

**PEMBANGUNAN APLIKASI MOBILE RENUNGAN  
HARIAN**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Mencapai Derajat  
Sarjana Teknik Informatika**



**Oleh:**

**Ishac Jacob Dainurry**

**11 07 06603**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**2016**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR BERJUDUL**

**PEMBANGUNAN APLIKASI MOBILE RENUNGAN HARIAN**

Disusun oleh:

Ishac Jacob Dainurry (NIM : 11 07 06603)

Dinyatakan memenuhi syarat

Pada tanggal: Januari 2016

Dosen pembimbing I, Dosen pembimbing II,

Kusworo Anindito, S.T., M.T. Eddy Julianto, S.T., M.T.

Tim Penguji:

Penguji I,

Kusworo Anindito, S.T., M.T.

Penguji II,

Penguji III,

Wilfridus Bambang Triadi, S.T., M.Cs. Findra Kartika Sari, S.T., M.M., M.T.

Yogyakarta, Januari 2016

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Dekan,

Dr. A. Teguh Siswantoro

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ishac Jacob Dainurry

NIM : 11 07 06603

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir ini dengan judul "Pembangunan Aplikasi Mobile Renungan Harian" merupakan hasil penelitian saya pada tahun akademik 2015/2016 yang bersifat originalitas dan tidak mengandung plagiasi dari karya manapun.

Bila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku termasuk dicabut gelar sarjana yang diberikan Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Yogyakarta, Januari 2016

Yang Menyatakan



Ishac Jacob Dainurry

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus atas berkat dan bimbingan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini dengan baik dan lancar. Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan mencapai Derajat Sarjana Teknik dari Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulisan tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik tak lepas dari bantuan berbagai pihak baik secara langsung maupun secara tidak langsung. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu melindungi dan memberkati penulis.
2. Bapak Kusworo Anindito, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan bimbingan dan bantuan hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
3. Bapak Eddy Julianto, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan petunjuk dan masukan hingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
4. Seluruh Dosen dan Staff Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
5. Bapak Andreas Dainurry dan Ibu Sri Wuryani selaku orang tua dari penulis yang tidak henti-hentinya mendukung, mendoakan dan memberi semangat kepada penulis dari awal sampai akhir pelaksanaan tugas akhir.

6. **Maria Andari** dan **Anggabaya Dasha** yang selalu memberikan semangat, perhatian dan meluangkan waktu untuk penulis ditengah kesibukannya.
7. **Desi Natalia Br Sitepu**, Novry Christine Sitorus, Neneng Kritiana Z, dan Albert Richa yang telah banyak membantu penulis dan dengan sabar menghadapi penulis.
8. Prithayu Karatri yang telah sedikit membantu penulis.
9. Teman-teman TF 2011 UAJY. Terimakasih atas kebersamaan waktu kuliah.
10. Simon Simangunsong, Christy Tampubolon, Bapak Umar Zaky, Bapak Arfan dan teman-teman Doctor Davis Indonesia yang selalu memberi semangat selama penyelesaian tugas akhir ini.
11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dan mendukung penyelesaian tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, Januari 2016

Ishac Jacob Dainurry

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
INTISARI .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
BAB III LANDASAN TEORI .....	10
3.1 Renungan Harian .....	10
3.2 Kesaksian .....	10
3.3 Sistem Operasi iOS .....	11
3.4 iOS SDK .....	11
3.5 Web .....	12
3.6 Server-Side Script .....	14
3.7 Client-Side Script .....	14
3.8 Web Service .....	15
3.9 Aplikasi Mobile .....	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK .....	19
4.1 Analisis Perangkat Lunak .....	19
4.1.1 Lingkup Masalah .....	19
4.1.2 Arsitektur Sistem .....	20

4.1.3 Kebutuhan Fungsionalitas Produk .....	21
4.1.4 Perancangan Arsitektur .....	23
4.1.5 Physical Data Model .....	24
4.1.6 Perancangan Antarmuka .....	25
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK .....	31
5.1 Pengantar .....	31
5.2 Impementasi Perangkat Lunak .....	31
5.2.1 Antarmuka Perangkat Lunak .....	32
5.3 Pengujian Perangkat Lunak .....	44
5.3.1 Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak ...	44
5.3.2 Pengujian Perangkat Lunak pada Responden ...	67
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	74
6.1 Kesimpulan.....	74
6.2 Saran .....	74
DAFTAR PUSTAKA .....	75

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Cara Kerja Web .....	13
Gambar 4.1 Arsitektur Sistem .....	21
Gambar 4.2 Use Case Diagram Rhema .....	22
Gambar 4.3 Perancangan Arsitektur Rhema .....	23
Gambar 4.4 Physical Data Model .....	24
Gambar 4.5 Rancangan Antarmuka Register .....	25
Gambar 4.6 Rancangan Antarmuka Kelola Renungan .....	26
Gambar 4.7 Rancangan Antarmuka Laporan Kesaksian .....	27
Gambar 4.8 Rancangan Antarmuka Home iOS .....	28
Gambar 4.9 Rancangan Antarmuka Kategori .....	29
Gambar 4.10 Rancangan Antarmuka Tampil Renungan .....	29
Gambar 4.11 Rancangan Antarmuka Kesaksian .....	30
Gambar 5.1 Antarmuka Halaman Login .....	32
Gambar 5.2 Antarmuka Halaman Masuk Sistem .....	33
Gambar 5.3 Antarmuka Halaman Register .....	34
Gambar 5.4 Antarmuka Halaman Ganti Password .....	35
Gambar 5.5 Antarmuka Halaman Kelola Administrator ...	36
Gambar 5.6 Antarmuka Halaman Tambah Administrator ...	36
Gambar 5.7 Antarmuka Halaman Kelola Administrator Renungan .....	37
Gambar 5.8 Antarmuka Halaman Konfirmasi Administrator	38
Gambar 5.9 Antarmuka Halaman Kelola Renungan .....	38
Gambar 5.10 Antarmuka Halaman Tambah Renungan .....	39
Gambar 5.11 Antarmuka Halaman Ubah Renungan .....	40
Gambar 5.12 Antarmuka Halaman Konfirmasi Renungan ...	40
Gambar 5.13 Antarmuka Halaman Laporan Kesaksian .....	41
Gambar 5.14 Antarmuka Halaman Home iOS .....	42
Gambar 5.15 Antarmuka Halaman Kategori .....	43
Gambar 5.16 Antarmuka Halaman Tambah Kesaksian .....	44

Gambar 5.17 Grafik Penggunaan Aplikasi Rhema Mudah Dipahami Dan Digunakan .....	67
Gambar 5.18 Grafik Memudahkan Pengguna Mencari Renungan Harian Dengan Topik Tertentu.....	68
Gambar 5.19 Grafik Pengkategorian Membantu Dalam Mencari Renungan Yang Sesuai Dengan Tingkat Pemahaman Seseorang (Anak-Anak, Remaja, Dewasa) .....	69
Gambar 5.20 Grafik Bacaan Ayat Alkitab Dan Renungan Yang Diberikan Memiliki Relevansi Yang Baik.....	70
Gambar 5.21 Grafik Tampilan Aplikasi Rhema Menarik..	71
Gambar 5.22 Grafik Teks Yang Digunakan Mudah Dibaca .	72
Gambar 5.23 Grafik Jika Aplikasi Ini Di Publish, Anda Tertarik Untuk Menginstal .....	73
Gambar 5.24 Grafik Keseluruhan .....	73

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Perbandingan Aplikasi Berbasis iOS yang pernah Dibangun .....	8
Tabel 5.1 Tabel Pengujian Perangkat Lunak Rhema .....	45

# **Pembangunan Aplikasi Mobile Renungan Harian**

## **INTISARI**

Ishac Jacob Dainurry (11 07 06603)

*Renungan harian merupakan salah satu sarana layanan informasi rohani bagi umat beragama. Renungan harian berisi mengenai Kitab Suci yang telah direfleksikan kedalam bentuk cerita maupun kesaksian melalui renungan harian. Kebaktian di Gereja yang mempublikasikan renungan harian melalui media kertas, akan tetapi tidak semua orang memahami dan tertarik dengan media tersebut, sehingga akan mempersulit seseorang yang ingin menemukan renungan harian dengan pilihan kategori tertentu. Dalam membantu memilih topik kategori renungan harian yang sesuai keinginan, maka dibuat sebuah pengembangan aplikasi Renungan harian online berbasis mobile yang berjalan di IOS.*

*Applikasi ini dikembangkan menjadi dua bagian yaitu versi website renungan harian yang berfungsi untuk melakukan pengelolaan data, serta aplikasi yang berjalan di IOS. Hasil dari pengembangan aplikasi renungan harian ini telah berhasil dibangun dan berdasarkan hasil pengujian dapat diketahui bahwa fungsi-fungsi yang disediakan dapat berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan.*

**Kata Kunci:** Renungan harian, iOS, Website, PHP

Pembimbing I: Kusworo Anindito, S.T., M.T.

Pembimbing II: Eddy Julianto, S.T., M.T.

Jadwal Pendadaran: 25 Januari 2016