok baru dengan mengupdate stok lama dengan menambahkan stok baru.

b. Fungsi *Edi Data Stok*(**SKPL-SPSBB-005-002**) .

Merupakan fungsi untuk mengubah data jumlah stok yang tersedia.

c. Fungsi *Hapus Data Stok*(**SKPL-SPSBB-005-003**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data stok sosis.

d. Fungsi *Tampil Data Stok*(**SKPL-SPSBB-005-004**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data jumlah stok sosis

e. Fungsi *Tampil Data History Stok* (**SKPL-SPSBB-005-005**) .

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	14/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data history restok sosis.

6. Fungsi *Pengelolaan Data Jenis Produk*(**SKPL-SPSBB-006**) .

Merupakan fungsi yang digunakan admin untuk mengelola jenis barang yang dimiliki Waralaba.

Fungsi *Pengelolaan Data Jenis Produk*mencakup:

a. Fungsi *Entri Data Jenis Produk*(**SKPL-SPSBB-006-001**)

Merupakan fungsi yang digunakan admin untuk memasukkan data jenis produk.

b. Fungsi *Ubah Data Jenis Produk*(**SKPL-SPSBB-006-002**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data jenis produk sosis.

c. Fungsi *Tampil Data Jenis Produk*(**SKPL-SPSBB-006-003**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data jenis produk sosis.

d. Fungsi *Hapus Data Jenis Produk*(**SKPL-SPSBB-006-004**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data jenis produk sosis.

e. Fungsi *Cari Data Jenis Produk*(**SKPL-SPSBB-006-005**)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	15/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data jenis produk sosis berdasarkan namaproduk.

7. Fungsi *Pengelolaan Data Tarif Pengiriman*(**SKPL - SPSBB-007**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelola tarif pengiriman bahan baku.

Fungsi *Pengelolaan Data Tarif Pengiriman* mencakup:

a. Fungsi *Entri Data Tarif Pengiriman*(**SKPL - SPSBB-007-001**)

Merupakan fungsi yang digunakan admin untuk memasukan data tarif pengiriman baru.

b. Fungsi *Ubah Data Tarif Pengiriman*(**SKPL - SPSBB-007-002**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data tarif pengiriman.

c. Fungsi *Tampil Data Tarif Pengiriman* (**SKPL - SPSBB-007-003**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data tarif pengiriman.

d. Fungsi *Hapus Data Tarif Pengiriman* (**SKPL - SPSBB-007-004**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data tarif pengiriman.

8. Fungsi *Update Status Konfirmasi*(**SKPL - SPSBB-008**)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	16/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengubah status konfirmasi dari Belum Terkonfirmasi menjadi Terkonfirmasi.

9. Fungsi *Update Status Pembayaran*(**SKPL-SPSBB-009**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengubah status pembayaran dari Belum Lunas menjadi Lunas.

10. Fungsi *Update Status Pengiriman*(**SKPL-SPSBB-010**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengubah status pembayaran dari Belum Terkirim menjadi Terkirim.

11. Fungsi *Pengelolaan User Mobile*(**SKPL-SPSBB-011**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelola *User mobile*.

Fungsi *Pengelolaan User Mobile* mencakup:

a. Fungsi *Entri User Mobile*(**SKPL-SPSBB-011-001**)

Merupakan fungsi yang digunakan admin untuk memasukan data *user mobile* baru.

b. Fungsi *Ubah Data user mobile*(**SKPL-SPSBB-011-002**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data *user mobile*.

c. Fungsi *Tampil Data user mobile*(**SKPL-SPSBB-011-003**)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	17/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *user mobile*.

d. Fungsi *Hapus Data user mobile*(**SKPL-SPSBB-011-004**)

Merupakan fungsi yang digunakan admin untuk menghapus data *user mobile*.

e. Fungsi *Hapus Data user mobile* (**SKPL-SPSBB-011-005**)

Merupakan fungsi yang digunakan admin untuk mereset password *user mobile*.

APLIKASI MOBILE

12. Fungsi *Login*(**SKPL-SPSBB-012**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh *user mobile* untuk masuk ke dalam system dan memperoleh hak akses.

13. Fungsi *Ubah Password*(**SKPL-SPSBB-013**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh *user mobile* untuk melakukan ubah password pada aplikasi *mobile*.

14. Fungsi *Transaksi Request Stok*(**SKPL-SPSBB-014**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh *user mobile* untuk melakukan transaksi permintaan stok baru ke pusat.

15. Fungsi *Cek Status Transaksi*(**SKPL-SPSBB-015**)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	18/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan oleh *user mobile* untuk melakukan pengecekan status permintaan stok baru sesuai transaksi yang dilakukan.

16. Fungsi *Tampil Data Cabang*(**SKPL -SPSBB-016**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh *user mobile* untuk melihat daftar cabang yang dimiliki waralaba sosis bakar *bratwurst*.

17. Fungsi *Upload bukti pembayaran*(**SKPL -SPSBB-017**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh *user mobile* untuk mengupload bukti pembayaran berupa foto bukti transfer.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna SPSBB adalah sebagai berikut:

1. Memahami pengoperasian Komputer atau Perangkat *Mobile*.
2. Memiliki akun perbankan.
3. Memahami penggunaan *Browser*.

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan SPSBB tersebut adalah:

1. Kebijakan Umum

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	19/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan Aplikasi SPSBB.

2. Keterbatasan perangkat keras

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Perangkat lunak ini dapat dijalankan pada perangkat *web* atau *mobile* menggunakan segala macam *Operating System*.

3 Kebutuhan Khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SPSBB meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk *web* dan *mobile*.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SPSBB adalah:

1. Perangkat *mobile* Android.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	20/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SPSBB adalah sebagai berikut:

1. Nama : Java
Sumber : Oracle Corporation
Sebagai bahasa pemrograman *mobile* yang digunakan untuk membuat SPSBB.
2. Nama : PHP
Sumber : The PHP Group
Sebagai bahasa pemrograman *web service* yang digunakan untuk membuat SPSBB.
3. Nama : IE/Firefox/Chrome/Opera/dll
Sumber : berbagai sumber
Sebagai aplikasi *web browser* untuk membuka sistem *web*.
4. Nama : Eclipse
Sumber : Free and Open Source Community.
Sebagai tool perancangan yang dibutuhkan untuk membuat SPSBB.
5. Nama : Sublime Text 2
Sumber : Sublime HQ Pty Ltd
Sebagai tool perancangan yang dibutuhkan untuk membuat SPSBB.
6. Nama : Windows 7
Sumber : Microsoft

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	21/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sebagai aplikasi operasi yang digunakan dalam membuat SPSBB.

7. Nama : Android SDK

Sumber : Google Inc.

Sebagai *library* dalam perancangan aplikasi SPSBB.

8. Nama : MySQL

Sumber : MySQL

Sebagai *databasemanagement sistem* (DBMS) yang digunakan untuk penyimpan data di sisi *server*.

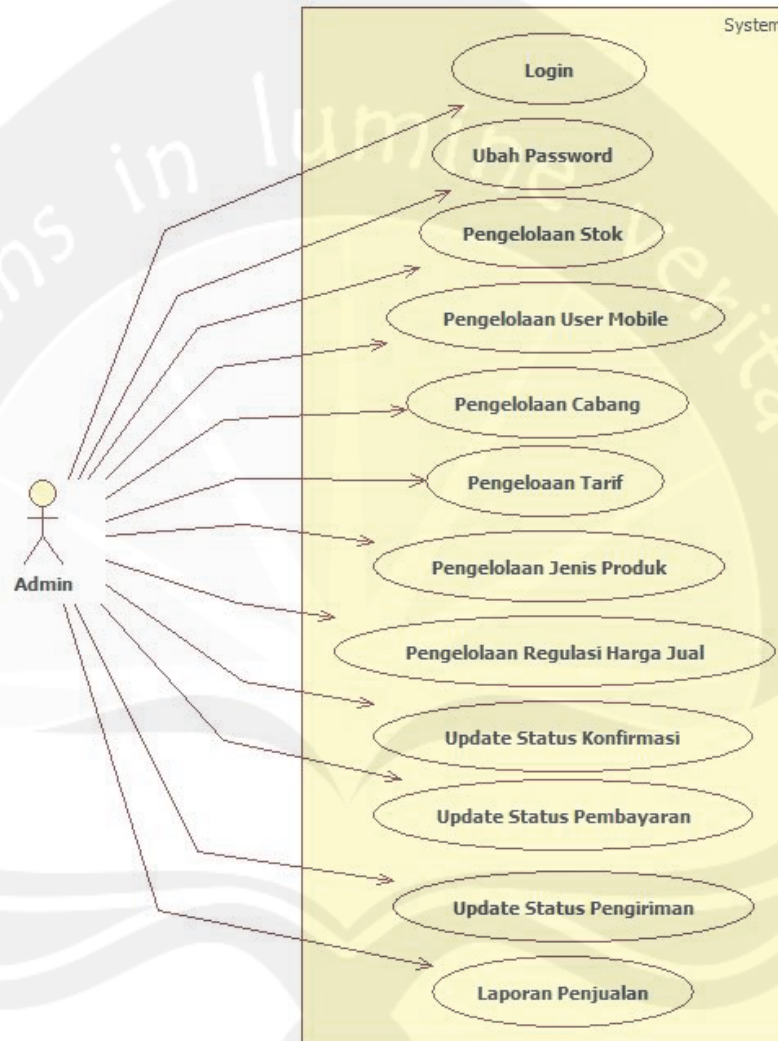
3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SPSBB menggunakan protocol HTTP.

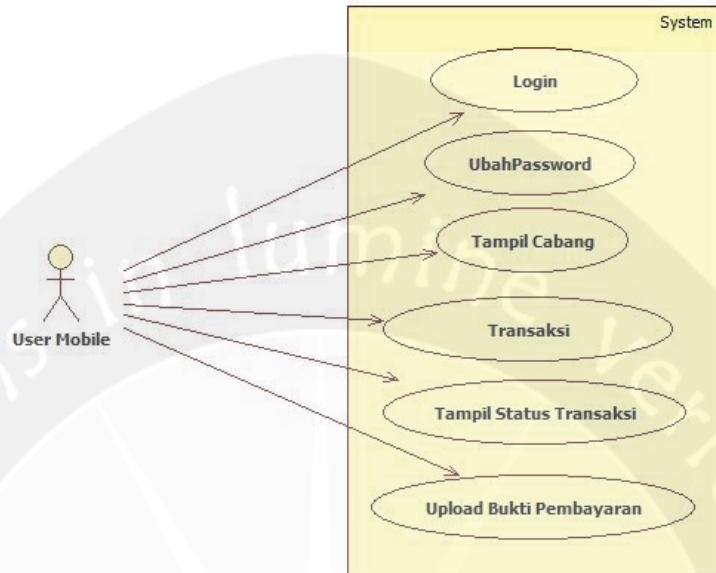
Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	22/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak

3.2.1 Use Case Diagram



Gambar 2. Use Case diagram untuk Web



Gambar 3. Use Case diagram untuk Mobile

4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

APLIKASI WEB

4.1 Use case Spesification: Login

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan login.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	24/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Aktor memilih untuk melakukan login.
3. Aktor menginputkan username dan password.
4. Aktor meminta sistem untuk memasuki program.
E-1 data username atau password yang diinputkan salah.
5. Sistem menyimpan data ke database.
6. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 data username atau password yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Aktor telah memasuki halaman utama program.

4.2 Use case Spesification: Ganti Password

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengganti password lama dengan password baru.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	25/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan ganti password.
2. Aktor memilih untuk melakukan ganti password.
3. Aktor menginputkan password yang baru.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data password baru.
- E-1 Data Password yang diinputkan salah.
5. Sistem menyimpan data ke database.
6. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 data password yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Password lama telah terupdate dengan password baru.

4.3 Use case Spesification: Pengelolaan Data Cabang

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data cabang. Aktor dapat melalukan input data, edit, display, hapus, dan cari data cabang.

2. Primary Actor

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	26/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data cabang.
2. Sistem menampilkan form pengelolaan data cabang dan memberikan pilihan untuk melakukan input, edit, hapus, atau cari.
3. Aktor memilih untuk melakukan input data cabang.
A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data cabang.
A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data cabang.
A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data cabang.
4. Aktor menginputkan data cabang yang baru pada field yang ditampilkan pada halaman input.
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data cabang yang baru.
6. Sistem mengecek data cabang yang telah diinputkan.
E-1 Data Cabang yang diinputkan salah.
7. Sistem menyimpan data cabang ke database.
8. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data cabang.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	27/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Sistem menampilkan data cabang yang sudah ada pada database.
 2. Aktor memilih data cabang yang akan diedit.
 3. Aktor mengubah data cabang lama dengan data cabang baru.
 4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data cabang baru.
 5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data cabang yang telah diedit
E-2 Data cabang yang diinputkan salah.
 6. Sistem menyimpan data cabang yang telah diedit.
 7. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.
- A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data cabang.
1. Sistem menampilkan data cabang yang ada dan yang akan dihapus.
 2. Aktor memilih untuk menghapus data cabang.
 3. Sistem menyimpan data cabang yang ada ke database.
 4. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.
- A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data cabang.
1. Aktor memasukan alamat cabang yang dicari pada field pencarian.
 2. Sistem menampilkan data cabang yang dicari actor.
 3. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

6. Error Flow

E-1 data cabang yang diinputkan salah

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	28/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 4.

E-2 Data cabang yang diinputkan salah.

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke Alternative flow A-1 langkah ke 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data Cabang di database telah terupdate.

4.4 Use case Spesification: Pengelolaan Data Regulasi Harga Jual

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data regulasi harga jual. Aktor dapat melakukan input data, edit, display, hapus, dan cari data regulasi harga jual.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data regulasi harga jual.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	29/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Sistem menampilkan form pengelolaan data regulasi harga jual dan memberikan pilihan untuk melakukan input, edit, hapus, atau cari.

3. Aktor memilih untuk melakukan input data regulasi harga jual.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data regulasi harga jual.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data regulasi harga jual.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data regulasi harga jual.

4. Aktor menginputkan data regulasi harga jual yang baru pada field yang ditampilkan pada halaman input.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data regulasi harga jual yang baru.

6. Sistem mengecek data regulasi harga jual yang telah diinputkan.

E-1 Data regulasi harga jual yang diinputkan salah.

7. Sistem menyimpan data cabang ke database.

8. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data regulasi harga jual.

1. Sistem menampilkan data regulasi harga jual yang sudah ada pada database.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	30/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Aktor memilih data regulasi harga jual yang akan diedit.
 3. Aktor mengubah data regulasi harga jual lama dengan data harga jual baru.
 4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data regulasi harga jual baru.
 5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data regulasi harga jual yang telah diedit
- E-2 Data regulasi harga jual yang diinputkan salah.
6. Sistem menyimpan data regulasi harga jual yang telah diedit.
 7. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data regulasi harga jual.

1. Sistem menampilkan data regulasi harga jual yang ada dan yang akan dihapus.
2. Aktor memilih untuk menghapus data regulasi harga jual.
3. Sistem menyimpan data regulasi harga jual yang ada ke database.
4. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data regulasi harga jual.

1. Aktor memasukan nama barang dari regulasi harga jual yang dicari pada field pencarian.
2. Sistem menampilkan data regulasi harga jual yang dicari aktor.
3. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	31/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

6. Error Flow

E-1 data regulasi harga jual yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 4.

E-2 Data regulasi harga jual yang diinputkan salah.

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke Alternative flow A-1 langkah ke 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data regulasi harga jual di database telah terupdate.

4.5 Use case Spesification: Pengelolaan Data Jenis Produk

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data tarif. Aktor dapat melakukan input data, edit, display, hapus, dan cari data tarif.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data tarif.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	32/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Sistem menampilkan form pengelolaan data tarif dan memberikan pilihan untuk melakukan input, edit, hapus, atau cari.
3. Aktor memilih untuk melakukan input data tarif.
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data tarif.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data tarif.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data tarif.
4. Aktor menginputkan data cabang yang baru pada field yang ditampilkan pada halaman input.
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data tarif yang baru.
6. Sistem mengecek data tarif yang telah diinputkan.
 - E-1 Data tarif yang diinputkan salah.
7. Sistem menyimpan data tarif ke database.
8. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data tarif.
1. Sistem menampilkan data tarif yang sudah ada pada database.
 2. Aktor memilih data tarif yang akan diedit.
 3. Aktor mengubah data tarif lama dengan data tarif baru.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	33/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data tarif baru.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data tarif yang telah diedit

E-2 Data tarif yang diinputkan salah.

6. Sistem menyimpan data tarif yang telah diedit.

7. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data tarif.

1. Sistem menampilkan data tarif yang ada dan yang akan dihapus.

2. Aktor memilih untuk menghapus data tarif.

3. Sistem menyimpan data tarif yang ada ke database.

4. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data tarif.

1. Aktor memasukkan provinsi tarif yang dicari pada field pencarian.

2. Sistem menampilkan data tarif yang dicari actor.

3. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

6. Error Flow

E-1 data tarif yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 4.

E-2 Data tarif yang diinputkan salah.

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	34/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- Kembali ke Alternative flow A-1 langkah ke 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data tarif di database telah terupdate.

4.6 User case Spesification: Pengelolaan Data User Mobile

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data user mobile. Aktor dapat melakukan input data, reset password, display, hapus, dan cari data user mobile.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data user mobile.
2. Sistem menampilkan form pengelolaan data user mobile dan memberikan pilihan untuk melakukan input, reset password, hapus, atau cari.
3. Aktor memilih untuk melakukan input data user mobile.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	35/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-1 Aktor memilih untuk melakukan reset password user mobile.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data user mobile.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data user mobile.

4. Aktor menginputkan data user mobile yang baru pada field yang ditampilkan pada halaman input.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data user mobile yang baru.

6. Sistem mengecek data user mobile yang telah diinputkan.

E-1 Data user mobile yang diinputkan salah.

7. Sistem menyimpan data user mobile ke database.

8. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan reset password user mobile.

1. Sistem menampilkan data user mobile yang sudah ada pada database.

2. Aktor memilih data user mobile yang akan direset password.

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data user mobile baru.

4. Sistem menyimpan data user mobile yang telah diupdate.

5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	36/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data user mobile.

1. Sistem menampilkan data user mobile yang ada dan yang akan dihapus.
2. Aktor memilih untuk menghapus data user mobile.
3. Sistem menyimpan data user mobile yang ada ke database.
4. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data user mobile.

1. Aktor memasukkan username user mobile yang dicari pada field pencarian.
2. Sistem menampilkan data user mobile yang dicari aktor.
3. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

6. Error Flow

E-1 data jenis produk yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 4.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data user mobile di database telah terupdate.

4.7 Use case Specification: Pengelolaan Data Tarif

1. Brief Description

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	37/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data tarif. Aktor dapat melakukan input data, edit, display, hapus, dan cari data tarif.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

9. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data tarif.

10. Sistem menampilkan form pengelolaan data tarif dan memberikan pilihan untuk melakukan input, edit, hapus, atau cari.

11. Aktor memilih untuk melakukan input data tarif.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data tarif.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data tarif.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data tarif.

12. Aktor menginputkan data cabang yang baru pada field yang ditampilkan pada halaman input.

13. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data tarif yang baru.

14. Sistem mengecek data tarif yang telah diinputkan.

E-1 Data tarif yang diinputkan salah.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	38/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

15. Sistem menyimpan data tarif ke database.

16. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data tarif.

8. Sistem menampilkan data tarif yang sudah ada pada database.

9. Aktor memilih data tarif yang akan diedit.

10. Aktor mengubah data tarif lama dengan data tarif baru.

11. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data tarif baru.

12. Sistem melakukan pengecekan terhadap data tarif yang telah diedit

E-2 Data tarif yang diinputkan salah.

13. Sistem menyimpan data tarif yang telah diedit.

14. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data tarif.

5. Sistem menampilkan data tarif yang ada dan yang akan dihapus.

6. Aktor memilih untuk menghapus data tarif.

7. Sistem menyimpan data tarif yang ada ke database.

8. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data tarif.

4. Aktor memasukkan provinsi tarif yang dicari pada field pencarian.

5. Sistem menampilkan data tarif yang dicari aktor.

6. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	39/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

6. Error Flow

E-1 data tarifyang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 4.

E-2 Data tarifyang diinputkan salah.

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke Alternative flow A-1 langkah ke 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data tarifdi database telah terupdate.

4.8 Use case Spesification: Pengelolaan Data Stok

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data stok. Aktor dapat melakukan tambah data stok, edit, display history restok, hapus, dan cari data stok.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data stok.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	40/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Sistem menampilkan form pengelolaan data stok dan memberikan pilihan untuk melakukan tambah data stok, edit, display history restok, hapus, dan cari data stok.

3. Aktor memilih untuk melakukan tambah data stok.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data stok.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data stok.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data stok.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan tampil data history restok.

4. Aktor menambahkan data stok yang baru pada field yang ditampilkan pada halaman input.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data stok yang baru.

6. Sistem mengecek data stok yang telah diinputkan.

E-1 Data stok yang diinputkan salah.

7. Sistem menyimpan data tarif ke database.

8. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit data stok.

1. Sistem menampilkan data stok yang sudah ada pada database.

2. Aktor memilih data stok yang akan diedit.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	41/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Aktor mengubah data stok lama dengan data stok baru.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data stok baru.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data stok yang telah diedit
E-2 Data stok yang diinputkan salah.

6. Sistem menyimpan data stok yang telah diedit.

7. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data stok.

9. Sistem menampilkan data stok yang ada dan yang akan dihapus.

10. Aktor memilih untuk menghapus data stok.

11. Sistem menyimpan data stok yang ada ke database.

12. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data stok.

1. Aktor memasukkan data stok yang dicari pada field pencarian.

2. Sistem menampilkan data stok yang dicari aktor.

3. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan tampil data history restok.

1. Aktor memilih untuk menampilkan data history restok barang.

2. Sistem menampilkan data history restok.

3. Berlanjut ke basic flow langkah ke 8.

6. Error Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	42/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

E-1 data stok yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 4.

E-2 Data stok yang diinputkan salah.

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke Alternative flow A-1 langkah ke 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data stok di database telah terupdate.

4.9 Use case Spesification: Update Status Pembayaran

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan update status pembayaran.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan update status pembayaran.
2. Aktor memilih data yang akan diupdate status pembayarannya.
3. Aktor memilih untuk mengupdate status pembayaran.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	43/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4. Sistem menyimpan data ke database.

5. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

none

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Status pembayaran telah terupdate.

4.10 Use case Spesification: Update Status

Pengiriman

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan update status pengiriman.

2. Primary Actor

Admin/Operator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

6. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan update status pengiriman.

7. Aktor memilih data yang akan diupdate status pengirimannya.

8. Aktor memilih untuk mengupdate status pengiriman.

9. Sistem menyimpan data ke database.

10. Usecase selesai.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	44/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

none

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Status pengirimantelah terupdate.

APLIKASI MOBILE

4.11 Use case Spesification: Login

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan login.

2. Primary Actor

User mobile

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login.
2. Aktor memilih untuk melakukan login.
3. Aktor menginputkan username dan password.
4. Aktor meminta sistem untuk memasuki program.
E-1 data username atau password yang diinputkan salah.
5. Sistem menyimpan data ke database.
6. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	45/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

none

6. Error Flow

E-1 data username atau password yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Aktor telah memasuki halaman utama program.

4.12 Use case Spesification: Ubah Password Mobile

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan ubah password pada mobile.

2. Primary Actor

User mobile

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan ubah password.
2. Aktor memilih untuk melakukan ubah password.
3. Aktor menginputkan data password baru.
4. Sistem mengecek data password baru yang diinputkan.

E-1 data yang diinputkan salah.

5. Sistem menyimpan data ke database.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	46/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

6. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 data password yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Aktor telah memasuki halaman utama program.

4.13 Use case Spesification: Status Transaksi

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan Transaksi Request Stok.

2. Primary Actor

User mobile

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan Transaksi Request Stok.
2. Aktor memilih untuk melakukan Transaksi Request Stok.
3. Aktor menginputkan data Transaksi Request Stok.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	47/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4. Sistem mengecek data Transaksi Request Stok yang diinputkan.

E-1 data yang diinputkan salah.

5. Sistem menyimpan data ke database.

6. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 data TransaksiRequest Stok yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data Transaksi Request Stok telah ditambahkan.

4.14 User case Spesification: Cabang Mobile

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melihat data cabang.

2. Primary Actor

User mobile

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melihat data cabang.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	48/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Aktor memilih untuk melihat data cabang yang dimiliki waralaba.
3. Sistem menampilkan data cabang waralaba.
4. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

none

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Aktor telah memasuki halaman cabang mobile.

4.15 Use case Spesification: Transaksi Request Stok

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan Transaksi Request Stok.

2. Primary Actor

User mobile

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

7. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan Transaksi Request Stok.
8. Aktor memilih untuk melakukan Transaksi Request Stok.
9. Aktor menginputkan data Transaksi Request Stok.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	49/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

10. Sistem mengecek data Transaksi Request Stok yang diinputkan.

E-1 data yang diinputkan salah.

11. Sistem menyimpan data ke database.

12. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 data Transaksi Request Stok yang diinputkan salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 3.

7. PreConditions

Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data Transaksi Request Stok telah ditambahkan.

4.16 Use case Spesification: *Upload* bukti pembayaran

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan *upload* bukti pembayaran.

2. Primary Actor

User mobile

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	50/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan *upload* bukti pembayaran.
2. Aktor memilih untuk melakukan upload bukti bayar.
3. Aktor memasukkan foto bukti pembayaran.
4. Sistem mengecek data yang diinputkan.
E-1 Data yang dimasukkan aktor salah.
5. Sistem menyimpan data ke database.
6. Usecase selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

E-1 data yang dimasukkan aktor salah

- Sistem memberikan pesan kesalahan bahwa data yang diinputkan salah.
- Kembali ke basic flow no 4.

7. PreConditions

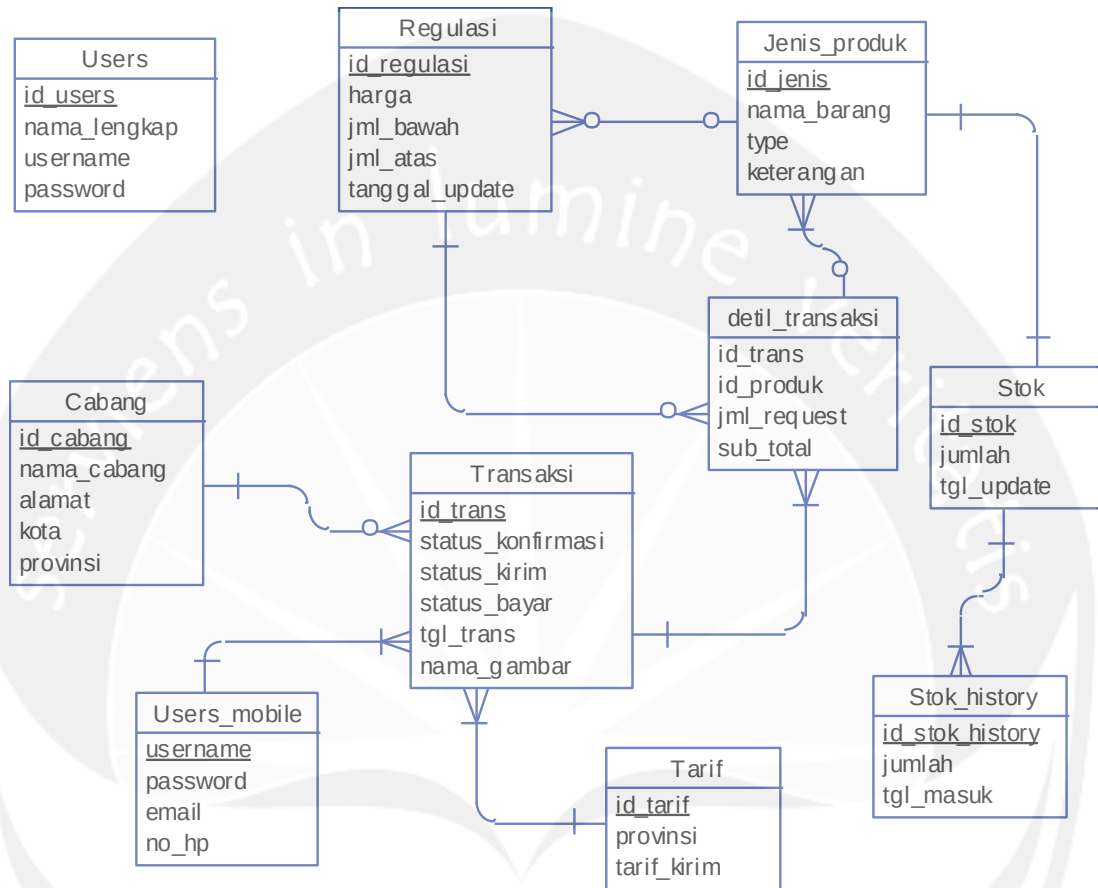
Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

Data Transaksi Request Stok telah ditambahkan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SPSBB	51/52
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

5 ERD



Gambar 4. Entity Relationship Diagram