

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Masyarakat Indonesia merupakan salah satu negara berkembang dengan minat baca yang masih rendah (Siswati, 2010). Menurut harian Kompas, terbitan 12 Juni 2009, minat mahasiswa untuk membaca berbeda dengan mahasiswa jaman dulu. Pada jaman dahulu, saat fasilitas masih terbatas para mahasiswa mempunyai semangat dan motivasi yang tinggi untuk membaca. Harian tersebut menyebutkan bahwa, banyaknya literatur dan penerbit buku tidak mempengaruhi minat membaca mahasiswa. Pembangunan perpustakaan dan pembelian referensi yang banyak nampaknya kurang menyentuh minat mahasiswa untuk membaca literatur yang berkaitan dengan mata kuliah yang diambil.

Perpustakaan merupakan salah satu sumber informasi yang sangat penting karena di perpustakaan semua informasi dihimpun, diolah dan kemudian disebarluaskan kepada masyarakat. Dalam upaya meningkatkan peminjaman buku, diperlukan salah satu strategi dalam hal penelusuran buku, yaitu sebuah sistem yang dapat memahami kebutuhan dan karakteristik dari pengguna perpustakaan melalui buku yang dipinjam. Saat ini dalam menemukan buku yang diinginkan, pengunjung bisa mencari secara manual dalam setiap rak atau membaca katalog yang sudah ada. Untuk mempermudah pengunjung mendapatkan buku yang

diinginkan dapat menggunakan sistem informasi yang tersedia di perpustakaan.

Mahasiswa merasa termotivasi ke perpustakaan hanya di saat mendapat tugas dari dosen. Biasanya dosen sudah memberikan judul buku untuk dipinjam. Mahasiswa cenderung malas dan bingung untuk mencari buku lain yang bisa menambah referensi dalam menyelesaikan tugas. Padahal masih banyak buku lain yang bagus tersedia di perpustakaan selain buku yang di rekomendasikan oleh dosen.

Sistem rekomendasi adalah suatu program yang melakukan prediksi sesuatu item, seperti rekomendasi film, musik, buku, berita dan lain sebagainya yang menarik user. Sistem rekomendasi berjalan dengan mengumpulkan data dari user secara langsung maupun tidak. Data hasil pengumpulan, kemudian dilakukan perhitungan dengan algoritma tertentu yang kemudian hasil tersebut dikembalikan lagi kepada user sebagai sebuah rekomendasi item dengan parameter dari user tersebut. Sistem rekomendasi juga merupakan salah satu alternatif sebagai mesin pencari suatu item yang dicari oleh user (Fadlil & Mahmudy, 2010). Sistem rekomendasi merupakan implementasi dari *Customer Relationship Managemen*(CRM) (Randy et al., 2014). Pengaplikasian CRM sendiri yaitu untuk mengetahui, mengenal dan menggali apa yang diharapkan oleh konsumen atau pelanggan (Istambul,2010).

Untuk itu akan dibangun sistem rekomendasi penelusuran buku yang mampu membantu mahasiswa dengan memberikan pilihan buku. Buku yang direkomendasikan memiliki topik yang sesuai dan mahasiswa tidak perlu untuk mencari dalam katalog.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat disimpulkan beberapa permasalahan yang ada pada penelitian Tugas Akhir ini, secara garis besar yaitu :

1. Bagaimana membangun sistem rekomendasi buku perpustakaan berdasarkan buku yang dipilih user, khususnya anggota perpustakaan Universitas Atma Jaya Yogyakarta ?
2. Bagaimana menerapkan metode probabilitas kedalam sistem rekomendasi ?

1.3 Batasan Masalah

Dari perumusan masalah diatas aplikasi ini dapat dibangun dengan batasan-batasan, yaitu :

1. Sistem ini hanya dapat diakses melalui intranet perpustakaan Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Hasil rekomendasi yang dikeluarkan berupa daftar buku yang memiliki hubungan dengan buku yang dipilih user dari studi kasus di perpustakaan Atma Jaya Yogyakarta.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka tujuan yang ingin dicapai dalam pengembangan aplikasi ini adalah:

1. Membangun sistem rekomendasi buku perpustakaan berdasarkan buku yang dipilih user, khususnya anggota perpustakaan Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Menerapkan metode probabilitas kedalam sistem rekomendasi.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini digunakan beberapa metode penelitian antara lain:

Metode yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Pada tahapan ini dilakukan pengumpulan data dari berbagai sumber yang mendukung seperti buku referensi, skripsi, jurnal, serta data-data di internet yang terkait dengan pembangunan Sirekpus.

2. Pembangunan Perangkat Lunak :

Metode ini diterapkan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

- a. Analisis, yaitu pengumpulan data dengan wawancara, observasi dan penelitian kepustakaan (*Library Research*) untuk memperoleh informasi atau data yang diperlukan secara tepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan yang berisi informasi tentang sistem yang

- akan dikembangkan yang dituangkan dalam laporan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).
- b. Perancangan Sistem, yaitu proses untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi antarmuka, deskripsi data, dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).
 - c. Pengkodean, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman C#, dengan mengikuti kaidah pemrograman yang berlaku.
 - d. Pengujian Perangkat Lunak, yaitu proses pengujian terhadap sistem yang dibuat, apakah telah berjalan dengan baik atau belum.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, metode yang digunakan selama pembangunan program, dan sistematika penulisan dalam pembuatan laporan penelitian.

BAB II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi hasil penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian ini. Tinjauan pustaka digunakan untuk membandingkan program yang dibangun oleh penulis dengan program lain yang sejenis dan memiliki kesamaan.

BAB III Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai penjelasan dasar teori yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian. Landasan teori dapat membantu sebagai referensi penelitian dan penggunaan tools.

BAB IV Analisis dan Desain Perangkat Lunak

Bab ini memberikan uraian tentang tahap-tahap analisis dan desain perangkat lunak yang digunakan penulis.

BAB V Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak

Bab ini memberikan penjelasan mengenai hasil implementasi dan penggunaan sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak ini.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan akhir dari pembahasan penelitian secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

Daftar Pustaka

Bagian ini berisi tentang daftar pustaka yang digunakan pada pembahasan tugas akhir ini.

LAMPIRAN

Bagian ini berisi tentang lampiran yang mendukung laporan tugas akhir. Terdiri dari SKPL

(Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) dan DPPL
(Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak).

