

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1 Latar Belakang**

Saat ini, teknologi informasi telah berkembang dengan sangat pesat. Perkembangan ini dipicu oleh semakin berkembang dan semakin kompleks kebutuhan dari masyarakat pengguna teknologi. Di waktu yang lalu, komputer dan sistem informasi merupakan barang kebutuhan *tersier* atau juga dikelompokkan dalam kebutuhan barang mewah. Dan dari waktu ke waktu, terjadi perubahan fungsi dari komputer serta sistem informasi yang terdapat di dalamnya yang saat ini tidak dapat lagi dipisahkan dari kehidupan manusia sebagai alat pendukung utama dalam melakukan berbagai tugas keseharian, seperti pembuatan laporan perusahaan, pembuatan program komputer, pendataan pegawai perusahaan, sarana hiburan, dan lain sebagainya.

Sistem Informasi dibutuhkan karena dalam era global ini sistem informasi sangat membantu dalam pengelolaan data. Untuk itulah penulis mencoba untuk membuat Sistem Informasi Penjualan untuk Toko Dunia Susu. Penulis memilih membuat sistem informasi ini setelah melihat kondisi di Toko Dunia Susu yang pengelolaannya masih menggunakan kertas dan pena. Pembuatan sistem informasi ini bertujuan untuk membantu pengguna atau pemilik toko dalam melakukan pencatatan transaksi penjualan, untuk menghindari kesalahan pencatatan yang diakibatkan lupa atau salah catat. Disamping itu pengelolaan manual dari segi kehandalan, teknologi, dan laporan dianggap masih kurang karena

untuk terjadinya kesalahan sangat besar dan menyulitkan (Kusrini, 2007). Sistem informasi ini dapat berjalan di komputer dan ditujukan untuk mengurangi tingkat kesalahan dan membuat pengelolaan penjualan menjadi lebih mudah.

### **I.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun Sistem Informasi Penjualan untuk Toko Dunia Susu ?

### **I.3 Tujuan**

1. Diharapkan akan terwujud sebuah Sistem Informasi Penjualan untuk Toko Dunia Susu berbasis desktop.

### **I.4 Batasan Masalah**

Mengingat besarnya lingkup permasalahan, maka diberikan batasan - batasan sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun hanya perancangan dan implementasi sistem dan tidak sampai pada tahap maintenance sistem.
2. Sistem yang dibangun hanya pada kasir saja dan tidak sampai pada gudang.
3. Lingkup proses pembuatan Sistem Informasi ini hanya sebatas pada proses bisnis yang terjadi pada toko Dunia Susu.

## I.5 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode, adapun metode tersebut antara lain sebagai berikut:

### 1. Metode Penelitian Kepustakaan

Metode penelitian kepustakaan dilakukan dengan cara mempelajari literatur, baik dari buku yang ada kaitannya dengan obyek yang diteliti dan yang sedang dikembangkan ataupun dari sumber lain yang dapat mendukung penelitian itu sendiri.

### 2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Tahapan metode ini dilakukan dengan langkah - langkah sebagai berikut :

- a. Analisis, yaitu proses untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan, yang dituang dalam laporan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).
- b. Perancangan Sistem, yaitu proses menggambarkan bentuk sistem yang akan dikembangkan, yang dituangkan dalam laporan Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).
- c. Pengkodean, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman dengan mengikuti kaidah pemrograman yang berlaku.

- d. Pengujian Perangkat Lunak, yaitu proses pengujian terhadap sistem yang dibuat, apakah telah berjalan dengan baik atau belum.

## **I.6 Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis dalam masing-masing bab, dimana pada masing-masing bab ini akan diuraikan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi yang digunakan, dan sistematika penulisan yang digunakan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini berisi uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau dalam Tugas Akhir.

### **BAB III LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi teori-teori, pendapat, prinsip, dan sumber-sumber lain yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah dan dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

### **BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi mengenai analisis serta tahap-tahap perancangan perangkat lunak yang akan dibuat, serta *design* sistem yang akan ditetapkan.

#### **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK**

Pada bab ini memberikan gambaran mengenai cara mengimplementasikan dan penggunaan sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak tersebut.

#### **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi suatu kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan Tugas Akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang daftar pustaka yang dipergunakan dalam penulisan Tugas Akhir.