

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

1. SiTuria berbasis CRM dalam prosesnya di Sekolah Dasar Kristen Sikumana Kupang, membantu menjembatani relasi pihak sekolah dan orang tua dalam pengembangan siswa dan pengembangan sekolah kedepan.
2. Dengan layanan wisdom, informasi kehadiran, perijinan *online*, informasi akademik siswa, dapat diketahui dengan mudah dan cepat.
3. Orang tua dan guru melalui sistem *polling* dan *Voting online* lebih mudah dapat berkomunikasi secara lebih baik dan melalui sistem forum diskusi *online*.
4. Presensi siswa dapat diketahui dengan mudah oleh orang tua siswa

6.2 Saran

Karena sistem ini penerapan aplikatifnya hanya terbatas pada *web online* kedepannya Sistem CRM sekolah pada Sekolah Dasar Kristen Tunas Gloria Sikumana dapat dikembangkan lebih lengkap lagi dengan beberapa item tambahan yaitu :

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	147/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

1. Dengan menambahkan layanan *SMS Gateway* dan dapat dikembangkan secara *mobile web* sehingga lebih memudahkan orang tua dan pihak sekolah dalam pelayanan informasi dan komunikasi yang lebih cepat, kapanpun dan dimanapun.
2. Cetak nilai kedalam buku rapot
3. Menambahkan Informasi pembayaran SPP siswa secara online dengan memanfaatkan internet maupun dengan layanan mobile *SMS GATEWAY*
4. Menambahkan fitur alumni dan ditambahkan fitur chat online alumni juga sehingga alumni bisa saling berinteraksi secara langsung.
5. Menambahkan fitur layanan Pendaftaran Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) secara online.

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, S. J. (2011). Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop. *Sistem Informasi Vol.6 No.2* , 113-126.
- Adreani. (2007). Customer Relationship Management (CRM) dan Aplikasinya dalam Industri Manufaktur dan Jasa. *Management Pemasaran Vol.2 No.2* , 59-65.
- Ardhana, Y. K. (2013). *PHP Menyelesaikan Website*. Yogyakarta: Jasakom.
- Barnes, J. G. (2003). *Secrets of Customer Relationship Management*, Ahli Bahasa Andreas Winardi. Yogyakarta: Penerbit: Andi.
- Bose, T. N. (2010). SMS Advertising and Its Prospects in Bangladesh. *Theoretical and Applied Information Technology Vol. 11, No. 02* , 97-108.
- Brien, J. A. (2003). *Introduction to Information System* . North America: Fifth Edition MC Graw Hill.
- Buttle, F. (2006). *Customer Relationship Management : Concept and Tools*. Butterworth: Heinemann.
- Cahyono, N. (2013). *ANALISIS DAN PERANCANGAN CRM (COSTUMER RELATIONSHIP MANAGEMENT) BERBASIS WEB PADA UNIVERSITAS GUNUNGKIDUL*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- Chaffey, D. (2009). *E-Business and E-Commerce Management. 4th Edition*. New Jersey: Prentice Hall Inc.
- Chakraborty, P., & Chakrabarti, D. K. (2008). An Example of Agricultural Expert Systems Being Used in India. *Georgian Electronic Scientific Journal: Computer Science and Telecommunications* , 10-12.

- (2012). *Data Pelanggan Telkomsel*. Kupang: Gerai HALO Telkomsel Kupang.
- Fatta, H. A. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Fauzia, A. (2011). *Analisis dan perancangan SMS Gateway Untuk Nilai Siswa SMA N 3 Yogyakarta*. Yogyakarta: STIMIK AMIKOM.
- Hamdani. (2010). Sistem Pakar Untuk Diagnosa Penyakit Mata Pada Manusia. *Jurnal Informatika Mulawarman* , 1.
- Hartono, J. (1999). *Analisis dan Disain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Herdiansyah, P. (2008). *Pembangunan Model Survey dengan Menggunakan SMS Untuk Mendukung Customer Relationship Management*. Bandung: STEI, ITB.
- Kadir, A. (2008). *Dasar Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Kadir, A. (2010). *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Kalakota, & Robinson. (1999). *e-Business Roadmap for Success*.
- Kalakota, R., & Robinson, M. (2001). *E-Business 2.0 Roadmap for Success*. Massachusett USA: Addision wesley Longman Inc.
- Kasidjanti, W. H. (Juli 2011). Aplikasi e-CRM Berbasis Web pada Rumah Sakit. *Telematika Vol 8 No 1* , 17-24.
- Kurniawan, D. (2009). *Penerapan Aplikasi CRM Berbasis Web Dalam Bidang Jasa*. Jakarta: Universitas Binus.
- Made, W. I. (2001). *Open Source Campus Agreement Pengenalan Linux*. Jakarta: Universitas Gunadarma.
- Martin, E. B. (2005). *Customer Relationship Management, Managing Information Technology* (5th ed.). Pearson Prentice Hall.
- Nickerson, R. C. (2001). *Business and Information Sytem. Edisi ke 2*. New Jersey: Prentice Hall Inc.
- Ntalasha, D. (2012). Mobile Phone Based Medical Diagnostic System. *US-China Education Review* , 619-626.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	150/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

- Nugroho, H. (2008). *Perancangan Model Collaborative Customer Relationship Management pada Perusahaan Executive Search (Evaluasi)*. Bandung: STEI ITB.
- O'Brien, J. A. (2002). *Customer Relationship Management, Managing Information Technology in the E-Business Enterprise (5th ed.)*. McGraw-Hill Higher Education.
- Pertanian, K. (2012, mei 8). *Home : komoditi Investasi.Kakao.Nusa Tenggara Timur*. Retrieved februari 25, 2013, from BKPM web site: <http://regionalinvestment.bkpm.go.id/newsipid/id/commodityarea.php?ic=3&ia=53>
- Sarma, S. K., Singh, K. R., & Singh, A. (2012). An Expert System for diagnosis of diseases in Rice Plant. *International Journal of Artificial Intelligence* , 26-31.
- Sasmito, G. W., Surarso, B., & Sugiharo, A. (2011). Application Expert System of Forward Chaining and The Rule Based Reasoning For Simulation Diagnose Pest and Disease Red Onion and Chili Plant. *Proceedings of The 1st International Conference on Information Systems For Business Competitiveness (ICISBC)*, (pp. 392-398).
- Strene, J. (2000). *Customer Service on The Internet : Building Relationship, Increasing Loyalty and Staying Competitive, second edition*. Wiley Computer Publishing.
- Suswono. (2012, Oktober 12). *Ecomy : Economy. Sektor riil*. Retrieved februari 15, 2013, from Okezone News & Entertainment web site: <http://economy.okezone.com/read/2012/10/12/320/703289/16-september-ditetapkan-jadi-hari-kakao-indonesia>
- Sutedjo, B., & Philip, J. (2003). *I-CRM Membina Relasi Dengan Pelanggan Dot Com*. Yogyakarta: ANDI YOGYAKARTA.
- Syaekhoni, M. A. (2010). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKADEMIK DENGAN KONSEP COLLABORATIVE CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT*. Yogyakarta: Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Tunggal, A. w. (2000). *Auditing Suatu Pengantar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Turban E, R. J. (2001). *Introduction to Information Technology*. USA: John wiley & sons.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	151/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

- Turban. (2004). *Electronic Commerce: A Managerial Perspective*. New Jersey: Pearson Prentice.
- Turban, A. L. (2005). *Decision Support System and Intelligent System*. Amerika: Pearson Prentice Hall.
- Wahyuni, R. (2009). *Pengembangan Customer Relationship Management berbasis web*. Yogyakarta: Fakultas Kedokteran Gigi dan Mulut FMIPA UGM.
- Widjaja, A. T. (2000). *Konsep Dasar Customer Relationship Management (CRM)*. Jakarta: Harvarindo.
- Witheley, & David. (2002). *E-Commerce: Strategy, Technology and Application*. In M. H. Limited. United Kingdom.
- Yulsilviana, E., & Merdekawati, Z. (2012). SISTEM PAKAR UNTUK MENGIDENTIFIKASI PENYAKIT PADA SAYUR – SAYURAN. *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan*, 526-531.
- Zamroni, A. (2013, Maret 12). *Tempo Bisnis*. Retrieved february 16, 2013, from Tempo web site: <http://www.tempo.co/read/news/2013/03/12/090466646/Hanya-60-Persen-Produksi-Kakao-Nasional-Layak-Ekspor>
- Zikmund, W. G. (2003). *Customer Relationship Management*. In W. G. Zikmund, *Integrating Marketing Strategy and Information Technology*. US: John Willey & Sons, Inc.



Dipersiapkan Oleh :

Yunitha Melyan Rihi / 115301616 / PS / MTF

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

DAFTAR PERUBAHAN

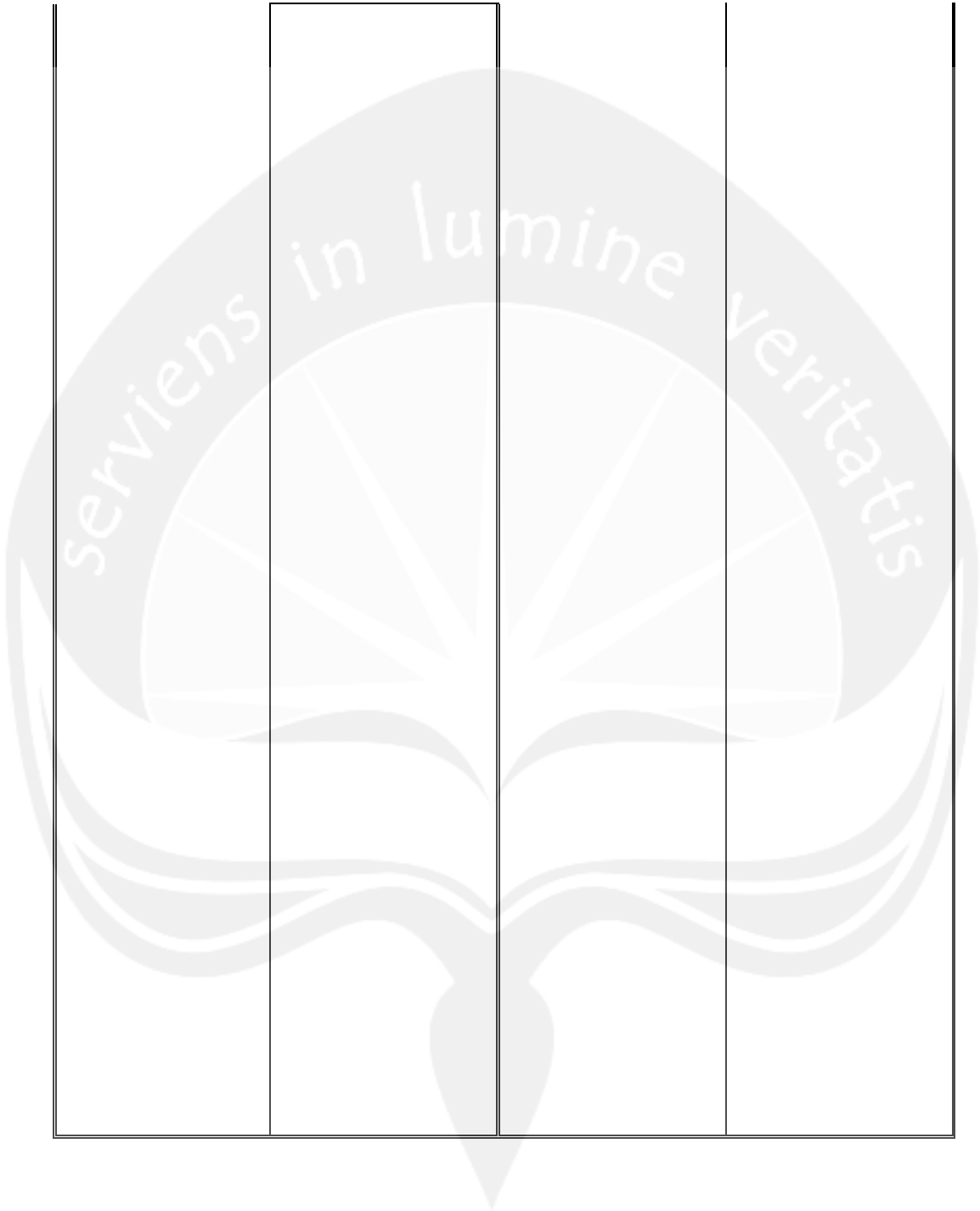
Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	

E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
----------------	---------------	----------------	---------------



Daftar Isi

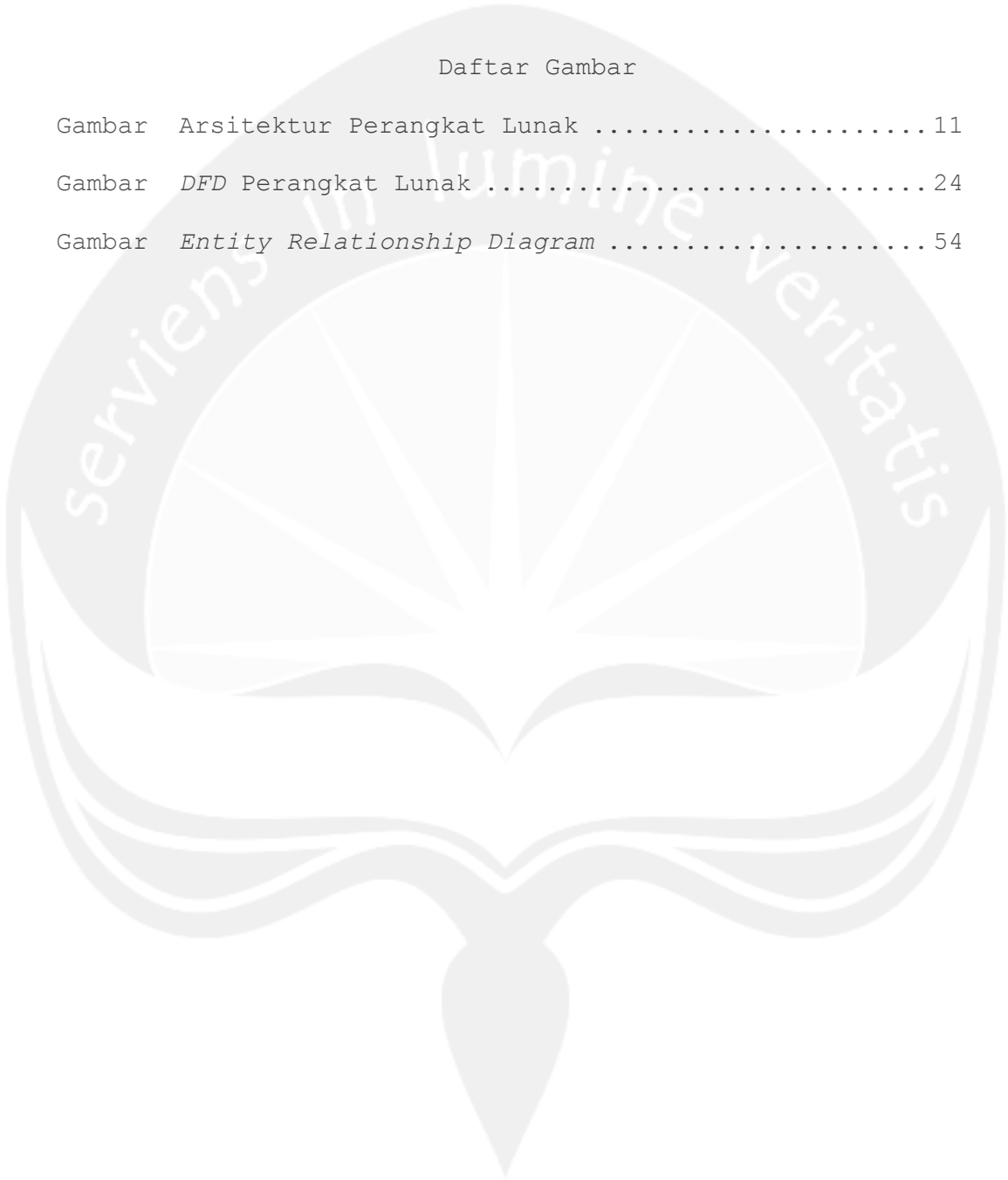
A. Pendahuluan	7
1. Tujuan	7
2. Lingkup Masalah	7
3. Definisi, Akronim dan Singkatan	7
4. Referensi	8
5. Deskripsi Umum (Overview)	8
B. Deskripsi Kebutuhan	9
1. Perspektif Produk	9
2. Fungsi Produk	11
3. Karakteristik Pengguna	20
4. Batasan-batasan	20
5. Asumsi dan Ketergantungan	21
C. Kebutuhan Khusus	21
1. Kebutuhan Antarmuka eksternal	21
2. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak	24
3. Spesifikasi Rinci Kebutuhan Sistem	24
D. Entity Relationship Diagram (ERD)	54

Daftar Gambar

Gambar Arsitektur Perangkat Lunak 11

Gambar *DFD* Perangkat Lunak 24

Gambar *Entity Relationship Diagram* 54



Daftar Tabel

Tabel 1	Definisi Akronim	7
Tabel 2	Spesifikasi <i>Use case login admin</i>	24
Tabel 3	Spesifikasi <i>Use case login operator</i>	25
Tabel 4	Spesifikasi <i>Use case mengolah akun user</i>	27
Tabel 5	Spesifikasi <i>Use case mengolah data kesiswaan</i>	29
Tabel 6	Spesifikasi <i>Use case mengolah data guru</i>	32
Tabel 7	Spesifikasi <i>Use case kelola data pegawai</i>	34
Tabel 8	Spesifikasi <i>Use case mengolah data pelajaran</i> ...	36
Tabel 9	Spesifikasi <i>Use case mengolah data kelas</i>	38
Tabel 10	Spesifikasi <i>Use case mengolah data nilai</i>	40
Tabel 11	Spesifikasi <i>Use case mengolah data absen</i>	41
Tabel 12	Spesifikasi <i>Use case mengolah data ijin</i>	42
Tabel 13	Spesifikasi <i>Use case mengolah data polling</i>	42
Tabel 14	Spesifikasi <i>Use case mengolah data voting</i>	43
Tabel 15	Spesifikasi <i>Use case mengolah data wisdom</i>	44
Tabel 16	Spesifikasi <i>Use case mengolah data pengumuman</i> ..	46
Tabel 17	Spesifikasi <i>Use case mengolah data pertanyaan</i> ..	48

Tabel 18 Spesifikasi *Use case* mengolah data jadwal pelajaran..... 50

Tabel 19 Spesifikasi *Use case* forum 53

A. PENDAHULUAN

1. Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak SITURIA (Sistem Informasi SD Tugas Gloria) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka (antarmuka antara perangkat lunak dengan pengguna), dan atribut (fitur-fitur tambahan yang dimiliki sistem) serta mendefinisikan fungsi-fungsi perangkat lunak.

2. Ruang Lingkup

SITURIA (Sistem Informasi SD Tugas Gloria) adalah sistem berbasis CRM yang dirancang untuk membangun relasi antara orang tua, siswa dan pihak sekolah melalui beberapa aplikasi *online* seperti informasi akademik, informasi absensi, sistem *polling online*, *voting online*, forum diskusi dan data wisdom.

3. Definisi dan Akronim

Tabel 1. Berikut ini berisi daftar defenisi akronim dan singkatan.

Keyword/Phrase	Definisi
----------------	----------

SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SITURIA	Sistem Informasi Sekolah Dasar Tunas Gloria
SKPL-SITURIA	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SITURIA
<i>DBMS</i>	<i>Database Management System</i> atau Sistem pengolahan basis data
Database	Kumpulan data terkait yang diorganisaikan dalam struktur tertentu dan dapat diakses dengan cepat.
<i>Server</i>	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi <i>client</i>
<i>GUI</i>	<i>Graphical User Interface</i> yaitu antarmuka yang berbasis grafis.

4. Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

- a. Roger S. Pressman, *Software Engineering : Practitioners Approach*, McGraw-Hill International Edition, New York, 2010.
- b. Lestari Suci, *Pengembangan Direktori Produk UMKM dengan Teknologi Informasi Berbasis Mobile*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2013, Yogyakarta.
- c. Wibisono, Aryo, *Deskripsi Perancangan Lunak SIAMA*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010, Yogyakarta.

d.Rihi, Yunitha Melyan, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SITURIA*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2015, Yogyakarta.

5. Deskripsi Umum

Secara umum dokumen SKPL tersebut terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SITURIA yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi perangkat lunak, karakteristik *user*, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SITURIA tersebut. Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SITURIA yang akan dikembangkan.

B. DESKRIPSI KEBUTUHAN

1. Perspektif Produk

Sistem informasi berbasis *web* pada sekolah merupakan perangkat lunak SITURIA yang dibangun untuk membantu SD Kristen Tunas Gloria Sikumana dalam meningkatkan mutu pelayanan sekolah dengan menyediakan sarana komunikasi yang mudah antara pihak sekolah dan orang tua siswa melalui

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	162/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

internet (*website*). Selain itu, sistem ini juga dapat memudahkan SD Kristen Tunas Gloria Sikumana untuk memantau dan mengevaluasi perkembangan prestasi siswa serta kegiatan-kegiatan yang ada di sekolah. Sistem ini mampu menangani proses pengolahan data terkait pengolahan data siswa, orang tua siswa, guru, pegawai/staff dan menyediakan layanan informasi akademik sekolah yang dibutuhkan oleh orang tua siswa. Dengan mengimplementasikan *Customer Relationship Management (CRM)* dapat meningkatkan layanan komunikasi dan informasi kepada orang tua. Pada perancangan ini akan dibuat suatu sistem yang dapat memudahkan pengguna maupun admin dengan hanya menginput informasi siswa menggunakan kode no induk siswa dan password yang sudah di disediakan dan selanjutnya sistem akan melakukan pengecekan serta memberikan informasi sesuai permintaan.

Pengguna SITURIA dibagi menjadi dua yaitu admin dan user (user guru dan user orang tua). Admin akan berinteraksi dengan sistem melalui GUI (*Graphical User Interface*). Untuk melakukan *input* data, admin menggunakan mouse dan *keyboard*, sedangkan untuk menampilkan *output* digunakan layar monitor. User akan berinteraksi dengan sistem melalui media LCD.

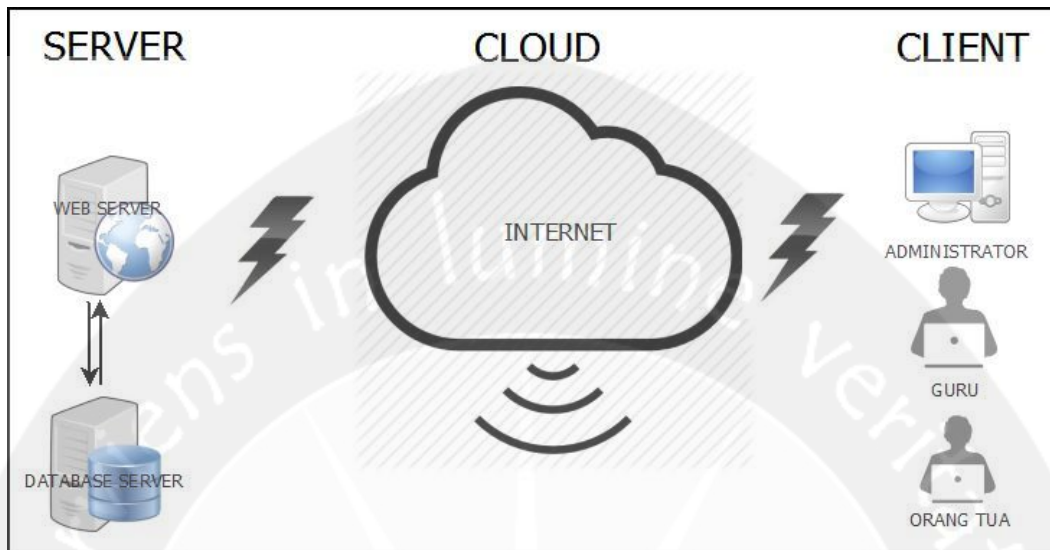
Perangkat lunak SITURIA sekolah berbasis web ini dapat berjalan pada *platform Windows* dan dibuat dengan menggunakan

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	163/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

bahasa pemograman PHP dengan editor yang digunakan adalah Notepad++. Web server yang digunakan adalah Xampp dan MySQL sebagai databasenya. Pada sistem ini arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa *client server*, dimana semua data disimpan di server. Pengguna dapat mengakses data di server menggunakan media internet (*website*). Data inputan yang dikirim pengguna melalui *browser* akan di simpan dan diolah di *web server*. Selanjutnya, *web server* akan mencari file yang diminta dan memberikan hasilnya dan menampilkan ke layar pengguna.

Pada perancangan akan dibuat suatu sistem yang dapat memudahkan pengguna maupun admin dengan hanya menginput data anak berupa kode yang sudah disediakan dan selanjutnya sistem yang akan melakukan pencarian serta memberikan hasil dari data tersebut.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	164/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		



Gambar 1. Arsiteksur SITURIA

2. Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SITURIA adalah sebagai berikut :

18. Fungsi *Login* (SKPL- SITURIA-001)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk dapat mengakses SiTuria. Hal ini sebagai tindakan pengamanan untuk mencegah akses data yang tidak sah ke dalam sistem oleh user yang bukan admin.

19. Fungsi Mengolah Data Admin (SKPL-SITURIA-002)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data identitas admin. Fungsi pengolahan data admin meliputi :

- e) Fungsi input data admin (SKPL-SITURIA-002-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data admin baru.
- f) Fungsi edit data admin (SKPL-SITURIA-002-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data admin yang ada.
- g) Fungsi delete data admin (SKPL-SITURIA-002-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data admin yang ada.
- h) Fungsi View Admin (SKPL-SITURIA-002-04), fungsi yang dapat digunakan untuk menampilkan data admin secara keseluruhan.

20. Fungsi data Kesiswaan (SKPL-SITURIA-003)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data siswa. Fungsi pengolahan data siswa meliputi :

- f) Fungsi input data siswa (SKPL-SITURIA-003-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data siswa baru.
- g) Fungsi edit data siswa (SKPL-SITURIA-003-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data siswa yang sudah ada.

h) Fungsi delete data siswa (SKPL-SITURIA-003-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data siswa yang sudah ada.

i) Fungsi view data siswa (SKPL-SITURIA-003-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data siswa yang ada.

j) Fungsi cari data siswa (SKPL-SITURIA-003-05), merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data siswa yang sudah ada.

21. Fungsi mengolah data Guru (SKPL-SITURIA-004)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data guru. Fungsi pengolahan data guru meliputi :

d) Fungsi input data guru (SKPL-SITURIA-004-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data guru baru.

e) Fungsi edit data guru (SKPL-SITURIA-004-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data guru yang sudah ada.

f) Fungsi delete data guru (SKPL-SITURIA-004-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data guru yang ada.

g) Fungsi view data guru (SKPL-SITURIA-004-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data guru.

22. Fungsi mengolah data Pegawai (SKPL-SITURIA-005)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data guru. Fungsi pengolahan data guru meliputi :

e) Fungsi input data guru (SKPL-SITURIA-005-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data guru baru.

f) Fungsi edit data guru (SKPL-SITURIA-005-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data guru yang sudah ada.

g) Fungsi delete data guru (SKPL-SITURIA-005-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data guru yang ada.

h) Fungsi view data guru (SKPL-SITURIA-005-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data guru.

23. Fungsi mengolah data Mata Pelajaran (SKPL-SiTuria-006)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data Mata Pelajaran. Fungsi pengolahan data Mata Pelajaran meliputi :

e) Fungsi input data mata pelajaran (SKPL-SITURIA-006-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data mata pelajaran baru.

f) Fungsi edit data mata pelajaran (SKPL-SITURIA-006-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data mata pelajaran yang ada.

g) Fungsi delete data mata pelajaran (SKPL-SITURIA-006-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data mata pelajaran yang ada.

h) Fungsi view data mata pelajaran (SKPL-SITURIA-005-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data mata pelajaran yang ada.

24. Fungsi mengolah data Kelas (SKPL-SITURIA-007)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data kelas. Fungsi pengolahan data kelas meliputi :

1. Fungsi input data kelas (SKPL-SITURIA-007-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kelas baru.

2. Fungsi view data kelas (SKPL-SiTuria-007-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan kelas berdasarkan urutan kelas.

25. Fungsi mengolah data Nilai (SKPL-SITURIA-008)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data nilai. Fungsi pengolahan data nilai meliputi :

e) Fungsi input data nilai (SKPL-SITURIA-008-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data nilai baru.

f) Fungsi edit data nilai (SKPL-SITURIA-008-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data mata pelajaran yang ada.

26. Fungsi mengolah data Presensi (SKPL-SITURIA-009)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin untuk mengelolah data presensi. Fungsi pengolahan data presensi meliputi :

1. Fungsi input data prsensi (SKPL-SITURIA-009-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data presensi baru.

27. Fungsi mengolah data ijin (SKPL-SiTuria-010)

c) Fungsi input data ijin (SKPL-SiTuria-010-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data ijin baru.

d) Fungsi view data ijin (SKPL-SiTuria-010-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua ijin yang sudah ada.

28. Fungsi mengolah data polling (SKPL-SITURIA-011)

c) Fungsi input data polling (SKPL-SITURIA-011-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data polling baru.

d) Fungsi view data polling (SKPL-SITURIA-011-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua polling yang sudah ada.

29. Fungsi mengolah data Voting (SKPL-SITURIA-012)

c) Fungsi input data voting (SKPL-SITURIA-012-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data voting baru.

d) Fungsi view data voting (SKPL-SITURIA-012-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua voting yang sudah ada.

30. Fungsi mengolah data Wisdom (SKPL-SITURIA-013)

- e) Fungsi input data wisdom (SKPL-SITURIA-013-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data wisdom baru.
- f) Fungsi edit data wisdom (SKPL-SITURIA-013-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data wisdom yang ada.
- g) Fungsi delete data wisdom (SKPL-SITURIA-013-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data wisdom yang ada.
- h) Fungsi view data wisdom (SKPL-SITURIA-013-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data wisdom yang sudah ada.

31. Fungsi mengolah data Pengumuman (SKPL-SITURIA-014)

- e) Fungsi input data pengumuman (SKPL-SITURIA-014-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data pengumuman baru.
- f) Fungsi edit data pengumuman (SKPL-SITURIA-014-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data pengumuman yang ada.

g) Fungsi delete data pengumuman (SKPL-SITURIA-014-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data pengumuman yang ada.

h) Fungsi view data pengumuman (SKPL-SITURIA-014-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data pengumuman yang sudah ada.

32. Fungsi mengolah data Pertanyaan (SKPL-SITURIA-015)

e) Fungsi input data pertanyaan (SKPL-SITURIA-015-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data pertanyaan baru.

f) Fungsi edit data pertanyaan (SKPL-SITURIA-015-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data pertanyaan yang ada.

g) Fungsi delete data pertanyaan (SKPL-SITURIA-015-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data pertanyaan yang ada.

h) Fungsi view data pertanyaan (SKPL-SITURIA-015-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data pertanyaan yang sudah ada.

33. Fungsi mengolah data Jadwal Pelajaran (SKPL-SITURIA-016)

- e) Fungsi input data jadwal pelajaran (SKPL-SITURIA-016-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data jadwal pelajaran baru.
- f) Fungsi edit data jadwal pelajaran (SKPL-SITURIA-016-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data jadwal pelajaran yang ada.
- g) Fungsi delete data jadwal pelajaran (SKPL-SITURIA-016-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data jadwal pelajaran yang ada.
- h) Fungsi view data jadwal pelajaran (SKPL-SITURIA-016-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data jadwal pelajaran yang sudah ada.

34. Fungsi mengolah data Forum (SKPL-SITURIA-017)

- b) Fungsi input data forum (SKPL-SITURIA-017-01), merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data forum baru.
- c) Fungsi edit data forum (SKPL-SITURIA-017-02), merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data forum yang ada.
- d) Fungsi delete data forum (SKPL-SITURIA-017-03), merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data forum yang ada.

e) Fungsi view data jadwal pelajaran (SKPL-SITURIA-017-04), merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan semua data jadwal pelajaran yang sudah ada.

3. Karakteristik Pengguna

3. Admin

c) Mengerti pengoperasian komputer.

d) Mengerti dan memahami pengoperasian sistem yang digunakan.

4. User

c) Mengerti cara mengoperasikan komputer.

d) Memahami dan mengerti pengoperasian sistem yang digunakan.

4. Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SiTuria tersebut adalah sebagai berikut :

a. Semua user dapat mengakses SiTuria secara *online*.

b. Kebijakan umum

Kebijakan umum berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SiTuria.

c. Keterbatasan perangkat keras

Keterbatasan perangkat keras dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

5. Asumsi dan ketergantungan

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	175/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Sistem ini dapat dijalankan di berbagai perangkat seperti *Personal Computer*, *Netbook* dan *Notebook*.

C. KEBUTUHAN KHUSUS

1. Kebutuhan Antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SITURIA meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras dan antarmuka perangkat lunak.

4. Antarmuka Pemakai

Secara umum pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam layar komputer dengan format multiplatform berbasis web dan pilihan fungsi serta form untuk pengisian data dan tampilan informasi pada layar komputer.

5. Antarmuka Perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SITURIA yaitu :

b) Satu buah PC (*Personal Computer*) atau *notebook*, dengan spesifikasi sebagai berikut:

6. *Processor* Intel Atom 1.5 GHz

7. RAM 2 GB

8. Media penyimpanan (*hard-disk*) sebesar 250 GB atau lebih

9. Perangkat *standart input* dan *output*.

10. Jaringan Internet

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	176/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

6. Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SITURIA adalah sebagai berikut :

f) Nama : Microsoft windows seven ultimate

Sumber : Microsoft

Sebagai Sistem operasi yang digunakan pada komputer untuk menjalankan beberapa program aplikasi seperti PHP, firefox dan lain sebagainya.

g) Nama : My SQL 5

Sumber : Sun Microsystem

Sebagai database yang dibutuhkan dalam mengoperasikan perangkat lunak SITURIA. Data Base Management System atau dikenal sebagai database yang berguna untuk menyimpan data dari sistem. Pembangunan perangkat lunak ini menggunakan Database Management System dengan nama MY SQL 5.

h) Nama : Apache

Sumber : Apache Software Foundation

Sebagai web server yang merupakan perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP dan HTTPS dari klien yang dikenal dengan web browser dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokument HTML.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	177/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Apache adalah salah satu web server yang paling populer yang dapat menjalankan script dari PHP. Web server juga merupakan sebuah komputer yang menyediakan layanan untuk internet.

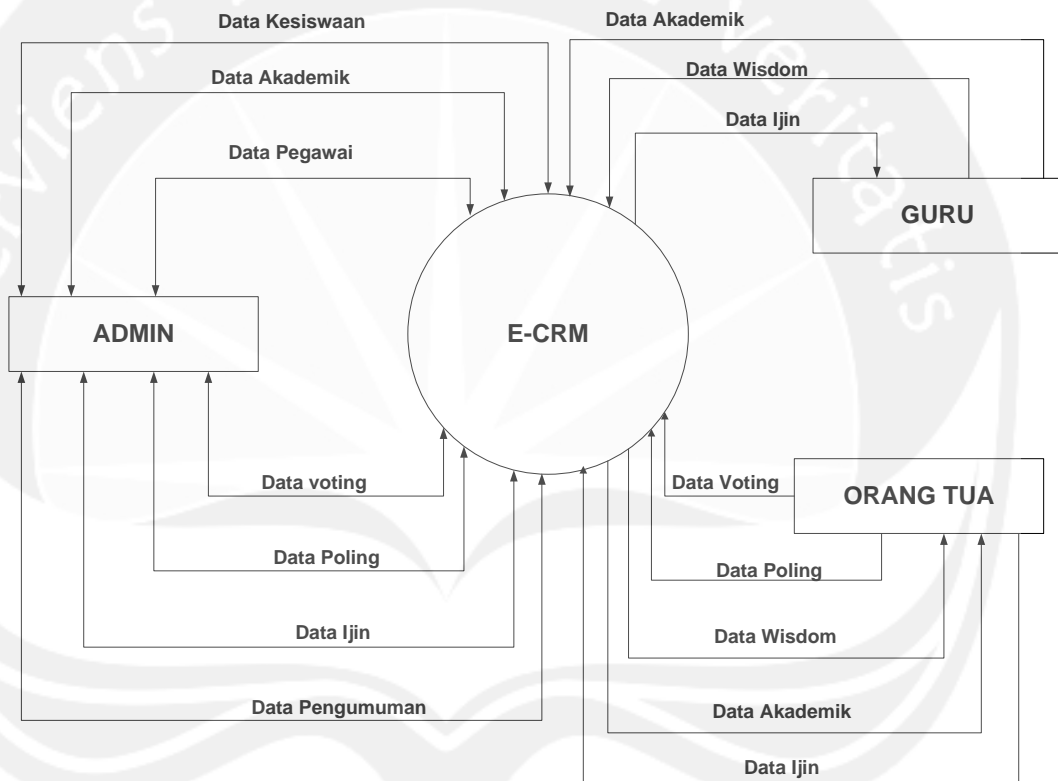
- i) Nama : Mozilla firefox, Opera, Google Chrome
Sumber : www.mozilla.org , Opera software ASA, www.google.com

Sebagai browser untuk menampilkan sebuah aplikasi yang berbasis web dan juga sebagai aplikasi untuk mengakses data melalui jaringan internet.

- j) Nama : PHP
Sumber : www.php.net (The PHP Group, dengan lisensi PHP).

Sebagai bahasa pemrograman web yang digunakan untuk membangun sebuah program aplikasi yang berbasis web.

2. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak



Gambar 2 Diagram Konteks Sistem SITURIA

3. Spesifikasi Rinci Kebutuhan Sistem

a. Spesifikasi Use Case : login admin

Tabel 2. Spesifikasi Use Case login admin

DFD name Login Admin

Brief Use case ini digunakan oleh admin untuk

Description mengakses sistem

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	179/ 319
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika</p>		

Actor	Operator
Basic flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login 2. Sistem meminta aktor untuk memilih kategori login 3. Sistem meminta admin untuk mengisi data username dan password 4. admin memasukan username dan password 5. admin memberitahu ke sistem bahwa data telah diisi Sistem memeriksa data username dan password yang diisi oleh operator E-1 password dan username tidak sesuai E-2 password dan username tidak lengkap 6. Sistem memberikan akses ke admin 7. Use case selesai
Alternative flow	None
Error flow	<p>E-1 password dan username tidak sesuai</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak sesuai. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga <p>E-2 password dan username tidak lengkap</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak lengkap. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga
Pre Conditions	None
Post Conditions	user memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem

b. Spesifikasi use case : login operator

Tabel 3. Spesifikasi use case login operator

Use case name	Login Operator
Brief	Use case ini digunakan oleh operator untuk mengakses sistem
Description	
Actor	Operator
Basic flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login 2. Sistem meminta aktor untuk memilih kategori login 3. Sistem meminta operator untuk mengisi data username dan password 4. Operator memasukan username dan password 5. Operator memberitahu ke sistem bahwa data telah diisi <p>Sistem memeriksa data username dan password yang diisi oleh operator</p> <p>E-1 password dan username tidak sesuai E-2 password dan username tidak lengkap</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. Sistem memberikan akses ke admin 7. Use case selesai
Alternative flow	None
Error flow	<p>E-1 password dan username tidak sesuai</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak sesuai. 2. Kembali ke basic flow langkah ketiga <p>E-2 password dan username tidak lengkap</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem memberikan peringatan bahwa username dan password tidak lengkap.

2. Kembali ke basic flow langkah ketiga

Pre None
Conditions
Post user memasuki sistem dan dapat menggunakan
Conditions fungsi-fungsi pada sistem

c. Spesifikasi use case : mengelolah akun user

Tabel 4. Spesifikasi use case mengelolah akun user

Use case Mengelola akun user
name

Brief Use case ini digunakan oleh admin untuk
Description mengelola data akun

Actor Admin

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika operator
memilih untuk mengelola data akun user.

2. Sistem memberikan pilihan kepada admin
untuk melakukan penambahan, pengubahan,
penghaspusan, atau pencarian data
operator.

3. operator memilih untuk melakukan
penambahan data operator.

A-1 : operator memilih untuk mengubah
data operator.

A-2 : operator memilih untuk menghapus

data.

A-3 : operator memilih untuk mencari data operator.

4. Sistem membuat sebuah kode user akun baru.
5. Sistem meminta admin untuk mengisi data nama operator, bagian, kategori pengguna, username dan password.
6. Admin mengisi semua data nama operator, bagian, kategori pengguna, username dan password.
7. Admin meminta sistem untuk menyimpan data nama operator, bagian, kategori pengguna, username dan password.
8. Sistem memeriksa data operator.

E-1 : data belum lengkap

9. Sistem menyimpan data operator ke basis data.
10. Sistem meng-update daftar operator pada tabel view operator.
11. Use case selesai.

Alternative A-1 : admin memilih untuk perubahan data flow operator.

1. Admin memilih nama operator yang akan diubah.
2. Sistem menampilkan data operator yang dipilih.
3. Operator mengubah data-data operator yang sudah diinginkan.
4. Operator meminta sistem untuk menyimpan data-data operator yang sudah diubah.

5. Sistem memeriksa semua data yang telah diubah.

E-1 : data belum lengkap

6. Sistem menyimpan data operator yang sudah diubah.

7. Berlanjut ke basic flow langka ke 10

A-2 : operator memilih untuk menghapus data.

1. Operator memilih data operator yang akan dihapus.

2. Sistem menampilkan data operator yang akan dihapus.

3. Operator meminta sistem untuk melakukan penghapusan data operator yang terpilih.

4. Sistem menghapus data tersebut.

5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 10

A-3 : operator memilih untuk mencari data operator.

1. Sistem meminta operator mengisi kata kunci yang akan dicari.

2. Operator mengisi kata kunci yang akan dicari.

3. Sistem melakukan pencarian.

E-2 : data tidak ditemukan

4. Sistem menampilkan ke tabel view operator

5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 11.

Error flow E-1 : data belum lengkap

1. Sistem memberikan peringatan data yang dimasukan belum lengkap.

2. Kembali ke basic flow langkah ke 9.

E-2 : data tidak ditemukan

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari tidak ditemukan.

2. Kembali ke alternative flow A-3 langkah ke 4.

Pre Operator sudah berhasil login ke sistem.

Conditions

Post Operator dapat mengelola semua data

Conditions operator.

d. Spesifikasi use case : mengelolah pendaftaran wajib pajak

Tabel 5. Spesifikasi use case : mengelolah data kesiswaan

Use case Mengelola data kesiswaan
name

Brief Use case ini digunakan oleh operator untuk
Description mengelola data kesiswaan

Actor Administrator

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika admin
memilih untuk mengelola data kesiswaan.

2. Sistem memberikan pilihan kepada admin
untuk melakukan penambahan, pengubahan,
penghapusan data siswa.

3. administrator memilih untuk melakukan
penambahan data siswa.

A-1 : administrator memilih untuk
mengubah data siswa.

A-2 : administrator memilih untuk

menghapus siswa.

4. Sistem meminta administrator untuk mengisi data NIS, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, tempat lahir, tanggal lahir, nama orang tua, alamat.
5. Administrator mengisi data NIS, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, tempat lahir, tanggal lahir, nama orang tua, alamat.
6. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data NIS, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, tempat lahir, tanggal lahir, nama orang tua, alamat.
7. Sistem memeriksa data NIS, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, tempat lahir, tanggal lahir, nama orang tua, alamat.
E-1 : data belum lengkap
8. Sistem menyimpan data NIS, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, tempat lahir, tanggal lahir, nama orang tua, alamat.
9. Sistem menyimpan data NIS, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, tempat lahir, tanggal lahir, nama orang tua, alamat.
10. Use case selesai.

Alternative A-1 : Administrator memilih untuk flow perubahan data siswa.

1. Administrator memilih ID yang mewakili data NIS, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, tempat lahir, tanggal lahir, nama orang tua, alamat.
2. Sistem menampilkan data siswa yang

dipilih.

3. Administrator mengubah data-data siswa yang sudah diubah.

4. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data-data siswa yang sudah diubah.

5. Sistem memeriksa semua data yang telah diubah.

E-1 : data belum lengkap

6. Sistem menyimpan data siswa yang telah diubah.

1. Berlanjut ke basic flow langka ke 1

A-2 : administrator memilih untuk menghapus data siswa.

1. Administrator memilih data siswa yang akan dihapus berdasarkan ID.

2. Sistem menampilkan data siswa yang akan dihapus.

3. Operator meminta sistem untuk melakukan penghapusan data siswa berdasarkan ID yang dipilih.

4. Sistem menghapus data siswa tersebut.

5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 1

A-3 : user memilih untuk mencari data siswa.

1. Sistem meminta user mengisi kata kunci yang akan dicari.

2. User mengisi kata kunci yang akan dicari.

3. Sistem melakukan pencarian.

E-2 : data tidak ditemukan

4. Sistem menampilkan data siswa
5. Berlanjut ke basic flow langkah ke 1.

Error flow E-1 : data belum lengkap

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dimasukan belum lengkap.
2. Kembali ke basic flow langkah ke 3.

E-2 : data tidak ditemukan

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari tidak ditemukan.
2. Kembali ke alternative flow A-3 langkah ke 1.

Pre Conditions Administrator dan user sudah berhasil login ke sistem.

- Post Conditions
1. Administrator dapat mengelola semua data siswa.
 2. User hanya dapat mencari data siswa

e. Spesifikasi use case : Mengelola Data Guru

Tabel 6. Spesifikasi use case mengelola data guru

Use case Mengelola data guru
name

Brief Use case ini digunakan oleh admin untuk
Description mengelola data guru

Actor Administrator

- Basic flow
1. Use case ini dimulai ketika administrator memilih untuk menambahkan data guru.
 2. Sistem menampilkan form pengisian data guru

A-1 : administrator memilih untuk

menghapus data guru

3. Sistem meminta administrator untuk menginput nip, userid
4. Administrator memasukan nip dan userid
5. Administrator meminta melakukan validasi data pegawai berdasarkan ID
- E-1 : ID tidak terdeteksi pada data pegawai
6. Administrator meminta sistem menyimpan data nip dan userid.
7. Sistem penyimpan data nip dan userid pada database.
8. Use case selesai.

Alternative A-1 : admin memilih untuk menampilkan hapus data guru

1. Sistem menampilkan data guru.
2. Administrator memilih data yang ingin dihapus berdasarkan ID
3. Sistem menampilkan data yang ingin dihapus
4. Administrator meminta sistem menghapus data guru yang telah dipilih.
5. Use case selesai.

Error flow E-1 : data tidak terdeteksi

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dicari belum ada
2. Kembali ke basic flow langkah ke 2.

Pre Admin sudah berhasil login ke sistem.

Conditions

Post Admin dapat mengelola semua data guru.

Conditions

f. Spesifikasi use case : Kelola Data pegawai

Tabel 7. Spesifikasi use case Kelola Data pegawai

Use case Kelola Data pegawai
name

Brief Use case ini digunakan oleh administrator

Description Kelola Data pegawai

Actor Administrator

- Basic flow
1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk mengelola data pegawai.
 2. Sistem memberikan pilihan kepada admin untuk melakukan penambahan, pengubahan, penghapusan data data pegawai.
 3. Administrator memilih untuk melakukan penambahan data pegawai.
 - A-1 : administrator memilih untuk mengubah data pegawai.
 - A-2 : administrator memilih untuk menghapus data pegawai.
 4. Sistem meminta administrator untuk mengisi data IDPegawai, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, alamat, status, ID Jabatan,status pegawai.
 5. Administrator mengisi data IDPegawai, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, alamat, status, ID Jabatan,status pegawai.
 6. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data IDPegawai, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, alamat, status, ID Jabatan,status pegawai.

7. Sistem memeriksa data IDPegawai, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, alamat, status, ID Jabatan, status pegawai.

E-1 : data belum lengkap

8. Sistem menyimpan data IDPegawai, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, alamat, status, ID Jabatan, status pegawai.

9. Sistem menyimpan data IDPegawai, Nama lengkap, jenis kelamin, agama, alamat, status, ID Jabatan, status pegawai.

10. Use case selesai.

Alternative A-1 : Administrator memilih untuk mengubah data pegawai.

1. Sistem meminta administrator mengubah data pegawai

2. Administrator mengubah data pegawai berdasarkan ID

3. Administrator meminta sistem menyimpan data pegawai yang telah diubah.

4. Sistem menyimpan data pegawai yang telah diubah.

5. Use case selesai

A-2 Administrator memilih untuk menghapus data pegawai.

1. Administrator memanggil data pegawai

2. Sistem menampilkan data pegawai dan meminta administrator memilih edit data pegawai berdasar ID

3. Administrator memilih data pegawai yang ingin dihapus berdasarkan ID pegawai

4. Administrator meminta sistem menghapus

data pegawai berdasarkan ID

5. Use case selesai

Error flow E-1 : data kosong

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data pegawai belum diisi
2. Kembali ke basic flow langkah ke 2.

Pre Administrator sudah berhasil login ke
Conditions sistem.

Post Administrator dapat mengelola semua data
Conditions pegawai.

g. Spesifikasi use case : Mengelola data mata pelajaran

Tabel 8. Spesifikasi use case mengelola data mata pelajaran

Use case Mengelola data mata pelajaran
name

Brief Use case ini digunakan oleh administrator

Description untuk mengelola data mata pelajaran

Actor Administrator

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk mengelola data mata pelajaran.

2. Sistem memberikan pilihan kepada admin untuk melakukan penambahan, perubahan, penghapusan data data mata pelajaran.

3. Administrator memilih untuk melakukan penambahan data mata pelajaran.

A-1 : administrator memilih untuk mengubah data pegawai.

A-2 : administrator memilih untuk menghapus data pegawai.

4. Sistem meminta administrator untuk mengisi data IDmata pelajaran, kode, matpel.
5. Administrator mengisi data IDmata pelajaran, kode, matpel.
6. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data data IDmata pelajaran, kode, matpel.
7. Sistem memeriksa data IDmata pelajaran, kode, matpel.
E-1 : data belum lengkap
8. Sistem menyimpan data IDmata pelajaran, kode, matpel.
9. Sistem menyimpan data IDmata pelajaran, kode, matpel.
10. Use case selesai.

Alternative A-1 : Administrator memilih untuk mengubah flow data mata pelajaran.

1. Sistem meminta administrator mengubah data pegawai
2. Administrator mengubah data mata pelajaran berdasarkan ID
3. Administrator meminta sistem menyimpan data mata pelajaran yang telah diubah.
4. Sistem menyimpan data mata pelajaran yang telah diubah.
5. Use case selesai

A-2 Administrator memilih untuk menghapus data mata pelajaran.

1. Administrator memanggil data mata pelajaran

2. Sistem menampilkan data mata pelajaran dan meminta administrator memilih edit data mata pelajaran berdasar ID
3. Administrator memilih data mata pelajaran yang ingin dihapus berdasarkan ID mata pelajaran
4. Administrator meminta sistem menghapus data mata pelajaran berdasarkan ID
5. Use case selesai

Error flow E-1 : data kosong

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data mata pelajaran belum diisi
2. Kembali ke basic flow langkah ke 2.

Pre Administrator sudah berhasil login ke
Conditions sistem.

Post Administrator dapat mengelola semua data
Conditions pencetakan pendapatan pajak.

h. Spesifikasi use case : mengelolah kelas

Tabel 9. Spesifikasi use case mengelolah kelas

Use case Mengelola kelas
name

Brief Use case ini digunakan oleh administrator
Description untuk mengelola data kelas

Actor Administrator

- Basic flow
1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk mengelola data kelas.
 2. Sistem memberikan pilihan kepada admin untuk melakukan penambahan, view data kelas.
 3. Administrator memilih untuk melakukan

penambahan data kelas.

A-1 : administrator memilih untuk view kelas.

4. Sistem meminta administrator untuk mengisi data wali kelas, kelas.
5. Administrator mengisi data wali kelas, kelas.
6. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data wali kelas, kelas.
7. Sistem memeriksa data wali kelas, kelas
E-1 : data belum lengkap
8. Sistem menyimpan data wali kelas, kelas.
9. Sistem menyimpan data wali kelas, kelas.
10. Use case selesai.

Alternative A-1 : Admin memilih view kelas.

- flow
1. Sistem menampilkan data kelas berdasarkan urutan kelas.
 2. Admin memilih data sesuai kelas.
 3. Admin meminta sistem menampilkan data sesuai kategori.
 4. Sistem menampilkan data yang diinginkan.
 5. Use case selesai

Error flow E-1 : data kosong

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data mata pelajaran belum diisi
2. Kembali ke basic flow langkah ke 2.

Pre Admin sudah berhasil login ke sistem.

Conditions

Post Admin mengelola semua data kelas.

Conditions

i. Spesifikasi use case : mengelolah data nilai

Tabel 10. Spesifikasi use case mengelolah data nilai

Use case Mengelola data nilai

name

Brief Use case ini digunakan oleh administrator

Description untuk mengelola data nilai

Actor Administrator

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk mengelola data nilai.

2. Sistem menampilkan data nilai sesuai pilihan kelas.

3. administrator memilih untuk melakukan penambahan data nilai.

A-1 : administrator memilih ubah data nilai.

4. Administrator memilih data nilai sesuai kelas.

5. Sistem menampilkan data nilai sesuai kelas.

6. Administrator meminta sistem untuk mengubah data yang dipilih.

7. Sistem mengubah data nilai yang terpilih.

8. Sistem menambahkan nilai pada data nilai.

9. Use case selesai.

Alternative A-1 : administrator memilih ubah data flow nilai.

1. Sistem meminta administrator mengubah data nilai.
2. Operator memasukan perubahan data nilai.
3. Operator meminta kepada sistem untuk mengubah data nilai.
4. Sistem melakukan pengubahan pada data nilai.
5. Sistem kembali ke basic flow langkah ke 3

Error flow

Pre Administrator sudah berhasil login ke Conditions sistem.

Post Administrator dapat mengelola data nilai Conditions seluruhnya.

j. Spesifikasi use case : input data absen

Tabel 11. Spesifikasi use case input data absen

Use case Input data absen name

Brief Use case ini digunakan oleh administrator Description untuk absensi.

Actor Administrator

- Basic flow
1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih data absen.
 2. Sistem menampilkan data absen.
 3. Administrator memasukan data apsen
 4. Administrator meminta sistem menyimpan data absen

5. Use case selesai.

Alternative flow None
Error flow 1. None
Pre 1. Use case login telah dilakukan.
Conditions 2. Aktor telah login ke sistem
Post Administrator dapat mengelola data nilai
Conditions seluruhnya.

k. Spesifikasi use case : mengelolah data ijin

Tabel 12. Spesifikasi use case mengelolah data ijin

Use case name
mengelolah data ijin

Brief Description Use case ini digunakan oleh administrator untuk mengelolah data ijin.

Actor Administrator

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih mengelolah data ijin.
2. Sistem menampilkan mengelolah data ijin.
3. Administrator memasukan mengelolah data ijin
4. Administrator meminta sistem menyimpan mengelolah data ijin
5. Use case selesai.

Alternative flow None
Error flow None
Pre 1. Use case login telah dilakukan.
Conditions 2. Aktor telah login ke system
Post Administrator dapat mengelolah data ijin

Conditions seluruhnya.

1. Spesifikasi use case : mengelolah data polling

Tabel 13. Spesifikasi use case mengelolah data polling

Use case mengelolah data polling

name

Brief Use case ini digunakan oleh user untuk
Description mengelolah data polling.

Actor User

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika aktor
memilih mengelolah data polling.
2. Sistem menampilkan data polling.
3. User memilih pertanyaan polling
E-1 : verifikasi status polling
4. Sistem menampilkan pertanyaan polling
sesuai pilihan aktor
5. Actor memilih option jawaban atas
pertanyaan
6. Actor meminta sistem penyimpan hasil
polling
7. Use case selesai.

Alternative
flow None

Error flow E-1 verifikasi status polling
1. Sistem menampilkan status telah
melakukan polling atas pertanyaan
tertentu
2. Sistem kembali ke basic flow langkah
ke 2

Pre 1. Use case login telah dilakukan.

Conditions 2. Aktor telah login ke system

Post aktor hanya dapat melakukan polling.

Conditions

m. Spesifikasi use case : mengelolah data voting

Tabel 14. Spesifikasi use case mengelolah data voting

Use case mengelolah data voting

name

Brief Use case ini digunakan oleh user untuk

Description mengelolah data voting.

Actor User

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih mengelolah data voting.

2. Sistem menampilkan data voting.

3. User memilih pertanyaan voting

E-1 : verifikasi status voting

4. Sistem menampilkan pertanyaan voting sesuai pilihan aktor

5. Actor memilih option jawaban atas pertanyaan

6. Actor meminta sistem penyimpan hasil voting

7. Use case selesai.

8.

Alternative flow None

Error flow E-1 verifikasi status voting

1. Sistem menampilkan status telah melakukan voting atas pertanyaan

tertentu

2. Sistem kembali ke basic flow langkah ke 2

Pre 1. Use case login telah dilakukan.

Conditions 2. Aktor telah login ke system

Post aktor hanya dapat melakukan voting.

Conditions

n. Spesifikasi use case : Mengelolah data wisdom

Tabel 15. Spesifikasi use case Mengelolah data wisdom

Use case Mengelolah data wisdom

name

Brief Use case ini digunakan oleh administrator

Description untuk Mengelolah data wisdom

Actor Administrator

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk Mengelolah data wisdom.

2. Sistem memberikan pilihan kepada admin untuk melakukan penambahan, pengubahan, penghapusan data wisdom.

3. Administrator memilih untuk melakukan penambahan data wisdom.

A-1 : administrator memilih untuk mengubah data wisdom.

A-2 : administrator memilih untuk menghapus data wisdom.

4. Sistem meminta administrator untuk mengisi data ID wisdom, nis, IDguru, tanggal.

5. Administrator mengisi data ID wisdom,

- nis, IDguru, tanggal.
6. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data ID wisdom, nis, IDguru, tanggal.
 7. Sistem memeriksa data IDmata pelajaran, kode, matpel.
 8. Sistem menyimpan data ID wisdom, nis, IDguru, tanggal.
 9. Sistem menyimpan data ID wisdom, nis, IDguru, tanggal.
 10. Use case selesai.

Alternative A-1 : Administrator memilih untuk mengubah data wisdom.

1. Sistem meminta administrator mengubah data wisdom
2. Administrator mengubah data wisdom berdasarkan ID
3. Administrator meminta sistem menyimpan data wisdom yang telah diubah.
4. Sistem menyimpan data wisdom yang telah diubah.
5. Use case selesai

A-2 Administrator memilih untuk menghapus data wisdom.

1. Administrator memanggil data wisdom
2. Sistem menampilkan data wisdom dan meminta administrator memilih edit data mata pelajaran berdasar ID
3. Administrator memilih data wisdom yang ingin dihapus berdasarkan ID mata pelajaran

4. Administrator meminta sistem menghapus data wisdom berdasarkan ID

5. Use case selesai

Error flow E-1 : data kosong

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data mata pelajaran belum diisi

2. Kembali ke basic flow langkah ke 2.

Pre Conditions Administrator sudah berhasil login ke sistem.

Post Conditions Administrator dapat mengelola semua data wisdom.

o. Spesifikasi use case : Mengelola data pengumuman

Tabel 16. Spesifikasi use case Mengelola data pengumuman

Use case name Mengelola data pengumuman

Brief Use case ini digunakan oleh administrator

Description untuk Mengelola data pengumuman

Actor Administrator

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk Mengelola data pengumuman.

2. Sistem memberikan pilihan kepada admin untuk melakukan penambahan, perubahan, penghapusan data pengumuman.

3. Administrator memilih untuk melakukan penambahan data pengumuman.

A-1 : administrator memilih untuk mengubah data pengumuman.

A-2 : administrator memilih untuk menghapus data pengumuman.

4. Sistem meminta administrator untuk mengisi data ID pengumuman, title, isi, status.
5. Administrator mengisi data ID pengumuman, title, isi, status.
6. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data ID pengumuman, title, isi, status.
7. Sistem memeriksa data ID pengumuman, title, isi, status.
8. Sistem menyimpan data ID pengumuman, title, isi, status.
9. Sistem menyimpan data ID pengumuman, title, isi, status.
10. Use case selesai.

Alternative A-1 : Administrator memilih untuk mengubah flow data pengumuman.

6. Sistem meminta administrator mengubah data pengumuman
7. Administrator mengubah data pengumuman berdasarkan ID
8. Administrator meminta sistem menyimpan data pengumuman yang telah diubah.
9. Sistem menyimpan data pengumuman yang telah diubah.
10. Use case selesai

A-2 Administrator memilih untuk menghapus data pengumuman.

1. Administrator memanggil data pengumuman
2. Sistem menampilkan data wisdom dan meminta administrator memilih edit data

pengumuman pelajaran berdasar ID

3. Administrator memilih data pengumuman yang ingin dihapus berdasarkan ID mata pelajaran
4. Administrator meminta sistem menghapus data pengumuman berdasarkan ID
5. Use case selesai

Error flow E-1 : data kosong

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data pengumuman belum diisi
2. Kembali ke basic flow langkah ke 2.

Pre Conditions Administrator sudah berhasil login ke sistem.

Post Conditions Administrator dapat mengelola semua data pengumuman.

p. Spesifikasi use case : Mengelolah data pertanyaan

Tabel 17. Spesifikasi use case Mengelolah data pertanyaan

Use case Mengelolah data pertanyaan
name

Brief Use case ini digunakan oleh administrator
Description untuk Mengelolah data pertanyaan

Actor Administrator

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk Mengelolah data pertanyaan.

2. Sistem memberikan pilihan kepada admin untuk melakukan penambahan, pengubahan, penghapusan data pertanyaan.

3. Administrator memilih untuk melakukan penambahan data pertanyaan.

A-1 : administrator memilih untuk mengubah data pertanyaan.

A-2 : administrator memilih untuk menghapus data pertanyaan.

4. Sistem meminta administrator untuk mengisi data ID pertanyaan, option.

5. Administrator mengisi data ID pertanyaan, option.

6. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data ID pertanyaan, option.

7. Sistem memeriksa data ID pertanyaan, option.

8. Sistem menyimpan data ID pertanyaan, option.

9. Sistem menyimpan data ID pertanyaan, option.

10. Use case selesai.

Alternative A-1 : Administrator memilih untuk mengubah flow data pertanyaan.

1. Sistem meminta administrator mengubah data pertanyaan.

2. Administrator mengubah data pertanyaan berdasarkan ID.

3. Administrator meminta sistem menyimpan data pertanyaan yang telah diubah.

4. Sistem menyimpan data pertanyaan yang telah diubah.

5. Use case selesai

A-2 Administrator memilih untuk menghapus data pertanyaan.

1. Administrator memanggil data pertanyaan

2. Sistem menampilkan data wisdom dan meminta administrator memilih edit data pertanyaan berdasar ID
3. Administrator memilih data pengumuman yang ingin dihapus berdasarkan ID pertanyaan.
4. Administrator meminta sistem menghapus data pertanyaan berdasarkan ID
5. Use case selesai

Error flow

E-1 : data kosong

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data pertanyaan belum diisi
2. Kembali ke basic flow langkah ke 2.

Pre

Administrator sudah berhasil login ke

Conditions

sistem.

Post

Administrator dapat mengelola semua data

Conditions

pertanyaan.

q. Spesifikasi use case : Mengelolah data jadwal pelajaran

Tabel 18. Spesifikasi use case Mengelolah data jadwal pelajaran

Use case Mengelolah data jadwal pelajaran

name

Brief

Use case ini digunakan oleh administrator

Description

untuk Mengelolah data jadwal pelajaran

Actor

Administrator

Basic flow

1. Use case ini dimulai ketika admin memilih untuk Mengelolah data jadwal pelajaran.

2. Sistem memberikan pilihan kepada admin untuk melakukan penambahan, perubahan,

penghapusan data jadwal pelajaran.

3. Administrator memilih untuk melakukan penambahan data jadwal pelajaran.

A-1 : administrator memilih untuk mengubah data jadwal pelajaran.

A-2 : administrator memilih untuk menghapus data jadwal pelajaran.

4. Sistem meminta administrator untuk mengisi data ID jadwal, ID kelas, ID matpel, ID guru, hari, jam, tanggal, keterangan jadwal.

5. Administrator mengisi data ID jadwal, ID kelas, ID matpel, ID guru, hari, jam, tanggal, keterangan jadwal.

6. Administrator meminta sistem untuk menyimpan data ID jadwal, ID kelas, ID matpel, ID guru, hari, jam, tanggal, keterangan jadwal.

7. Sistem memeriksa data ID jadwal, ID kelas, ID matpel, ID guru, hari, jam, tanggal, keterangan jadwal.

8. Sistem menyimpan data ID jadwal, ID kelas, ID matpel, ID guru, hari, jam, tanggal, keterangan jadwal.

9. Sistem menyimpan data ID jadwal, ID kelas, ID matpel, ID guru, hari, jam, tanggal, keterangan jadwal.

10. Use case selesai.

Alternative A-1 : Administrator memilih untuk mengubah flow data jadwal mata pelajaran.

1. Sistem meminta administrator mengubah

data jadwal mata pelajaran.

2. Administrator mengubah data jadwal mata pelajaran berdasarkan ID.

3. Administrator meminta sistem menyimpan data jadwal mata pelajaran yang telah diubah.

4. Sistem menyimpan data jadwal mata pelajaran yang telah diubah.

5. Use case selesai

A-2 Administrator memilih untuk menghapus data jadwal mata pelajaran.

1. Administrator memanggil data pertanyaan

2. Sistem menampilkan data jadwal mata pelajaran dan meminta administrator memilih edit data jadwal mata pelajaran berdasar ID

3. Administrator memilih data jadwal mata pelajaran yang ingin dihapus berdasarkan ID pertanyaan.

4. Administrator meminta sistem menghapus data jadwal mata pelajaran berdasarkan ID

5. Use case selesai

Error flow E-1 : data kosong

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data jadwal mata pelajaran belum diisi

2. Kembali ke basic flow langkah ke 2.

Pre Administrator sudah berhasil login ke Conditions sistem.

Post Administrator dapat mengelola semua data Conditions jadwal mata pelajaran.

r. Spesifikasi use case : forum

Tabel 19. Spesifikasi use case forum

Use case mengelola forum

name

Brief Use case ini digunakan oleh user untuk
Description forum.

Actor User

Basic flow 1. Use case ini dimulai ketika aktor
memilih forum.
2. Sistem menampilkan forum.
3. User memilih mengirim topik
4. Sistem menampilkan topik pembahasan
5. Actor memilih topik pembahasan pada
forum
6. Actor meminta sistem penyimpan hasil
voting
7. Use case selesai.

Alternative
flow None

Error flow None

Pre 1. Use case login telah dilakukan.

Conditions 2. Aktor telah login ke sistem

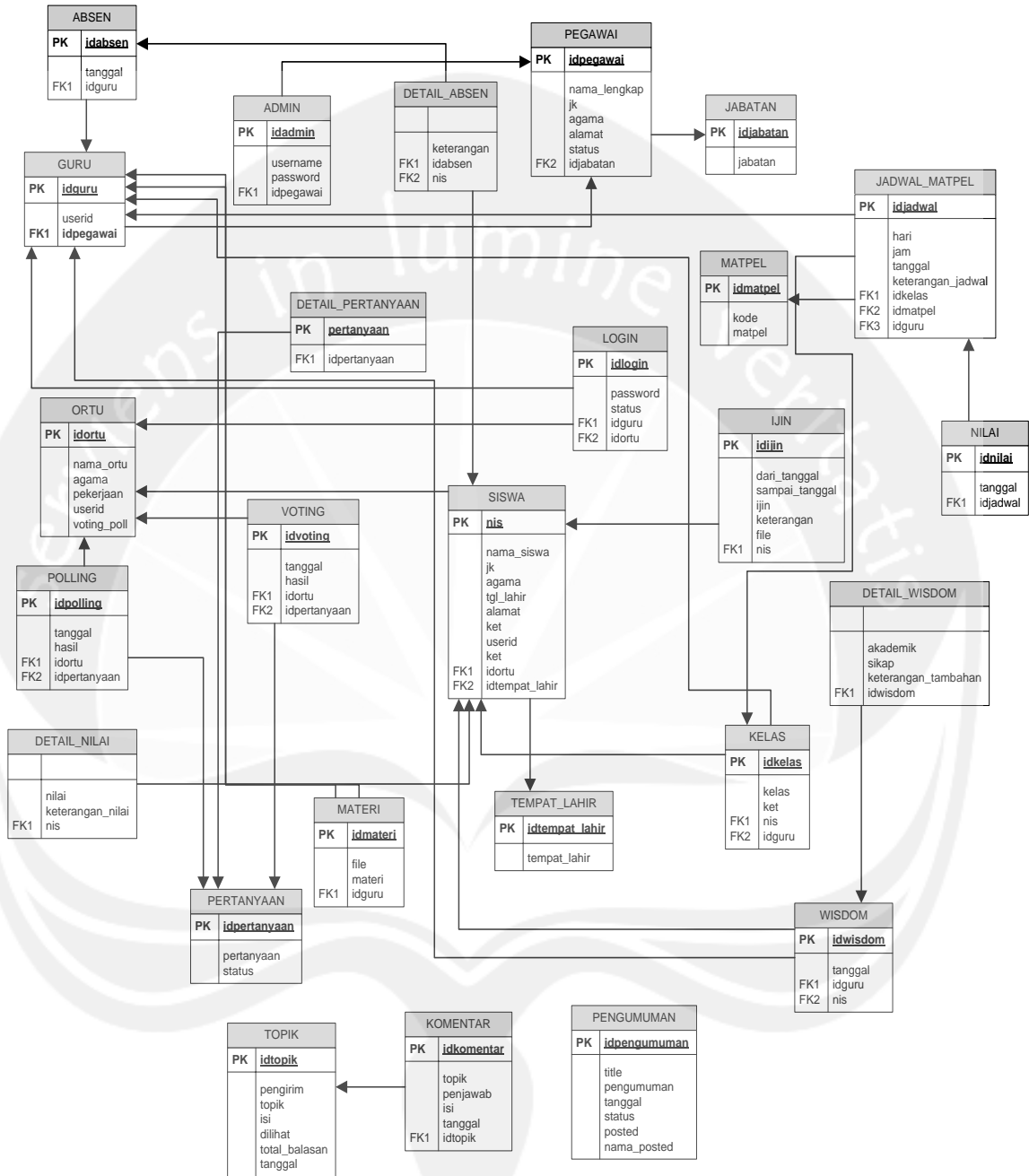
Post aktor hanya dapat melakukan diskusi.

Conditions

D. Entitiy-Relationship Diagram (ERD)

ERD dapat dilihat pada gambar dibawah ini.





Gambar 3. ERD Perangkat Lunak SITURIA

DPPL SITURIA

DPPL

Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak

(SITURIA)

Sistem Informasi SD Kristen Tunas Gloria Sikumana

Untuk :

Sekolah Dasar Kristen Tunas Gloria Sikumana - Kupang

Dipersiapkan Oleh :

Yunitha Melyan Rihi / 115301616 / PS / MTF

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	213/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

A. Pendahuluan

1. Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya. Pada dokumen ini akan dijelaskan tahap-tahap perancangan perangkat lunak secara rinci seperti perancangan arsitektur serta perancangan secara rinci meliputi *sequence diagram*, *class diagram*, serta *class description*

2. Ruang Lingkup

SITURIA (Sistem Informasi SD Tunas Gloria) adalah aplikasi yang berbasis CRM digunakan untuk membangun relasi antara orang tua dan pihak sekolah melalui beberapa aplikasi *online* seperti informasi akademik, informasi Presensi, sistem *polling online*, *voting online*, forum diskusi dan data presensi.

3. Definisi dan Akronim

Tabel 1. Berikut ini berisi daftar defenisi akronim dan singkatan

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak atau disebut juga <i>Software Design Description (SDD)</i> merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SITURIA	Sistem informasi sekolah pada SD TUNAS

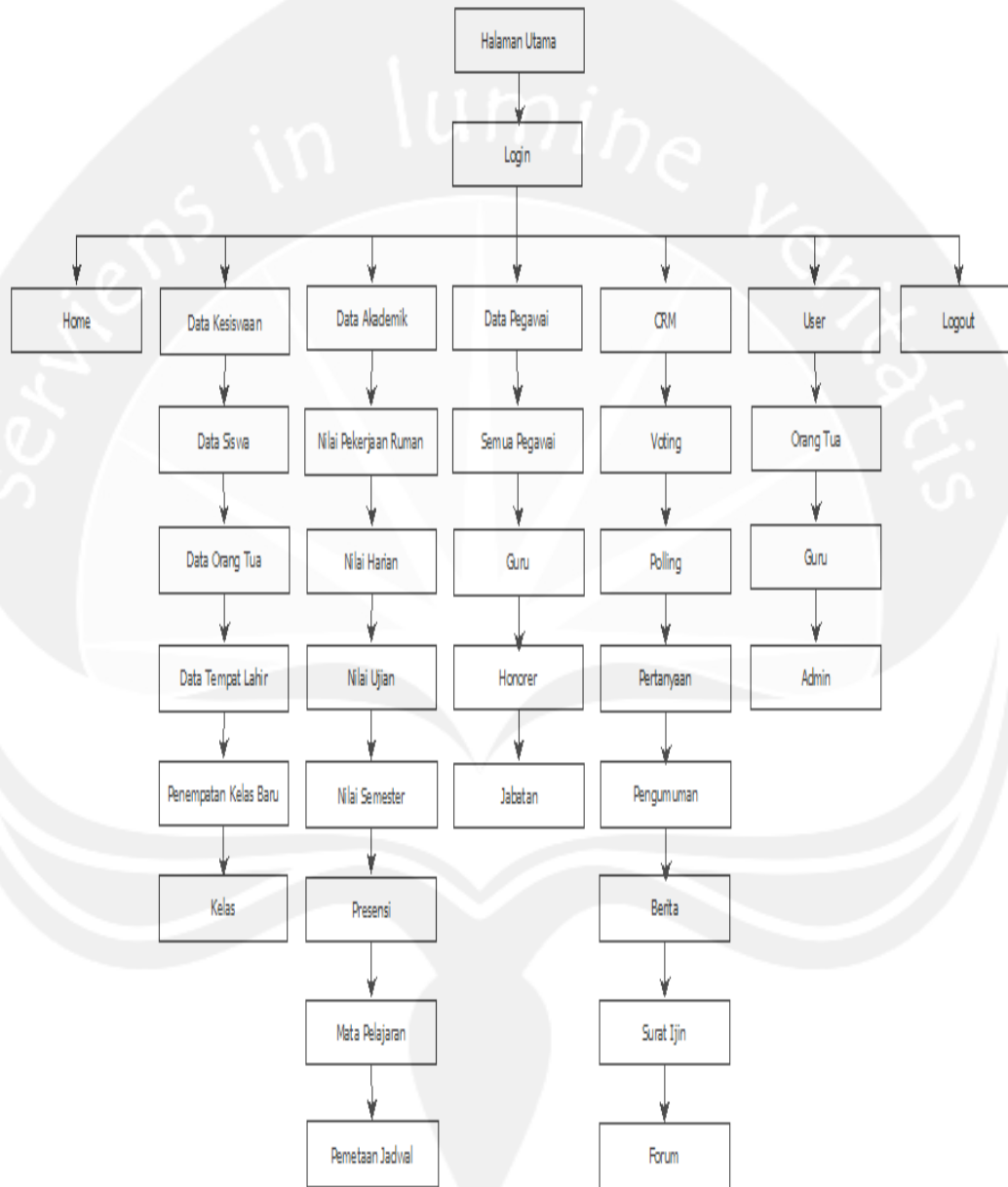
	Gloria Sikumana
<i>DBMS</i>	<i>Database Management System</i> atau Sistem pengolahan basis data
Basis Data	Kumpulan data terkait yang diorganisaikan dalam struktur tertentu dan dapat diakses dengan cepat
<i>Server</i>	Komuter yang menyediakan sumber daya bagi <i>client</i>
<i>GUI</i>	<i>Graphical User Interface</i> yaitu antarmuka yang berbasis grafis.

4. Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

- e. Roger S. Pressman, *Software Engineering : Practitioners Approach*, McGraw-Hill International Edition, New York, 2010.
- f. Lestari Suci, *Pengembangan Direktori Produk UMKM dengan Teknologi Informasi Berbasis Mobile*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2013, Yogyakarta.
- g. Wibisono, Aryo, *Deskripsi Perancangan Lunak SIAMA*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010, Yogyakarta.
- h. Rihi, Yunitha Melyan, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SITURIA*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2015, Yogyakarta.

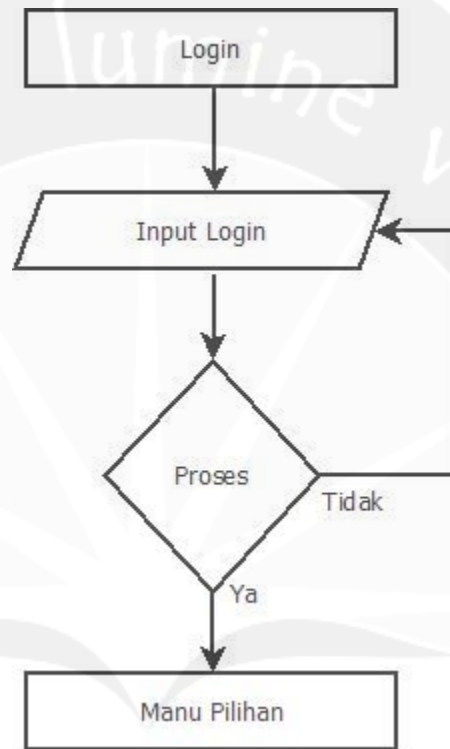
B. Perancangan Sistem
 1. Perancangan Arsitektur



Gambar 1 Arsitektur sistem

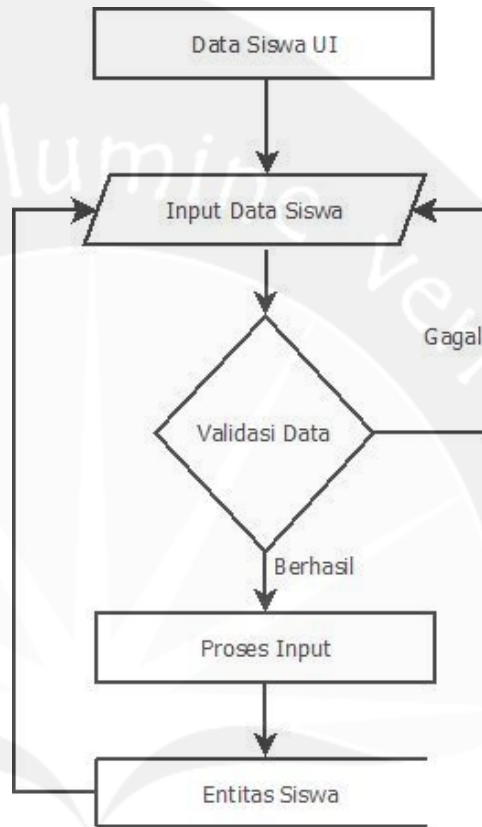
2. Perancangan Rinci

a. Login



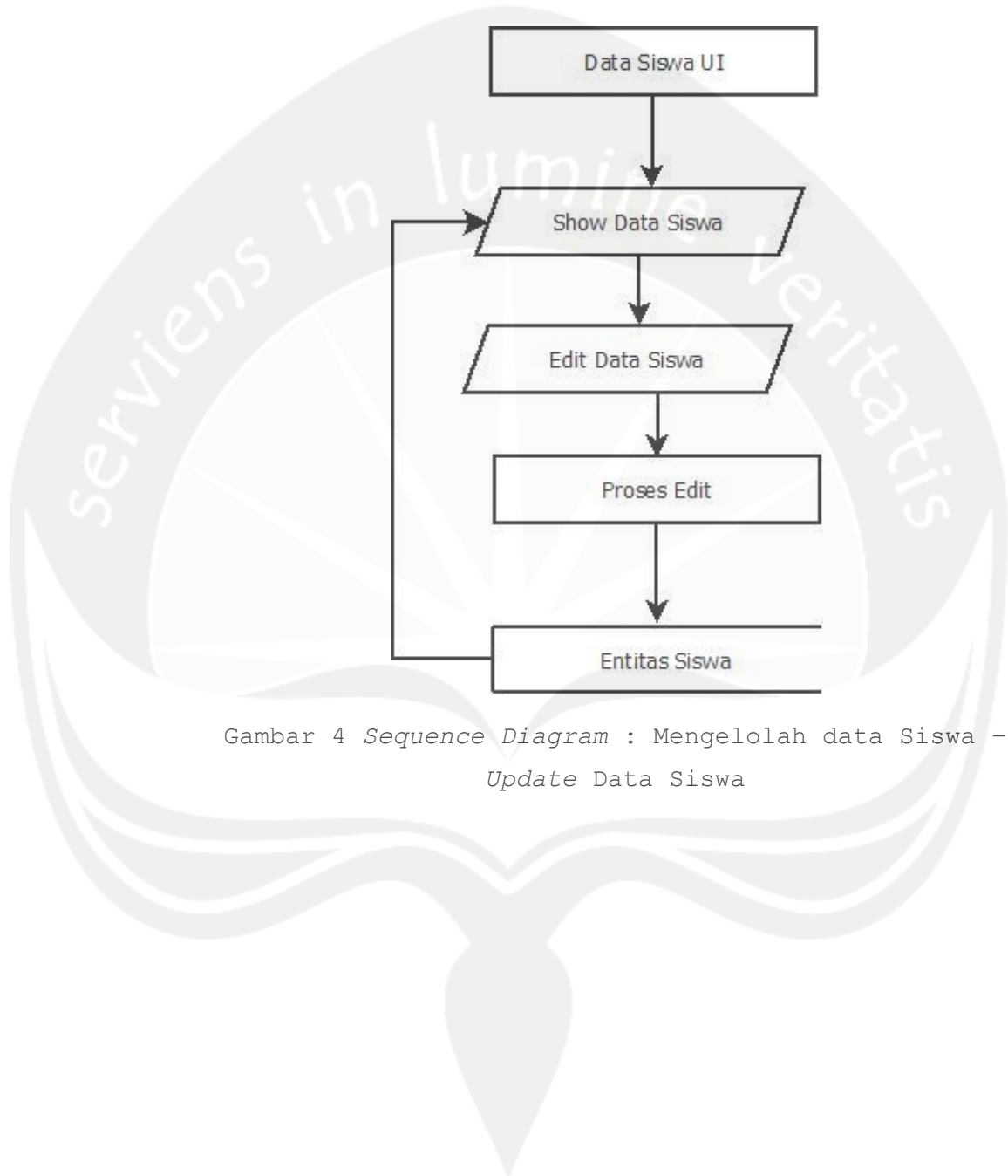
Gambar 2 Flowchart : Login

- b. Mengolah Data Siswa
1) *Insert* Data Siswa



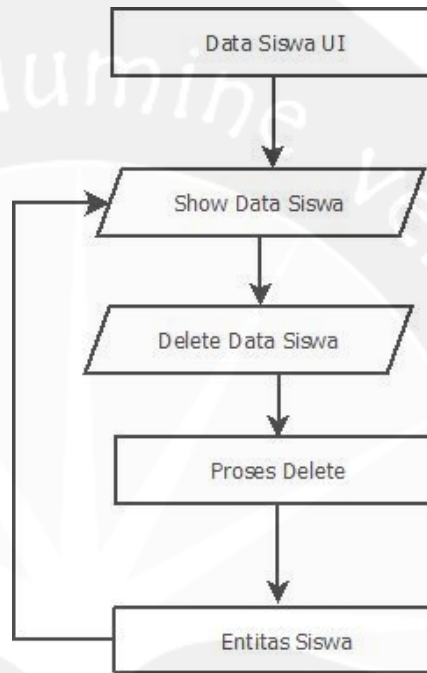
Gambar 3 *Sequence Diagram* : Mengelolah data Siswa -
Insert Data Siswa

2) Update Data Siswa



Gambar 4 *Sequence Diagram* : Mengelolah data Siswa -
Update Data Siswa

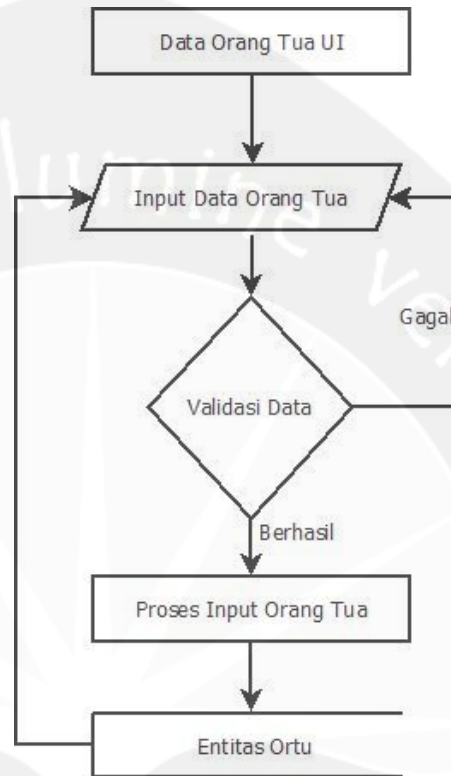
3) Delete Data Siswa



Gambar 5 *Sequence Diagram* : Mengelolah data Siswa -
Delete Data Siswa

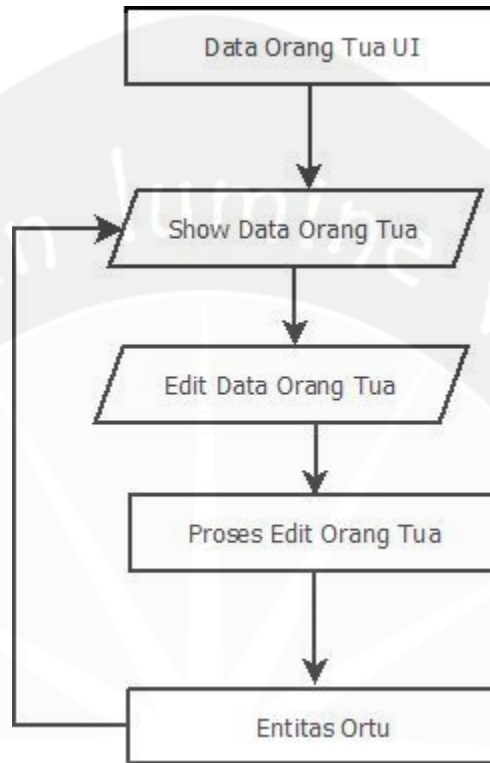
c. Mengolah Data Orang Tua

1) *Insert* Data Orang Tua



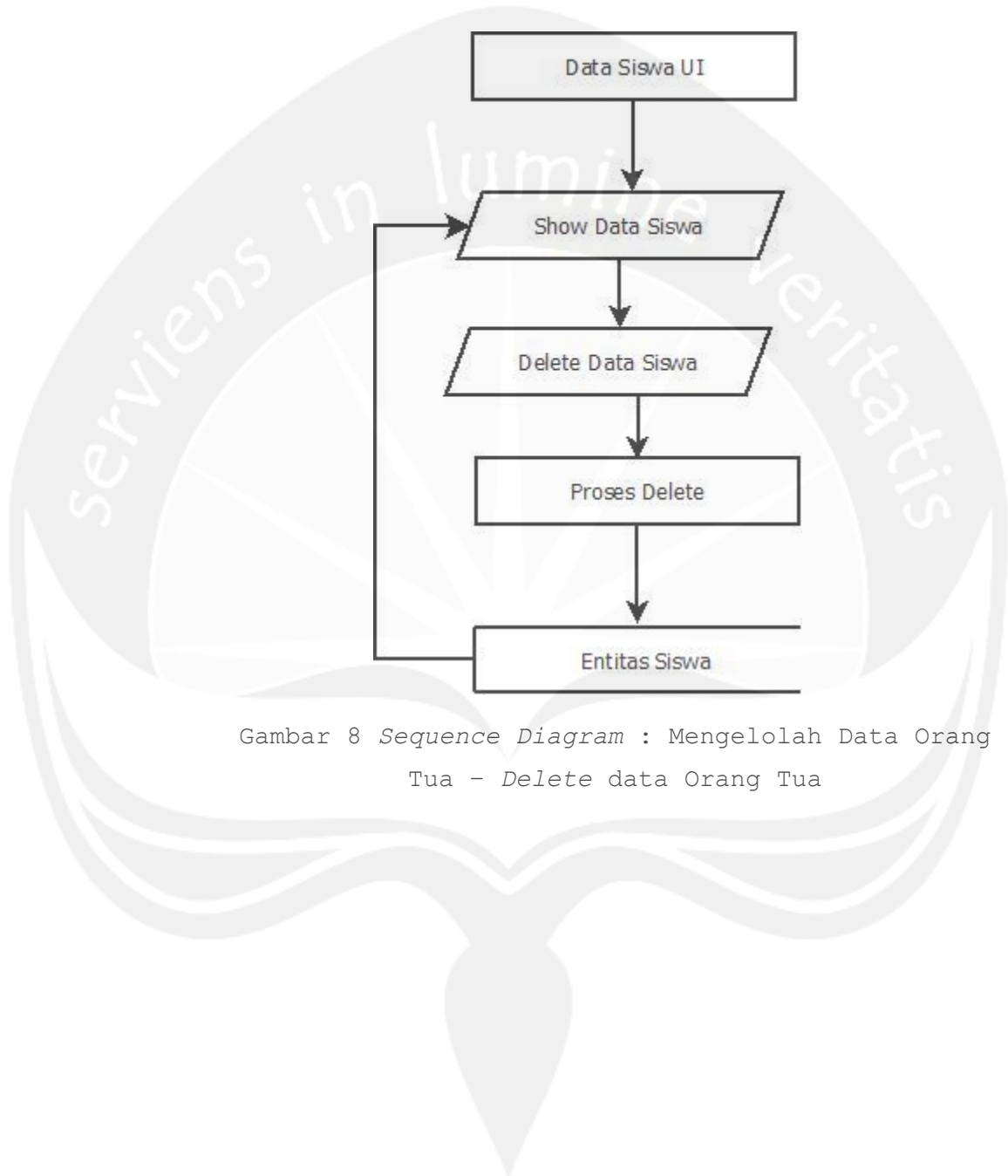
Gambar 6 *Sequence Diagram* : Kelola Data Orang Tua - *insert* data Orang Tua

2) Update Data Orang Tua



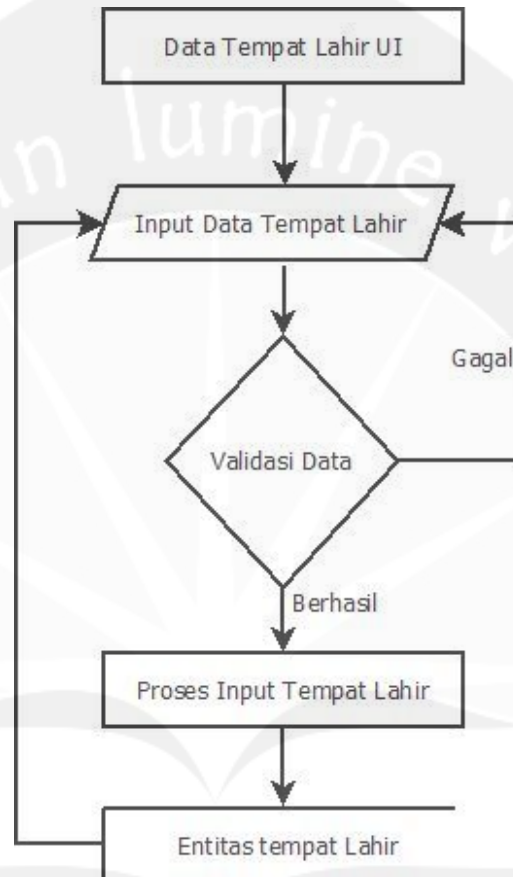
Gambar 7 Sequence Diagram : Mengelolah data Orang Tua - Update data Orang Tua

3) Delete Data Orang Tua



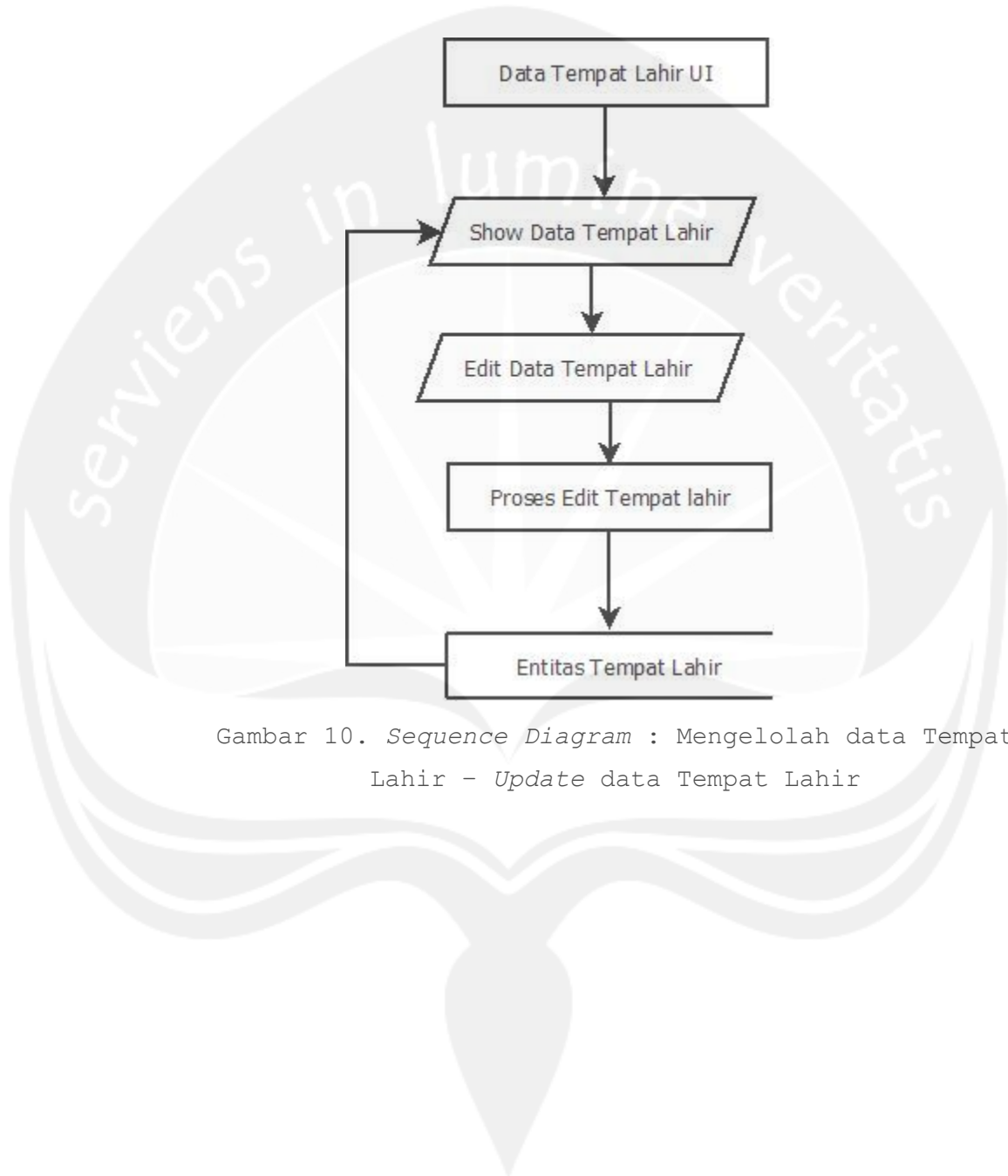
Gambar 8 *Sequence Diagram* : Mengelolah Data Orang Tua - Delete data Orang Tua

- d. Mengolah Data Tempat Lahir
1. *Insert* Data Tempat Lahir



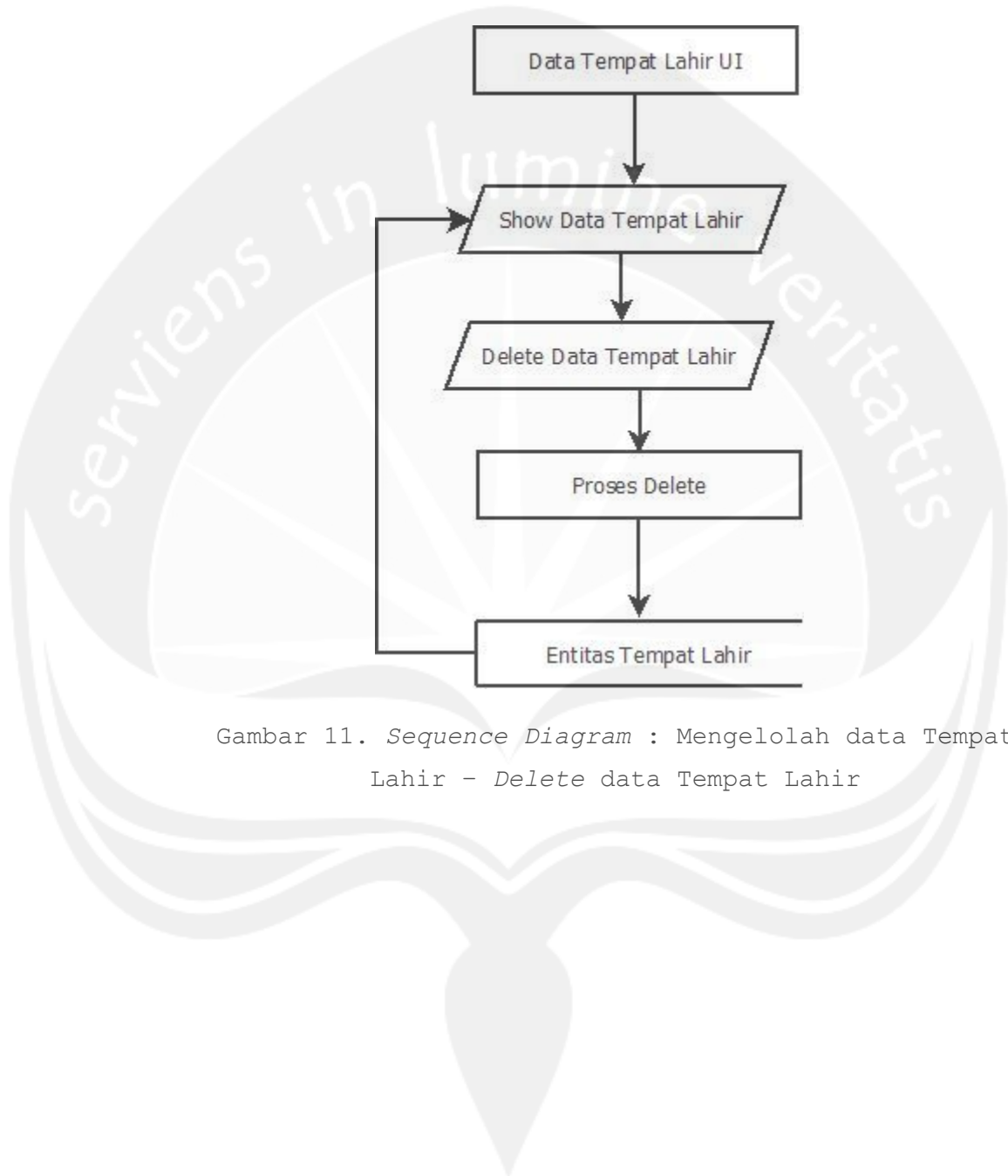
Gambar 9. *Sequence Diagram* : Mengelolah data hotel -
Insert data Hotel

2. Update Data Tempat Lahir



Gambar 10. *Sequence Diagram* : Mengelolah data Tempat Lahir - *Update* data Tempat Lahir

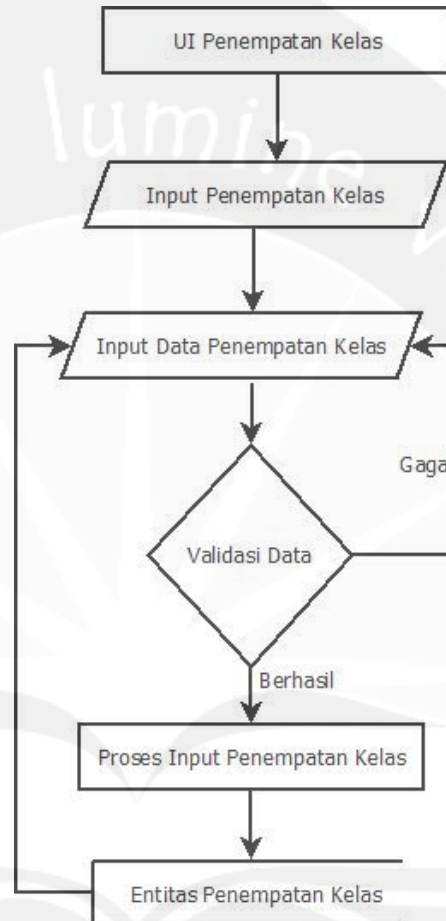
3. Delete Data Tempat Lahir



Gambar 11. *Sequence Diagram* : Mengelolah data Tempat Lahir - Delete data Tempat Lahir

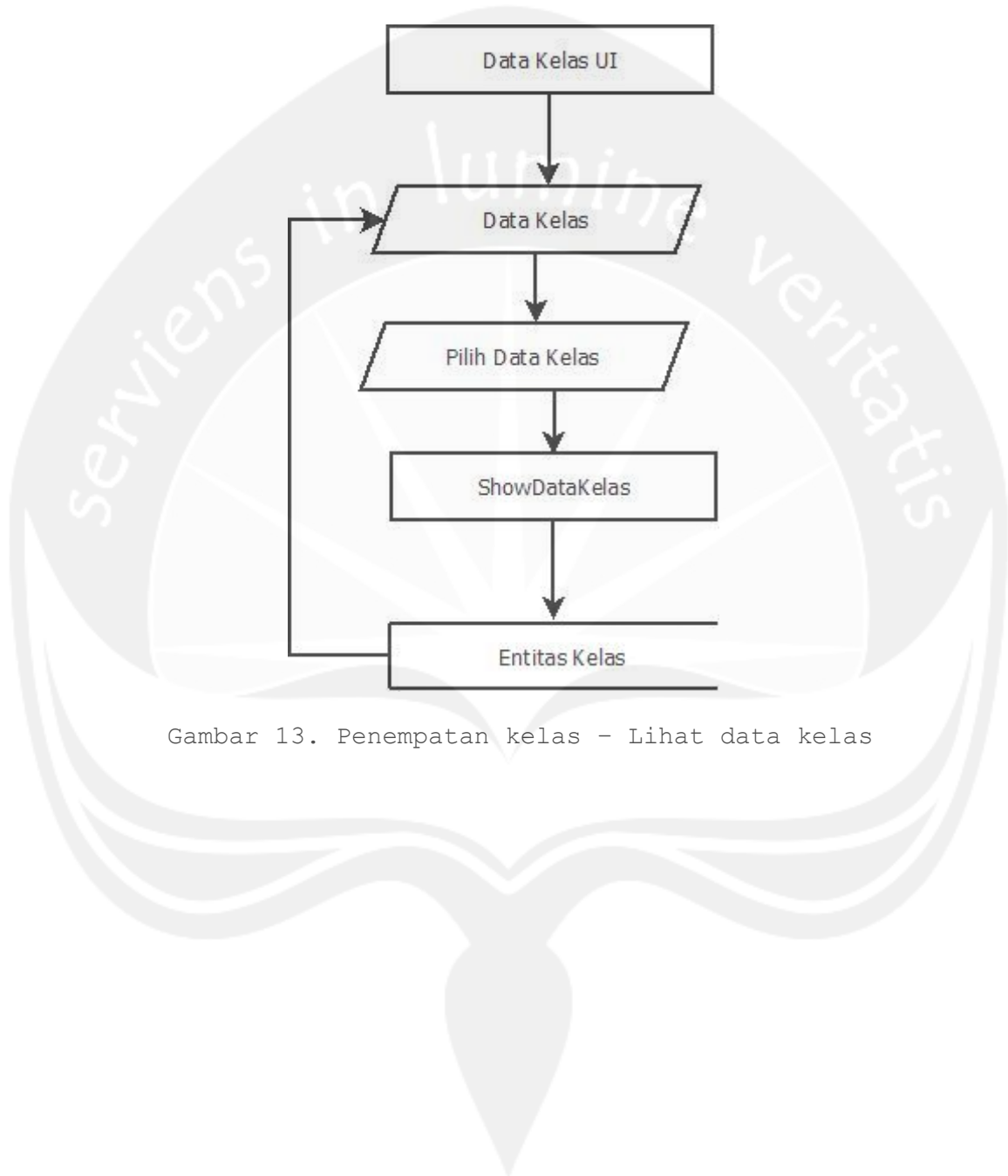
e. Penempatan Kelas

1) *Insert* Penempatan Kelas



Gambar 12. *Sequence Diagram* : Penempatan Kelas - *Insert* Penempatan Kelas

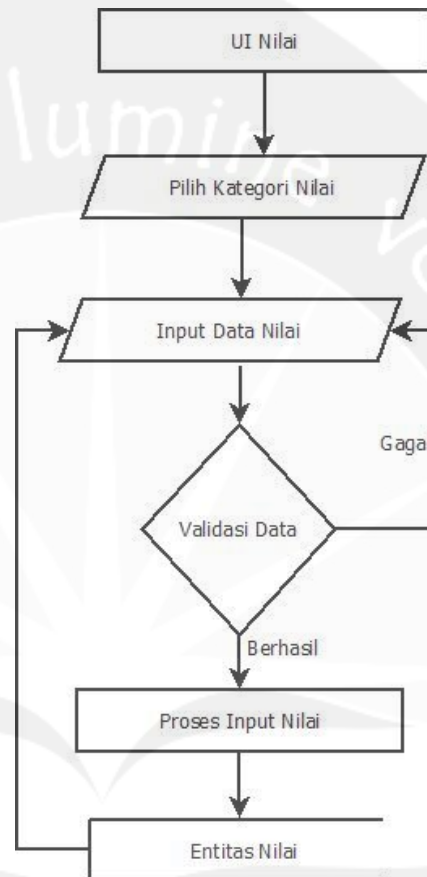
2) Lihat Data Kelas



Gambar 13. Penempatan kelas - Lihat data kelas

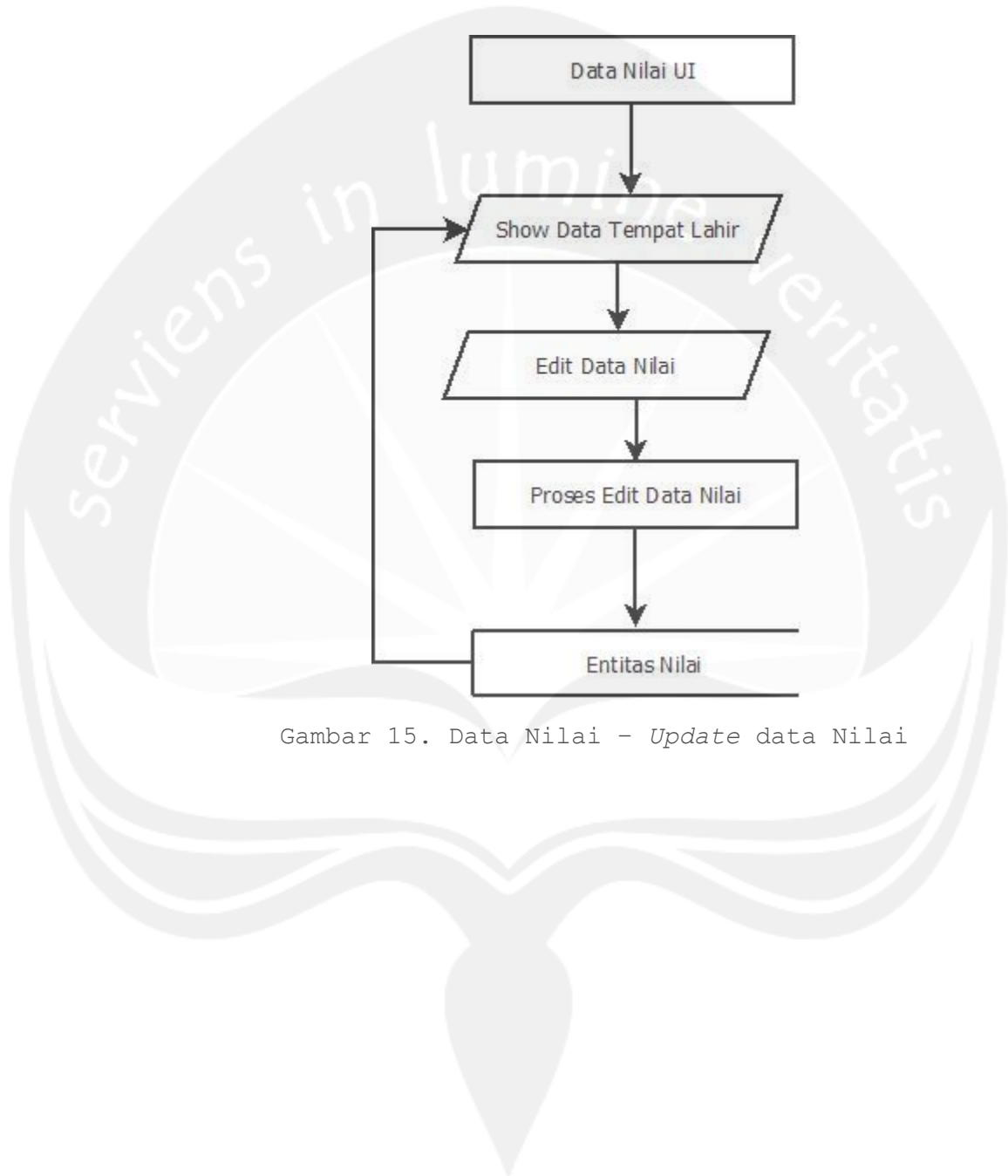
f. Data Nilai

1) Input Data Nilai



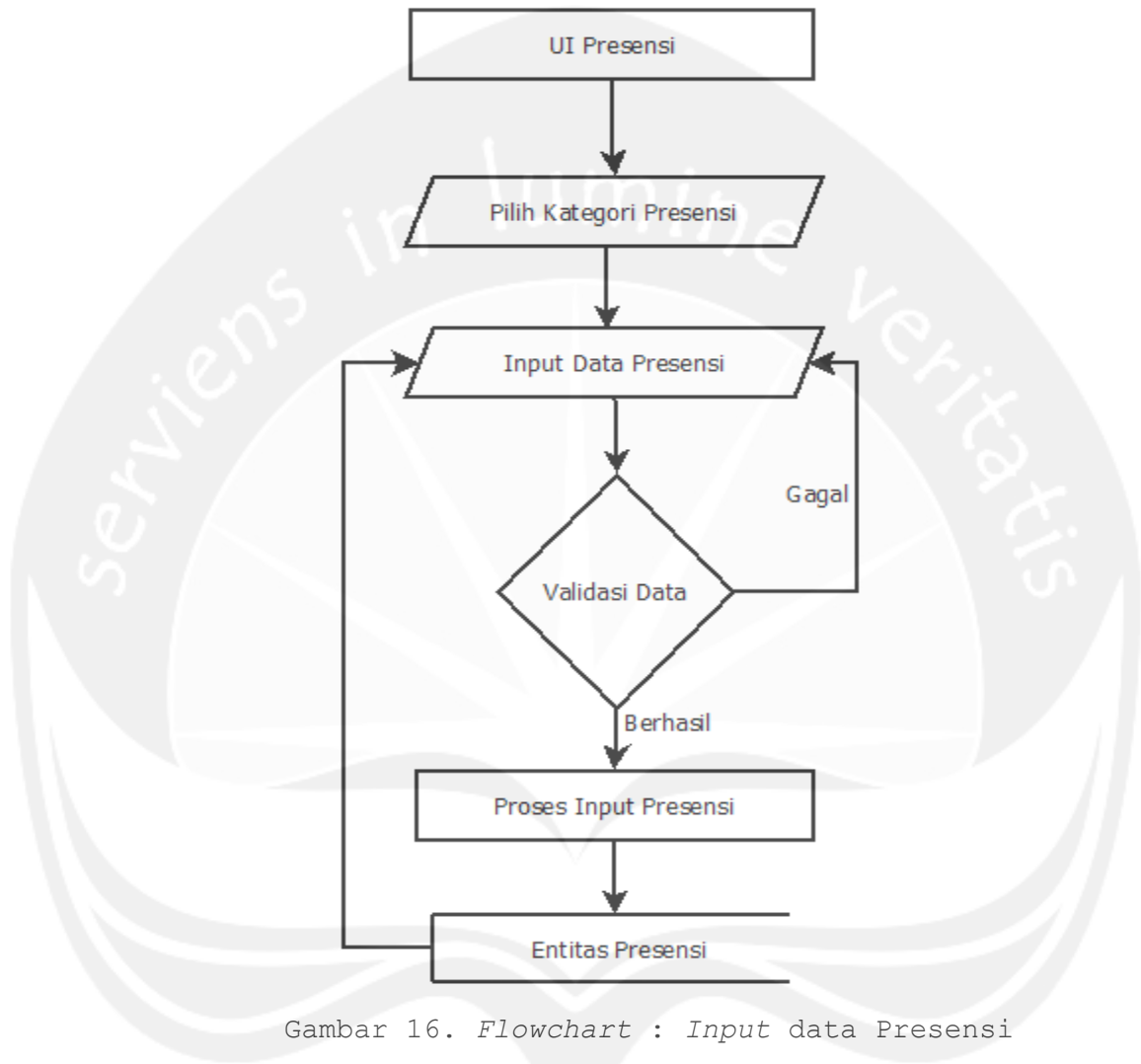
Gambar 14. *Sequence Diagram* : Data Nilai - Input data Nalai

2) *Update* Data Nilai



Gambar 15. Data Nilai - *Update* data Nilai

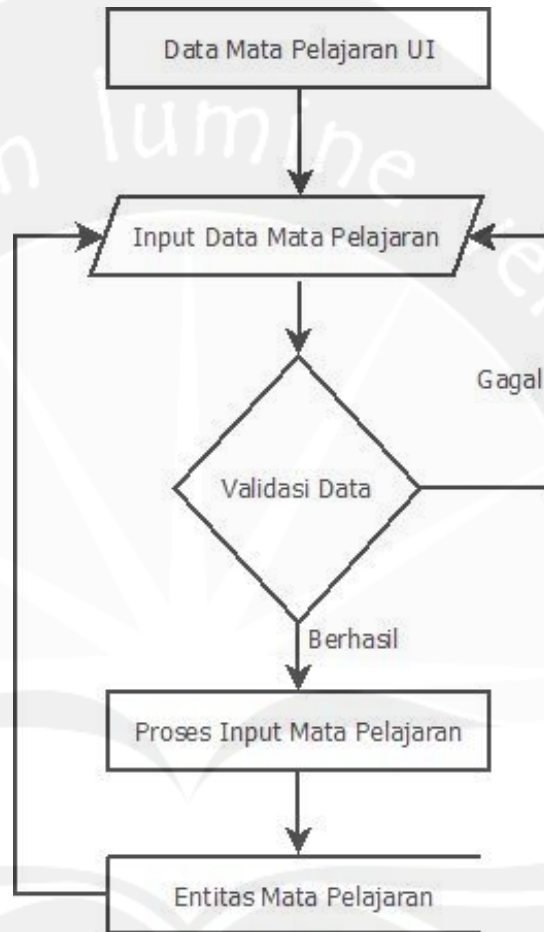
g. Mengelola Data Presensi



Gambar 16. Flowchart : Input data Presensi

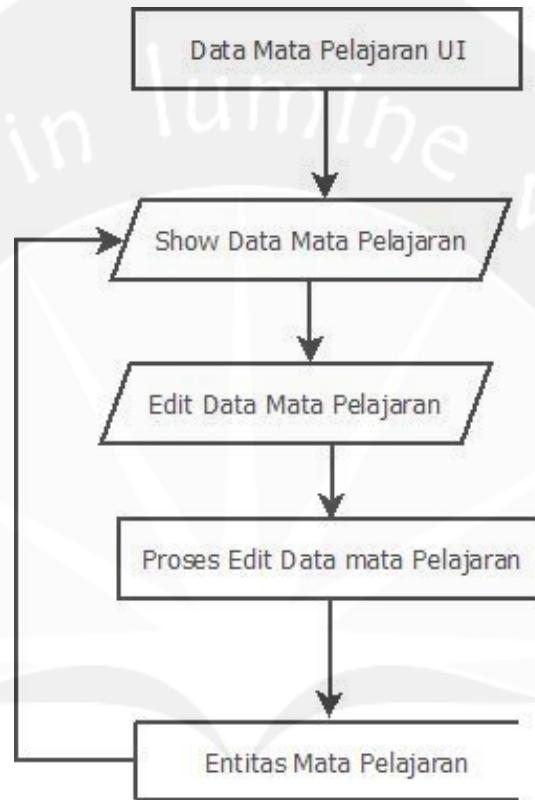
h. Kelola Mata Pelajaran

1) *Input* Mata Pelajaran



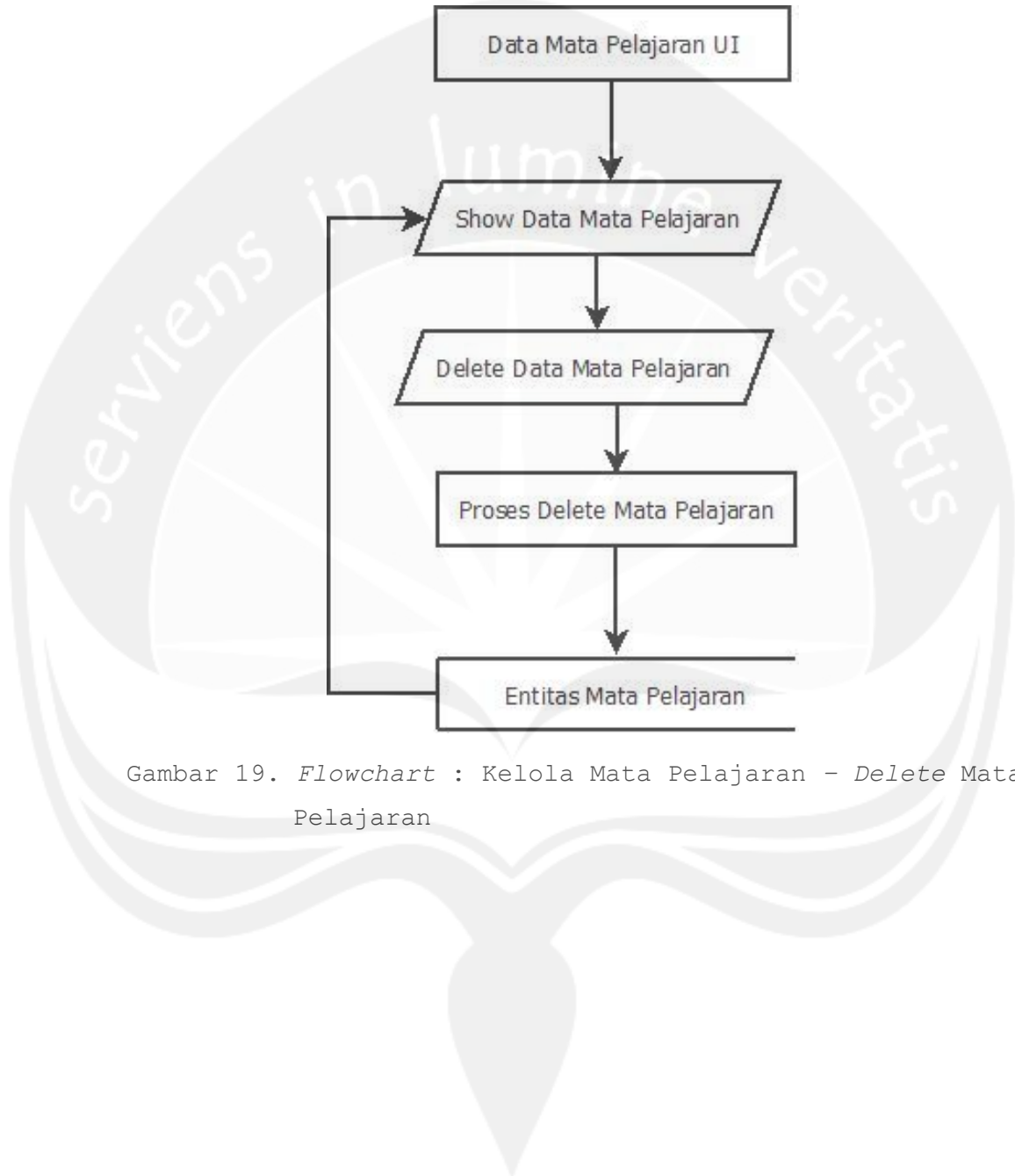
Gambar 17. *Sequence Diagram* : Kelola Mata Pelajaran - *Input* Mata Pelajaran

2) Update Mata Pelajaran



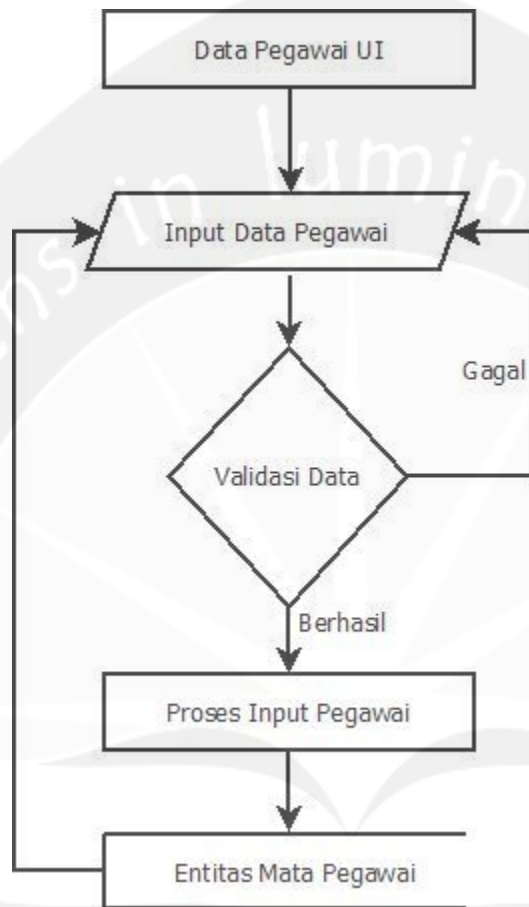
Gambar 18. *Flowchart* : Kelola Mata Pelajaran - Update Mata Pelajaran

3. Delete Mata Pelajaran



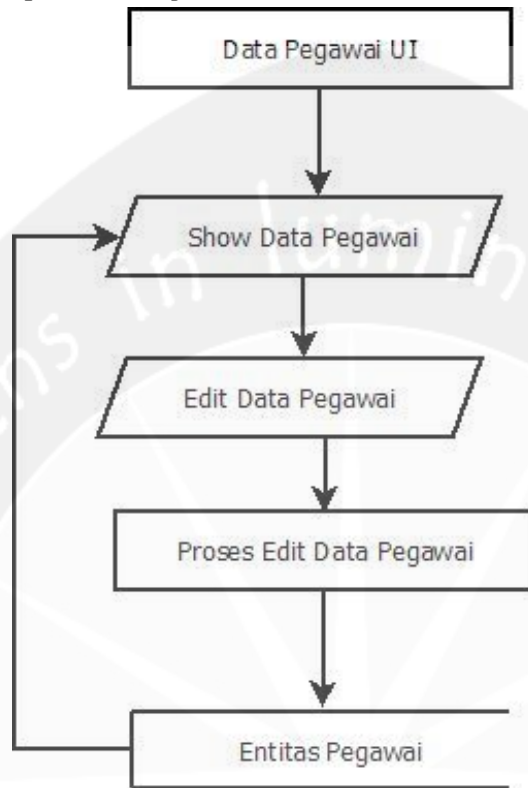
Gambar 19. *Flowchart* : Kelola Mata Pelajaran - Delete Mata Pelajaran

- i. Kelola Pegawai
 - 1) *Input* Data Pegawai



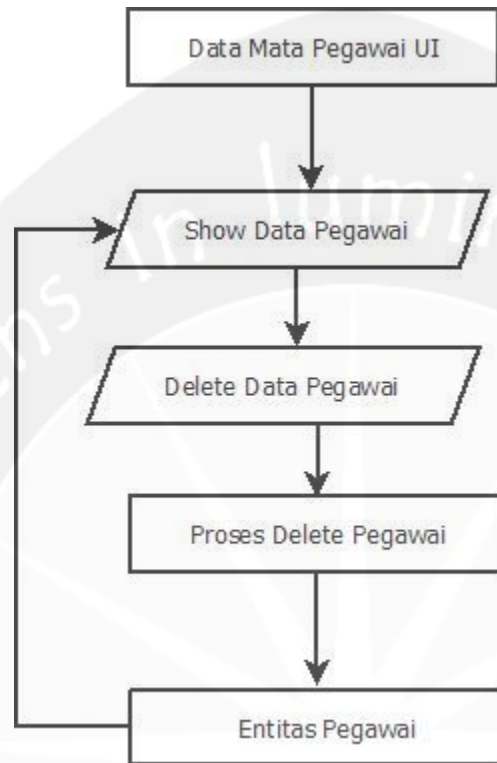
Gambar 20. *Flowchart* : Kelola Pegawai - *Input* Pegawai

2) Update Pegawai



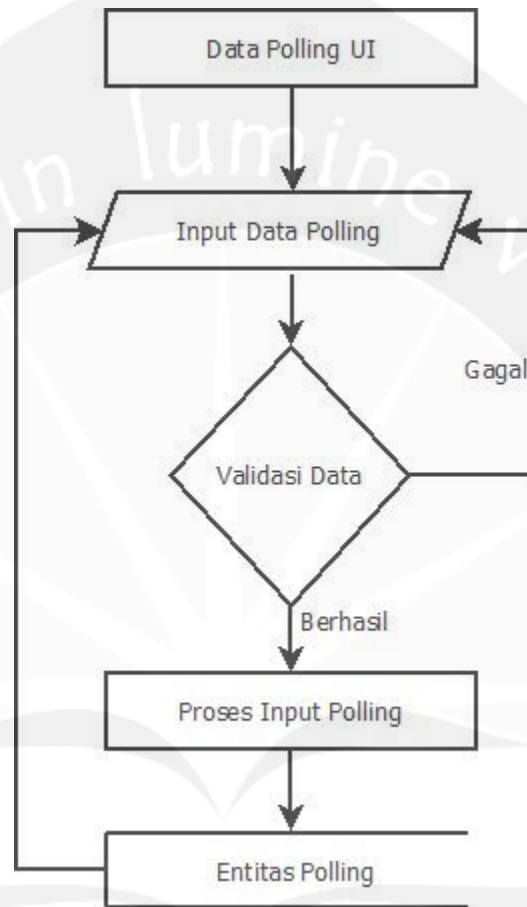
Gambar 21. Flowchart : Kelola Pegawai - Update Pegawai

3) Delete Pegawai



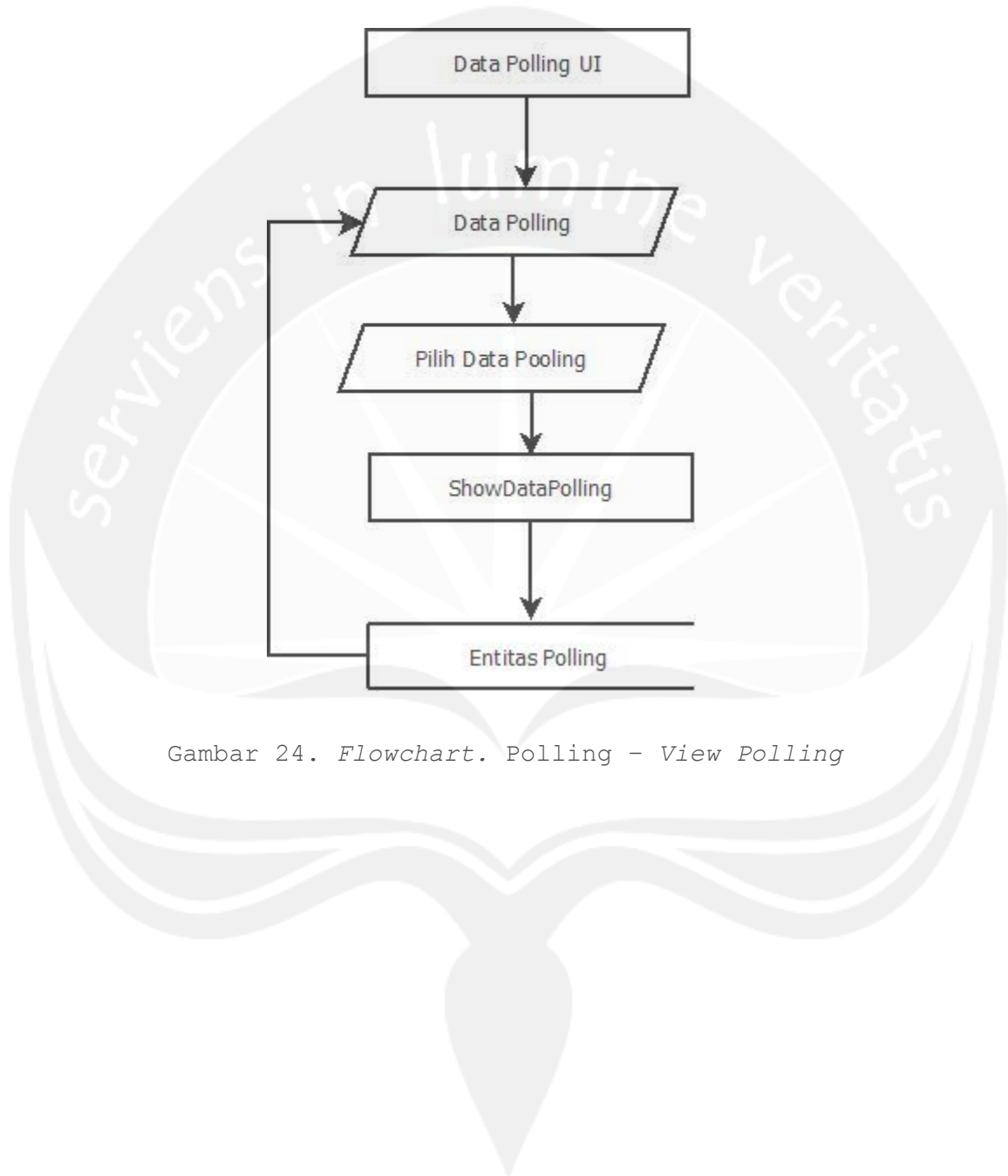
Gambar 22. Flowchart : Kelola Pegawai - Delete Pegawai

- j. Polling
 - 1) Input Polling



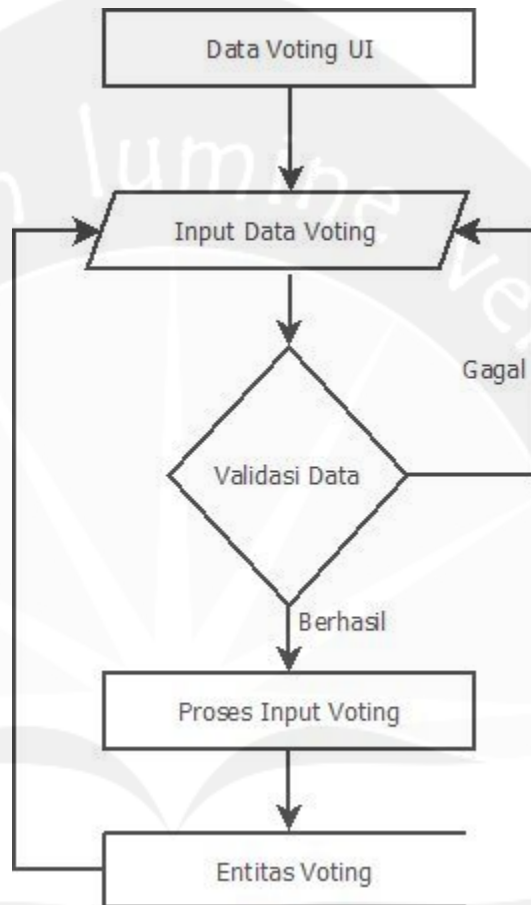
Gambar 23. Flowchart. Polling - Input Polling

2) *View Polling*



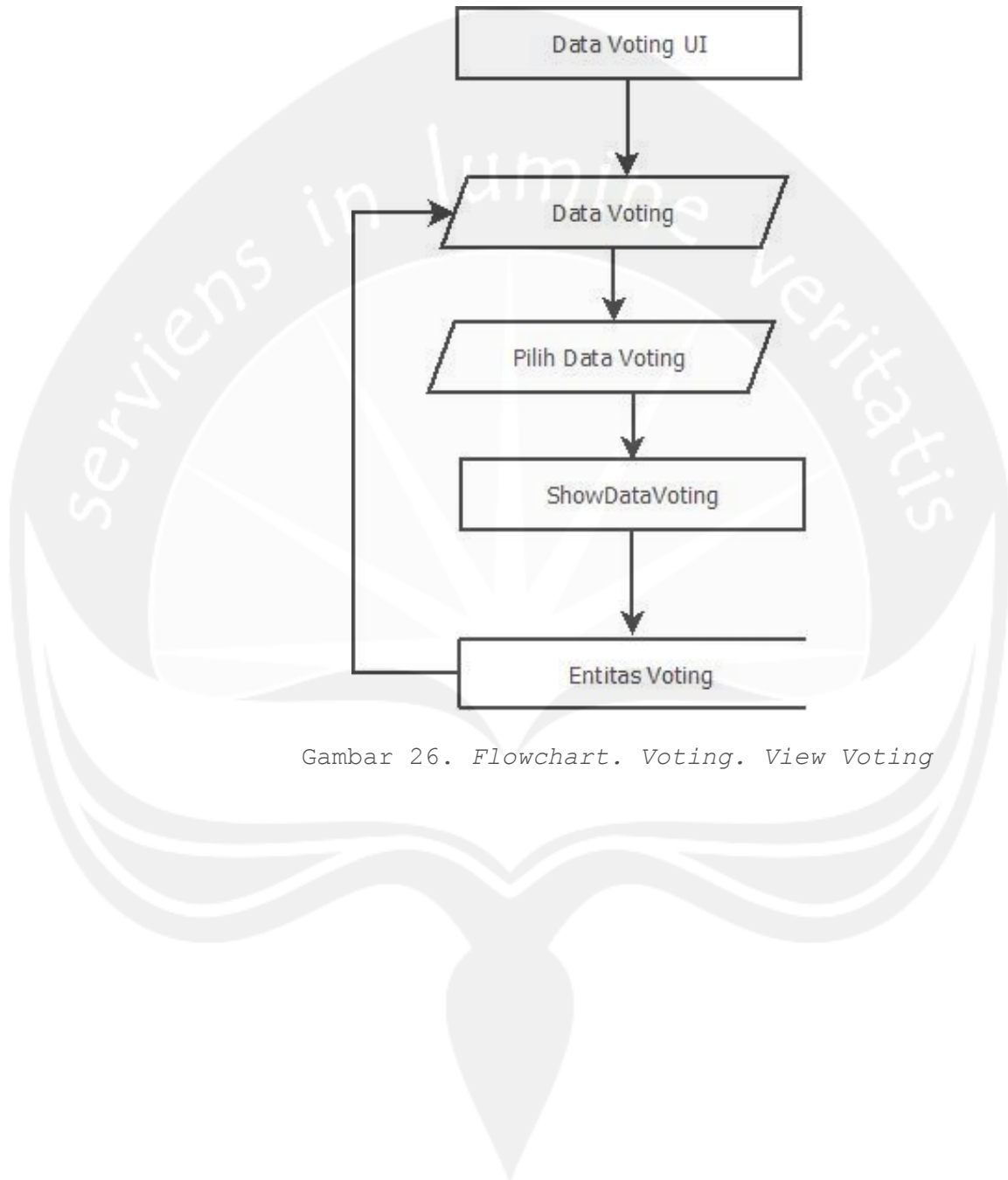
Gambar 24. *Flowchart. Polling - View Polling*

- k. Voting
1) Input Voting



Gambar 25. Flowchart. Voting - Input Voting

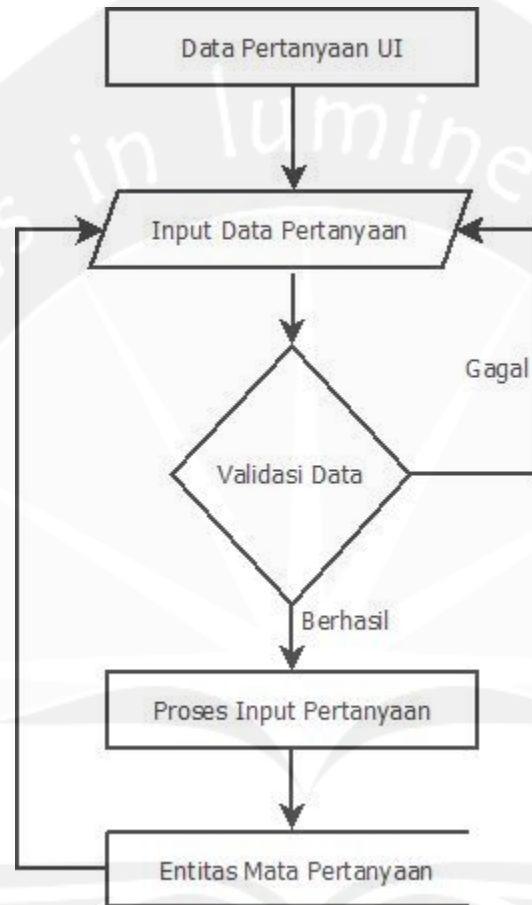
2) View Votting



Gambar 26. Flowchart. Voting. View Voting

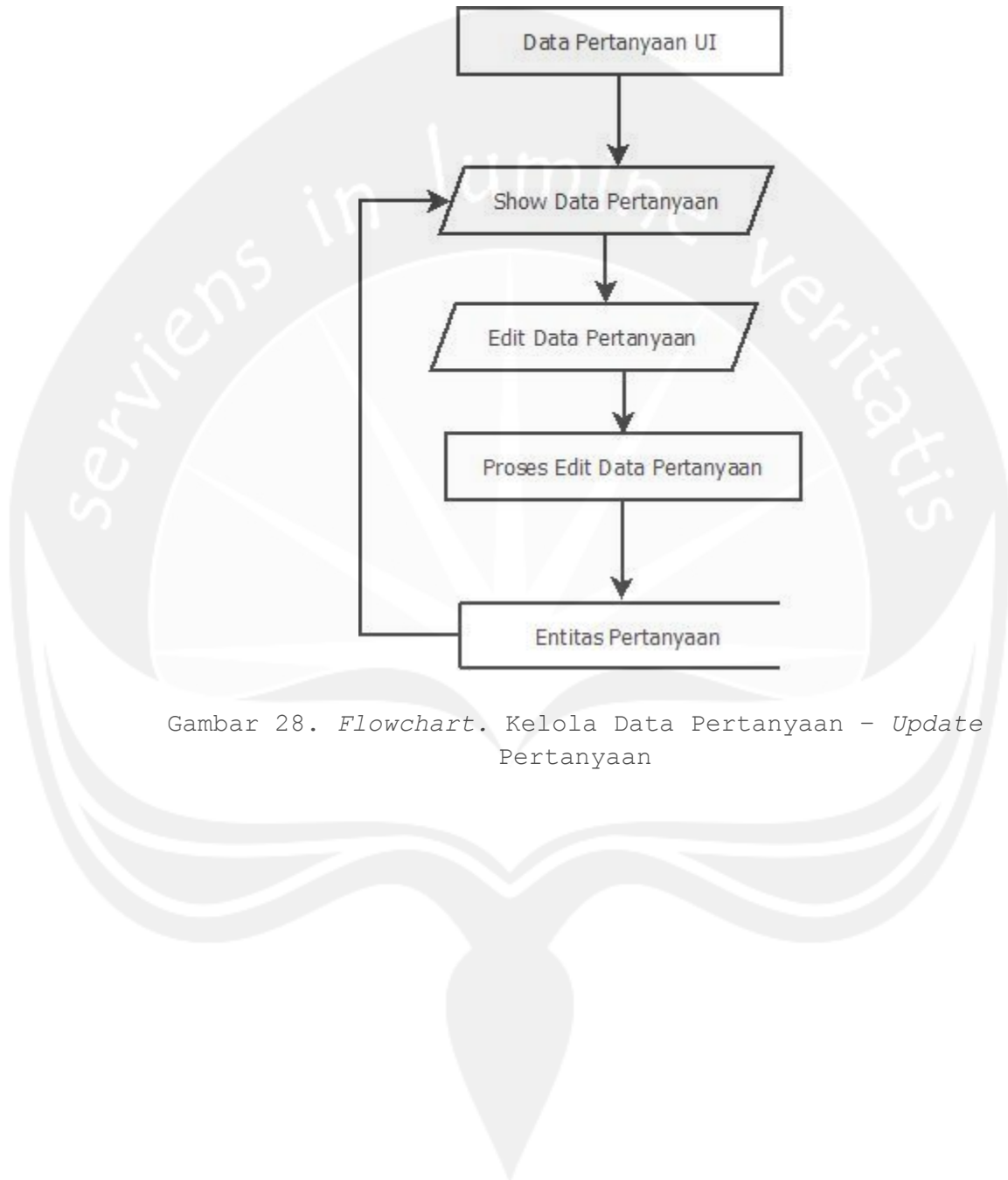
1. Kelola Pertanyaan

1) *Input* Pertanyaan



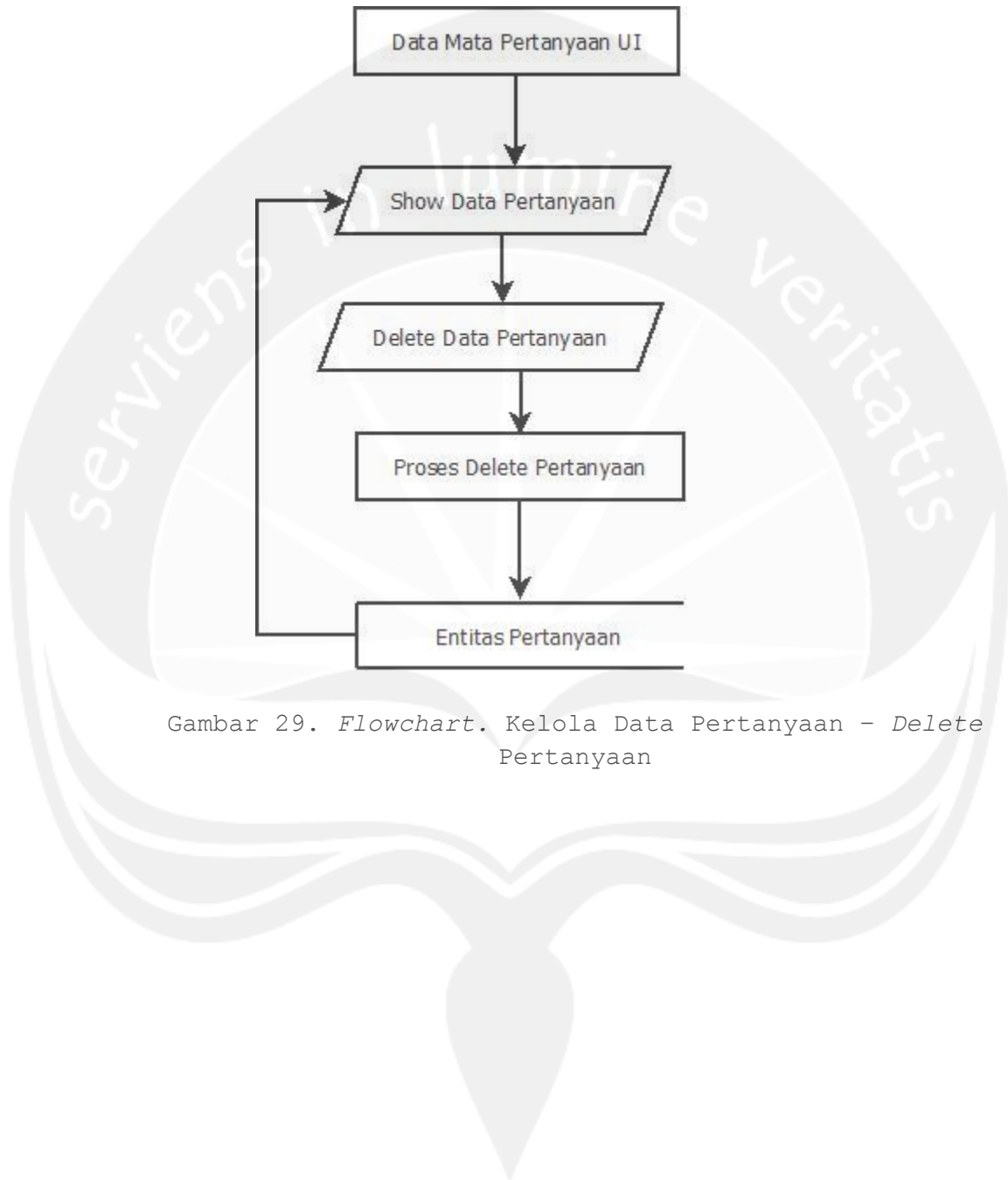
Gambar 27. *Flowchart*. Kelola Pertanyaan - *Input* Pertanyaan

2) Update Pertanyaan



Gambar 28. Flowchart. Kelola Data Pertanyaan - Update Pertanyaan

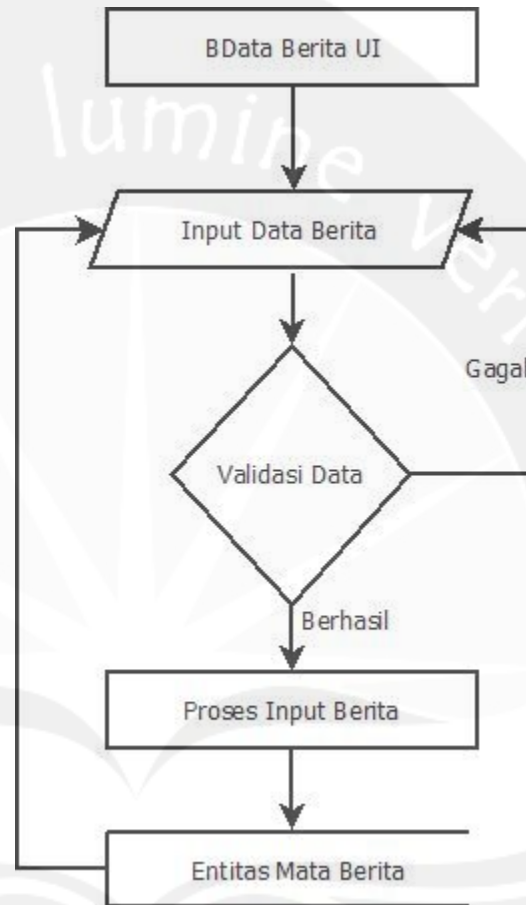
3) Delete Pertanyaan



Gambar 29. Flowchart. Kelola Data Pertanyaan - Delete Pertanyaan

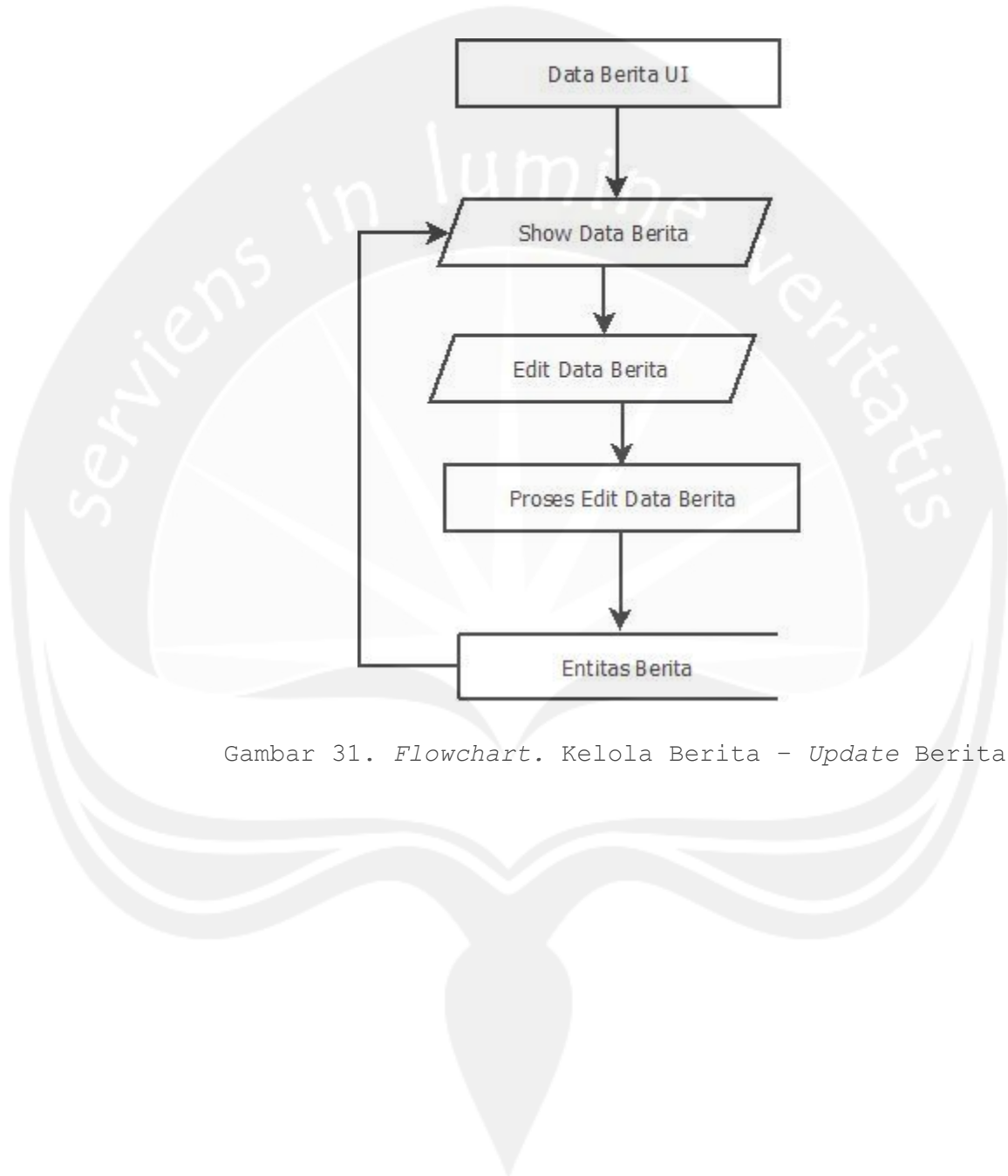
m. Kelola Berita

1) *Input* Berita



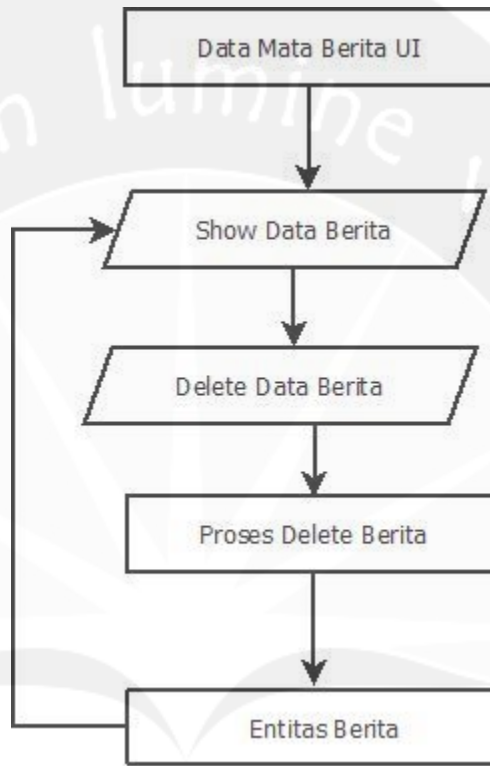
Gambar 30. *Flowchart*. Kelola Berita - *Input* Berita

2) Update Berita



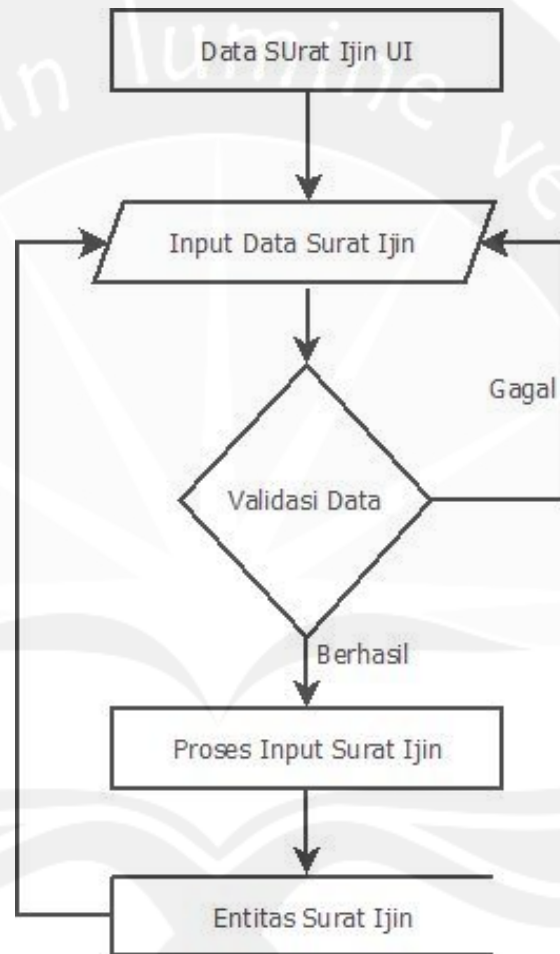
Gambar 31. Flowchart. Kelola Berita - Update Berita

3) Delete Berita



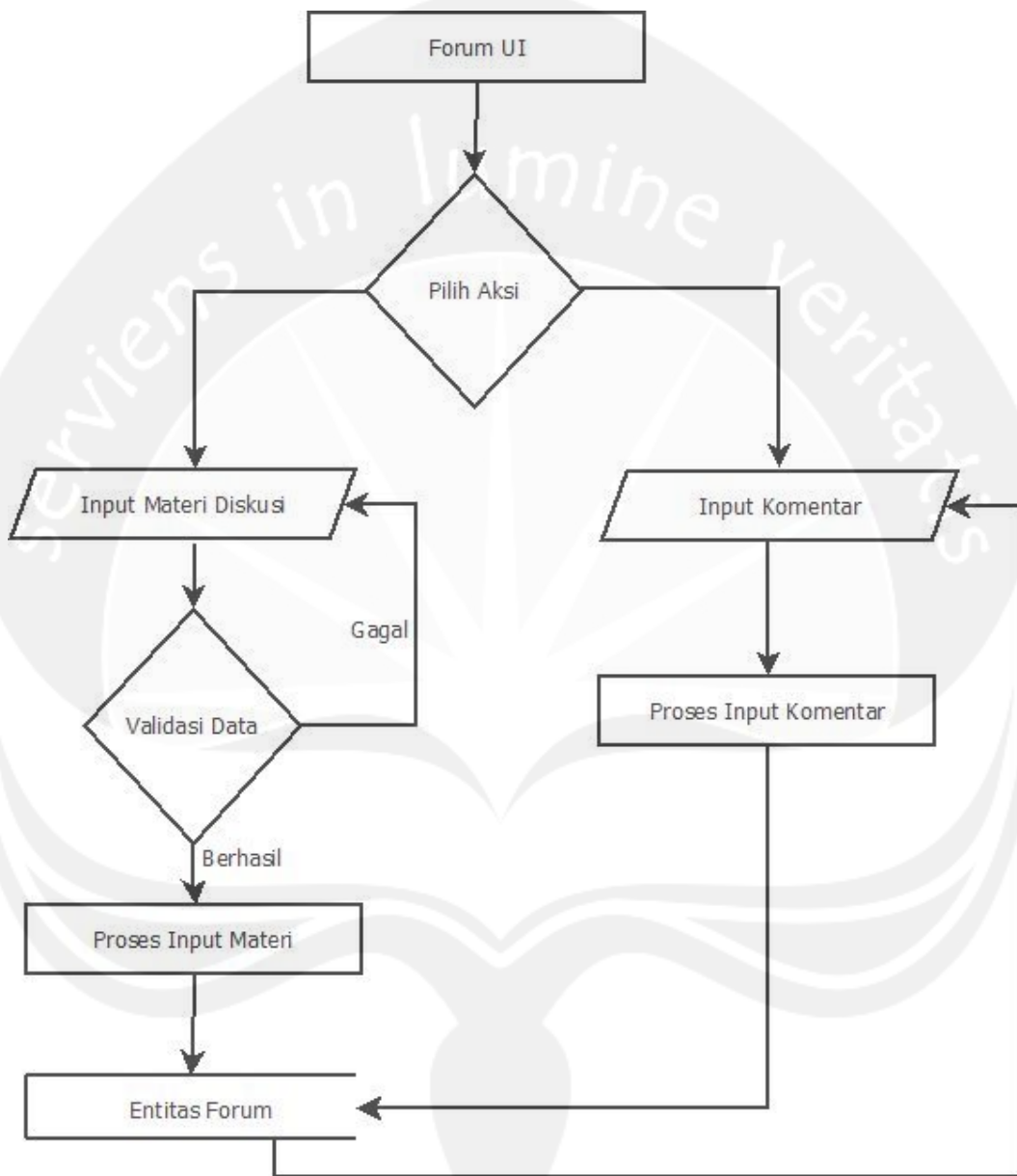
Gambar 32. Flowchart. Kelola Berita - Delete Berita

n. Surat Ijin



Gambar 33. *Flowchart*. Surat Ijin

m. Forum



Gambar 34. Flowchart Forum

4. Dekomposisi Data

a. Tabel Login

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Iduser	Int	5	ID login PK
Username	Varchar	20	Username login
Password	Varchar	20	Password login

b. Tabel Pegawai

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idpegawai	Int	20	ID pegawai, PK
Nama lengkap	Text	50	Nama pegawai
Jk	Text	2	Jenis kelamin pegawai
Agama	Text	50	Agama pegawai
Alamat	Varchar	50	Alamat pegawai
Status	Varchar	12	Status pegawai
Idjabatan	Varchar	5	ID jabatan, FK

c. Tabel Tabel Siswa

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Nis	Int	10	ID jenis makanan, FK
Idortu	Int	3	Id Warung, FK
Nama_siswa	Int	11	Harga makanan
Jk	Text	2	Jenis kelamin siswa
Agama	Text	20	Agama siswa
Idtempat_lahir	int	5	ID tempat lahir, FK
Tgl_lahir	date		Tanggal lahir siswa
Alamat	Varchar	20	Alamat siswa
Userid	Varchar	20	ID user login pengguna, FK

d. Tabel Ortu

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
idortu	Varchar	5	Username admin, PK, Unique
Nama ortu	Varchar	50	Nama orang tua
Agama	Varchar	50	Agama orang tua
Pekerjaan	Varchar	12	Pekerjaan orang tua
Userid	Varchar	50	ID pengguna untuk orang tua, FK
Voting_poll	Varchar	32	Keterangan voting dan polling

e. Tabel Tempat Lahir

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idtempat_lahir	Int	3	ID tempat lahir, PK
Tempat_lahir	Text	100	Tempat lahir

f. Tabel Jabatan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idjabatan	Int	5	ID jabatan, PK
jabatan	Varchar	100	Jabatan pegawai

g. Tabel Guru

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idguru	Int	5	ID guru, PK
idpegawai	Int	20	ID pegawai, FK
Userid	Int	10	ID user pengguna, FK

h. Tabel polling

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idpolling	Int	5	ID polling, PK
tanggal	date	-	Tanggal polling
Idortu	Int	5	ID orang tua, FK
Idpertanyaan	Int	5	ID pertanyaan

			polling, FK
Hasil	Int	5	Hasil polling user

i. Tabel voting

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idvoting	Int	5	ID voting, PK
Tanggal	date	-	Tanggal polling
Idortu	Int	5	ID orang tua, FK
Idpertanyaan	Int	5	ID pertanyaan voting, FK
Hasil	Int	5	Hasil voting user

j. Tabel Pertanyaan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idpertanyaan	Int	5	ID pertanyaan, PK
Pertanyaan	Varchar	100	Pertanyaan voting dan polling

k. Tabel Presensi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idabsen	Int	5	ID absen, PK
Idguru	Int	5	ID guru, FK
Tanggal	Date	-	Tanggal absen

l. Tabel Mata Pelajaran

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idmatpel	Int	5	ID mata pelajaran, PK
Kode	Varchar	10	Kode mata pelajaran
Matpel	Varchar	20	Nama mata pelajaran

m. Tabel Ijin

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idijin	Int	5	ID ijin siswa, PK
Nis	Int	10	ID siswa, FK

Dari_tanggal	Date	-	Tanggal awal ijin
Sampai_tanggal	Date	-	Tanggal akhir ijin
Ijin	Text	100	Bentuk ijin
Keterangan	Text	100	Keterangan ijin
File	Varchar	50	File Gambar lampiran

n. Tabel Nilai

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idnilai	Int	5	ID nilai siswa, PK
Idjadwal	Int	5	ID jadwal, FK
tanggal	Date	-	Tanggal penilaian

o. Tabel Wisdom

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idwisdom	Int	5	ID wisdom, PK
Idguru	Int	5	ID guru, FK

p. Tabel Pengumuman

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idpengumuman	Int	5	ID pengumuman, PK
Title	Varchar	100	Title pengumuman
Pengumuman	Text	-	Isi pengumuman
Tanggal	Date	-	Tanggal pengumuman
Status	Text	20	Status berita
Posted	Text	50	Posted berita
Nama posted	Text	20	Nama posted

q. Tabel Forum

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idforum	Int	5	ID forum, PK
Topik	Varchar	100	Topic pembahasan
Penjawab	Text	20	Penjawab pembahasan

Isi	Text	-	Isi topic pembahasan
Tanggal	Date	-	Tanggal topik

r. Tabel Materi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idmateri	Int	5	ID materi, PK
idguru	Int	5	ID guru, FK
Idjadwal	Int	5	ID jadwal, FK
File	Int	50	File gambar
Materi	Text	50	Materi upload

s. Tabel jadwal mata pelajaran

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Idjadwal	Int	5	ID jadwal mata pelajaran, PK
Idkelas	Int	5	ID kelas, FK
Idmatpel	Int	5	ID mata pelajaran, FK
Idguru	Int	5	ID guru, FK
Hari	Text	20	Hari jadwal mata pelajaran
Jam	Time	-	waktu pelaksanaan pelajaran
Tanggal	Date	-	Tanggal pelaksanaan pelajaran

5. Perancangan Antarmuka

1. Antarmuka Login



LOGIN PENGGUNA

Pilih

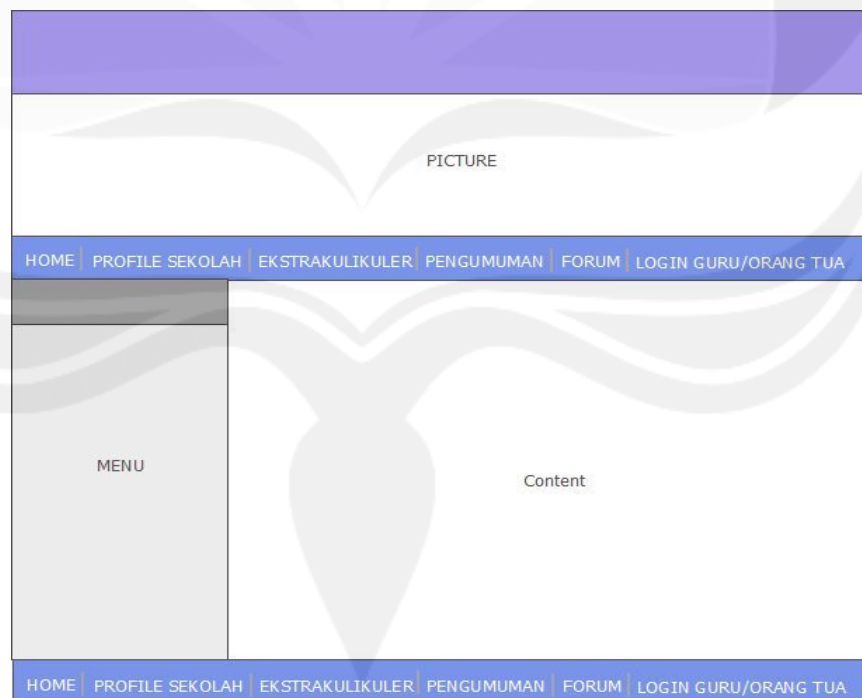
Username

Password

SUBMIT

Gambar 35. Antarmuka Login

2. Antarmuka *main Frame* User



PICTURE

HOME | PROFILE SEKOLAH | EKSTRAKULIKULER | PENGUMUMAN | FORUM | LOGIN GURU/ORANG TUA

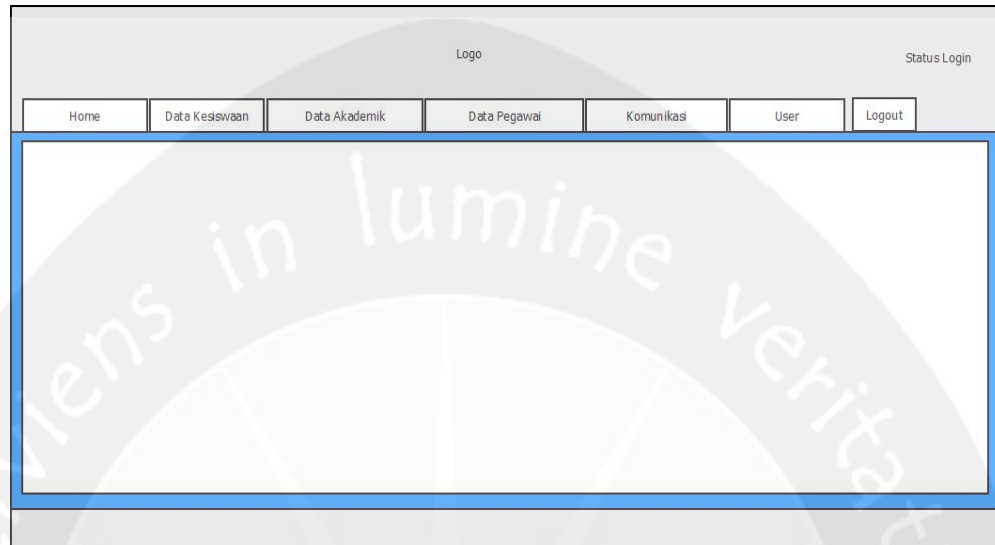
MENU

Content

HOME | PROFILE SEKOLAH | EKSTRAKULIKULER | PENGUMUMAN | FORUM | LOGIN GURU/ORANG TUA

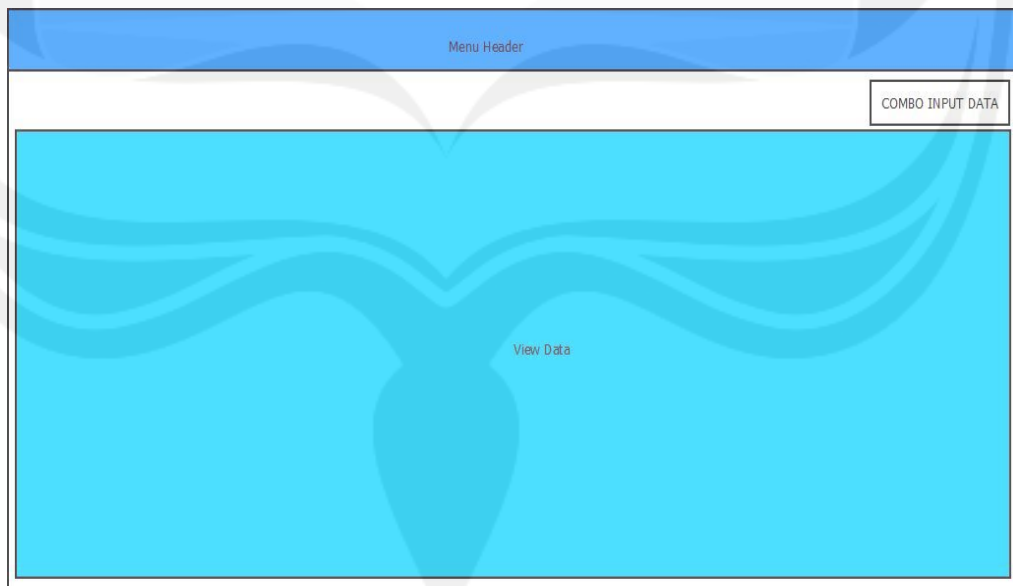
Gambar 36. Antarmuka *Main Frame*

3. Antarmuka Main Frame Admin



Gambar 37. Antarmuka main frame Admin

4. Antarmuka View Data



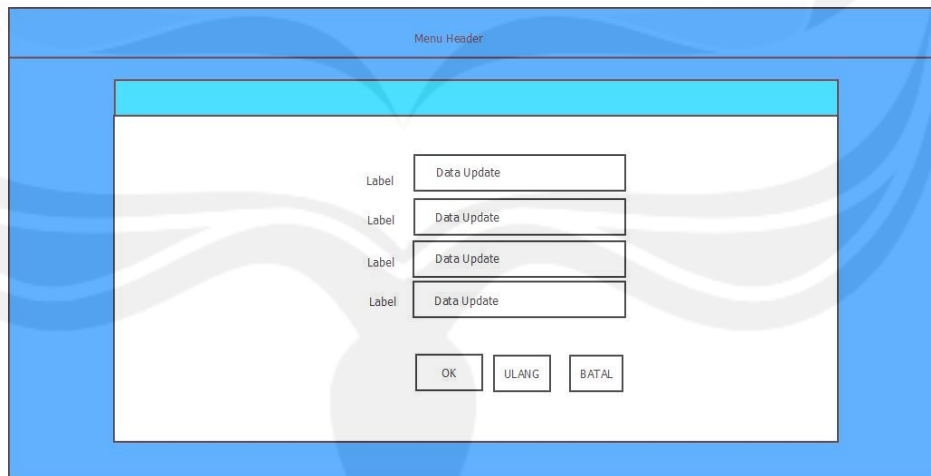
Gambar 38. Antarmuka View data

5. Antarmuka *Entry Data*



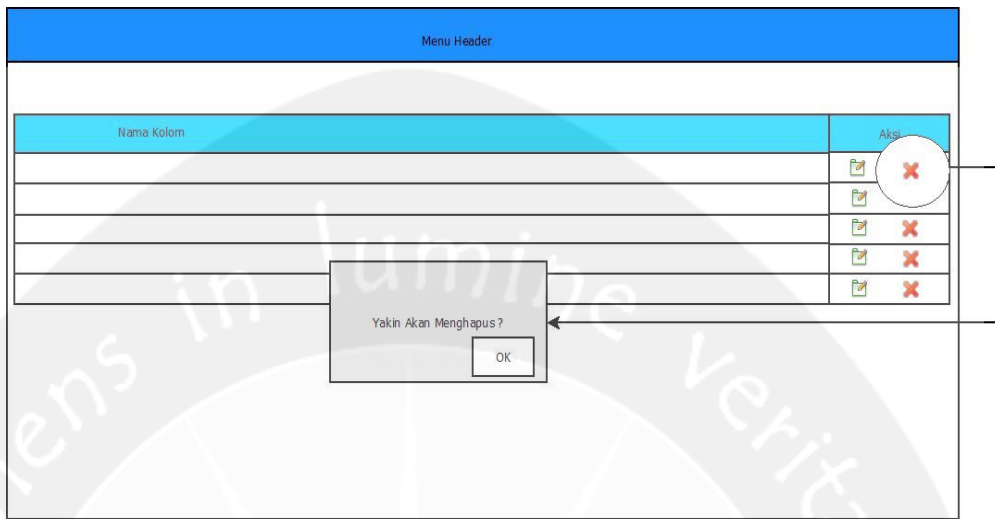
Gambar 39. Antarmuka *Entry Data*

6. Antarmuka *Update data*



Gambar 40. Antarmuka *Form Update Data*

7. Antarmuka *Delete Data*



Gambar 41. Antarmuka *Delete* Data

PDHUPL


PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL
UJI PERANGKAT LUNAK

SITURIA
(SISTEM INFORMASI SD KRISTEN TUNAS GLORIA
SIKUMANA)

Untuk :
Sekolah Dasar Kristen Tunas Gloria Sikumana

Dipersiapkan oleh:
Yunitha Melyan Rihi
115301616

Pasca Sarjana Teknik Informatika
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Pasca Sarjana Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		PDHUPL- SITURIA		1/62
		Revisi	-	

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	259/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F
Ditulis oleh							
Diperiksa oleh							
Disetujui oleh							

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

DAFTAR ISI

1. PENDAHULUAN	12
1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen.....	13
1.2. Deskripsi Umum Sistem	12
1.3. Definisi dan Singkatan	13
1.4. Dokumen Referensi	13
1.5. Deskripsi Umum Dokumen	13
2. LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	14
2.1. Perangkat Lunak Pengujian	14
2.2. Perangkat Keras Pengujian	15
2.3. Sumber Daya Manusia	15
2.4. Prosedur Umum Pengujian	15
2.4.1. Pengenalan dan Latihan	15
2.4.2. Persiapan Perangkat Keras	16
2.4.3. Persiapan Perangkat Lunak	16
2.4.4. Pelaksanaan	16
2.4.5. Pelaporan Hasil	16
3. IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN	17
3.1. Identifikasi Pengujian	17
4. DESKRIPSI DAN HASIL UJI	25
4.1. Identifikasi Kelas Pengujian Antar Muka Login (P-01-01) 26	
4.2. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data User	25
4.2.1. Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data User (P-02-01).....	25
4.2.2. Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data User (P-02-02).....	25

4.2.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data User (P-02-03).....	26
4.2.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampillkan Data User (P-02-04).....	26
4.3.	Identifikasi Kelas Pengujian Input data siswa.....	26
4.3.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Siswa (P-03-01).....	26
4.3.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Siswa(P-03-02).....	27
4.3.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Siswa (P-03-03	27
4.3.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Siswa (P-03-04)....	27
4.4.	Identifikasi Kelas Pengujian Mengelola Data Guru..	28
4.4.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Guru (P-04-01).....	28
4.4.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Guru (P-04-02).....	28
4.4.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Guru (P-04-03).....	28
4.4.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Guru (P-04-04).....	29
4.5.	Identifikasi Kelas Pengujian Mengelola Data Orang Tua.....	29
4.5.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Orang Tua (P-05-01)....	29
4.5.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Orang Tua (P-05-02)....	29
4.5.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Orang Tua (P-05-03)....	29

4.5.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampillkan Data Orang Tua (P-05-04)...	29
4.6.	Identifikasi Butir Pengujian Mengelola Data Tempat lahir.....	30
4.6.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Tempat lahir (P-06-01)	30
4.6.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Tempat lahir (P-06-02)	30
4.6.3.	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Tempat lahir (P-06-03).....	30
4.6.4.	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Tempat lahir (P-06-04).....	30
4.7.	Identifikasi Butir Pengujian Penempatan Kelas.....	30
4.7.1.	Identifikasi Butir Pengujian Penempatan Kelas (P-07-01).....	31
4.8.	Identifikasi Butir pengujian Presensi.....	31
4.8.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Presensi (P-09-01).....	31
4.9.	Identifikasi Butir Pengujian Menampillkan Data Nilai.....	32
4.9.1.	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Nilai (P-08-01).....	32
4.9.2.	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Nilai (P-08-02).....	32

5. HASIL PENGUJIAN	
5.1. Hasil Pengujian Use Case Login.....	33
5.1.1. Hasil Pengujian Menampilkan Data Login (P-01-01).....	33
5.2. Hasil Pengujian Use Case data User.....	34
5.2.1. Hasil Pengujian Menambahkan data User (P-02-01).....	34
5.2.2. Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-02-02).....	36
5.2.3. Hasil Pengujian Menghapus Data user (P-02-03).....	37
5.2.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04).....	37
5.3. Hasil Pengujian Use Case Data Siswa.....	38
5.3.1. Hasil Pengujian Menambahkan Data Siswa (P-03-01).....	39
5.3.2. Hasil Pengujian Mengubah Data Siswa P-03-02).....	40
5.3.3. Hasil Pengujian Menghapus Data Siswa (P-03-03).....	40
5.3.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data Siswa (P-03-04).....	41
5.4. Hasil Pengujian Use Case Mengelola data Guru.....	41

5.4.1.	Hasil Pengujian Menambahkan Data Guru(P-04-01).....	41
5.4.2.	Hasil Pengujian Mengubah Data guru (P-04-02).....	43
5.4.3.	Hasil Pengujian Menghapus Data Guru (P-04-03).....	44
5.4.4.	Hasil Pengujian Menampilkan Data Guru (P-04-04).....	45
5.5.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data Orang Tua ..	46
5.5.1.	Hasil Pengujian Menambahkan Data Pegawai (P-05-01).....	46
5.5.2.	Hasil Pengujian Mengubah Data Pegawai (P-05-02).....	47
5.6.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Penempatan Kelas.....	48
5.6.1.	Hasil Pengujian Menambahkan penempatan Kelas (P-06-01).....	48
5.6.2.	Hasil Pengujian Menampilkan penempatan Kelas (P-06-02).....	49
5.7.	Hasil Pengujian Use Case Presensi	49
5.7.1.	Hasil Pengujian Menambahkan Presensi (P-07-01).....	49
5.7.2.	Hasil Pengujian Menampilkan Data Presensi (P-07-02).....	50
5.8.	Hasil Pengujian Use Case Mengelola Nilai	51
5.8.1.	Hasil Pengujian Menambahkan nilai (P-08-01).....	51
5.8.2.	Hasil Pengujian Mengubah Data Nilai (P-08-02).....	52
5.8.3.	Hasil Pengujian Menampilkan Data Nilai (P-08-03).....	53

5.9. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Mata Pelajaran .	53
5.9.1. Hasil Pengujian Menambahkan Data Mata Pelajaran (P-09-01).....	53
5.9.2. Hasil Pengujian Mengubah Data Mata Pelajaran (P-06-02).....	54

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian Use Case Login.....	17
Tabel 3.2 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data User.....	18
Tabel 3.3 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data Siswa.....	19
Tabel 3.4 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data Orang Tua.....	20
Tabel 3.5 Identifikasi Pengujian Use Case Tempat Lahir	21
Tabel 3.6 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Penempatan Kelas.....	22
Tabel 3.7 Identifikasi Pengujian Use Case Presensi	23
Tabel 3.8 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Nilai...	24
Tabel 5.1 Hasil Pengujian Login (P-01-01).....	33
Tabel 5.2 Hasil Pengujian Menambah Data User (P-02-01).....	34
Tabel 5.3 Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-02-02).....	36
Tabel 5.4 Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-02-03).....	37
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04) ..	37
Tabel 5.6 Hasil Pengujian Menambah Data Siswa (P-03-01).....	38

Tabel 5.7 Hasil Pengujian Mengubah Data Siswa (P-03-02).....	38
Tabel 5.8 Hasil Pengujian Menghapus Data Siswa (P-03-03)....	39
Tabel 5.9 Hasil Pengujian Menampilkan Data Siswa (P-03-04)..	40
Tabel 5.10 Hasil Pengujian Menambah Guru (P-04-01).....	40
Tabel 5.11 Hasil Pengujian Mengubah Data Guru (P-04-02)....	42
Tabel 5.12 Hasil Pengujian Menghapus Data Guru (P-04-03)....	43
Tabel 5.13 Hasil Pengujian Menampilkan Data Guru (P-04-04)..	44
Tabel 5.14 Hasil Pengujian Menambah Data Orang Tua (P-05-01)	45
Tabel 5.15 Hasil Pengujian Mengubah Data Orang Tua (P-05-02)	46
Tabel 5.16 Hasil Pengujian Menambahkan Penempatan Kelas (P-06-01)	47
Tabel 5.17 Hasil Pengujian Menampilkan Data Penempatan Kelas (P-06-02).....	48
Tabel 5.18 Hasil Pengujian Menambah Data Presensi (P-07-01)	48
Tabel 5.19 Hasil Pengujian Menampilkan data Presensi (P-07-02)	49
Tabel 5.20 Hasil Pengujian Menambah data Nilai (P-08-01)....	50
Tabel 5.21 Hasil Pengujian Mengubah Data Nilai (P-08-02) ...	51
Tabel 5.22 Hasil Pengujian Menampilkan Data Nilai (P-08-03).	52
Tabel 5.23 Hasil Pengujian Menambahkan Mata Pelajaran (P-09-01)	52
Tabel 5.24 Hasil Pengujian Menampilkan Mata Pelajaran (P-08-01)	53

PENDAHULUAN

Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen Perancangan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL) Situria ini adalah dokumen yang berisi mengenai perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi-nya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL Situria, yaitu Situria (Sistem Informasi SD Kristen Tunas Gloria). Selanjutnya dokumen PDHUPL Situria ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap Situria. PDHUPL Situria ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem Situria SD Kristen Tunas Gloria Sikumana.

Deksripsi Umum Sistem

Perangkat Lunak Situria SD Kristen Tunas Gloria Sikumana dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani pengelolaan data Siswa.
2. Menangani pengelolaan data Guru.
3. Menangani pengelolaan data Orang Tua.
4. Menangani pengelolaan data Tempat Lahir
5. Menangani pengelolaan data Penempatan Kelas.
6. Menangani pengelolaan data Presensi
7. Menangani pengelolaan data Nilai
8. Menangani pengelolaan data Mata pelajaran
9. Menangani pengelolaan data Voting
10. Menangani pengelolaan data Polling
11. Menangani pengelolaan data Surat Ijin
12. Menangani pengelolaan data Pengumuman

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	269/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Definisi dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
PDHUPL	Perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi-nya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL SITURIA, yaitu SITURIA (Sistem Informasi SD Kristen Tunas Gloria Sikumana).
SITURIA	Sistem Informasi pada SD Kristen Tunas Gloria sikumana berbasis Web.

Dokumen Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Yunitha Melyan Rihi, SKPL Sistem Informasi pada SD Kristen Tunas Goria (*SITURIA*), Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2015.
2. Yunitha Melyan Rihi, DPPL Sistem Informasi Pajak Perhotelan pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Manokwari, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2015.

Deksripsi Umum Dokumen

Dokumen ini terdiri dari lima bab, yaitu:

- a) Bab pertama adalah **Pendahuluan**, yang akan memberikan deksripsi dokumen.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	270/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

- b) Bab kedua adalah **Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak** yang akan menggambarkan lingkungan tempat berjalannya perangkat lunak (perangkat keras dan perangkat lunak), sumber daya manusia, serta prosedur umum pengujian.
- c) Bab Ketiga adalah **Identifikasi dan Rencana Pengujian**, yang berisi deskripsi umum kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
- d) Bab Keempat adalah **Identifikasi Pengujian**, yang berisi deksripsi rinci kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
- e) Bab Kelima adalah **Hasil Pengujian**, yang berisi langkah-langkah dan hasil pengujian kelas-kelas dan butir-butir pengujian.

LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak pengujian berupa :

- a) Nama : Windows Operating system
Nomor Versi : 7 stater
Sumber : Microsoft

Sebagai sistem operasi komputer dimana perangkat lunak SITURIA dijalankan atau bisa juga pada windows Os versi lain.

- b) Nama : My SQL
Nomor Versi : 5.0.51b
Sumber : Microsoft

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	271/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Sebagai DBMS (Data Base Management System) yang dibutuhkan dalam mengoperasikan perangkat lunak SITURIA.

c) Nama : PHP
Versi : 5.2.
Sumber : Microsoft

Sebagai bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan SITURIA SD Kristen Tunas Gloria Sikumana.

d) Nama : Wamp
Version : 2.0
Sebagai web server dari aplikasi SITURIA yang dikembangkan.

Perangkat Keras Pengujian

1. Labtop dengan spesifikasi Acer Aspire 4736, Processor intel Core 2 Duo, Memori 1 GB DDR3.
2. Modem: Smartfreen Connex : CE81B UI

Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa:

1. Tester → terdiri dari 1 orang dengan spesifikasi Mahasiswa Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	272/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Prosedur Umum Pengujian

Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Pelatihan Perangkat Lunak SITURIA ini diharapkan tidak memerlukan waktu lama. SITURIA diharapkan dapat dipelajari langsung dari antarmuka bantuan atau pemberitahuan dari sistem, tanpa melalui pelatihan khusus.

Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras berupa :

1. Laptop
2. Mouse
3. Modem

Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan perangkat lunak berupa :

1. Instalasi Wamp yang didalamnya sudah tersedia beberapa aplikasi yang dibutuhkan seperti : PHP, My Sql, dan Apache.
2. Browser software mozilla firefox

Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilakukan untuk masing-masing use case, yang mengacu ke Spesifikasi Perangkat Lunak SITURIA.

Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	273/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN

Identifikasi Pengujian

Tabel 0.1 Identifikasi Pengujian Use Case Login

Kelas Uji	Pengujian use case Login
Butir Uji	Login
Identifikasi	
SKPL	SKPL- SITURIA -001
PDHUPL	P-01-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	oktober 2015

Tabel 0.2 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola Data User

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Data User			
Butir Uji	Menambah Data User	Mengubah Data User	Menghapus Data User	Menampilkan Data User
Identifikasi				
SKPL	SKPL- SITURIA - 002-01	SKPL- SITURIA - 002-02	SKPL- SITURIA- 002-03	SKPL- SITURIA - 002-04
PDHUPL	P-02-01	P-02-02	P-02-03	P-02-04
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black box			
Jadwal	Oktober 2015			

Tabel 0.3 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola data Siswa

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Data Wajib Pajak			
Butir Uji	Menambah Data Siswa	Mengubah Data Siswa	Menghapus Data Siswa	Menampilkan Data Siswa
Identifikasi				
SKPL	SKPL- SITURIA - 003-01	SKPL- SITURIA - 003-02	SKPL- SITURIA - 003-03	SKPL- SITURIA - 003-04
PDHUPL	P-03-01	P-03-02	P-03-03	P-03-04
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black box			
Jadwal	Oktober 2015			

Tabel 0.4 Identifikasi Pengujian Use Case Mengelola data Orang Tua

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Data Hotel			
Butir Uji	Menambah Data Orang Tua	Mengubah Data Orang Tua	Menghapus Data Orang Tua	Menampilkan Data Orang Tua
Identifikasi				
SKPL	SKPL- SITURIA - 004-01	SKPL- SITURIA - 004-02	SKPL- SITURIA- 004-03	SKPL- SITURIA - 004-04
PDHUPL	P-04-01	P-04-02	P-04-03	P-04-04
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black box			
Jadwal	Oktober 2015			

Tabel 0.5 Identifikasi Pengujian Use Case Tempat Lahir

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Tempat Lahir	
Butir Uji	Menambah Data Tempat lahir	Menampilkan Data Tempat Lahir
Identifikasi		
SKPL	SKPL-SITURIA-005-01	SKPL-SITURIA-005-02
PDHUPL	P-05-01	P-05-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black box	
Jadwal	Oktober 2015	

Tabel 0.6 Identifikasi Pengujian Use Case Penempatan Kelas

Kelas Uji	Pengujian use case Penempatan Kelas	
Butir Uji	Menambah Data Penempatan Kelas	Menampilkan Data Penempatan Kelas
Identifikasi		
SKPL	SKPL- SITURIA -006-01	SKPL- SITURIA - 006-02
PDHUPL	P-06-01	P-06-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black box	
Jadwal	Oktober 2015	

Tabel 0.7 Identifikasi Pengujian Use Case Presensi

Kelas Uji	Pengujian use case mengola data Presensi	
Butir Uji	Menambah Data Presensi	Menampilkan data Presnsi
Identifikasi		
SKPL	SKPL- SITURIA -007-01	SKPL- SITURIA - 007-02
PDHUPL	P-07-01	P-07-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black box	
Jadwal	Oktober 2015	

Tabel 0.8 Identifikasi Pengujian Use Case Nilai

Kelas Uji	Pengujian use case Mengelola Data Nilai	
Butir Uji	Menambah Data pesan masuk	Menampilkan Data Nilai
Identifikasi		
SKPL	SKPL- SITURIA -008-01	SKPL- SITURIA -008-02
PDHUPL	P-08-01	P-08-02
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit	
Jenis Pengujian	Black box	
Jadwal	Oktober 2015	

DESKRIPSI DAN HASIL UJI

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login (P-01-01)

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk mengakses ke dalam aplikasi SITURIA dengan cara memasukkan username dan password.

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data User

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data User dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data User (P-02-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola Data User dalam fungsi menambahkan data User. Masukan untuk pengujian ini adalah Identitas id, Nama User, user name, password, dan status. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form input User yang tersedia.

Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data User (P-02-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data User untuk fungsi edit data User. Masukan untuk pengujian ini adalah Identitas_id User yang dipilih untuk diubah. Admin memilih edit pada salah satu User maka ditampilkan form edit User, admin diminta untuk mengubah data kemudian memilih tombol edit. Data yang diedit akan terupdate dan tersimpan ke basis data SIPAJAK HOTEL.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	282/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data User (P-02-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data User untuk fungsi delete data User. Admin terlebih dahulu menampilkan data User kemudian memilih fungsi delete pada salah User maka data User tersebut akan terhapus dari basis data SITURIA.

Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data User untuk fungsi view data User. Fungsi ini digunakan oleh admin dan User dengan memilih view User maka data User akan ditampilkan, untuk admin akan terlihat juga fungsi edit dan delete.

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Siswa

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola data siswa dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

Identifikasi Butir Pengujian Menambah Siswa (P-03-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola siswa dalam fungsi input data siswa. Masukan untuk pengujian ini adalah nis, nama lengkap, jenis kelamin, kode tempat lahir, tanggal lahir, kode orang tua dan alamat. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form input siswa yang tersedia.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	283/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Identifikasi Butir Pengujian Mengubah data Siswa (P-03-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data siswa untuk fungsi edit data siswa. Sebelumnya admin memilih fungsi view siswa kemudian memilih fungsi edit pada salah satu record, maka form edit akan tertampil dan admin dipersilahkan mengubah data siswa yang dipilih. Semua data yang ditampilkan bisa diedit kecuali kode siswa.

Identifikasi Butir Pengujian Menghapus siswa (P-03-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola siswa untuk fungsi delete data siswa. Butir ini tidak ada masukan. Sebelumnya admin memilih view siswa kemudian memilih fungsi delete pada salah satu item data siswa maka data siswa tersebut akan terhapus dari basis data SITURIA.

Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Siswa (P-03-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka data kesiswaan untuk fungsi View data siswa. Tidak ada masukan dalam fungsi ini. Admin langsung memilih fungsi view siswa pada form yang tersedia maka sistem akan menampilkan data siswa secara keseluruhan.

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola data Guru

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola guru dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	284/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Guru (P-04-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data guru dalam fungsi input data guru. Masukan untuk pengujian ini adalah id guru, nama guru, agama, jenis kelamin, jabatan, status pegawai. Dimana semua masukan di atas dimasukkan melalui form input data pegawai yang tersedia kecuali idguru yang akan digenerate oleh sistem.

Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Guru (P-04-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola Guru untuk fungsi edit data Guru. Tidak ada masukan untuk pengujian ini namun sebelumnya admin harus memilih fungsi view data guru kemudian memilih edit untuk mengubah data guru pada salah satu record data guru yang ada.

Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data guru (P-04-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data guru untuk fungsi menghapus data guru. Butir ini tidak ada masukan namun admin terlebih dahulu memilih view guru kemudian memilih fungsi delete pada salah satu item data guru.

Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Guru (P-04-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data guru dengan fungsi view guru. Tidak ada masukan dalam pengujian ini, admin hanya memilih tombol view guru.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	285/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Orang Tua

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Orang Tua dengan aktor admin sebagai Usernya.

Identifikasi Butir Pengujian Input Orang Tua (P-05-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data orang tua dalam fungsi input data orang tua. Masukan untuk pengujian ini adalah memasukan idortu secara otomatis menampilkan idortu tersebut, nama orang tua, agama, pekerjaan, input username dan password dimana proses penentuan username dan password sebagai hak akses terhadap orang tua terhadap system SITURIA.

Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Orang Tua (P-05-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data orang tua untuk fungsi view data orang tua. admin dapat langsung memilih fungsi view orang tua yang tersedia maka sistem akan menampilkan data orang tua secara keseluruhan.

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Tempat Lahir

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data Tempat Lahir dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	286/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Identifikasi Butir Pengujian Input Data Tempat Lahir (P-06-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data tempat lahir dalam fungsi input data tempat lahir. Masukan untuk pengujian ini adalah idtempat lahir dan tempat lahir.

Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Tempat Lahir (P-06-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola Tempat Lahir untuk fungsi view data Tempat Lahir. Admin dapat langsung memilih fungsi view tempat lahir yang tersedia maka sistem akan menampilkan data tempat lahir secara keseluruhan.

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Penempatan Kelas

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Data User dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

Identifikasi Butir Pengujian Penempatan Kelas (P-07-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data kelas dalam fungsi penempatan kelas dan pilih wali kelas. Masukan untuk pengujian ini adalah pilih wali kelas dan pilih kelas.

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Presensi

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Presensi dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

Identifikasi Butir Pengujian Input Data Presensi (P-08-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data presensi dalam fungsi input data presensi. Masukan untuk pengujian ini adalah tanggal kehadiran dan keterangan kehadiran siswa.

Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Presensi (P-08-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data presensi untuk fungsi delete data. Sebelumnya admin memilih view data presensi kemudian memilih delete pada salah satu item kemudian memilih delete untuk menghapus.

Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Nilai

Kelas Pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Nilai dengan aktor User berstatus admin sebagai Usernya.

Identifikasi Butir Pengujian Input Data Nilai (P-09-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengelola data nilai dalam fungsi input data nilai. Masukan untuk pengujian ini adalah tanggal, pilih mata pelajaran dan keterangan nilai siswa.

Pasca Sarjana Teknik Informatika	PDHUPL- SITURIA	288/ 319
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Magister Teknik Informatika		

Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Nilai (P-09-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data User untuk fungsi edit data User. Admin memilih edit pada salah satu data maka ditampilkan form edit data nilai, admin diminta untuk mengubah data kemudian memilih tombol edit. Data yang diedit akan terupdate dan tersimpan ke basis data SITURIA.

Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Nilai (P-09-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mengelola data nilai untuk fungsi view data nilai. Fungsi ini digunakan oleh admin dengan memilih view nilai maka data nilai akan ditampilkan.

HASIL PENGUJIAN

Hasil Pengujian Use Case Login (P-01-01)

Tabel 5.1. Hasil Pengujian Login (P-01-01)

Identifikasi	P-01-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka login			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Masukkan Username yang valid - Masukkan password yang valid - Tekan tombol "Login"	- Username "admin" pada textbox username - Password admin yang valid "admin" pada textbox password - Tekan tombol "Login"	Antarmuka menu utama ditampilkan	Antarmuka menu utama ditampilkan	Antarmuka menu utama ditampilkan
- Masukkan Username yang salah - Masukan password yang valid - Tekan tombol "Login"	- Username yang salah (misal : "salah") pada textbox username - Password admin yang valid "yos" pada textbox	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan

	password - Tekan tombol "Login"			
- Masukan Username yang valid - Masukan password yang tidak valid - Tekan tombol "Login"	- Username yang ada di database (misal "yos") pada textbox username - Sembarang password invalid pada textbox password. - Tekan tombol "Login"	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan	Antarmuka menu utama tidak ditampilkan
Kesimpulan	Handal			

Hasil Pengujian Use Case Mengelola Data User

Hasil Pengujian Menambah Data User (P-02-01)

Tabel 5.2 Hasil Pengujian Menambah Data User (P-02-01)

Identifikasi	P-02-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data User yang dilakukan oleh admin			
Prosedur	Masukan	Keluaran yang	Kriteria evaluasi	Hasil yang

Pengujian		diharapkan	hasil	didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Input User" pada menu utama - Masukkan seluruh data yang diperlukan dan tidak ada yang kosong - Tekan tombol "input" 	<ul style="list-style-type: none"> - Id_User: :digerate langsung dari sistem - Nama User: "dedi" - User name : "dedi" - password: "dedi1" - Status : "memilih option 'User'" - Tekan Tombol "Input" 	Data User yang baru dimasukan akan bertambah dan tampil pada gridview	Data User yang baru dimasukan akan bertambah dan tampil pada gridview	Data User yang baru dimasukan akan bertambah dan tampil pada gridview
<p>Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Id_User: :digerate langsung dari sistem - Nama User: "dedi" - User name : dikosongkan - password: "321" - Status : "memilih option 'User'" - Tekan Tombol "Input" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertanda Bintang (*) wajib diisi - Tanda warning sistem "data yang anda masukan belum lengkap". 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertanda Bintang (*) wajib diisi - Tanda warning sistem "data yang anda masukan belum lengkap". 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertanda Bintang (*) wajib diisi - Tanda warning sistem "data yang anda masukan belum lengkap".
Kesimpulan	Handal			

5.2.2. Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-02-02)

Tabel 5.3 Hasil Pengujian Mengubah Data User (P-02-02)

Identifikasi	P-02-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data User yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "view User" pada menu utama - Pilih salah satu data yang hendak diedit pada gridview - Edit data User yang diperlukan - Tekan tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama User: "thomas atawolo" diubah menjadi "yosef" - Tekan Tombol "Edit" 	Data yang diedit akan terupdate pada gridview	Data yang diedit akan terupdate pada gridview	Data yang diedit akan terupdate pada gridview
Kesimpulan	Handal			

5.2.3. Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-02-03)

Tabel 5.4 Hasil Pengujian Menghapus Data User (P-02-03)

Identifikasi	P-02-03			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data User yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "View User" pada menu utama - Tekan tombol delete pada salah satu data User yang hendak dihapus.	- Pilih data User dengan id_User: "op03" - Tekan Tombol "delete"	Data User yang dihapus akan terhapus dari gridview	Data User yang dihapus akan terhapus dari gridview	Data User yang dihapus akan terhapus dari gridview
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik			

5.2.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04)

Tabel 5.5 Hasil Pengujian Menampilkan Data User (P-02-04)

Identifikasi	P-02-04
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data User yang dilakukan oleh admin dan User

Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "View User" pada menu utama		Semua data User akan tertampil pada gridview	Semua data User akan tertampil pada gridview	Semua data User akan tertampil pada gridview
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.3. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Siswa

5.3.1. Hasil Pengujian Menambahkan Siswa (P-03-01)

Tabel 5.6 Hasil Pengujian Menambah Data Siswa (P-03-01)

Identifikasi	P-03-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Siswa yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Input Siswa" pada menu utama - Masukan semua data dan yang bisa kosong yaitu keterangan	- Kode siswa : "generate otomatis" - Nama Siswa : "Grace Suni" - NIS : "105371026" - Tekan Tombol	Data siswa yang baru dimasukan akan bertambah dan tersimpan dalam basis data	Data wajib pajak yang baru dimasukan akan bertambah dan tersimpan dalam basis data	Data wajib pajak yang baru dimasukan akan bertambah dan tersimpan dalam basis data

- Tekan tombol "Input"	"Input" - Jenis Kelamin : "Perempuan" - Alamat : "Jl. Jalur 40 sikumana" - Tekan tombol : "Input data"	SITURIA.	SITURIA.	SITURIA.
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan data pada sel nama siswa	- Kode siswa : "generate otomatis" - Nama wajib pajak : "Grace Suni" - NPWPD : "105371026" - Tekan Tombol "Input" - Jenis Kelamin : "Perempuan" - Alamat : "Jl. Jalur 40 Sikumana" - Tekan tombol : "Input data"	Data Siswa tidak akan bertambah, akan tampil peringatan "maaf data yang anda masukn belum lengkap".	Data Siswa tidak akan bertambah, akan tampil peringatan "maaf data yang anda masukn belum lengkap".	Data Siswa tidak akan bertambah, akan tampil peringatan "maaf data yang anda masukn belum lengkap".
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.3.2. Hasil Pengujian Mengubah Data Siswa (P-03-02)

Tabel 5.7 Hasil Pengujian Mengubah Data Siswa (P-03-02)

Identifikasi	P-03-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data Siswa dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Lihat Siswa" pada menu utama - Pilih edit pada salah satu data yang hendak diedit. - Edit data siswa yang diperlukan - Tekan Tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Gantikan nama siswa lama dengan yang baru. - Gantikan isi data keterangan - Tekan Tombol "Edit" 	Data yang diedit akan terupdate pada basis data.	Data yang diedit akan terupdate pada basis data.	Data yang diedit akan terupdate pada basis data.
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan			

5.3.3. Hasil Pengujian Menghapus Siswa (P-03-03)

Tabel 5.8 Hasil Pengujian Menghapus Data Siswa (P-03-03)

Identifikasi	P-03-03			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data Siswa yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none">- Pilih menu "Siswa" pada main menu- Pilih delete pada salah satu data wajib pajak yang hendak dihapus.- Tekan tombol "Delete"	<ul style="list-style-type: none">- Memilih data siswa yang akan dihapus.- Tekan Tombol "delete"	Data siswa yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data siswa yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data siswa yang dihapus akan terhapus dari basis data.
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai harapan			

5.3.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data Siswa (P-03-04)

Tabel 5.9 Hasil Pengujian Menampilkan Data Siswa (P-03-04)

Identifikasi	P-03-04			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Siswa yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "view siswa" pada menu utama		Semua data siswa akan ditampilkan pada gridview.	Semua data siswa akan ditampilkan pada gridview.	Semua data siswa akan ditampilkan pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.4. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Guru

5.4.1. Hasil Pengujian Menambahkan Guru (P-04-01)

Tabel 5.10 Hasil Pengujian Menambah Data Guru (P-04-01)

Identifikasi	P-04-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Guru yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Input Guru" pada menu utama - Masukan semua data dan tidak ada yang kosong, kecuali keterangan bisa kosong. - Tekan tombol "Input"	- Id_guru : "digenerate otomatis oleh sistem" - Nama Guru : "Aplonia Lepez" - Jenis Kelamin : "Perempuan" - Agama : "Kristen" - Alamat : "Jl. HR Koroh" - Jabatan : "wali kelas" - Status pegawai : "Guru Tetap Yayasan"	Data guru yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni tabel guru.	Data guru yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni tabel guru.	Data guru yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA tabel Guru.

<p>Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data selain keterangan.</p>	<p>- Tekan "Input"</p> <p>- Id_guru : "digenerate otomatis oleh sistem"</p> <p>- Nama Guru : "Aplonia Lepez"</p> <p>- Jenis Kelamin : ""</p> <p>- Agama : "Kristen"</p> <p>- Alamat : "Jl. HR Koroh"</p> <p>- Jabatan : "wali kelas"</p> <p>- Status pegawai : "Guru Tetap Yayasan"</p> <p>- Tekan "Input"</p> <p>- Username : "aplonia"</p> <p>- Password : "aplonia"</p> <p>- Tekan "Input"</p>	<p>Data Guru tidak akan bertambah di dalam basis data akan tampil pesan error "data yang anda masukan belum lengkap".</p>	<p>Data guru tidak akan bertambah di dalam basis data akan tampil pesan error "data yang anda masukan belum lengkap".</p>	<p>Data Guru tidak akan bertambah di dalam basis data akan tampil pesan error "data yang anda masukan belum lengkap".</p>
<p>Kesimpulan</p>	<p>Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan</p>			

5.4.2. Hasil Pengujian Mengubah Data Guru (P-04-02)

Tabel 5.11 Hasil Pengujian Mengubah Data Guru (P-04-02)

Identifikasi	P-04-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data Guru yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "View Guru" pada menu utama - Pilih edit pada salah satu data Guru yang hendak diedit pada gridview - Gantikan data-data yang diedit kecuali id_guru. - Tekan Tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Gantikan nama Guru menjadi "Aplonia Lepas". - Tekan tombol "Edit" 	Data Guru yang diedit akan terupdate pada gridview	Data Guru yang diedit akan terupdate pada gridview	Data Guru yang diedit akan terupdate pada gridview
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.4.3. Hasil Pengujian Menghapus Data Guru (P-04-03)

Tabel 5.12 Hasil Pengujian Menghapus Data Guru (P-04-03)

Identifikasi	P-04-03			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data Guru yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "view Guru" pada main menu - Pilih delete pada salah satu data Guru yang hendak dihapus. - Tekan tombol "Delete" 	<ul style="list-style-type: none"> - Memilih data Guru yang akan dihapus. - Tekan Tombol "delete" 	Data Guru yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data Guru yang dihapus akan terhapus dari basis data.	Data Guru yang dihapus akan terhapus dari basis data.
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai harapan			

5.4.4. Hasil Pengujian Menampilkan Data Guru (P-04-04)

Tabel 5.13 Hasil Pengujian Menampilkan Data Hotel (P-04-04)

Identifikasi	P-04-04			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Guru yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "view Guru" pada menu utama		Semua data Guru akan ditampilkan pada gridview.	Semua data Guru akan ditampilkan pada gridview.	Semua data Guru akan ditampilkan pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.5. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Orang Tua

5.5.1. Hasil Pengujian Menambahkan Data Orang tua (P-05-01)

Tabel 5.14 Hasil Pengujian Menambah Data Ortu (P-05-01)

Identifikasi	P-05-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Ortu yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Input Ortu" pada menu utama - Masukkan semua data dan tidak ada yang kosong. - Tekan tombol "Input" 	<ul style="list-style-type: none"> - Id_Ortu : "digenerate otomatis oleh sistem" - Nama Ortu - Tekan "Input" 	Data Ortu yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni tabel ortu.	Data Ortu yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni tabel ortu.	Data Ortu yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni tabel ortu.
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data.	<ul style="list-style-type: none"> - Id_Pembayaran pajak bulanan : "digenerate otomatis oleh sistem" - Nama Ortu - Tekan "Input" 	Data Ortu tidak akan tertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum	Data Ortu tidak akan tertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum	Data Ortu tidak akan tertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda

		lengkap".	lengkap".	masukan belum lengkap".
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan			

5.5.2. Hasil Pengujian Mengubah Orang Tua (P-05-02)

Tabel 5.15 Hasil Pengujian Mengubah Ortu (P-05-02)

Identifikasi	P-05-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah Ortu yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "View Ortu" pada menu utama - Pilih edit pada salah satu data Ortu yang hendak diedit pada gridview - Gantikan data-data yang diedit 	<ul style="list-style-type: none"> - Gantikan Ortu dengan pilihan lain. - Nama Ortu tetap. - Tekan tombol "Edit" 	Data Ortu yang diedit akan terupdate pada gridview.	Data Ortu yang diedit akan terupdate pada gridview.	Data Ortu diedit akan terupdate pada gridview.

kecuali id_Ortu. - Tekan Tombol "Edit"				
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.6. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Penempatan Kelas

5.6.1. Hasil Pengujian Menambahkan Penempatan Kelas (P-06-01)

Tabel 5.16 Hasil Pengujian Menambah Data Penempatan Kelas (P-06-01)

Identifikasi	P-06-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Penempatan Kelas yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Input Penempatan Kelas" pada menu utama - Masukan semua	- Pilih wali kelas : "Aplonia Lepez" - Pilih kelas : "1" - Tekan "Input"	Data Penempatan Kelas yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data	Data Penempatan Kelas yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data	Data Penempatan Kelas yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data

data dan tidak ada yang kosong. - Tekan tombol "Input"		SITURIA yakni tabel kelas.	SITURIA yakni tabel kelas.	SITURIA yakni tabel kelas.
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data.	- Pilih wali kelas : "Aplonia Lepez" - Pilih kelas : "1" - Tekan "Input"	Data Penempatan Kelas tidak akan tertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".	Data Penempatan Kelas tidak akan tertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".	Data Penempatan Kelas tidak akan tertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan			

5.6.2. Hasil Pengujian Menampilkan Data Penempatan Kelas (P-06-02)

Tabel 5.17 Hasil Pengujian Menampilkan Data Penempatan Kelas (P-06-02)

Identifikasi	P-06-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Penempatan Kelas yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat

- Pilih menu "view kelas" pada menu utama		Semua data Penempatan Kelas akan ditampilkan pada gridview.	Semua data Penempatan Kelas akan ditampilkan pada gridview.	Semua data Penempatan Kelas akan ditampilkan pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.7. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Presensi

5.7.1. Hasil Pengujian Menambahkan Presensi (P-07-01)

Tabel 5.18 Hasil Pengujian Menambah Data Presensi (P-07-01)

Identifikasi	P-07-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Presensi yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "Input Presensi" pada menu utama - Masukan semua data dan tidak	- Pilih tanggal presensi : "26-10-2015" - Pilih keterangan kehadiran :	Data Presensi yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data	Data Presensi yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data	Data Presensi yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis

ada yang kosong. - Tekan tombol "Input"	"hadir" - Tekan "Input"	SITURIA yakni tabel presensi.	SITURIA yakni tabel presensi.	data SITURIA yakni tabel presensi.
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data.	- Pilih tanggal presensi : "26-10-2015" - Pilih keterangan kehadiran : "hadir" - Tekan "Input"	Data presensi tidak akan ditambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".	Data presensi tidak akan ditambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".	Data presensi tidak akan ditambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan			

5.7.2. Hasil Pengujian Menampilkan Data Presensi (P-07-02)

Tabel 5.19 Hasil Pengujian Menampilkan Data presensi (P-07-02)

Identifikasi	P-07-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data presensi yang dilakukan oleh admin			
Prosedur	Masukan	Keluaran yang	Kriteria evaluasi	Hasil yang

Pengujian		diharapkan	hasil	didapat
- Pilih menu "view presensi" pada menu utama		Semua data presensi akan ditampilkan pada gridview.	Semua data presensi akan ditampilkan pada gridview.	Semua data presensi akan ditampilkan pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.8. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Nilai

5.8.1. Hasil Pengujian Menambahkan Nilai (P-08-01)

Tabel 5.20 Hasil Pengujian Menambah Data Nilai (P-08-01)

Identifikasi	P-08-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Data Nilai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
- Pilih menu "nilai" pada menu utama - Masukkan semua data dan tidak ada yang kosong. - Tekan tombol	- Pilih tanggal : "26-10-2015" - Pilih keterangan nilai : "100" - Tekan "Input"	Data nilai yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni	Data nilai yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni	Data Nilai yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni

"Input"		tabel nilai.	tabel nilai.	tabel nilai.
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data.	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih tanggal : "26-10-2015" - Pilih keterangan nilai : "100" - Tekan "Input" 	Data Nilai tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".	Data Nilai tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".	Data nilai tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan			

5.8.2. Hasil Pengujian Mengubah Data Nilai (P-08-02)

Tabel 5.21 Hasil Pengujian Mengubah Data Nilai (P-08-02)

Identifikasi	P-08-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Mengubah data Nilai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat

<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "view Nilai" pada menu utama - Pilih salah satu data yang hendak diedit pada gridview - Edit data User yang diperlukan Tekan tombol "Edit" 	<ul style="list-style-type: none"> - Gantikan nilai lama menjadi "90". Tekan tombol "Edit" 	Data yang diedit akan terupdate pada basis data	Data yang diedit akan terupdate pada basis data	Data yang diedit akan terupdate pada basis data.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.8.3. Hasil Pengujian Menampilkan Data Nilai (P-08-03)

Tabel 5.22 Hasil Pengujian Menampilkan Data Nilai (P-08-03)

Identifikasi	P-08-03			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Nilai yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "view nilai" pada menu 		Semua data nilai akan ditampilkan	Semua data nilai akan ditampilkan	Semua data nilai akan ditampilkan

utama		pada gridview.	pada gridview.	pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

5.9. Hasil Pengujian Use Case Mengelola Mata Pelajaran

5.9.1. Hasil Pengujian Menambahkan Mata pelajaran (P-09-01)

Tabel 5.23 Hasil Pengujian Menambah Data Nilai(P-09-01)

Identifikasi	P-09-01			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menambah Mata Pelajaran yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu "Mata pelajaran" pada menu utama - Masukkan semua data dan tidak ada yang kosong. - Tekan tombol 	<ul style="list-style-type: none"> - Id mapel : "generate otomatis" - Kode mapel : "23" - Pilih Mata Pelajaran : "Tematik" 	Data nilai yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni	Data nilai yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni	Data Nilai yang diinput akan ditambahkan ke dalam basis data SITURIA yakni

"Input"	- Tekan "Input"	tabel mapel.	tabel mapel.	tabel mapel.
Sama dengan prosedur pengujian pertama, tapi kosongkan salah satu data.	- Id mapel : "generate otomatis" - Kode mapel : "23" - Pilih Mata Pelajaran : "Tematik" - Tekan "Input"	Data Nilai tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".	Data Nilai tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".	Data nilai tidak akan bertambah di dalam basis data dan akan tampil pesan kesalahan "data yang anda masukan belum lengkap".
Kesimpulan	Sistem bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan			

5.9.2. Hasil Pengujian Menampilkan Data Mata Pelajaran (P-09-02)

Tabel 5.24 Hasil Pengujian Menampilkan Data Mata Pelajaran (P-09-02)

Identifikasi	P-09-02			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data Mata Pelajaran yang dilakukan oleh admin			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi hasil	Hasil yang didapat

- Pilih menu "view Mata Pelajaran" pada menu utama		Semua data nilai akan ditampilkan pada gridview.	Semua data nilai akan ditampilkan pada gridview.	Semua data nilai akan ditampilkan pada gridview.
Kesimpulan	Sistem dapat bekerja dengan baik sesuai yang diharapkan.			

Kuisisioner ini merupakan kuisisioner penelitian terhadap kondisi yang berkaitan dengan penggunaan perangkat lunak dan sistem pengelolaan informasi pada SD Kristen Tunas Gloria Sikumana. Pada blok pertama adalah pertanyaan sekitar kondisi SD Kristen Tunas Gloria Sikumana, blok kedua berisi penilaian kondisi dan responden diminta mengisi tanda silang (x) atau cawang (v), pada blok ketiga berisi urgensi penanganan terkait penilaian kondisi yang tersedia dengan mengisi tanda silang (x) atau cawang (v).

Profil Responden		Penilaian Responden	
Nama Responden	<input type="text"/>	Penilaian Kondisi Angka 1 = Sangat Kurang Angka 2 = Kurang Angka 3 = Cukup Angka 4 = Agak Baik Angka 5 = Baik Angka 6 = Sangat Baik	Urgensi Penanganan Angka 1 = Tidak urgen Angka 2 = Kurang urgen Angka 3 = Urgen Angka 4 = Sangat urgen
Bagian	<input type="text"/>		
Jabatan	<input type="text"/>		
No. Telp/HP	<input type="text"/>		

No	Pertanyaan	Penilaian Kondisi						Urgensi Penanganan				
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	
1	Pelayanan Kebutuhan informasi sekolah											
2	Kebutuhan akan informasi sekolah mempengaruhi kualitas pelayanan sekolah											
3	Terjadi kenaikan atau penurunan jumlah siswa lima tahun terakhir											
4	Lima tahun terakhir prestasi sekolah sesuai dengan target yang di tentukan											
5	Informasi yang diberikan tepat waktu pada orang tua siswa											
6	Laporan akademik siswa memiliki keakuratan nilai yang sama											
7	Terjadi penyimpangan atau kesalahan proses pembayaran iuran sekolah											
8	Target peningkatan prestasi siswa dapat ditingkatkan											
9	Pelayanan dan Informasi dapat dilakukan menggunakan aplikasi perangkat lunak											
10	Peningkatan Pelayanan informasi dan komunikasi perlu dilakukan dengan penerapan sistem aplikasi komputerisasi											
11	Sering terjadi proses pelaporan pendapatan yang tidak sesuai											
12	Sering terjadi kehilangan data informasi akademik siswa											
13	Apakah banyak terjadi masalah pelaporan nilai siswa ?											
14	Proses pendaftaran siswa baru dapat dilakukan dengan proses komputerisasi yang baik											
15	Pembayaran SPP sekolah dapat dilakukan dengan proses komputerisasi baik											
16	Pendaftaran siswa baru berjalan sesuai prosedur yang berlaku											

No	Pertanyaan	Penilaian Kondisi						Urgensi Penanganan				
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	
18	Orang Tua memiliki kesadaran yang tinggi dalam membayar iuran atau SPP sekolah											
19	Apakah sebaiknya pelayanan terhadap pelanggan atau orang tua dan siswa lebih ditingkatkan dengan bantuan sistem aplikasi komputerisasi											
20	Pelanggan banyak mengeluhkan pelayanan akan kebutuhan informasi											
21	Banyak orang tua yang tidak melakukan pembayaran SPP sekolah sesuai dengan jatuh tempo yang telah ditetapkan											
22	Orang Tua enggan melakukan pembayaran SPP sekolah sesuai dengan prosedur yang berlaku											
23	Memiliki etos kerja yang baik antara bagian yang ada pada Sekolah Dasar Kristen Tunas Gloria Sikumana											
24	Ketersediaan sumber daya manusia yang memadai dalam mengelola informasi sekolah											
25	Terbangunnya Database pengelolaan informasi sekolah secara baik dan berkesinambungan											
26	Tersedianya layanan teknologi informasi yang baik guna membantu proses pelayanan komunikasi pada SD Kristen Tunas Gloria Sikumana											
27	Sumber daya manusia pada pengelolaan Teknologi Informasi sangat memadai											
28	Koordinasi perencanaan penerimaan siswa baru dilakukan tidak secara terpadu dan sinergis											
29	Lemahnya transparansi dalam melaksanakan pengelolaan akademik siswa											
30	Lebih meningkatkan ketersediaan sumber daya teknologi informasi dan sistem informasi dalam pelayanan informasi sekolah											
31	Peningkatan kualitas Sumber daya manusia dibidang Teknologi Informasi guna meningkatkan pelayanan informasi sekolah											
32	Pengadaan sistem pengelolaan informasi yang memadai											
33	Terjadi penyalagunaan wewenang pada proses pembayaran keuangan sekolah karena tidak adanya sistem aplikasi pengelolaan yang baik											
34	Terjadi penurunan loyalitas pegawai dalam melaksanakan pelayanan terhadap kebutuhan informasi											
35	Kesiapan pegawai menghadapi masuknya inovasi dalam Teknologi Informasi dan Sistem Informasi sangat baik											
36	Kepemimpinan Kepala Sekolah sangat baik dalam melakukan fungsinya sebagai pimpinan pada SD Kristen Tunas Gloria Sikumana											
37	Kepemimpinan Kepala sekolah, guru dan atau wali kelas mampu memberikan teladan yang baik sehingga mencapai peningkatan target sekolah yang ditentukan											
38	Meningkatkan SDM dan penyediaan perangkat lunak dan sistem pengelolaan penerimaan secara baik											
39	Mampu mengorganisir database sekolah dengan baik											

No	Pertanyaan	Penilaian Kondisi						Urgensi Penanganan				
		1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	
40	Penguasaan Teknologi Informasi dan Sistem Informasi menjadi kendala dalam melakukan pelayanan informasi sekolah											
41	Kurangnya pelatihan dan bimbingan guna peningkatan kualitas sumber daya dibidang mutu pendidikan sekolah											
42	Adanya kemauan staf pegawai dalam upaya peningkatan kualitas sumber daya manusia											
43	Adanya kemauan staf pegawai meningkatkan sumber daya dalam bidang Teknologi Informasi dan Sistem Informasi											
44	Peningkatan SDM manajemen pengelolaan keuangan sekolah melalui penggunaan perangkat lunak komputer											
45	Memiliki memampukan sumber daya pegawai dalam mengamankan kebijakan informasi sekolah yang telah ditetapkan bersama											