

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis *Web* untuk Transparansi Publik pada Pemerintah Daerah Kabupaten Kaimana telah dirancang dan dibangun dengan mengacu pada proses bisnis pengelolaan proyek Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD).
2. Perancangan sistem menggunakan *waterfal model*, dengan analisis *value chain* dan SWOT untuk seluruh SKPD. Interaksi pengguna dengan sistem menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) dan relasi antar entitas dalam sistem menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), sehingga diperoleh perangkat lunak yang interaktif.
3. Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMPro) berbasis *web*, diharapkan dapat membantu SKPD pada Pemerintah Daerah Kabupaten Kaimana, setidaknya dari segi efektifitas (intensitas/waktu kelola proyek lebih pendek, rutinitas layanan publik lebih banyak), efisiensi (biaya perjalanan dinas *monitoring/kontrol*, rapat dan koordinasi, *paperless administration*), dan tersedianya laporan pelaksanaan proyek.

4. Dengan penerapan SIMPro berbasis *web*, pengelolaan proyek diharapkan lebih transparan dalam arti publik dapat mengikuti dengan seksama tahapan pelaksanaan proyek, baik realisasi fisik maupun penyerapan anggaran.
5. Kontribusi publik pada tahapan pelaksanaan proyek yang tersedia dalam SIMPro akan menjadi masukan yang sangat membantu *stakeholder* proyek dalam peningkatan kualitas hasil proyek.

B. Saran

Untuk pengembangan, penyempurnaan dan integrasi aplikasi, SIMPro terbuka bagi sistem informasi lainnya di lingkungan Pemerintah Kabupaten Kaimana seperti penganggaran (*e-budgeting*), pengadaan *online* (*e-procurement*), manajemen aset daerah (*asset management information system*) dan aplikasi lainnya terkait proyek dan keuangan daerah.

DAFTAR PUSTAKA

- Aadamsoo, A.-M., 2010. *Web Based Project Management System*, India: Vaasan Ammattikorkeakoulu University of Applied Sciences.
- Bassil, Y., 2012. A Simulation Model for the Waterfall Software Development Life Cycle. *International Journal of Engineering & Technology (iJET)*, 2(5), p. 1.
- Burch, J. & Grudnitski, G., 1986. *Study Guide: Information Systems, Theory and Practice*. New York: Wiley.
- Burgher, K. E. & Snyder, M. B., 2013. Building a Project Management Office. *College & University*, 89(1), p. 48.
- Cousillas, S. M., Rodríguez, V., Concepción, R. & Rodríguez, F., 2010. *Identification and Analysis of Causes for Project Failure and Factors for Project Success in The Asturian Case*. Madrid, Universidad de Oviedo - Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Minas, p. 223.
- Davis, G. B., 1984. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT. Pustaka Binaan Pressindo.
- de Oliveira, W. A. & De Muylder, C. F., 2012. Value Creation from Organizational Project Management: A Case Study in A Government Agency. *Journal of Information Systems and Technology Management*, 9(3), p. 498.
- Demeulemeester, E., Kolisch, R. & Salo, A., 2012. Project Management and Scheduling. *Springer Science+Business Media*, 25(1), p. 1.
- Fathansyah, 2012. *Basis Data Edisi Revisi*. Bandung: Informatika.
- Gaol, J. L., 2008. *Sistem Informasi Manajemen Pemahaman dan Aplikasi*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Gibson, R., 2012. Using the Project Management Body of Knowledge (PMBOK) Framework When Selecting A Learning Management System. *Distance Learning*, 9(4), pp. 37-38.
- Gilaninia, S. et al., 2012. Position IT in Project Management (Case study: municipalities of Namin). *Interdisciplinary Journal of Contemporary Research in Business*, 3(9), pp. 751-757.
- Gittinger, J. P., 1972. *Economic Analysis of Agricultural Projects*, A World Bank Publication. Baltimor and London: The John Hopkins University Press.
- Hasibuan, H. M. S., 2014. *Manajemen Dasar, Pengertian dan Masalah*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Jogiyanto, H., 1999. *Analisis dan Disain Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.

- Karim, A. J., 2011. Project Management Information Systems (PMIS) Factors: An Empirical Study of Their Impact on Project Management Decision Making (PMDM) Performance. *Research Journal of Economics, Business and ICT*, Volume 2, pp. 22-27.
- Kementerian Komunikasi dan Informatika, 2012. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2008 tentang Keterbukaan Informasi Publik dan Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 61 Tahun 2010 tentang Pelaksanaan Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2008 tentang Keterbukaan Informasi Publik*. Jakarta: Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.
- Lako, C., 2012. The Elements of The Website Localization Process. *Studia Universitatis Petru Maior Philologia*, 1(13), pp. 358-360.
- Li, J., Moselhi, O. & Alkass, S., 2006. Internet-based Database Management System for Project Control. *Engineering, Construction and Architectural Management*, 13(3), p. 242.
- Mardi, 2011. *Sistem Informasi Akuntansi*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mcleod, R., 2001. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT. Prenhallindo.
- McPhee, I., 2008. Project Management in The Public Sector. *International Journal of Government Auditing*, 35(4), p. 10.
- Moszkiewicz, J. & Rostek, K., 2011. Functional Enhancements to Project Management Information Systems. *Foundations of Management*, 3(1), pp. 47,49-50.
- Muhyuzir, T. D., 2001. *Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data, Cetakan Kedua*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Murdick, R. G., 1991. *Sistem Informasi Untuk Manajemen Modern*. Jakarta: Erlangga.
- O'Brein, J. A., 2005. *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: Salemba 4.
- Oktavian, D. P., 2010. *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.
- Ozorhon, B., Karatas, C. G. & Demirkesen, S., 2014. A Web-Based Database System for Managing Construction Project Knowledge. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, Volume 119, pp. 377-386.
- Prabhakar, G. P., 2008. Projects and Their Management: A Literature Review. *International Journal of Business and Management*, 3(8), p. 3.
- Pūlmanis, E., 2013. Public Sector Project Management Efficiency Problems, Case of Latvia. *Regional Formation and Development Studies*, 3(11), p. 178.
- Taghavi, M., Patel, A. & Taghavi, H., 2011. Design of an Integrated Project Management Information System for Large Scale Public Projects: Iranian Case Study. *Journal of Information Technology Research*, 4(3), p. 25.

- Taghavi, M., Patel, A. & Taghavi, H., 2011. Design of an Integrated Project Management Information System for Large Scale Public Projects: Iranian Case Study. *Journal of Information Technology Research*, 4(3), pp. 14-28.
- Tantra, R., 2012. *Manajemen Proyek Sistem Informasi : Bagaimana Mengelola Proyek Sistem Informasi Secara Efektif dan Efisien*. Yogyakarta: Andi.
- Uppal, K. B., 2008. Project Management, Cost Engineering, Project Definition, Action Plans or What?. *AACE International Transactions*, Volume 1, p. 1.
- Utami, E. & Sukrisno, 2005. *Konsep Dasar Pengolahan dan Pemrograman Database dengan SQL Server, Ms. Access dan Ms. Visual Basic*. Yogyakarta: Andi.
- Zaki, A. & Smidev Community, 2008. *36 Menit Belajar Komputer PHP dan MySQL*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

LAMPIRAN: Kuesioner Pengumpulan Data

Kuesioner.AP

**DAFTAR PERTANYAAN APARATUR INSTANSI (SKPD)
PEMERINTAH DAERAH KABUPATEN KAIMANA**

Identitas Responden				
Usia				Thn
Jenis Kelamin			L	P
Pendidikan	SD	SLTP	SLTA	PT
Jabatan	Pengambil Kebijakan			
	Staf Administrasi			
	Staf Pelaksana			

Mohon diisi jawaban dengan cara mencentang (√) pada kolom jawaban yang tersedia.

- Setiap pertanyaan pilihan hanya memiliki satu jawaban.
- Untuk pertanyaan yang memerlukan pendapat, mohon diisi sesuai pendapat Saudara pada kolom yang disediakan.

1. Kondisi Pengelolaan Proyek:

No	Pernyataan	Jawaban					
		SS	S	KS	TS		
1	Pengelolaan proyek selama ini sudah baik						
2	Tidak terdapat masalah menyangkut realisasi fisik dan keuangan proyek						
3	Proyek selalu dilaksanakan sesuai jadwal/waktu						
4	Pembayaran termin selalu tepat waktu						
5	Kualitas proyek selalu sesuai spesifikasi dalam kontrak						
6	SDM pengelola proyek sudah memiliki keahlian manajerial						
7	Faktor cuaca ikut mempengaruhi optimalisasi hasil proyek						
8	Koordinasi teknis proyek selalu dilaksanakan						
9	Kontrol proyek sering dilakukan secara langsung di lapangan						
10	Kondisi tak terduga sering terjadi dalam pelaksanaan proyek (bencana alam, kebakaran, gempa bumi, dll).						
11	Pelaksana proyek sering lalai/tidak menepati jadwal proyek						
12	Permasalahan proyek selalu diselesaikan melalui rapat koordinasi						
SS=Sangat Setuju		S=Setuju		KS=Kurang Setuju		TS=Tidak Setuju	

2. Urgensi Penggunaan Teknologi Informasi dalam Pengelolaan Proyek:

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak	Tidak Tahu
1	Apakah Saudara memahami tentang hal yang berkaitan dengan teknologi informasi? (misalnya: komputer/laptop, <i>smartphone</i> , <i>software</i> , internet, <i>browser</i> , dll)			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya: 			
2	Menurut Saudara, apakah teknologi informasi perlu diterapkan dalam pengelolaan proyek pemerintah daerah?			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya: 			
3	Menurut Saudara, apakah aparatur pemerintah daerah siap memanfaatkan teknologi informasi dalam pengelolaan proyek?			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya: 			
4	Menurut Saudara, pentingkah teknologi informasi dalam pengelolaan proyek?			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya: 			

5	Menurut Saudara, apakah penerapan teknologi informasi dalam pengelolaan proyek dapat meningkatkan kinerja instansi?			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:			

3. Sistem Informasi dalam Pengelolaan Proyek Pemerintah Daerah:

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak	Tidak Tahu
1	Apakah Saudara setuju penerapan sistem informasi dalam pengelolaan proyek pemerintah daerah?			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:			
2	Menurut Saudara, pentingkah sistem informasi dalam pengelolaan proyek pemerintah daerah?			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:			
3	Menurut Saudara, apakah sistem informasi dalam pengelolaan proyek pemerintah daerah harus diterapkan secara <i>online</i> /menggunakan internet?			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:			
4	Menurut Saudara, apakah sistem informasi proyek pemerintah daerah harus diketahui publik sebagai bentuk pertanggungjawaban pemda/instansi yang bersangkutan?			

	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:		
5	Menurut Saudara, apakah dengan diketahui publik, sistem informasi proyek pemerintah sudah mengandung unsur transparansi?		
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:		

Kuesioner.P

DAFTAR PERTANYAAN PUBLIK

Identitas Responden				
Usia				Thn
Jenis Kelamin			L	P
Pendidikan	SD	SLTP	SLTA	PT
Pekerjaan				

Mohon diisi jawaban sesuai pertanyaan dengan cara mencentang (√) pada **Ya**, **Tidak** atau **Tidak Tahu**.

- Setiap pertanyaan pilihan hanya memiliki satu jawaban.
- Untuk pertanyaan yang memerlukan pendapat, mohon diisi sesuai pendapat Saudara pada kolom yang disediakan.

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak	Tidak Tahu
1	Apakah Saudara mengetahui tentang hal yang berkaitan dengan sistem informasi? (misalnya: sistem informasi kependudukan, keuangan, kepegawaian, dll).			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya: _____ _____ _____ _____ _____ _____			
2	Menurut Saudara, apakah perlu dibuatkan sebuah sistem informasi yang khusus untuk mengelola proyek pemerintah daerah?			
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya: _____ _____ _____ _____ _____ _____			
3	Menurut Saudara, apakah sistem informasi proyek pemerintah daerah harus diterapkan secara <i>online</i> agar dapat diakses dan diketahui oleh masyarakat (publik)?			

	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:		
4	Menurut Saudara, apakah perlu ditambahkan menu khusus agar publik dapat berinteraksi dengan para pemangku kepentingan suatu proyek?		
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:		
5	Berdasarkan pertanyaan nomor 3, menurut Saudara, sudah mengandung unsur transparansi publik?		
	Jika jawabannya Tidak , mohon ditulis alasannya:		

SKPL

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMPro)

untuk:

Pemerintah Daerah Kabupaten Kaimana

dipersiapkan oleh:

Daniel Irto Bato/125301912

Program Pascasarjana
Magister Teknik Informatika
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Magister Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-SIMPro		1/32
		Revisi		

Magister Teknik Informatika UAJY	SKPL-SIMPro	1/32
----------------------------------	-------------	------

Daftar Revisi

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Revisi

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

	halaman
Halaman Judul SKPL.....	1
Daftar Revisi.....	2
Daftar Halaman Revisi.....	3
Daftar Isi.....	4
Daftar Gambar.....	5
1. Pendahuluan.....	6
1.1 Tujuan penulisan dokumen.....	6
1.2 Ruang lingkup.....	6
1.3 Istilah, singkatan dan definisi.....	6
1.4 Referensi.....	7
1.5 Deskripsi umum dokumen (ikhtisar).....	8
2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak.....	8
2.1 Deskripsi umum sistem.....	8
2.2 Fungsi produk.....	9
2.3 Karakteristik pengguna.....	12
2.4 Batasan.....	12
2.5 Asumsi dan ketergantungan.....	12
3 Deskripsi Umum Kebutuhan.....	12
3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal.....	12
3.1.1 Antarmuka pengguna.....	12
3.1.2 Antarmuka perangkat keras.....	13
3.1.3 Antarmuka perangkat lunak.....	13
3.1.4 Antarmuka komunikasi.....	13
3.2 Kebutuhan fungsional perangkat lunak.....	14
3.2.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	14
3.2.2 DFD Level 1 SIMPro.....	15
3.2.3 DFD Level 2 Kelola Data Pengguna.....	18
3.2.4 DFD Level 2 Kelola Data Umum Projek.....	18
3.2.5 DFD Level 2 Kelola Realisasi Fisik Projek..	19
3.2.6 DFD Level 2 Koreksi Realisasi Fisik Projek.	20
3.2.7 DFD Level 2 Kelola Realisasi Keuangan Projek	20
3.2.8 DFD Level 2 Kirim Teks.....	21
3.2.9 DFD Level 2 Kirim Gambar.....	22
3.2.10 DFD Level 2 Cetak Laporan Umum Projek.....	23
3.2.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	23
3.3 Kamus Data.....	24
3.3.1 Data admin.....	24
3.3.2 Data penanggungjawab_projek.....	25
3.3.3 Data pengelola_projek.....	26
3.3.4 Data pelaksana_projek.....	28
3.3.5 Data konsultan.....	29
3.3.6 Data publik.....	30
3.3.7 Data projek.....	31

Daftar Gambar

	halaman
Gambar 1. Arsitektur SIMPro.....	9
Gambar 2. Data Centered Architecture SIMPro.....	9
Gambar 3. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) SIMPro.....	15
Gambar 4. DFD Level 1 SIMPro.....	17
Gambar 5. DFD Level 2 Kelola Pengguna.....	18
Gambar 6. DFD Level 2 Kelola Data Umum Proyek.....	19
Gambar 7. DFD Level 2 Kelola Realisasi Fisik Proyek.....	19
Gambar 8. DFD Level 2 Koreksi Realisasi Fisik Proyek.....	20
Gambar 9. DFD Level 2 Kelola Realisasi Keuangan Proyek..	21
Gambar 10. DFD Level 2 Kirim Teks.....	22
Gambar 11. DFD Level 2 Kirim Gambar.....	22
Gambar 12. DFD Level 2 Cetak Laporan Umum Proyek.....	23
Gambar 13. <i>Entity Relationship Diagram</i> (EDR) SIMPro.....	24

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan penulisan dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen yang mendefinisikan kebutuhan yang diperlukan untuk merancang sebuah sistem informasi manajemen proyek yang mempermudah pengelolaan proyek secara *online*.

Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak ini merupakan acuan teknis dalam merancang sistem informasi manajemen proyek berbasis *web* dengan bertujuan untuk memberikan informasi pelaksanaan kegiatan Pemerintah Daerah Kabupaten Kaimana dalam bentuk proyek-proyek pembangunan agar dapat diketahui publik sebagai bentuk *public accountability* dan *public service*.

1.2 Ruang lingkup

Aplikasi ini bernama Sistem Informasi Manajemen Proyek, yaitu sistem informasi layanan Pemerintah Daerah Kabupaten Kaimana dalam bentuk informasi pelaksanaan proyek-proyek pembangunan daerah selama satu tahun anggaran.

Aplikasi ini berbasis *web* yang dapat diakses secara terbuka kapanpun dan di manapun agar publik dapat mengetahui, memahami dan mengikuti pelaksanaan kebijakan pemerintah daerah dalam bentuk pelaksanaan proyek-proyek pembangunan, serta memberikan kesempatan kepada publik untuk berpartisipasi bagi perbaikan kinerja pelaksanaan proyek.

1.3 Istilah, singkatan dan definisi

Beberapa istilah, singkatan dan definisi dalam rancang bangun aplikasi ini adalah:

- a. SKPL : merupakan singkatan dari Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak yang akan dirancang.
- b. SIMPro : Perangkat lunak Sistem Informasi Manajemen Proyek.

- c. SKPL-SIMPro-XXX : Kode yang merepresentasikan kebutuhan perangkat lunak SIMPro, dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
- d. *Internet* : *Interconnected Networking*, sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar TCP/IP (*Transmission Control Protocol/ Internet Protocol*).
- e. *Server* : Sumber yang menyediakan kebutuhan data dan informasi bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
- f. *Client* : Set perangkat komputer yang meminta dan memasukkan data atau informasi ke *server*.
- g. *Database* : Kumpulan data terkait yang terorganisir dalam struktur tertentu dan dapat diakses.
- h. DFD : *Data Flow Diagram*, diagram yang menggunakan notasi atau simbol tertentu untuk menggambarkan arus data pada sebuah sistem.
- i. ERD : Entity Relationship Diagram, diagram yang berisi objek-objek yang disebut entitas dan hubungan antar entitas yang disebut relasi.

1.4 Referensi

Referensi yang dirujuk dalam penulisan dokumen ini adalah:

1. Presman Roger S., *Rekayasa Perangkat Lunak*, McGraw-Hill Book Co., Andi Yogyakarta, 1997.
2. Seri Panduan Praktis: *Pengelolaan Database dengan MySQL*, Yogyakarta: Andi, 2006.

1.5 Deskripsi umum dokumen (ikhtisar)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas tiga bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL yang mencakup tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah, istilah, singkatan dan definisi, referensi serta deskripsi umum dokumen (ikhtisar).

Bagian kedua berisi deskripsi umum perangkat lunak mencakup deskripsi umum sistem, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan, dan asumsi dan ketergantungan.

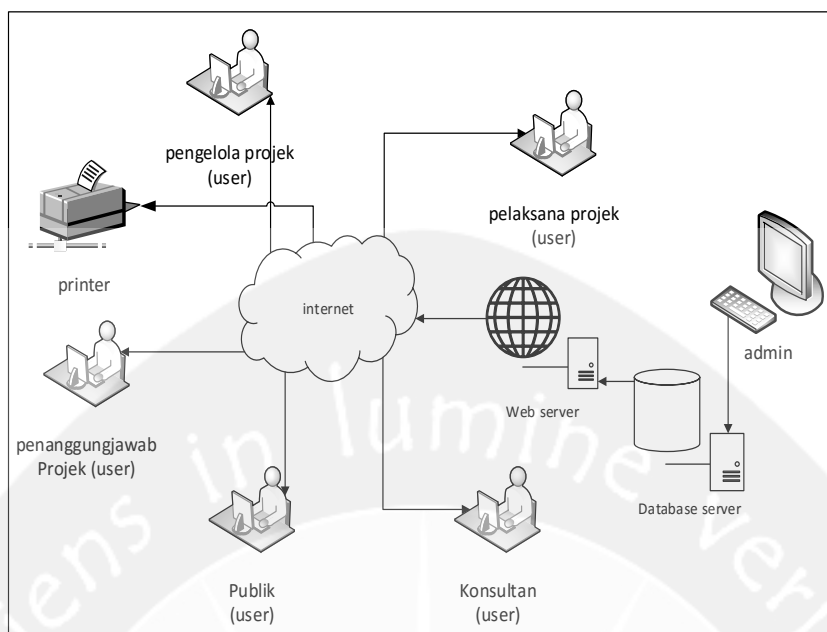
Bagian ketiga berisi deskripsi umum kebutuhan perangkat lunak SIMPro yang akan dikembangkan meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsi perangkat lunak dan kamus data.

2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

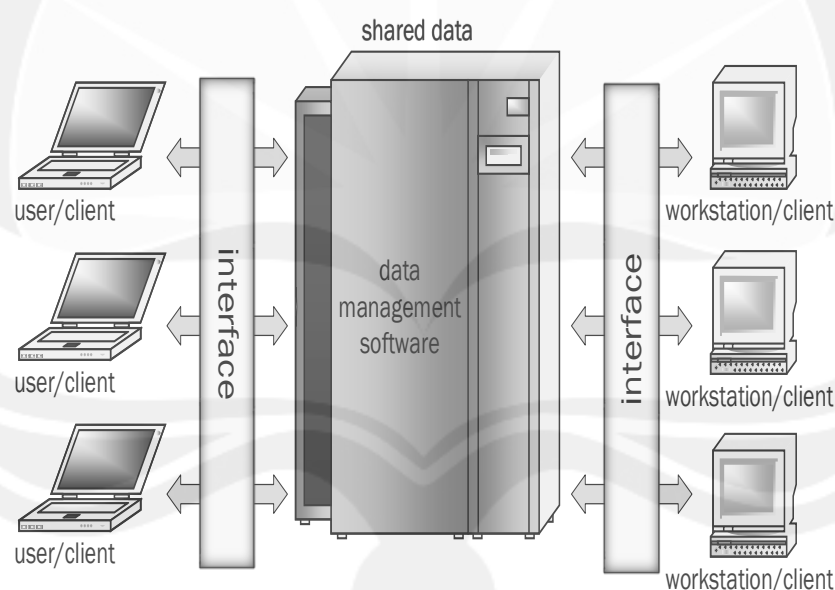
2.1 Deskripsi umum sistem

Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMPro) adalah sebuah sistem aplikasi yang dirancang untuk menyajikan informasi pelaksanaan proyek-proyek pembangunan selama satu tahun anggaran. Sistem ini berjalan pada semua *platform* karena berbasis web dan dapat diakses oleh siapapun dan kapanpun melalui *web browser* setelah terdaftar sebagai pengguna.

Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman *hypertext preprocessor* (PHP) dan manajemen *database* MySQL dengan model arsitektur data terpusat (*centered data architecture*). Interaksi dengan sistem melalui antarmuka (*user interface*) yang memudahkan pengguna mengakses berbagai informasi yang disajikan secara ringkas dan jelas. Arsitektur sistem dan model data terpusat ditampilkan pada gambar berikut:



Gambar 1. Arsitektur SIMpro



Gambar 2. Data Centered Architecture SIMPro

2.2 Fungsi produk

Fungsi produk SIMPro adalah sebagai berikut:

a. Fungsi daftar (SKPL-SIMPro-001)

Merupakan fungsi pengguna untuk mendaftar agar memiliki akses masuk ke SIMPro.

b. Fungsi masuk (SKPL-SIMPro-002)

Merupakan fungsi pengguna untuk mengakses SIMPro.

c. Fungsi ubah akun (**SKPL-SIMPro-003**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh publik untuk mengubah akun yang pernah dibuat.

d. Fungsi kelola pengguna (**SKPL-SIMPro-004**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data pengguna. Fungsi ini meliputi:

1. Fungsi tambah data pengguna (**SKPL-SIMPro-004-01**)

Fungsi untuk menambah data pengguna.

2. Fungsi edit data pengguna (**SKPL-SIMPro-004-02**)

Fungsi untuk mengedit data pengguna.

3. Fungsi hapus data pengguna (**SKPL-SIMPro-004-03**)

Fungsi untuk menghapus data pengguna.

e. Fungsi kelola data umum proyek (**SKPL-SIMPro-005**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data umum proyek. Fungsi ini meliputi:

1. Fungsi tambah data umum proyek (**SKPL-SIMPro-005-01**)

Fungsi yang digunakan untuk menambah data umum proyek.

2. Fungsi edit data umum proyek (**SKPL-SIMPro-005-002**)

Fungsi yang digunakan untuk mengedit data umum proyek.

3. Fungsi hapus data umum proyek (**SKPL-SIMPro-005-03**)

Fungsi yang digunakan untuk menghapus data umum proyek.

f. Fungsi kelola realisasi fisik (**SKPL-SIMPro-006**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data realisasi fisik proyek. Fungsi ini meliputi:

1. Fungsi tambah data realisasi fisik (**SKPL-SIMPro-006-01**)

Fungsi yang digunakan untuk menambah data realisasi fisik proyek.

g. Fungsi koreksi realisasi fisik (**SKPL-SIMPro-007**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengoreksi data realisasi fisik proyek. Fungsi ini meliputi:

1. Fungsi edit data realisasi fisik proyek (**SKPL-SIMPro-007-01**)

Fungsi yang digunakan untuk mengedit data realisasi fisik proyek.

2. Fungsi hapus data realisasi fisik proyek (**SKPL-SIMPro-007-02**)

Fungsi yang digunakan untuk menghapus data realisasi fisik proyek.

h. Fungsi kelola realisasi keuangan (**SKPL-SIMPro-008**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data realisasi keuangan proyek. Fungsi ini meliputi:

1. Fungsi tambah data realisasi keuangan proyek (**SKPL-SIMPro-008-01**)

Fungsi yang digunakan untuk menambah data realisasi keuangan.

2. Fungsi edit data realisasi keuangan proyek (**SKPL-SIMPro-008-02**)

Fungsi yang digunakan untuk mengedit data realisasi keuangan.

3. Fungsi hapus data realisasi keuangan proyek (**SKPL-SIMPro-008-03**)

Fungsi yang digunakan untuk menghapus data realisasi keuangan.

i. Fungsi dokumentasi (**SKPL-SIMPro-009**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengirim gambar proyek. Fungsi ini meliputi:

1. Fungsi tambah gambar (**SKPL-SIMPro-009-01**)

Fungsi yang digunakan untuk menambah gambar.

2. Fungsi hapus gambar (**SKPL-SIMPro-009-02**)

Fungsi yang digunakan untuk menghapus gambar.

j. Fungsi diskusi (**SKPL-SIMPro-010**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengirim teks. Fungsi ini meliputi:

1. Fungsi tambah teks (**SKPL-SIMPro-010-01**)

Fungsi yang digunakan untuk menambah teks.

2. Fungsi hapus teks (**SKPL-SIMPro-010-02**)

Fungsi yang digunakan untuk menghapus teks.

k. Fungsi cetak laporan umum proyek (**SKPL-SIMPro-011**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan umum pelaksanaan proyek.

2.3 Karakteristik pengguna

SIMPro dapat digunakan oleh pengguna, terutama publik dengan kemampuan minimal mengerti pengoperasian komputer dan *internet* serta memahami mekanisme pengelolaan sistem.

2.4 Batasan

Batasan dalam SIMpro adalah:

a. Kebijakan umum

Berpedoman pada mekanisme umum pelaporan proyek dan tujuan pengembangan SIMpro.

b. Akses dan pengoperasian

Akses SIMPro melalui *web browser* dengan koneksi *internet* dan dapat dioperasikan apabila *database* telah disusun.

2.5 Asumsi dan ketergantungan

Asumsi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak SIMPro adalah:

a. Tersedianya perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan untuk mengoperasikan SIMPro.

b. Tersedianya koneksi *internet* untuk mengakses SIMPro.

3 Deskripsi Umum Kebutuhan

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

3.1.1 Antarmuka pengguna

Dalam SIMPro, pengguna berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka yang ditampilkan pada layar komputer dengan format *multiplatform* berbasis *web*. Terdapat pilihan fungsi dan *form* untuk pengisian data serta tampilan informasi pada layar komputer.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Untuk mengakses SIMPro diperlukan perangkat keras berupa *set personal computer* (PC) atau *notebook* dengan spesifikasi kecepatan minimal satu Ghz (*gigahertz*) dan memori internal minimal satu Gb (*gigabyte*).

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan SIMPro adalah:

- a) Nama : PHP (*hypertext processor*)
Sumber : www.php.net
Fungsi : Sebagai bahasa pemrograman untuk menuliskan *script* fungsi dalam SIMPro.
- b) Nama : MySQL versi 5.1.30
Sumber : GNU *General Public License* (GPL)
Fungsi : Sebagai *database* dengan sistem manajemen basis data (DBMS) untuk menyimpan dan mengelola data SIMPro.
- c) Nama : Apache
Sumber : Apache *Software Foundation*
Fungsi : Sebagai *web server* yang berfungsi menerima format data HTTP atau HTTPS dari *client* dan mengirimkan kembali dalam bentuk halaman web berformat HTML.
- d) Nama : Internet Explorer, Firefox, Opera, Chrome
Sumber : Microsoft, Mozilla *Public License* 2.0 (MPL), Google
Fungsi : Sebagai *web browser* yang dapat mengakses SIMPro.

3.1.4 Antarmuka komunikasi

SIMPro menggunakan antarmuka komunikasi TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) yang

memastikan semua hubungan bekerja dengan baik untuk transmisi paket data dan informasi dari pusat data (*server*) ke pengguna (*client*).

3.2 Kebutuhan fungsional perangkat lunak

3.2.1 Data Flow Diagram (DFD)

SIMPro menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) untuk menggambarkan arus data sistem dengan notasi atau simbol tertentu sebagai suatu jaringan proses fungsional. Dalam DFD, SIMPro digambarkan sebagai pusat sistem yang diakses oleh entitas (pengguna), dimana terdapat aliran informasi masing-masing pengguna terhadap SIMPro dan sebaliknya sesuai peran dan fungsi.

3.2.1.1 Entitas data

Entitas data eksternal yang ada pada SIMPro adalah:

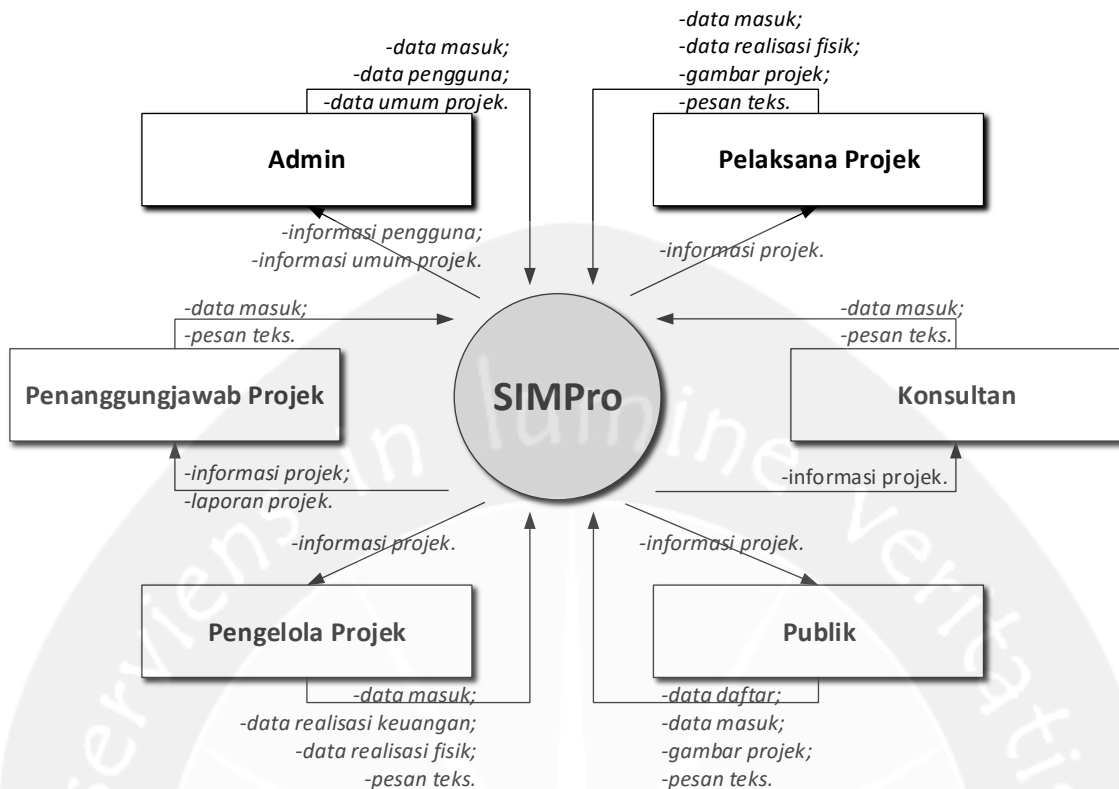
1. admin;
2. penanggungjawab proyek;
3. pengelola proyek;
4. pelaksana proyek;
5. konsultan;
6. publik.

3.2.1.2 Proses

Proses dalam SIMPro yaitu menerima permintaan dari penanggungjawab proyek, pengelola proyek, pelaksana proyek, konsultan dan publik, kemudian memprosesnya menjadi informasi yang dikehendaki.

3.2.1.3 Topologi

Topologi proses umum SIMPro dapat dilihat pada gambar DFD di bawah ini.



Gambar 3. Data Flow Diagram (DFD) SIMPro

3.2.2 DFD Level 1 SIMPro

3.2.2.1 Entitas data

Entitas data eksternal pada DFD Level 1 sesuai dengan entitas data pada DFD SIMpro.

3.2.2.2 Proses

Proses yang terjadi pada DFD Level 1 mencakup delapan proses, yaitu:

1. Kelola pengguna, adalah proses untuk mengelola data pengguna.
2. Kelola data umum proyek, adalah proses untuk mengelola data umum proyek.
3. Kelola realisasi fisik, adalah proses untuk mengelola data realisasi fisik proyek.
4. Koreksi realisasi fisik, adalah proses untuk mengoreksi data realisasi fisik proyek.

5. Kelola realisasi keuangan, adalah proses untuk mengelola data realisasi keuangan proyek.
6. Kirim gambar, adalah proses untuk mengirimkan gambar.
7. Kirim teks, adalah proses untuk mengirimkan teks.
8. Cetak laporan umum proyek, adalah proses untuk mencetak laporan umum proyek.

3.2.2.3 Topologi



3.2.3 DFD Level 2 Kelola Pengguna

3.2.3.1 Entitas data

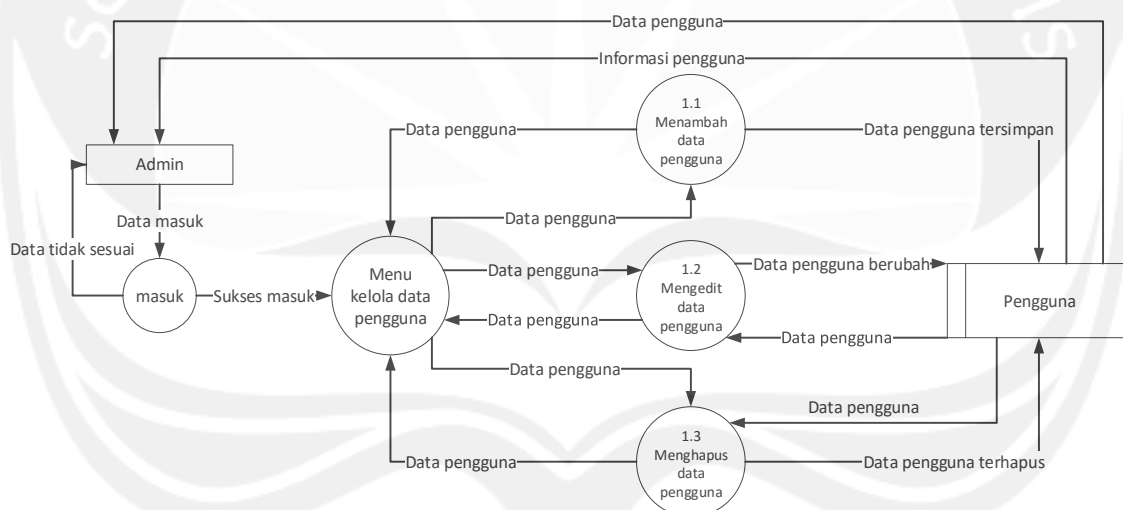
Entitas yang terlibat dalam proses kelola pengguna adalah administrator SIMPro.

3.2.3.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Kelola Pengguna dikelompokkan menjadi tiga bagian, yaitu:

1. Menambah data pengguna, adalah proses untuk menambah data pengguna ke dalam basis data;
2. Mengedit data pengguna, adalah proses untuk mengganti data pengguna yang ada dalam basis data;
3. Menghapus data pengguna, adalah proses untuk menghapus data pengguna dari basis data.

3.2.3.3 Topologi



Gambar 5. DFD Level 2 Kelola Pengguna

3.2.4 DFD Level 2 Kelola Data Umum Proyek

3.2.4.1 Entitas data

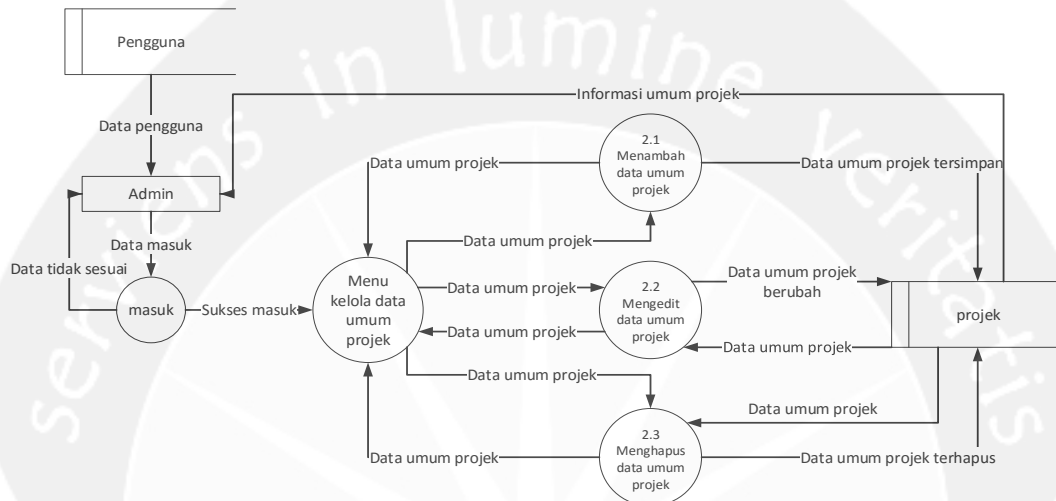
Entitas yang terlibat dalam proses kelola data umum proyek adalah administrator SIMPro.

3.2.4.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Kelola Data Umum Proyek dikelompokkan menjadi tiga bagian, yaitu:

1. Menambah data umum proyek, adalah proses untuk menambah data umum proyek ke dalam basis data;
2. Mengedit data umum proyek, adalah proses untuk mengganti data umum proyek yang ada dalam basis data;
3. Menghapus data umum proyek, adalah proses untuk menghapus data umum proyek dari basis data.

3.2.4.3 Topologi



Gambar 6. DFD Level 2 Kelola Data Umum Proyek

3.2.5 DFD Level 2 Kelola Realisasi Fisik

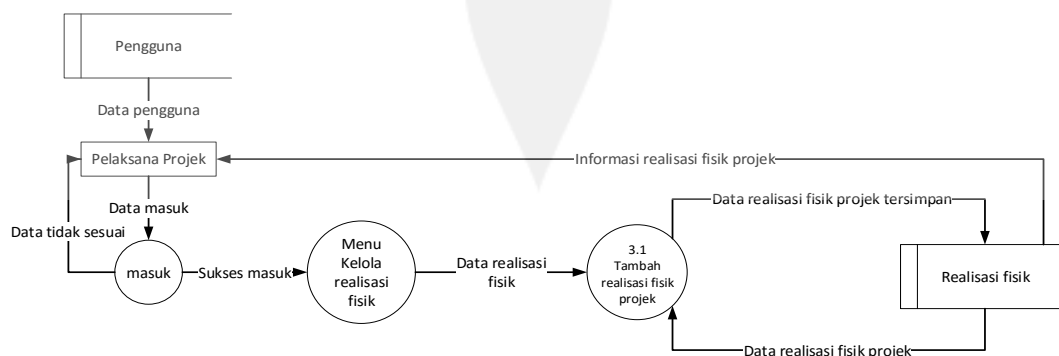
3.2.5.1 Entitas data

Entitas yang terlibat dalam proses kelola realisasi fisik proyek adalah Pelaksana Proyek.

3.2.5.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Kelola Realisasi Fisik adalah menginput data realisasi fisik proyek.

3.2.5.3 Topologi



Gambar 7. DFD Level 2 Kelola Realisasi Fisik

3.2.6 DFD Level 2 Koreksi Realisasi Fisik

3.2.6.1 Entitas data

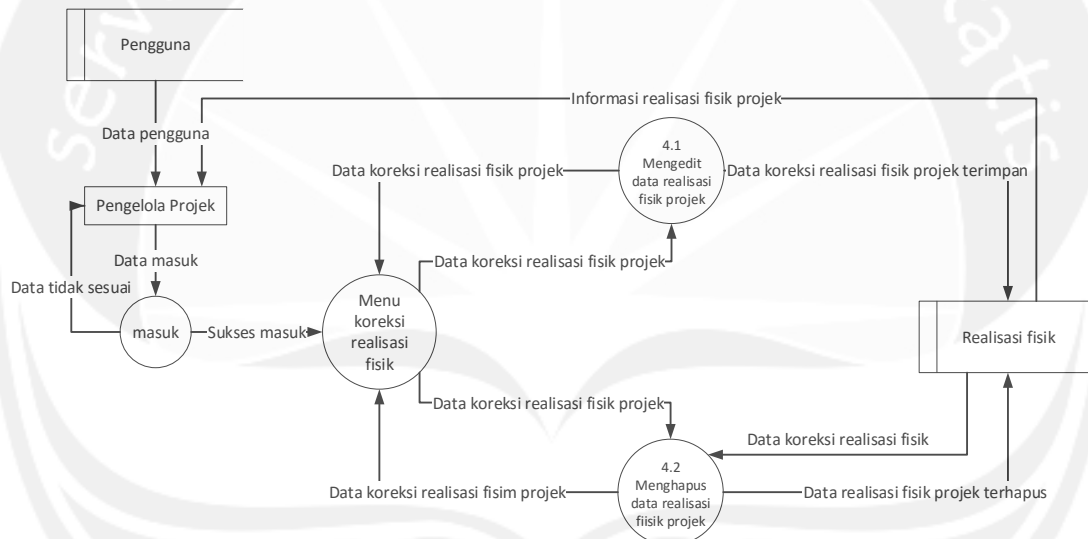
Entitas yang terlibat dalam proses koreksi realisasi fisik adalah Pengelola Proyek.

3.2.6.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Koreksi Realisasi Fisik dikelompokkan menjadi dua bagian, yaitu:

1. Mengedit data realisasi fisik proyek, adalah proses untuk mengganti data realisasi fisik proyek yang telah diinput;
2. Menghapus data realisasi fisik proyek, adalah proses untuk menghapus data realisasi fisik proyek.

3.2.6.3 Topologi



Gambar 8. DFD Level 2 Koreksi Realisasi Fisik

3.2.7 DFD Level 2 Kelola Realisasi Keuangan

3.2.7.1 Entitas data

Entitas yang terlibat dalam proses kelola realisasi keuangan adalah Pengelola Proyek.

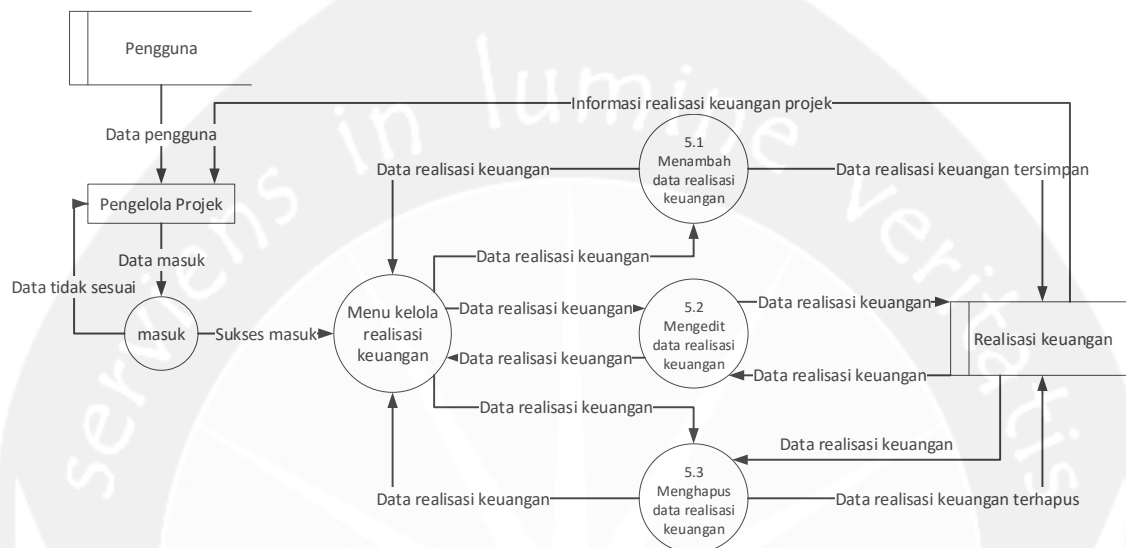
3.2.7.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Kelola Realisasi Proyek dikelompokkan menjadi tiga bagian, yaitu:

1. Menambah data realisasi keuangan proyek, adalah proses untuk menambah data realisasi keuangan proyek ke dalam basis data;

2. Mengedit data realisasi keuangan proyek, adalah proses untuk mengganti data realisasi keuangan proyek yang ada dalam basis data;
3. Menghapus data realisasi keuangan proyek, adalah proses untuk menghapus data realisasi keuangan proyek.

3.2.7.3 Topologi



Gambar 9. DFD Level 2 Kelola Realisasi Keuangan

3.2.8 DFD Level 2 Kirim Teks

3.2.8.1 Entitas data

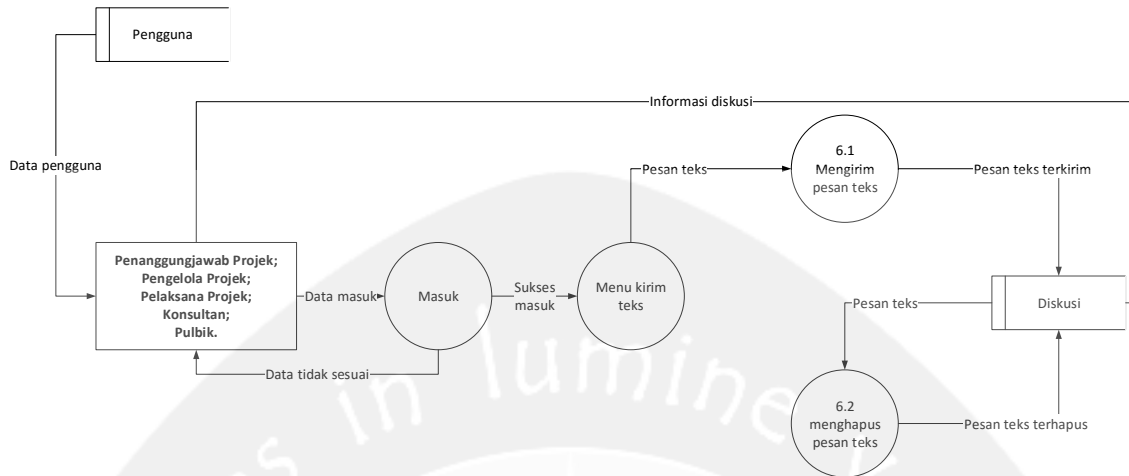
Entitas yang terlibat dalam proses kirim teks adalah Penanggungjawab Proyek, Pengelola Proyek, Pelaksana Proyek, Konsultan dan Publik.

3.2.8.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Kirim Teks dikelompokkan menjadi dua bagian, yaitu:

1. Mengirim pesan teks, adalah proses untuk mengirimkan pesan teks ke forum diskusi;
2. Menghapus pesan teks, adalah proses untuk menghapus pesan teks yang ada dalam forum diskusi.

3.2.8.3 Topologi



Gambar 10. DFD Level 2 Kirim Teks

3.2.9 DFD Level 2 Kirim Gambar

3.2.9.1 Entitas data

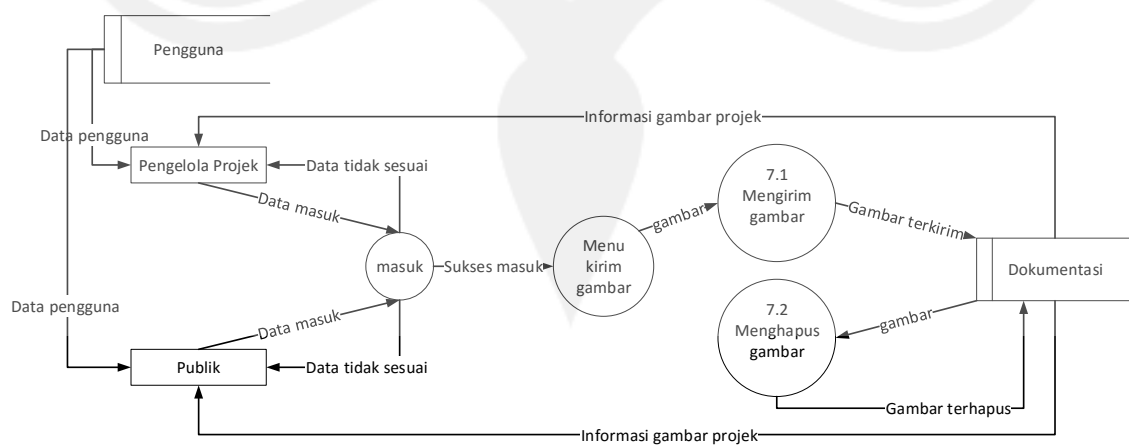
Entitas yang terlibat dalam proses kirim gambar adalah Pelaksana Proyek dan Publik.

3.2.9.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Kirim Gambar dikelompokkan menjadi dua bagian, yaitu:

1. Mengirim gambar, adalah proses untuk mengirimkan gambar ke forum dokumentasi;
2. Menghapus gambar, adalah proses untuk menghapus gambar yang ada dalam forum dokumentasi.

3.2.9.3 Topologi



Gambar 11. DFD Level 2 Kirim Gambar

3.2.10 DFD Level 2 Cetak Laporan Umum Proyek

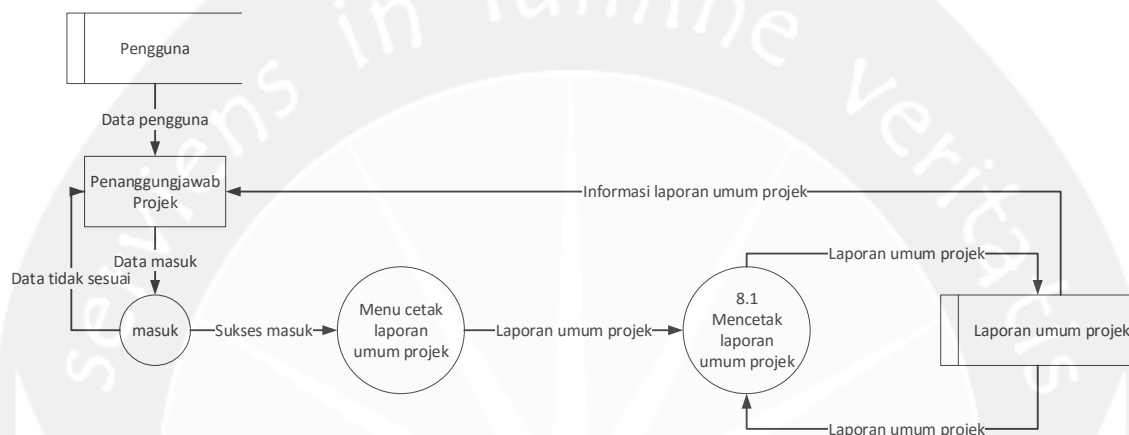
3.2.10.1 Entitas data

Entitas yang terlibat dalam proses cetak laporan umum proyek adalah Penanggungjawab Proyek.

3.2.10.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Cetak Laporan Umum Proyek adalah mencetak laporan umum proyek.

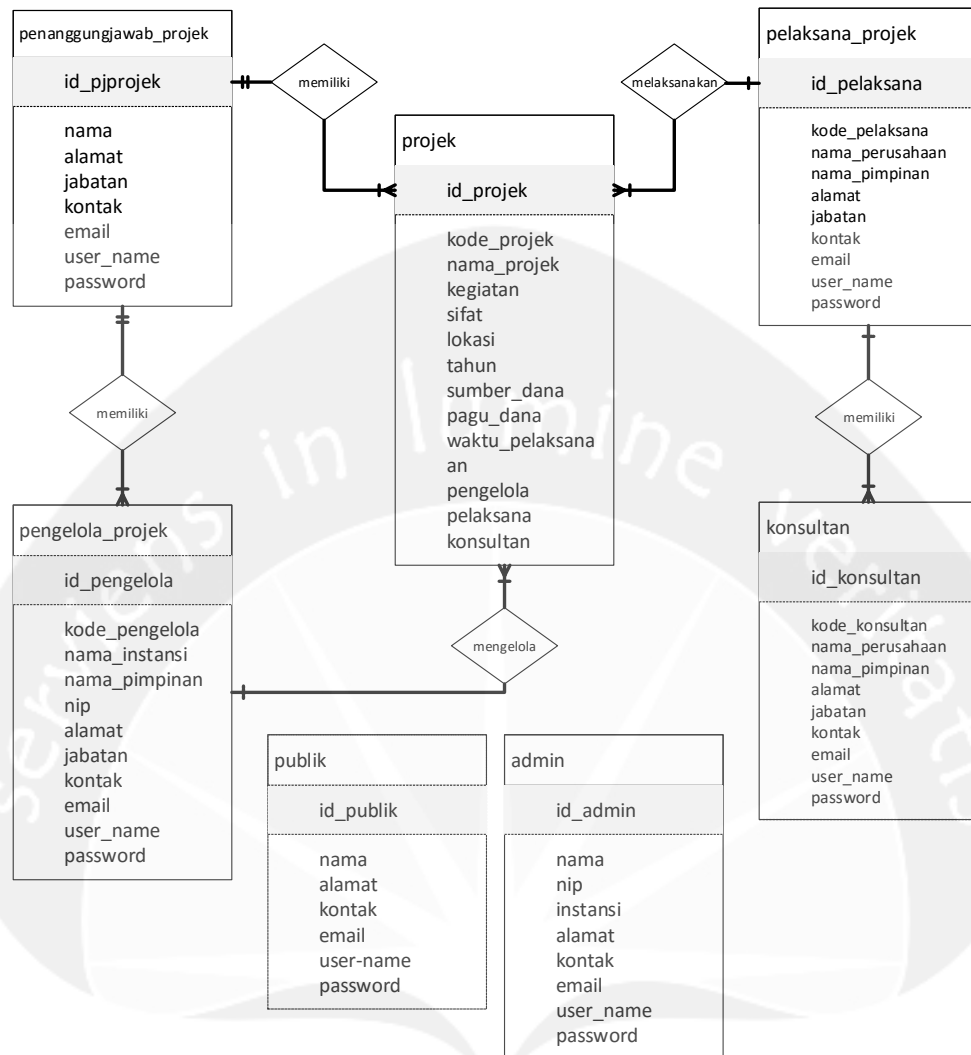
3.2.10.3 Topologi



Gambar 12. DFD Level 2 Cetak Laporan Umum Proyek

3.2.11 Entity Relationship Diagram (ERD)

SIMPro memerlukan persyaratan data untuk operasionalisasi yang bersumber dari *stakeholder* proyek (admin, penanggungjawab proyek, pengelola proyek, pelaksana proyek, konsultan) dan publik, disamping persyaratan data proyek itu sendiri. Interaksi dan kardinalitas yang terjadi dalam EDR SIMPro sebagaimana gambar berikut:



Gambar 13. Entity Relationship Diagram (EDR) SIMPro

3.3 Kamus Data

3.3.1 Data admin

1. Elemen data id_admin

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id_admin	Text	-	-	-	int(5)

2. Elemen data nama

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama	Text	-	-	-	varchar(50)

3. Elemen data nip

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nip	Text	-	-	-	varchar(255)

4. Elemen data instansi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk username	Text	-	-	-	varchar(100)

5. Elemen data alamat

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk alamat	Text	-	-	-	varchar(100)

6. Elemen data kontak

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kontak	Text	-	-	-	varchar(20)

7. Elemen data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email	Text	-	-	-	varchar(50)

8. Elemen data user_name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk user_name	Text	-	-	-	varchar(20)

9. Elemen data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password	Text	-	-	-	varchar(20)

3.3.2 Data penanggungjawab_projek

1. Elemen data kode_pjprojek

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kode_pjprojek	Text	-	-	-	int(5)

2. Elemen data nama

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama	Text	-	-	-	varchar(50)

3. Elemen data alamat

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk alamat	Text	-	-	-	varchar(100)

4. Elemen data jabatan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk jabatan	Text	-	-	-	varchar(50)

5. Elemen data kontak

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kontak	Text	-	-	-	varchar(20)

6. Elemen data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email	Text	-	-	-	varchar(50)

7. Elemen data user_name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk user_name	Text	-	-	-	varchar(20)

8. Elemen data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password	Text	-	-	-	varchar(20)

3.3.3 Data pengelola_projek

1. Elemen data id_pengelola

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id_pengelola	Text	-	-	-	int(5)

2. Elemen data kode_pengelola

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kode_pengelola	Text	-	-	-	varchar(10)

3. Elemen data nama_instansi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama_instansi	Text	-	-	-	varchar(100)

4. Elemen data nama_pimpinan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama_pimpinan	Text	-	-	-	varchar(50)

5. Elemen data nip

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nip	Text	-	-	-	varchar(20)

6. Elemen data alamat

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk alamat	Text	-	-	-	varchar(100)

7. Elemen data jabatan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk jabatan	Text	-	-	-	varchar(50)

8. Elemen data kontak

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kontak	Text	-	-	-	varchar(20)

9. Elemen data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email	Text	-	-	-	varchar(50)

10. Elemen data user_name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk user_name	Text	-	-	-	varchar(20)

11. Elemen data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password	Text	-	-	-	varchar(20)

3.3.4 Data pelaksana_projek

1. Elemen data id_pelaksana

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id_pelaksana	Text	-	-	-	int(5)

2. Elemen data kode_pelaksana

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kode_pelaksana	Text	-	-	-	varchar(10)

3. Elemen data nama_perusahaan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama_perusahaan	Text	-	-	-	varchar(100)

4. Elemen data nama_pimpinan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama_pimpinan	Text	-	-	-	varchar(50)

5. Elemen data alamat

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk alamat	Text	-	-	-	varchar(100)

6. Elemen data jabatan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk jabatan	Text	-	-	-	varchar(50)

7. Elemen data kontak

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kontak	Text	-	-	-	varchar(20)

8. Elemen data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email	Text	-	-	-	varchar(50)

9. Elemen data user_name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk user_name	Text	-	-	-	varchar(20)

10. Elemen data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password	Text	-	-	-	varchar(20)

3.3.5 Data konsultan

1. Elemen data id_konsultan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id_konsultan	Text	-	-	-	int(5)

2. Elemen data kode_konsultan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kode_konsultan	Text	-	-	-	varchar(10)

3. Elemen data nama_perusahaan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama_perusahaan	Text	-	-	-	varchar(100)

4. Elemen data nama_pimpinan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama_pimpinan	Text	-	-	-	varchar(50)

5. Elemen data alamat

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk alamat	Text	-	-	-	varchar(100)

6. Elemen data jabatan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk jabatan	Text	-	-	-	varchar(50)

7. Elemen data kontak

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kontak	Text	-	-	-	varchar(20)

8. Elemen data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email	Text	-	-	-	varchar(50)

9. Elemen data user_name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk user_name	Text	-	-	-	varchar(20)

10. Elemen data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password	Text	-	-	-	varchar(20)

3.3.6 Data publik

1. Elemen data id_publik

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id_publik	Text	-	-	-	int(5)

2. Elemen data nama

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama_lengkap	Text	-	-	-	varchar(50)

3. Elemen data alamat

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk alamat	Text	-	-	-	varchar(100)

4. Elemen data kontak

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kontak	Text	-	-	-	varchar(20)

5. Elemen data email

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk email	Text	-	-	-	varchar(50)

6. Elemen data user_name

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk user_name	Text	-	-	-	varchar(20)

7. Elemen data password

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk password	Text	-	-	-	varchar(20)

3.3.7 Data proyek

1. Elemen data id_projek

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk id_projek	Text	-	-	-	int(5)

2. Elemen data kode_projek

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kode_projek	Text	-	-	-	varchar(10)

3. Elemen data nama_projek

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk nama_projek	Text	-	-	-	varchar(100)

4. Elemen data kegiatan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk kegiatan	Text	-	-	-	varchar(255)

5. Elemen data lokasi

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk lokasi	Text	-	-	-	varchar(50)

6. Elemen data sifat

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk sifat	Text	-	-	-	varchar(10)

7. Elemen data tahun

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk tahun	Text	-	-	-	varchar(10)

8. Elemen data pagu

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pagu	Text	-	-	-	varchar(50)

9. Elemen data sumber dana

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk sumber_dana	Text	-	-	-	varchar(20)

10. Elemen data waktu_pelaksanaan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk waktu_pelaksanaan	Text	-	-	-	varchar(20)

11. Elemen data pengelola

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pengelola	Text	-	-	-	varchar(100)

12. Elemen data pelaksana

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk pelaksana	Text	-	-	-	varchar(100)

13. Elemen data konsultan

Representasi	Domain	Range	Format	Presisi	Struktur Data
Untuk konsultan	Text	-	-	-	varchar(100)

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMPro)

untuk:

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

dipersiapkan oleh:

Daniel Irto Bato/125301912

Program Pascasarjana
Magister Teknik Informatika
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Magister Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL-SIMPro		1/40
		Revisi		

Daftar Revisi

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Revisi

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

	halaman
Halaman Judul	1
Daftar Revisi	2
Daftar Halaman Revisi	3
Daftar Isi ...	4
Daftar Gambar	5
1. Pendahuluan	6
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	6
1.2 Ruang Lingkup	6
1.3 Definisi dan Istilah	6
1.4 Referensi	6
1.5 Ikhtisar Dokumen	7
2. Perancangan Sistem	7
2.1 Perancangan Arsitektur	7
3. Perancangan Data dan Antarmuka	8
3.1 Dekomposisi Data	8
3.2 Sketsa Antarmuka dan Deskripsinya	12
4. Implementasi Sistem	23
4.1 Implementasi masuk	23
4.2 Implementasi daftar	24
4.3 Implementasi ubah akun	25
4.4 Implementasi kelola pengguna	26
4.5 Implementasi kelola data umum projek	28
4.6 Implementasi utama	31
4.7 Implementasi <i>dashboard</i>	32
4.8 Implementasi realisasi fisik	33
4.9 Implementasi koreksi realisasi fisik	34
4.10 Implementasi realisasi keuangan	36
4.11 Implementasi diskusi	38
4.12 Implementasi dokumentasi	39
4.13 Implementasi laporan umum projek	39

Daftar Gambar

	halaman
Gambar 1.	Rancangan Arsitektur SIMPro..... 7
Gambar 2.	Antarmuka Masuk 12
Gambar 3.	Antarmuka Daftar..... 12
Gambar 4.	Antarmuka Ubah Pengguna..... 13
Gambar 5.	Antarmuka Admin 13
Gambar 6.	Antarmuka Kelola Pengguna..... 13
Gambar 7.	Antarmuka Tambah Pengguna..... 14
Gambar 8.	Antarmuka Edit Pengguna..... 14
Gambar 9.	Antarmuka Kelola Data Umum Projek..... 15
Gambar 10.	Antarmuka Tambah Projek..... 15
Gambar 11.	Antarmuka Edit Projek..... 16
Gambar 12.	Antarmuka Utama 16
Gambar 13.	Antarmuka Aturan dan Petunjuk..... 17
Gambar 14.	Antarmuka <i>Dasfboard</i> 17
Gambar 15.	Antarmuka Realisasi Fisik..... 18
Gambar 16.	Antarmuka Realisasi Keuangan..... 18
Gambar 17.	Antarmuka Kelola Realisasi Fisik..... 19
Gambar 18.	Antarmuka Tambah Realisasi Fisik..... 19
Gambar 19.	Antarmuka Dokumentasi..... 20
Gambar 20.	Antarmuka Edit Realisasi Fisik..... 20
Gambar 21.	Antarmuka Kelola Realisasi Keuangan..... 20
Gambar 22.	Antarmuka Tambah Realisasi Keuangan..... 21
Gambar 23.	Antarmuka Edit Realisasi Keuangan..... 21
Gambar 24.	Antarmuka Dokumentasi..... 22
Gambar 25.	Antarmuka Diskusi..... 22
Gambar 26.	Antarmuka Laporan Umum Projek..... 23
Gambar 27.	Implementasi Masuk..... 24
Gambar 28.	Implementasi Daftar..... 25
Gambar 29.	Implementasi Ubah Akun 26
Gambar 30.	Implementasi Kelola Pengguna..... 26
Gambar 31.	Implementasi Tambah Pengguna..... 27
Gambar 32.	Implementasi Edit Pengguna..... 28
Gambar 33.	Implementasi Kelola Data Umum Projek..... 29
Gambar 34.	Implementasi Tambah Data Umum Projek..... 30
Gambar 35.	Implementasi Edit Data Umum Projek..... 31
Gambar 36.	Implementasi Utama..... 32
Gambar 37.	Implementasi <i>Dashboard</i> 32
Gambar 38.	Implementasi Realisasi Fisik..... 33
Gambar 39.	Implementasi Kelola Realisasi Fisik..... 34
Gambar 40.	Implementasi Tambah Realisasi Fisik..... 34
Gambar 41.	Implementasi Koreksi Realisasi Fisik..... 35
Gambar 42.	Implementasi Edit Realisasi Fisik..... 36
Gambar 43.	Implementasi Realisasi Keuangan..... 36
Gambar 44.	Implementasi Kelola Realisasi Keuangan..... 37
Gambar 45.	Implementasi Tambah Realisasi Keuangan..... 37
Gambar 46.	Implementasi Edit Realisasi Keuangan..... 38
Gambar 47.	Implementasi Diskusi..... 39
Gambar 48.	Implementasi Dokumentasi..... 39
Gambar 49.	Implementasi Laporan Umum Projek..... 40

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan penulisan dokumen

Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini merupakan dokumen deskripsi perancangan perangkat lunak Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMPro) yang bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Ruang lingkup

Aplikasi ini bernama Sistem Informasi Manajemen Proyek, yaitu sistem informasi layanan Pemerintah Daerah Kabupaten Kaimana dalam bentuk informasi pelaksanaan proyek pembangunan daerah selama satu tahun anggaran. Aplikasi ini berbasis web yang dapat diakses secara terbuka dengan tujuan agar publik dapat mengetahui, memahami dan mengikuti pelaksanaan kebijakan pemerintah daerah dalam bentuk pelaksanaan proyek pembangunan, serta memberikan kesempatan kepada publik untuk berpartisipasi bagi perbaikan kinerja pelaksanaan proyek.

1.3 Istilah, singkatan dan definisi

- a. DPPL : Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan atau disebut juga *Software Design Description* (SDD).
- b. SIMPro : Perangkat lunak Sistem Informasi Manajemen Proyek.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan dalam penulisan dokumen ini adalah:

- 1. Bato, Daniel Irto, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMPro)*, 2015.
- 2. Pressman Roger S., *Software Engineering Seventh Edition*, McGraw-Hill International Companies, 2010.

Magister Teknik Informatika UAJY	DPPL-SIMPro	6/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

1.5 Ikhtisar dokumen

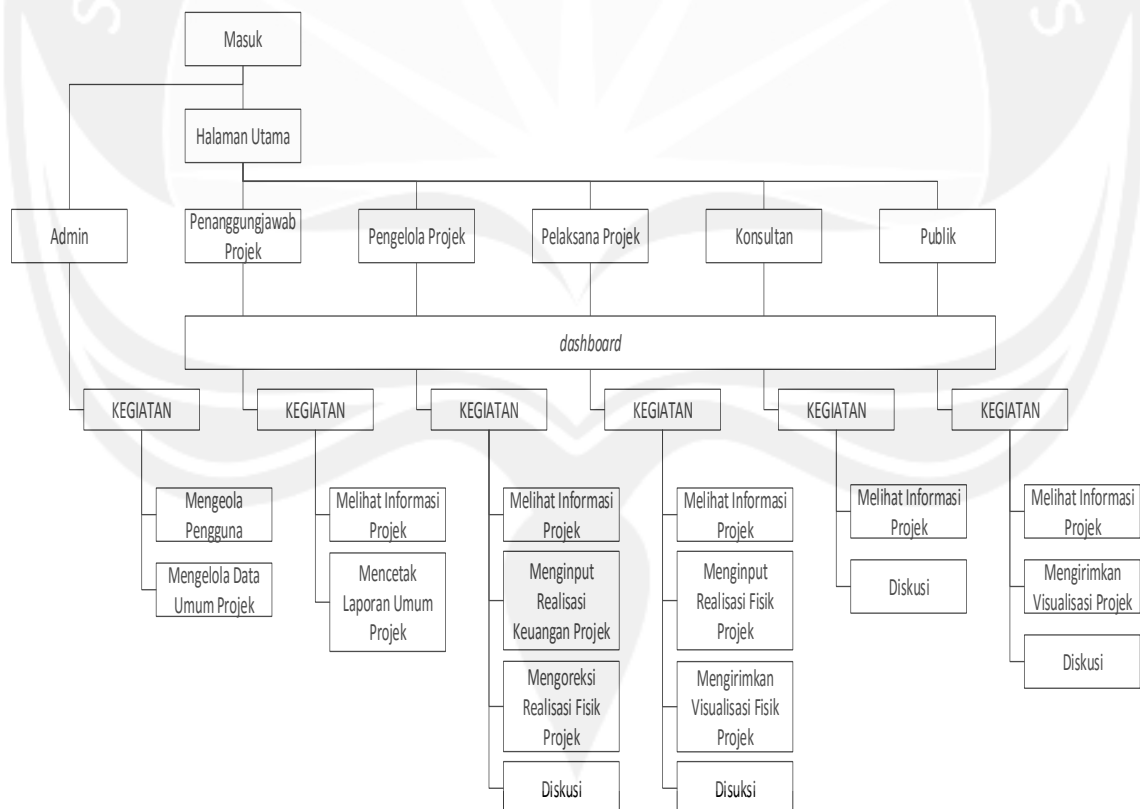
Secara umum dokumen DPPL ini terbagi atas tiga bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen DPPL yang mencakup tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup, definisi dan istilah, serta referensi.

Bagian kedua berisi deskripsi perancangan sistem yang mencakup perancangan arsitektur dan bagian ketiga berisi perancangan data dan antarmuka yang mencakup dekomposisi data, sketsa antarmuka dan deskripsinya serta implementasi sistem.

2 Perancangan Sistem

2.1 Perancangan arsitektur

Perancangan arsitektur SIMPro dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 1. Rancangan Arsitektur SIMPro

3. Perancangan Data dan Antarmuka

3.1 Dekomposisi data

3.1.1 Deskripsi entitas data admin

Nama	Type	Panjang	Keterangan
kode_admin	integer	5	Primary key
Nama	varchar	50	Nama administrator
Nip	varchar	25	Nomor Induk Pegawai
Instansi	varchar	100	Nama instansi
Alamat	varvhar	100	Alamat
Kontak	varchar	20	Nomor HP
Email	varchar	50	Alamat Email
user_name	varchar	20	Nama Pengguna
password	varchar	20	Password

3.1.2 Deskripsi entitas data penanggungjawab proyek

Nama	Type	Panjang	Keterangan
kode_pjprojek	integer	5	Primary key
Nama	varchar	50	Nama penanggungjawab proyek
Alamat	varchat	100	Alamat penanggungjawab proyek
Jabatan	varchar	50	Jabatan penanggungjawab proyek
Kontak	varchar	20	Nomor HP
Email	varchar	50	Alamat email
user_name	varchar	20	Nama Pengguna
password	varchar	20	Password

3.1.3 Deskripsi entitas data pengelola proyek

Nama	Type	Panjang	Keterangan
id_pengelola	integer	5	Primary key
kode_pengelola	Varchar	10	Kode intansi

nama_instansi	Varchar	100	Nama instansi pengelola
nama_pimpinan	Varchar	50	Nama pimpinan
nip	varchar	20	Nomor induk pegawai
alamat	varchar	100	Alamat instansi
jabatan	varchar	50	Jabatan
kontak	varchar	20	Nomor HP
Email	varchar	50	Alamat email
user_name	varchar	20	Nama Pengguna
password	varchar	20	Password

3.1.4 Deskripsi entitas data pelaksana proyek

Nama	Type	Panjang	Keterangan
id_pelaksana	integer	5	Primary key
kode_pelaksana	varchar	10	Kode Pelaksana Proyek
nama_perusahaan	varchar	100	Nama perusahaan
nama_pimpinan	varchar	50	Nama pimpinan
alamat	varchar	100	Alamat perusahaan
jabatan	varchar	50	Jabatan
kontak	varchar	20	Nomor HP
email	varchar	50	Alamat email
user_name	varchar	20	Nama Pengguna
password	varchar	20	Password

3.1.5 Deskripsi entitas data konsultan

Nama	Type	Panjang	Keterangan
id_konsultan	integer	5	Primary key
kode_konsultan	varchar	10	Kode Konsultan Proyek
nama_perusahaan	varchar	100	Nama perusahaan
nama_pimpinan	varchar	50	Nama pimpinan

alamat	varchar	100	Alamat perusahaan
jabatan	varchar	50	Jabatan
kontak	varchar	20	Nomor HP
email	varchar	50	Alamat email
user_name	varchar	20	Nama Pengguna
password	varchar	20	Password

3.1.6 Deskripsi entitas data publik

Nama	Type	Panjang	Keterangan
id_publik	integer	5	Primary key
Nama	varchar	50	Nama lengkap
Alamat	varchar	100	Alamat
Kontak	varchar	20	Nomor HP
Email	varchar	50	Alamat email
user_name	varchar	20	Nama Pengguna
password	varchar	20	Password

3.1.7 Deskripsi entitas data proyek

Nama	Type	Panjang	Keterangan
id_projek	integer	5	Primary key
kode_projek	varchar	10	Kode proyek
nama_projek	varchar	100	Nama proyek
kegiatan	Text	255	Jenis kegiatan
lokasi	varchar	50	Lokasi proyek
Sifat	varchar	10	Sifat proyek
tahun	varchar	10	Tahun anggaran
pagu	varchar	50	Jumlah pagu dana
sumber	varchar	20	Sumber dana
waktu_pelaksanaan	varchar	20	Jangka waktu pelaksanaan

pengelola	varchar	100	Intansi pengelola
pelaksana	varchar	100	Perusahaan pelaksana
konsultan	varchar	100	Perusahaan konsultan

3.1.8 Deskripsi entitas data realisasi fisik proyek

Nama	Type	Panjang	Keterangan
id_realisasi_fisik	integer	5	Primary key
tanggal	date	20	Tanggal kegiatan
uraian_kegiatan	text	255	Jenis kegiatan
prosentase	integer	5	Prosentase kegiatan
total_prosentase	integer	5	Total prosentase

3.1.9 Deskripsi entitas data realisasi keuangan proyek

Nama	Type	Panjang	Keterangan
id_realisasi	integer	10	Primary key
tanggal	date	20	Tanggal kegiatan
uraian_kegiatan	text	255	Jenis kegiatan
jumlah_dana	varchar	50	Jumlah dana
jumlah_total	varchar	50	Total jumlah dana
prosentase	integer	5	Total prosentase realisasi

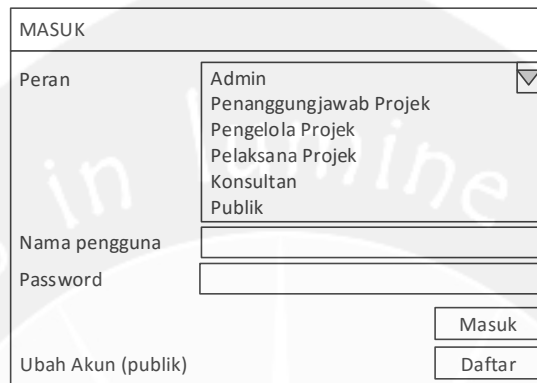
3.1.10 Deskripsi entitas data laporan umum proyek

Nama	Type	Panjang	Keterangan
id_laporan	integer	5	Primary key
nama_projek	varchar	100	Nama proyek
kegiatan	varchar	255	Kegiatan
pagu_dana	varchar	50	Jumlah pagu dana
Pengelola	varchar	100	Instansi pengelola
Pelaksana	varchar	100	Perusahaan pelaksana

realisasi_fisik	integer	5	Prosentase fisik
realisasi_keuangan	integer	5	Prosentase keuangan

3.2 Sketsa antarmuka dan deskripsinya

3.2.1 Antarmuka masuk



MASUK

Peran: Admin, Penanggungjawab Proyek, Pengelola Proyek, Pelaksana Proyek, Konsultan, Publik

Nama pengguna: [input]

Password: [input]

Masuk

Daftar

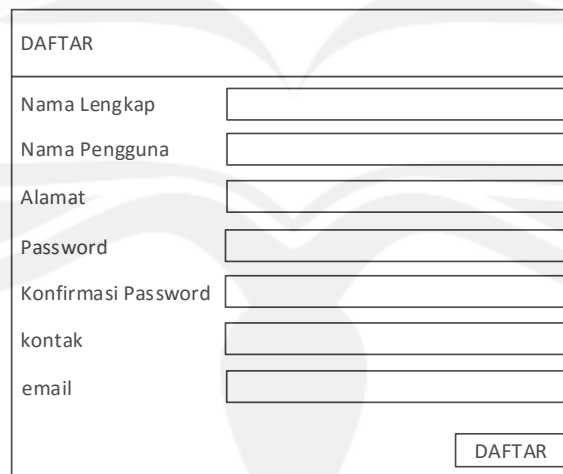
Ubah Akun (publik)

Gambar 2. Antarmuka Masuk

Deskripsi:

Sketsa antarmuka masuk merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna untuk masuk ke dalam sistem dengan menginput peran, nama pengguna dan *password*.

3.2.2 Antarmuka daftar



DAFTAR

Nama Lengkap: [input]

Nama Pengguna: [input]

Alamat: [input]

Password: [input]

Konfirmasi Password: [input]

kontak: [input]

email: [input]

DAFTAR

Gambar 3. Antarmuka Daftar

Deskripsi:

Sketsa antarmuka daftar merupakan *form* yang disajikan sistem untuk untuk diisi oleh pengguna agar memiliki akun untuk mengakses SIMPro.

3.2.3 Antarmuka ubah akun

FORM UBAH AKUN	
Nama Lengkap	
Nama Pengguna	
Alamat	
Kontak	
Email	
Peran	Publik
Password	
Konfirmasi Password	

Gambar 4. Antarmuka Ubah Akun

Deskripsi:

Sketsa antarmuka ubah akun merupakan *form* yang disajikan oleh sistem bagi pengguna publik yang akan mengganti atau mengubah akun.

3.2.4 Antarmuka admin

Administrator SIMPro	
Kelola Data Pengguna	Kelola Data Umum Projek

Gambar 5. Antarmuka Admin

Deskripsi:

Sketsa antarmuka admin merupakan halaman yang menampilkan pilihan untuk mengelola dan pengguna dan data umum projek. Halaman ini hanya dapat diakses oleh pengguna dengan peran admin.

3.2.5 Antarmuka kelola pengguna

KELOLA PENGGUNA						
Data Pengguna Publik						
Tambah Data						
Nomor	Kode	Nama	Alamat	Kontak	email	Aksi
						EDIT HAPUS
						EDIT HAPUS

Gambar 6. Antarmuka Kelola Pengguna

Deskripsi:

Sketsa antarmuka kelola pengguna merupakan halaman untuk mengelola data pengguna SIMPro. Dalam sketsa halaman ini terdapat fungsi tambah, edit dan hapus pengguna.

3.2.6 Antarmuka tambah pengguna



The form is titled 'TAMBAH PENGGUNA'. It contains the following fields: 'Kode Pengguna', 'Nama Lengkap', 'Nama Pengguna', 'Alamat', 'Kontak', 'email', 'Peran' (with a dropdown menu showing 'Publik'), 'Password', and 'Konfirmasi Password'. At the bottom, there are two buttons: 'SIMPAN' and 'BATAL'.

Gambar 7. Antarmuka Tambah Pengguna

Deskripsi:

Sketsa antarmuka tambah pengguna merupakan halaman untuk menambah data pengguna yang dilakukan oleh administrator SIMPro dengan mengisi *form* yang ditampilkan sistem.

3.2.7 Antarmuka edit pengguna



The form is titled 'EDIT PENGGUNA'. It contains the following fields: 'Kode Pengguna', 'Nama Lengkap', 'Nama Pengguna', 'Alamat', 'Kontak', 'email', 'Peran' (with a dropdown menu showing 'Publik'), 'Password', and 'Konfirmasi Password'. At the bottom, there are two buttons: 'SIMPAN' and 'BATAL'.

Gambar 8. Antarmuka Edit Pengguna

Deskripsi:

Sketsa antarmuka edit pengguna merupakan halaman untuk mengedit data pengguna yang telah ada sebelumnya pada basis data.

3.2.8 Antarmuka kelola data umum proyek

KELOLA DATA UMUM PROJEK													
Tambah Proyek													
Nomor	Kode Proyek	Nama Proyek	Kegiatan	Sifat	Lokasi	Tahun	Sumber Dana	Pagu Dana	Waktu Pelaksanaan	Pengelola	Pelaksana	Konsultan	Aksi
													EDIT HAPUS
													EDIT HAPUS

Gambar 9. Antarmuka Kelola Data Umum Proyek

Deskripsi:

Sketsa antarmuka halaman kelola data umum proyek merupakan halaman untuk mengelola data umum proyek. Dalam sketsa ini terdapat fungsi tambah, edit dan hapus proyek.

3.2.9 Antarmuka tambah proyek

TAMBAH PROJEK	
Kode Proyek	
Nama Proyek	
Kegiatan	
Sifat	
Lokasi	
Tahun	
Sumber Dana	
Pagu Dana	
Waktu Pelaksanaan	
Pengelola	
Pelaksana	
Konsultan	
SIMPAN BATAL	

Gambar 10. Antarmuka Tambah Proyek

Deskripsi:

Sketsa antarmuka tambah data umum proyek merupakan halaman untuk menambah data umum proyek yang dilakukan oleh administrator SIMPro dengan mengisi *form* yang ditampilkan sistem.

3.2.10 Antarmuka edit proyek

EDIT PROJEK	
Kode Projek	
Nama Projek	
Kegiatan	
Sifat	
Lokasi	
Tahun	
Sumber Dana	
Pagu Dana	
Waktu Pelaksanaan	
Pengelola	
Pelaksana	
Konsultan	
SIMPAN BATAL	

Gambar 11. Antarmuka Edit Proyek

Deskripsi:

Sketsa antarmuka edit data umum proyek merupakan halaman untuk mengedit data umum proyek yang telah ada pada basis data.

3.2.11 Antarmuka utama

LAMBANG DAERAH		PEMERINTAH KABUPATEN KAIMANA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK	
Selamat Datang			
Anda terdaftar sebagai:			
Peran:			
Aturan dan Petunjuk			
Projek:	Pilih Projek		MASUK KELUAR

Gambar 12. Antarmuka Utama

Deskripsi:

Sketsa antarmuka utama merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna untuk memilih proyek tertentu yang ingin dilihat informasinya. Dalam sketsa ini terdapat tombol aturan dan petunjuk penggunaan SIMPro.

3.2.12 Antarmuka aturan dan petunjuk

LAMBANG DAERAH	PEMERINTAH KABUPATEN KAIMANA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK
Aturan dan Petunjuk	
KEMBALI	KELUAR

Gambar 13. Antarmuka Aturan dan Petunjuk

Deskripsi:

Sketsa antarmuka aturan dan petunjuk merupakan halaman yang menampilkan teks berisi aturan dan petunjuk penggunaan situs SIMPro kepada pengguna.

3.2.13 Antarmuka *dashboard*

LAMBANG DAERAH	PEMERINTAH KABUPATEN KAIMANA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK				
Hari/Tanggal					
Realisasi Fisik	Realisasi Keuangan			Laporan Umum Proyek	
Kode Proyek					
Nama Proyek					
Kegiatan					
Sifat		Lokasi		Tahun	
Sumber Dana		Pagu Dana		Waktu Pelaksanaan	
Pengelola					
Pelaksana					
Konsultan					
KEMBALI			KELUAR		

Gambar 14. Antarmuka *Dashboard*

Deskripsi:

Sketsa antarmuka *dashboard* merupakan halaman yang menampilkan informasi proyek tertentu yang telah dipilih oleh pengguna pada halaman utama. Halaman ini juga berisi *link* realisasi fisik dan keuangan proyek tersebut, serta

link untuk melihat informasi perkembangan seluruh proyek dalam bentuk laporan umum proyek.

3.2.14 Antarmuka realisasi fisik

LAMBANG DAERAH		PEMERINTAH KABUPATEN KAIMANA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK		
Realisasi Fisik				
Kode Projek		Pagu Dana		
Nama Projek				
Pengelola				
Pelaksana				
Kelola Realisasi Fisik		Kelola Realisasi Fisik	Dokumentasi	Diskusi
No	Tanggal	Uraian Kegiatan	Prosentase	UTAMA
				KEMBALI
Total Prosentase				KELUAR

Gambar 15. Antarmuka Realisasi Fisik

Deskripsi:

Sketsa antarmuka realisasi fisik merupakan halaman yang menampilkan informasi realisasi fisik proyek tertentu yang telah dipilih oleh pengguna pada halaman utama. Informasi tersebut berupa tanggal, uraian kegiatan, prosentase dan total prosentase realisasi fisik proyek.

3.2.15 Antarmuka realisasi keuangan

LAMBANG DAERAH		PEMERINTAH KABUPATEN KAIMANA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK			
Realisasi Keuangan					
Kode Projek		Pagu Dana			
Nama Projek					
Pengelola					
Pelaksana					
Kelola Realisasi Keuangan					
No	Tanggal	Uraian Kegiatan	Jumlah Dana	Total Jumlah	UTAMA
					KEMBALI
Prosentase					KELUAR

Gambar 16. Antarmuka Realisasi Keuangan

Deskripsi:

Sketsa antarmuka realisasi keuangan merupakan halaman yang menampilkan informasi realisasi keuangan proyek tertentu yang telah dipilih oleh pengguna pada halaman utama. Informasi tersebut berupa tanggal, uraian kegiatan, prosentase dan total prosentase realisasi keuangan proyek.

3.2.16 Antarmuka kelola realisasi fisik

KELOLA REALISASI FISIK			
TAMBAH REALISASI FISIK			
No.	Tanggal	Uraian Kegiatan	Prosentase
Total Prosentase			

Gambar 17. Antarmuka Kelola Realisasi Fisik

Deskripsi:

Sketsa antarmuka kelola realisasi fisik merupakan halaman untuk mengelola perkembangan realisasi fisik proyek. Dalam sketsa ini terdapat fungsi tambah realisasi fisik yang dapat dilakukan oleh pengelola proyek tersebut.

3.2.17 Antarmuka tambah realisasi fisik

TAMBAH REALISASI FISIK	
No.	
Tanggal	
Uraian Kegiatan	
Prosentase	
BATAL SIMPAN	

Gambar 18. Antarmuka Tambah Realisasi Fisik

Deskripsi:

Sketsa antarmuka tambah realisasi fisik merupakan halaman untuk menambahkan data realisasi fisik proyek.

Magister Teknik Informatika UAJY	DPPL-SIMPro	19/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

3.2.18 Antarmuka koreksi realisasi fisik

KOREKSI REALISASI FISIK				
No.	Tanggal	Uraian Kegiatan	Prosentase	Aksi
				EDIT HAPUS
				EDIT HAPUS
Total Prosentase				

Gambar 19. Antarmuka Koreksi Realisasi Fisik

Deskripsi:

Sketsa antarmuka koreksi realisasi fisik merupakan halaman untuk mengoreksi realisasi fisik proyek yang telah diinput oleh pelaksana proyek. Koreksi ini hanya dapat dilakukan oleh pengelola proyek. Dalam sketsa ini terdapat fungsi edit dan hapus data realisasi fisik proyek.

3.2.19 Antarmuka edit realisasi fisik

EDIT REALISASI FISIK	
No.	
Tanggal	
Uraian Kegiatan	
Prosentase	
BATAL SIMPAN	

Gambar 20. Antarmuka Edit Realisasi Fisik

Deskripsi:

Sketsa antarmuka edit realisasi fisik merupakan halaman yang menampilkan *form* edit data realisasi fisik proyek yang telah diisi sebelumnya.

3.2.20 Antarmuka kelola realisasi keuangan

KELOLA REALISASI KEUANGAN					
TAMBAH REALISASI KEUANGAN					
No.	Tanggal	Uraian Kegiatan	Jumlah Dana	Total Jumlah	Aksi
					EDIT HAPUS
Prosentase					

Gambar 21. Antarmuka Kelola Realisasi Keuangan

Deskripsi:

Sketsa antarmuka kelola realisasi keuangan merupakan halaman untuk mengelola data realisasi keuangan proyek yang dilakukan oleh pengelola proyek. Dalam sketsa ini terdapat fungsi tambah, edit dan hapus realisasi keuangan proyek.

3.2.21 Antarmuka tambah realisasi keuangan

TAMBAH REALISASI KEUANGAN	
No.	
Tanggal	
Uraian Kegiatan	
Jumlah Dana	
Total Jumlah	
BATAL SIMPAN	

Gambar 22. Antarmuka Tambah Realisasi Keuangan

Deskripsi:

Sketsa antarmuka tambah realisasi keuangan merupakan halaman untuk menambah data realisasi keuangan, dengan mengisi *form* yang disediakan sistem.

3.2.22 Antarmuka edit realisasi keuangan

EDIT REALISASI KEUANGAN	
No.	
Tanggal	
Uraian Kegiatan	
Jumlah Dana	
Total Jumlah	
BATAL SIMPAN	

Gambar 23. Antarmuka Edit Realisasi Keuangan

Deskripsi:

Sketsa edit realisasi keuangan merupakan halaman untuk mengedit data realisasi keuangan yang telah ada sebelumnya.

3.2.23 Antarmuka dokumentasi

DOKUMENTASI

Nama Proyek:

Gambar

[Hapus](#)

Nama Gambar:
Nama Pengirim:
Peran:

UTAMA

KEMBALI

KELUAR

TAMBAH GAMBAR

Nama Pengirim:

Peran:

Tambah File:

Gambar 24. Antarmuka Dokumentasi

Deskripsi:

Sketsa antarmuka dokumentasi merupakan halaman yang menampilkan visualisasi fisik proyek. Dalam sketsa ini terdapat fungsi tambah gambar untuk mengupload file gambar dan hapus untuk menghapus gambar.

3.2.24 Antarmuka diskusi

DISKUSI

Nama Proyek:

(Nama Pengirim):
(Peran)

Isi pesan

[Hapus](#)

(Nama Pengirim):
(Peran)

Isi pesan

[Hapus](#)

UTAMA

KEMBALI

KELUAR

TAMBAH TEKS

Nama Pengirim:

Peran:

Isi Pesan:

Gambar 25. Antarmuka Diskusi

Deskripsi:

Sketsa antarmuka diskusi merupakan halaman yang menampilkan teks diskusi antara publik dan *stakeholder* proyek. Dalam sketsa ini terdapat fungsi tambah teks untuk mengirimkan pesan teks dan hapus untuk menghapus pesan teks.

3.2.25 Antarmuka laporan umum proyek

LAMBANG DAERAH		PEMERINTAH KABUPATEN KAIMANA SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK						
LAPORAN UMUM PROJEK							Tanggal/Waktu	
Kode Projek	Nama Projek	Kegiatan	Pagu Dana	Prosentase Fisik	Prosentase Keuangan	Pengelola	Pelaksana	Konsultan
CETAK								

Gambar 26. Antarmuka Laporan Umum Proyek

Deskripsi:

Sketsa antarmuka laporan umum proyek merupakan halaman yang menampilkan data umum perkembangan seluruh proyek selama satu tahun anggaran. Dalam sketsa ini terdapat fungsi cetak yang hanya dapat dilakukan oleh penanggungjawab proyek.

4. Implementasi Sistem

4.1 Implementasi masuk

Pada antarmuka ini, pengguna harus mengisi *form* yang disediakan sistem berupa pilihan peran, nama pengguna dan *password*.

```

if($cbperan=="1"){
$result=mysql_query("SELECT * FROM admin WHERE user_name='$username' AND
password='$password'", $koneksi); $rows = mysql_num_rows($result);
if ($rows == 1) {
$_SESSION['login_user']=$username; $_SESSION['peran']=$cbperan;
header("location: ../view/administrator_simpro.php");}
else { header("location: ../view/error_masuk.html");} mysql_close($koneksi);}

else if($cbperan=="2"){
$result=mysql_query("SELECT * FROM pelaksana_projek WHERE user_name='$username' AND
password='$password'", $koneksi);
$rows = mysql_num_rows($result);
if ($rows == 1) {$_SESSION['login_user']=$username; $_SESSION['peran']=$cbperan;
header("location: ../view/utama.php"); }
else { header("location: ../view/error_masuk.html");} mysql_close($koneksi); }

else if($cbperan=="3") {
$result=mysql_query("SELECT * FROM penanggungjawab_projek WHERE user_name='$username'
AND password='$password'", $koneksi);
$rows = mysql_num_rows($result);
if ($rows == 1) {$_SESSION['login_user']=$username; $_SESSION['peran']=$cbperan;
header("location: ../view/utama.php"); }
else { header("location: ../view/error_masuk.html");}mysql_close($koneksi);}

```

```

else if($cbperan=="4") {
    $result=mysql_query("SELECT * FROM pengelola_projek WHERE user_name='$username' AND
    password='$password'", $koneksi); $rows = mysql_num_rows($result);
    if ($rows == 1) { $_SESSION['login_user']=$username; $_SESSION['peran']=$cbperan;
    header("location: ../view/utama.php");}
    else {header("location: ../view/error_masuk.html");}mysql_close($koneksi);}

else if($cbperan=="5") {
    $result=mysql_query("SELECT * FROM publik WHERE user_name='$username' AND
    password='$password'", $koneksi); $rows = mysql_num_rows($result);
    if ($rows == 1) { $_SESSION['login_user']=$username; $_SESSION['peran']=$cbperan;
    header("location: ../view/utama.php");}
    else {header("location: ../view/error_masuk.html");} mysql_close($koneksi);}

else if($cbperan=="6") {
    $result=mysql_query("SELECT * FROM konsultan_projek WHERE user_name='$username' AND
    password='$password'", $koneksi);
    $rows = mysql_num_rows($result);
    $hasil=mysql_fetch_array($result);
    if($rows == 1) { $_SESSION['login_user']=$username; $_SESSION['peran']=$cbperan;
    header("location: ../view/utama.php");}
    else { header("location: ../view/error_masuk.html");}
}

```

Gambar 27. Implementasi Masuk

4.2 Implementasi daftar

Pada antarmuka ini, pengguna harus mendaftarkan diri untuk memperoleh akun agar dapat mengakses SIMPro dengan mengisi form yang disediakan.

```

$nama_lengkap=$_POST['nama_lengkap'];
$nama_pengguna=$_POST['nama_pengguna'];
$kontak=$_POST['kontak'];
$alamat=$_POST['alamat'];
$email=$_POST['email'];
$peran=$_POST['peran'];
$password=$_POST['password'];
$confirm_pass=$_POST['confirm_pass'];

$input = mysql_query("INSERT INTO publik
(nama,alamat,kontak,email,user_name,password,kode) VALUES
('$nama_lengkap','$alamat','$kontak','$email','$nama_pengguna','$password',
'pub')") or die(mysql_error());

```

DAFTAR

Nama Lengkap	Irwansyah Budi Utama
Nama Pengguna	Irwansyah
Alamat	Jl. Nangka II, Pasir Putih, Kaimana
Kontak	081123765481
Email	irwansyahbu@gmail.com
Peran	Publik
Password	
Konfirmasi Password	
kembali daftar	

Gambar 28. Implementasi Daftar

4.3 Implementasi ubah akun

Pada antarmuka ini, pengguna publik dapat mengganti atau mengubah akun yang pernah dibuat pada saat mendaftar dengan mengubah data yang ditampilkan sistem.

```
$id_public=$_POST['id_public'];
$kodepengguna=$_POST['kodepengguna'];
$namalengkap=$_POST['namalengkap'];
$namapengguna=$_POST['namapengguna'];
$alamat=$_POST['alamat'];
$kontak=$_POST['kontak'];
$email=$_POST['email'];
$password=$_POST['password'];
$konfirmpassword=$_POST['konfirmpassword'];
if (empty($kodepengguna)||empty($namalengkap)||empty($namapengguna)||
empty($alamat)||empty($kontak)||empty($email)||empty($password))
{
    header("location: ../view/error_isian_kosong.html");
}
else
{
    $input= mysql_query("update publik set
    kode='$kodepengguna',nama='$namalengkap',alamat='$alamat',
    kontak='$kontak',email='$email',user_name='$namapengguna',
    password='$password' where id_public='$id_public' ") or
    die(mysql_error());
    header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
}
```

Gambar 29. Implementasi Ubah Akun

4.4 Implementasi kelola pengguna

Antarmuka kelola pengguna merupakan salah satu fungsi administrator SIMPro, untuk melakukan pengelolaan terhadap pengguna SIMPro. Berisi fungsi tambah data pengguna, edit dan hapus.

```
$sql = 'SELECT * FROM publik';
mysql_select_db('bd_simpro');
$ambildata = mysql_query( $sql, $koneksi);
if( ! $ambildata )
{
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());
}
```

Data Pengguna Publik						
Tambah Data						
Nomer	Kode	Nama	Alamat	Kontak	Email	Aksi
1	BDM	Budiman	Jl. Nangka Kaimana	081245324502	budiman@yahoo.com	Edit Hapus
2	SSM	Salmon Samori	Jl. Mangga Dua Kaimana	081123765481	samori@yahoo.com	Edit Hapus
3	pub	Irwansyah Budi Utama	Jl. Nangka II, Pasir Putih, Kaimana	081123765481	irwansyahbu@gmail.com	Edit Hapus

Gambar 30. Implementasi Kelola Pengguna

4.4.1 Implementasi tambah pengguna

Pada antarmuka ini, proses penambahan pengguna dilakukan oleh admin dengan menginput data pengguna.

```

$input = mysql_query("INSERT INTO penanggungjawab_projek
(nama,kode,alamat,jabatan,kontak,email,user_name,instansi,password) VALUES
('$namalengkap','$kodepengguna','$alamat','$jabatan1','$kontak','$email','$
namapengguna','$instansi2','$password')") or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
$input = mysql_query("INSERT INTO pengelola_projek (kode_pengelola,
nama_lengkap,nip,alamat,jabatan,kontak,email,user_name,password,nama_instan
si) VALUES ('$kodepengguna','$namalengkap','$nip','$alamat','$jabatan1',
'$kontak','$email','$namapengguna','$password','$instansi2')") or
die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
$input = mysql_query("INSERT INTO pelaksana_projek
(kode_pelaksana,nama_perusahaan,nama_lengkap,alamat,jabatan,kontak,email,us
er_name,password,nama_pimpinan) VALUES ('$kodepengguna','$instansi2',
'$namalengkap','$alamat','$jabatan1','$kontak','$email','$namapengguna',
'$password','$pimpinan')") or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
$input = mysql_query("INSERT INTO konsultan_projek
(kode_konsultan,nama_perusahaan,alamat,jabatan,kontak,email,user_name,passw
ord,nama_pimpinan) VALUES ('$kodepengguna','$instansi2','$alamat',
'$jabatan1','$kontak','$email','$namapengguna','$password','$pimpinan')")
or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
$input = mysql_query("INSERT INTO publik (kode,nama,alamat,kontak,email,
user_name,password) VALUES ('$kodepengguna','$namalengkap','$alamat',
'$kontak','$email','$namapengguna','$password')") or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");

```

TAMBAH PENGGUNA - PUBLIK

Kode Pengguna	SYG
Nama Lengkap	Syahrul Gunawan
Nama Pengguna	Syahrul
Alamat	Jl. Utarum-Bantemi, Kaimana
Kontak	081233212312
Email	sgunawan@yahoo.com
Password	
Konfirmasi Password	
Simpan	

Gambar 31. Implementasi Tambah Pengguna

4.4.2 Implementasi edit pengguna

Edit pengguna merupakan fungsi admin SIMPro untuk melakukan pengeditan terhadap data pengguna yang telah ada sebelumnya.

```

$id_public=$_POST['id_public'];
$kodepengguna=$_POST['kodepengguna'];
$namalengkap=$_POST['namalengkap'];
$namapengguna=$_POST['namapengguna'];
$alamat=$_POST['alamat'];
$kontak=$_POST['kontak'];
$email=$_POST['email'];
$password=$_POST['password'];
$konfirmasipassword=$_POST['konfirmasipassword'];
if (empty($kodepengguna)||empty($namalengkap)||empty($namapengguna)||
empty($alamat)||empty($kontak)||empty($email)||empty($password))
{
    header("location: ../view/error_isian_kosong.html");
}
else
{
    $input= mysql_query("update publik set
    kode='$kodepengguna',nama='$namalengkap',alamat='$alamat',
    kontak='$kontak',email='$email',user_name='$namapengguna',
    password='$password' where id_public='$id_public' ") or
    die(mysql_error());
    header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");}

```

EDIT PENGGUNA - PUBLIK

Kode Pengguna	SYG
Nama Lengkap	Syahrul Gunawan
Nama Pengguna	Syahrul
Alamat	Jl. Utarum-Bantemi, Kaimana
Kontak	081233212312
Email	sgunawan@yahoo.com
Password	
Konfirmasi Password	
Simpan	

Gambar 32. Implementasi Edit Pengguna

4.5 Implementasi kelola data umum proyek

Kelola data umum proyek merupakan fungsi administrator SIMPro yang digunakan untuk mengelola data umum proyek berisi fungsi tambah proyek, edit dan hapus.

```

$input = mysql_query("update penanggungjawab_projek set
nama='$namalengkap', kode='$kodepengguna', alamat='$alamat', jabatan='$jabatan
1', kontak='$kontak', email='$email', user_name='$namapengguna', instansi='$ins
tansi2', password='$password' where kode_pjprojek='$kode_pjprojek'") or
die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
$input = mysql_query("update pengelola_projek set
kode_pengelola='$kodepengguna', nama_lengkap='$namalengkap', nip='$nip', alama
t='$alamat', jabatan='$jabatan1', kontak='$kontak', email='$email', user_name=
'$namapengguna', password='$password', nama_instansi='$instansi2' where
id_pengelola='$id_pengelola'") or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
$input = mysql_query("update pelaksana_projek set
kode_pelaksana='$kodepengguna', nama_perusahaan='$instansi2', nama_lengkap='$
namalengkap', alamat='$alamat', jabatan='$jabatan1', kontak='$kontak', email='$
email', user_name='$namapengguna', password='$password', nama_pimpinan='$pimpini
nan' where id_pelaksana='$id_pelaksana' ") or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
$input = mysql_query("update konsultan_projek set
kode_konsultan='$kodepengguna', nama_perusahaan='$instansi2', alamat='$alamat
', jabatan='$jabatan1', kontak='$kontak', email='$email', user_name='$namapenggu
na', password='$password', nama_pimpinan='$pimpinan', nama_lengkap='$namaleng
kap' where id_konsultan='$id_konsultan'") or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");
$input = mysql_query("update publik set
kode='$kodepengguna', nama='$namalengkap', alamat='$alamat', kontak='$kontak',
email='$email', user_name='$namapengguna', password='$password' where
id_publik='$id_publik' ") or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_pengguna.php");

```

KELOLA DATA UMUM PROJEK

Tambah Proyek													Kembali	Keluar
Nomer	Kode Proyek	Nama Proyek	Kegiatan	Lokasi	Sifat	Tahun	Pagu	Sumber	Waktu Pelaksanaan	Konsultan	Pelaksana	Pengelola	Aksi	
1	PPJK	Proyek Pembangunan Jalan Kabupaten	Pengaspalan jalan kabupaten sepanjang 2500 meter, lebar 6 meter	Distrik Kaimana	Baru	2015	Rp 4.000.000.000,00	APBD (DAU)	180 hari kalender	CV. Mitra Karya Consultant	CV. Putra Tunggal Kaimana	Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kaimana	Edit Hapus	
2	PPGK01	Proyek Pembangunan Gedung Kantor Kelurahan Krooy	Pembangunan Kantor Kelurahan Krooy (60m x 40m)	Kelurahan Krooy, Distrik Kaimana	Baru	2015	Rp 2.250.000.000,00	APBD (DAU)	270 hari kalender	CV. Puma Bhakti Consultant	CV. Cenderawasih I Kaimana	Bagian Tata Pemerintahan Selda Kabupaten Kaimana	Edit Hapus	
3	PPGK02	Proyek Pembangunan Gedung Kantor DPRD Kabupaten Kaimana	Pembangunan gedung DPRD Kabupaten Kaimana Tahap III	Distrik Kaimana	Lanjutan	2015	Rp 8.000.000.000,00	APBD (DAU)	270 hari kalender	PT. Graha Puma Consultant	PT. Abdi Karya Surabaya	Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kaimana	Edit Hapus	

Gambar 33. Implementasi Kelola Data Umum Proyek

4.5.1 Implementasi tambah data umum proyek

Tambah proyek merupakan fungsi admin untuk menginput data umum proyek baru pada basis data.

```

$input = mysql_query("INSERT INTO proyek
(kode_projek,nama_projek,kegiatan,lokasi,sifat,tahun,pagu,sumber,waktu_pela
ksanaan,pengelola,pelaksana,konsultan) VALUES
('$kodep','$namaprojek','$kegiatan','$lokasi','$sifat','$tahun','$pagu','$s
umberdana','$waktu','$pengelola','$pelaksana','$konsultan'") or
die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola data umum proyek.php");

```

TAMBAH DATA UMUM PROJEK

Kode Projek	PPJK
Nama Projek	Projek Pembangunan Jalan Kabupa
Kegiatan	Pengaspalan jalan kabupaten sepanjang 2500 meter, lebar 6
Sifat	Baru
Lokasi	Distrik Kaimana
Tahun	2015
Sumber Dana	APBD (DAU)
Pagu Dana	4.000.000.000
Waktu Pelaksanaan	180 hari kalender
Pengelola	DPU - Dinas Pekerjaan Umum I
Pelaksana	PTK - CV. Putra Tunggal Kaima
Konsultan	MKC - CV. Mitra Karya Consult
Simpan Batal	

Gambar 34. Implementasi Tambah Data Umum Projek

4.5.2 Implementasi edit data umum projek

Edit projek merupakan fungsi admin untuk melakukan pengeditan terhadap data umum projek yang telah ada pada basis data.

```
$input = mysql_query("update projek set
kode_projek='$kodep',nama_projek='$namaprojek',kegiatan='$kegiatan',lokasi=
'$lokasi',sifat='$sifat',tahun='$tahun',pagu='$pagu',sumber='$sumberdana',w
aktu_pelaksanaan='$waktu',pengelola='$pengelola',pelaksana='$pelaksana',kon
sultan='$konsultan' where id_projek='$idprojek'") or die(mysql_error());
header("location: ../view/kelola_data_umum_projek.php");
```

EDIT DATA UMUM PROJEK

Kode Projek	PPJK
Nama Projek	Projek Pembangunan Jalan Kabupa
Kegiatan	Pengaspalan jalan kabupaten sepanjang 2500 meter, lebar 6
Sifat	Baru
Lokasi	Distrik Kaimana
Tahun	2015
Sumber Dana	APBD (DAU)
Pagu Dana	4.000.000.000
Waktu Pelaksanaan	180 hari kalender
Pengelola	DPU-Dinas Pekerjaan Umum K
Pelaksana	PTK-CV. Putra Tunggal Kaimar
Konsultan	MKC-CV. Mitra Karya Consultar
Simpan Batal	

Gambar 35. Implementasi Edit Data Umum Projek

4.6 Implementasi utama

Antarmuka utama merupakan halaman untuk memilih projek yang akan dilihat informasinya.

```
$sql='select * from projek';
mysql_select_db('bd_simpro');
$ambildata = mysql_query( $sql, $koneksi);
if(! $ambildata )
{
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());
}
```



**PEMERINTAH KABUPATEN KAIMANA
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROJEK
(SIMPro)**

SELAMAT DATANG

Anda terdaftar sebagai: **Drs. Matias Mairuma**

Peran: **Penanggung Jawab Proyek**

Wednesday, March 02, 2016
10:57:33

Aturan dan Petunjuk

Pilih Proyek	Masuk	Keluar
Pilih Proyek PPJK - Proyek Pembangunan Jalan Kabupaten PPGK01 - Proyek Pembangunan Gedung Kantor Kelurahan Krooy PPGK02 - Proyek Pembangunan Gedung Kantor DPRD Kabupaten Kaimana PPSTD - Proyek Pengadaan Sarana Transportasi Darat Satuan Polisi Pamong Praja PPDTP - Proyek Pembangunan Dermaga dan Tambatan Perahu PPBP - Proyek Pengadaan Buku Pendidikan SMU		

Gambar 36. Implementasi Utama

4.7 Implementasi *dashboard*

Antarmuka *dashboasd* merupakan halaman yang menampilkan informasi umum proyek yang telah dipilih pada halaman utama.

```
$sql="SELECT id_projek,kode_projek,nama_projek,kegiatan,lokasi,
sifat,tahun,pagu,sumber,waktu_pelaksanaan,a.id_pengelola,
a.kode_pengelola,a.nama_instansi,b.id_pelaksana,
b.kode_pelaksana,b.nama_perusahaan as 'nama_pelaksana',
c.id_konsultan,c.kode_konsultan,c.nama_perusahaan FROM projek
join pengelola_projek as a on(projek.pengelola=a.id_pengelola)
join pelaksana_projek as b on(projek.pelaksana=b.id_pelaksana)
join konsultan_projek as c on(projek.konsultan=c.id_konsultan)
WHERE id_projek='$idprojek';
mysql_select_db('bd_simpro');
$ambildataprojek = mysql_query( $sql, $koneksi);
```

Wednesday, March 02, 2016
20:02:28

Realisasi Fisik		Realisasi Keuangan		Laporan Umum Proyek	
Kode Proyek	PPJK				
Nama Proyek	Proyek Pembangunan Jalan Kabupaten				
Kegiatan	Pengaspalan jalan kabupaten sepanjang 2500 meter, lebar 6 meter				
Sifat	Baru	Lokasi	Distrik Kaimana	Tahun	2015
Sumber Dana	APBD (DAU)	Pagu Dana	Rp 4.000.000.000,00	Waktu Pelaksanaan	180 hari kalender
Pengelola	DPU-Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kaimana				
Pelaksana	PTK-CV. Putra Tunggal Kaimana				
Konsultan	MKC-CV. Mitra Karya Consultant				

Gambar 37. Implementasi *Dashboard*

Magister Teknik Informatika UAJY	DPPL-SIMPro	32/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

4.8 Implementasi realisasi fisik

Antarmuka realisasi fisik merupakan tampilan informasi perkembangan fisik proyek yang telah dipilih pada halaman utama.

```
$sql = "SELECT
a.id_projek,a.kode_projek,a.nama_projek,a.pagu,b.nama_instansi,c.nama_perusahaan FROM projek as a join pengelola_projek as b
on(a.pengelola=b.id_pengelola) join pelaksana_projek as c
on(a.pelaksana=c.id_pelaksana) where a.id_projek='$idprojek'";
mysql_select_db('bd_simplpro');
$ambildataprojek = mysql_query( $sql, $koneksi);
if(! $ambildataprojek )
{
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());
}
$hasil=mysql_fetch_array($ambildataprojek);
```

REALISASI FISIK

Kode Projek	PPJK	Pagu Dana	Rp 4.000.000.000,00
Nama Projek	Projek Pembangunan Jalan Kabupaten		
Pengelola	Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kaimana		
Pelaksana	CV. Putra Tunggal Kaimana		

Kelola Realisasi Fisik	Koreksi Realisasi Fisik	Dokumentasi	Diskusi
No	Tanggal	Uraian Kegiatan	Prosentase
1	12 Maret 2015	Pembersihan area proyek	10 %
2	27 Maret 2015	Pengaspalan tahap I sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %
3	12 Juni 2015	Pengaspalan tahap III sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %
4	27 Juni 2015	Pengaspalan tahap III sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %
5	18 Juli 2015	Pengaspalan tahap IV sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %
6	28 Juli 2015	Pekerjaan Pemeliharaan	10 %
Total Prosentase			100 %

Utama

Kembali

Keluar

Gambar 38. Implementasi Realisasi Fisik

4.8.1 Implementasi kelola realisasi fisik

Antarmuka kelola realisasi fisik merupakan tampilan hasil *input* data realisasi fisik proyek.

```
$sql = "SELECT * FROM realisasi_fisik where id_projek='$idprojek'";
mysql_select_db('bd_simplpro');
$ambildata = mysql_query( $sql, $koneksi);
if(! $ambildata )
{
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());
}
```

KELOLA REALISASI FISIK

Saturday, March 05, 2016

15:40:08

Tambah Realisasi Fisik				Utama	Kembali	Keluar
No	Tanggal	Uraian Kegiatan	Prosentase			
1	12 Maret 2015	Pembersihan area proyek	10 %			
2	27 Maret 2015	Pengaspalan tahap I sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %			
3	12 Juni 2015	Pengaspalan tahap III sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %			
4	27 Juni 2015	Pengaspalan tahap III sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %			
5	18 Juli 2015	Pengaspalan tahap IV sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %			
6	28 Juli 2015	Pekerjaan Pemeliharaan	10 %			
Total Prosentase			100 %			

Gambar 39. Implementasi Kelola Realisasi Fisik

4.8.2 Implementasi tambah realisasi fisik

Antarmuka tambah realisasi fisik merupakan halaman untuk menginput data realisasi fisik proyek.

```
$no_urut=$_POST['no_urut'];
$tanggal=$_POST['tanggal'];
$kegiatan=$_POST['kegiatan'];
$prosentase=$_POST['prosentase'];
$total=$_POST['total'];
$id_projek=$_POST['id_projek'];

$input = mysql_query("INSERT INTO realisasi_fisik
(id_projek,no_urut,tanggal,uraian_kegiatan,prosentase) VALUES
('$id_projek','$no_urut','$tanggal','$kegiatan','$prosentase')") or
die(mysql_error());
```

TAMBAH REALISASI FISIK

Nomor Urut	3
Tanggal	11 Agustus 2015
Uraian Kegiatan	Pengaspalan tahap III sepanjang 625 meter, lebar 6 meter
Prosentase	20

Batal Simpan

Gambar 40. Implementasi Tambah Realisasi Fisik

4.9 Implementasi koreksi realisasi fisik

Pada antarmuka ini menampilkan halaman untuk pengeditan realisasi fisik proyek yang dilakukan oleh pengelola proyek atas hasil input realisasi fisik proyek dari pelaksana proyek.

Magister Teknik Informatika UAJY	DPPL-SIMPro	34/40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

```

$idprojek=$_GET['id_projek'];
$sql = "SELECT nama_instansi FROM projek as a join pengelola_projek
as b on(a.pengelola=id_pengelola) WHERE id_projek='$idprojek'";
mysql_select_db('bd_simpro');
$ambilunamapel = mysql_query( $sql, $koneksi);
if(! $ambilunamapel )
{
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());
}
$hasil3=mysql_fetch_array($ambilunamapel);

```

KOREKSI REALISASI FISIK

[Utama](#)
[Kembali](#)
[Keluar](#)

Saturday, March 05, 2016
15:42:12

No.	Tanggal	Uraian Kegiatan	Prosentase	Aksi
1	12 Maret 2015	Pembersihan area proyek	10 %	Edit Hapus
2	27 Maret 2015	Pengaspalan tahap I sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %	Edit Hapus
3	12 Juni 2015	Pengaspalan tahap III sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %	Edit Hapus
4	27 Juni 2015	Pengaspalan tahap III sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %	Edit Hapus
5	18 Juli 2015	Pengaspalan tahap IV sepanjang 625 meter, lebar 6 meter	20 %	Edit Hapus
6	28 Juli 2015	Pekerjaan Pemeliharaan	10 %	Edit Hapus
Total			100 %	

Gambar 41. Implementasi Koreksi Realisasi Fisik

4.9.1 Implementasi edit realisasi fisik

Antarmuka edit realisasi fisik merupakan halaman yang digunakan untuk mengedit realisasi fisik proyek yang telah diinput sebelumnya.

```

$no_urut=$_POST['no_urut'];
$tanggal=$_POST['tanggal'];
$kegiatan=$_POST['kegiatan'];
$prosentase=$_POST['prosentase'];
$id_realisasi_fisik=$_POST['id_realisasi_fisik'];
$id_projek=$_POST['id_projek'];
if (empty($no_urut) || empty($tanggal) || empty($kegiatan))
{
    header("location: ../view/error_isian_kosong.html");
}
else
{
    mysql_query("update realisasi_fisik set
no_urut='$no_urut',tanggal='$tanggal',uraian_kegiatan=
'$kegiatan',prosentase='$prosentase' where
id_realisasi_fisik='$id_realisasi_fisik' ") or die
(mysql_error());
header("location: ../view/koreksi_realisasi_fisik.php?
id_projek=".$id_projek."");
}

```

EDIT REALISASI FISIK

Nomor Urut	1
Tanggal	12 Maret 2015
Uraian Kegiatan	Pembersihan area proyek
Prosentase	10
Batal Simpan	

Gambar 42. Implementasi Edit Realisasi Fisik

4.10 Implementasi realisasi keuangan

Antarmuka realisasi keuangan merupakan tampilan informasi penyerapan anggaran proyek yang telah dipilih pada halaman utama.

```
$sql="SELECT a.id_projek,a.kode_projek,a.nama_projek,a.pagu,
b.nama_instansi,c.nama_perusahaan FROM projek as a join
pengelola_projek as b on(a.pengelola=b.id_pengelola) join
pelaksana_projek as c on(a.pelaksana=c.id_pelaksana) where
a.id_projek='$idprojek'";
mysql_select_db('bd_simprow');
$ambildataprojek = mysql_query( $sql, $koneksi);
if(! $ambildataprojek )
{
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());
}
$hasil=mysql_fetch_array($ambildataprojek);
$sql = "SELECT * FROM realisasi_keuangan where
id_projek='$idprojek'";
mysql_select_db('bd_simprow');
$ambildatareal = mysql_query( $sql, $koneksi);
if(! $ambildatareal )
{
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());
}
```

REALISASI KEUANGAN

Kode Projek	PPJK	Pagu Dana	Rp 4.000.000.000,00	
Nama Projek	Projek Pembangunan Jalan Kabupaten			
Pengelola	Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kaimana			
Pelaksana	CV. Putra Tunggal Kaimana			
Tambah Realisasi Keuangan				
No	Tanggal	Uraian Kegiatan	Jumlah Dana	
1	24 April 2016	Pembayaran Tahap I 50% Pekerjaan sesuai Kontrak Nomor 001/PPJK/IV/2015	Rp 2.000.000.000,00	Utama Kembali Keluar
2	27 Juli 2015	Pembayaran Tahap II 45% Pekerjaan sesuai Kontrak Nomor 001/PPJK/VII/2015	Rp 1.800.000.000,00	
3	11 Agustus 2015	Pembayaran Tahap II 5% Pekerjaan Pemeliharaan sesuai Kontrak Nomor 001/PPJK/VIII/2015	Rp 200.000.000,00	
Total Dana			Rp 4.000.000.000,00	
Total Prosentase			100 %	

Gambar 43. Implementasi Realisasi Keuangan

4.10.1 Implementasi kelola realisasi keuangan

Antarmuka kelola realisasi keuangan merupakan halaman untuk melakukan penginputan dan pengeditan data realisasi keuangan proyek.

```
$sql = "SELECT * FROM realisasi_keuangan where id_projek='$idprojek'";
mysql_select_db('bd_simpro');
$sambildatareal = mysql_query( $sql, $koneksi);
if(! $sambildatareal )
{
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());
}
```

KELOLA REALISASI KEUANGAN

Tambah Realisasi Keuangan Utama Kembali Keluar Saturday, March 05, 2016 15:44:45

No.	Tanggal	Uraian Kegiatan	Jumlah Dana	Aksi
1	24 April 2016	Pembayaran Tahap I 50% Pekerjaan sesuai Kontrak Nomor 001/PPJK/IV/2015	Rp 2.000.000.000,00	Edit Hapus
2	27 Juli 2015	Pembayaran Tahap II 45% Pekerjaan sesuai Kontrak Nomor 001/PPJK/VII/2015	Rp 1.800.000.000,00	Edit Hapus
3	11 Agustus 2015	Pembayaran Tahap II 5% Pekerjaan Pemeliharaan sesuai Kontrak Nomor 001/PPJK/VIII/2015	Rp 200.000.000,00	Edit Hapus
Total Dana			Rp 4.000.000.000,00	
Total Prosentase			100 %	

Gambar 44. Implementasi Kelola Realisasi Keuangan

4.10.2 Implementasi tambah realisasi keuangan

Antarmuka tambah realisasi keuangan merupakan halaman untuk penginputan data realisasi keuangan proyek.

```
$nomer=$_POST['nomer'];
$tanggal=$_POST['tanggal'];
$uraian=$_POST['uraian'];
$jumlah2=$_POST['jumlah'];
$jumlah=$_POST['totaldanafrm'];
$id_projek=$_POST['id_projek'];
$input = mysql_query("INSERT INTO realisasi_keuangan
(id_projek,tanggal,uraian_kegiatan,jumlah_dana,nomer_urut) VALUES
('$id_projek','$tanggal','$uraian','$jumlah','$nomer')") or
die(mysql_error());
header("location:../view/realisasi_keuangan.php?id_projek=".$id_projek."");
```

TAMBAH REALISASI KEUANGAN

Nomor Urut

Tanggal

Uraian Kegiatan

Jumlah Dana

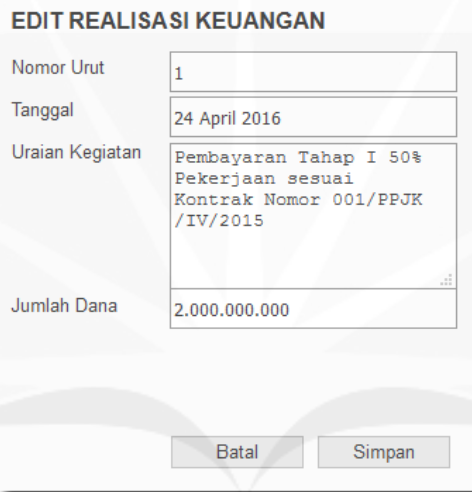
Batal Simpan

Gambar 45. Implementasi Tambah Realisasi Keuangan

4.10.2 Implementasi edit realisasi keuangan

Antarmuka edit realisasi keuangan merupakan halaman untuk melakukan pengeditan data realisasi keuangan yang telah ada sebelumnya.

```
$nomer=$_POST['nomer'];  
$tanggal=$_POST['tanggal'];  
$uraian_kegiatan=$_POST['uraian_kegiatan'];  
$prosentase=$_POST['prosentase'];  
$jumlah_dana=$_POST['totaldanafrm'];  
$id_realisasi_keuangan=$_POST['id_realisasi_keuangan'];  
$total_dana=$_POST['total_dana'];  
$id_projek=$_POST['id_projek'];  
mysql_query("update realisasi_keuangan set  
    nomer_urut='$nomer',tanggal='$tanggal',uraian_kegiatan='$uraian_kegi  
    atan',jumlah_dana='$jumlah_dana' where  
    id_realisasi_keuangan='$id_realisasi_keuangan' ") or die(mysql_error());
```



EDIT REALISASI KEUANGAN	
Nomor Urut	1
Tanggal	24 April 2016
Uraian Kegiatan	Pembayaran Tahap I 50% Pekerjaan sesuai Kontrak Nomor 001/PPJK /IV/2015
Jumlah Dana	2.000.000.000
Batal Simpan	

Gambar 46. Implementasi Edit Realisasi Keuangan

4.11 Implementasi diskusi

Antarmuka diskusi merupakan halaman untuk melakukan interaksi dengan *stakeholder* proyek dalam bentuk pesan teks.

```
$sql = "SELECT * FROM diskusi where id_projek='$idprojek'";  
mysql_select_db('bd_simpro');  
$ambildata2 = mysql_query( $sql, $koneksi);  
if(! $ambildata2 )  
{  
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());  
}
```

DISKUSI

Nama Proyek:

Saturday, March 05, 2016
15:46:39

29/02/2016 - Daniel Bato
Administrator

hahahaa

01/03/2016 - Budiman Sujatmiko
Konsultan

hahahaa

TAMBAH TEKS

Nama Pengirim

Peran

Isi Pesan

Batal

Kirim

Utama

Kembali

Keluar

Gambar 47. Implementasi Diskusi

4.12 Implementasi dokumentasi

Antarmuka dokumentasi merupakan halaman untuk melakukan perbandingan hasil fisik proyek dalam bentuk visualisasi gambar yang dilakukan oleh pelaksana proyek dan publik.

```
$sql = "SELECT * FROM dokumentasi where id_projek='$idprojek'";  
mysql_select_db('bd_simpro');  
$ambildata2 = mysql_query( $sql, $koneksi);  
if( ! $ambildata2 )  
{  
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error());  
}
```

DOKUMENTASI

Nama Proyek:

Saturday, March 05, 2016
15:47:52



Nama Gambar : Test Gambar

Pengirim : Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kaimana

Peran : Pengelola Proyek

Tanggal Post : 29/02/2016

[Hapus](#)

TAMBAH GAMBAR

Nama Gambar

Nama Pengirim

Peran

Browse...

No file selected.

Batal

Kirim

Utama

Kembali

Keluar



Nama Gambar : 1

Pengirim : Daniel Bato

Peran : Administrator

Tanggal Post : 29/02/2016

Gambar 48. Implementasi Dokumentasi

4.13 Implementasi laporan umum proyek

Antarmuka laporan umum proyek merupakan halaman yang menampilkan laporan umum progres seluruh proyek pemerintah daerah Kabupaten Kaimana.

```

$sql = "SELECT DISTINCT a.id_projek,
a.kode_projek,a.nama_projek,a.kegiatan,a.pagu,(select sum(prosentase)
from realisasi_fisik where id_projek=a.id_projek) as
'total_prosentase',(((select sum(jumlah_dana) from realisasi_keuangan
where id_projek=a.id_projek)/a.pagu)*100) as 'prosentase_dana',(select
sum(jumlah_dana) from realisasi_keuangan where
id_projek=a.id_projek)as 'jumlah_dana',
d.nama_instansi,e.nama_perusahaan as 'pelaksana',f.nama_perusahaan as
'konsultan' FROM projek as a join realisasi_fisik as b
on(a.id_projek=b.id_projek) join realisasi_keuangan as c
on(a.id_projek=c.id_projek) join pengelola_projek as d
on(a.pengelola=d.id_pengelola) join pelaksana_projek as e
on(a.pelaksana=e.id_pelaksana) join konsultan_projek as f
on(a.konsultan=f.id_konsultan)";
mysql_select_db('bd_simpro');
$ambildata = mysql_query( $sql, $koneksi);
if(! $ambildata ){
    die('Gagal ambil data: ' . mysql_error()); }

```

LAPORAN UMUM PROJEK

Utama Kembali Keluar							Saturday, March 05, 2016 15:49:04		
Kode Projek	Nama Projek	Kegiatan	Pagu Dana	Realisasi Fisik	Penggunaan Dana	Realisasi Keuangan	Pengelola	Pelaksana	Konsultan
PPJK	Projek Pembangunan Jalan Kabupaten	Pengaspalan jalan kabupaten sepanjang 2500 meter, lebar 6 meter	Rp 4.000.000.000,00	100 %	Rp 4.000.000.000,00	100 %	Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kaimana	CV. Putra Tunggal Kaimana	CV. Mitra Karya Consultant
PPGK01	Projek Pembangunan Gedung Kantor Kelurahan Krooy	Pembangunan Kantor Kelurahan Krooy (60m x 40m)	Rp 2.250.000.000,00	95 %	Rp 2.250.000.000,00	100 %	Bagian Tata Pemerintahan Selda Kabupaten Kaimana	CV. Cenderawasih I Kaimana	CV. Puma Bhakti Consultant

Gambar 49. Implementasi Laporan Umum Proyek

PDHUPL

PERENCANAAN, DESKRIPSI DAN HASIL UJI

PERANGKAT LINAK

Rancang Bangun Sistem Informasi
Manajemen Proyek Berbasis *Web*
untuk Transparansi Publik
pada Pemerintah Daerah Kabupaten Kaimana
(SIMPro)

dipersiapkan oleh:

Daniel Irto Bato/125301912

Program Pascasarjana
Magister Teknik Informatika
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Magister Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		PDHUPL-SIMPro		1 / 41
		Revisi		

Daftar Revisi

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Revisi

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

	Halaman
Halaman Judul PDHUPL.....	1
Daftar Revisi.....	2
Daftar Halaman Revisi.....	3
Daftar Isi.....	4
Daftar Tabel.....	6
1. Pendahuluan.....	7
1.1 Tujuan pembuatan dokumen.....	7
1.2 Deskripsi umum sistem.....	7
1.3 Deskripsi dokumen (ikhtisar).....	7
1.4 Singkatan dan definisi.....	8
1.5 Dokumen referensi.....	8
2 Lingkungan Pengujian.....	8
2.1 Perangkat keras pengujian.....	8
2.2 Perangkat lunak pengujian.....	8
2.3 Mater pengujian.....	8
2.4 Sumber daya manusia.....	9
2.5 Prosedur umum pengujian.....	9
3 Identifikasi dan Deskripsi Pengujian.....	10
3.1 Identifikasi pengujian daftar (PDHUPL-SIMPro-001) ..	14
3.2 Identifikasi pengujian masuk (PDHUPL-SIMPro-002) ..	14
3.3 Identifikasi pengujian ubah akun (PDHUPL-SIMPro-003) ..	14
3.4 Identifikasi pengujian kelola pengguna (PDHUPL-SIMPro-004) ..	14
3.4.1 Identifikasi pengujian tambah data pengguna (PDHUPL-SIMPro-004-01) ..	14
3.4.2 Identifikasi pengujian edit data pengguna (PDHUPL-SIMPro-004-02) ..	14
3.4.3 Identifikasi pengujian hapus data pengguna (PDHUPL-SIMPro-004-03) ..	15
3.5 Identifikasi pengujian kelola data umum proyek (PDHUPL-SIMPro-005) ..	15

3.5.1	Identifikasi pengujian tambah data umum proyek (PDHUPL-SIMPro-005-01)	15
3.5.2	Identifikasi pengujian edit data umum proyek (PDHUPL- SIMPro-005-02)	15
3.5.3	Identifikasi pengujian hapus data umum proyek (PDHUPL-SIMPro-005-03)	15
3.6	Identifikasi kelola realisasi fisik (PDHUPL-SIMPro- 006)	15
3.6.1	Identifikasi pengujian tambah realisasi fisik proyek (PDHUPL-SIMPro-006-01)	16
3.7	Identifikasi pengujian koreksi realisasi fisik (PDHUPL-SIMPro-007)	16
3.7.1	Identifikasi pengujian edit realisasi fisik proyek (PDHUPL-SIMPro-007-01)	16
3.7.2	Identifikasi pengujian hapus realisasi fisik projek (PDHUPL-SIMPro-007-02)	16
3.8	Identifikasi pengujian kelola realisasi keuangan (PDHUPL-SIMPro-008)	16
3.8.1	Identifikasi pengujian tambah realisasi keuangan (PDHUPL-SIMPro-008-01)	17
3.8.2	Identifikasi pengujian edit realisasi keuangan (PDHUPL-SIMPro-008-02)	17
3.8.3	Identifikasi pengujian hapus realisasi keuangan (PDHUPL-SIMPro-008-03)	17
3.9	Identifikasi pengujian dokumentasi (PDHUPL-SIMPro- 009)	17
3.9.1	Identifikasi pengujian tambah gambar (PDHUPL-SIMPro- 009-01)	17
3.9.2	Identifikasi pengujian hapus gambar (PDHUPL-SIMPro- 009-02)	18
3.10	Identifikasi pengujian diskusi (PDHUPL-SIMPro-010)	18
3.10.1	Identifikasi pengujian tambah teks (PDHUPL-SIMPro- 010-01)	18
3.10.2	Identifikasi pengujian hapus teks (PDHUPL-SIMPro-010- 02)	18
3.11	Identifikasi pengujian cetak laporan umum proyek (PDHUPL-SIMPro-011)	18
4	Hasil Pengujian	19

Daftar Tabel

	Halaman
Tabel 1. Identifikasi Pengujian.....	10
Tabel 2. Hasil Pengujian Fungsionalitas Daftar.....	19
Tabel 3. Hasil Pengujian Fungsionalitas Masuk.....	21
Tabel 4. Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Akun.....	26
Tabel 5. Hasil Pengujian Fungsionalitas Kelola Data Pengguna	28
Tabel 6. Hasil Pengujian Fungsionalitas Kelola Data Umum Proyek	30
Tabel 7. Hasil Pengujian Fungsionalitas Kelola Realisasi Fisik	33
Tabel 8. Hasil Pengujian Fungsionalitas Koreksi Realisasi Fisik	35
Tabel 9. Hasil Pengujian Fungsionalitas Kelola Realisasi Keuangan	37
Tabel 10. Hasil Pengujian Fungsionalitas Dokumentasi.....	39
Tabel 11. Hasil Pengujian Fungsionalitas Diskusi.....	40
Tabel 12. Hasil Pengujian Fungsionalitas Cetak Laporan Umum Proyek	41

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan pembuatan dokumen

Dokumen PDHUPL ini dibuat untuk menyediakan perencanaan, deskripsi, dan hasil pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMPro) Berbasis web untuk Transparansi Publik pada Pemerintah Daerah Kabupaten Kaimana. Dokumen ini ditujukan untuk pengembang perangkat lunak dan pihak lain yang tertarik untuk mengembangkan perangkat lunak ini lebih lanjut.

1.2 Deskripsi umum sistem

SIMPro adalah aplikasi web-base interaktif yang tidak hanya memberikan memberikan informasi kepada publik tentang pelaksanaan proyek pemerintah daerah, tetapi juga terjadi interaksi antara publik dan *stakeholder* proyek dalam bentuk diskusi dan visualisasi gambar. Secara umum, SIMPro terdiri dari empat halaman utama, yaitu:

- a. halaman masuk;
- b. halaman daftar;
- c. halaman utama; dan
- d. halaman *dashboard*.

1.3 Sistematika dokumen (ikhtisar)

Dokumen PDHUPL ini terdiri dari lima bagian. Bagian pertama, pendahuluan, berisi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem, sistematika dokumen, singkatan dan definisi dan dokumen referensi.

Bagian kedua, lingkungan pengujian, berisi perangkat keran dan perangkat lunak pengujian, materi pengujian, sumber daya manusia dan prosedur umum pengujian.

Bagian ketiga, identifikasi pengujian; bagian keempat, deskripsi pengujian; dan bagian kelima hasil pengujian.

Magister Teknik Informatika UAJY	PDHUPL-SIMPro	7/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

1.4 Singkatan dan definisi

PDHUPL : Perencanaan, Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak, merupakan dokumen untuk menguji perangkat lunak yang dirancang.

Black box : metode pengujian perangkat lunak dengan meneliti dan menganalisis kode program yang ada.

1.5 Dokumen referensi

- a. SKPL SIMPro;
- b. DPPL SIMPro.

2 Lingkungan Pengujian

2.1 Perangkat keras pengujian

- a. prosesor minimal: 1.6 GHz;
- b. *free hardisk* minimal: 2 Gb
- c. RAM minimal: 1 Gb
- d. Monitor: 14 inchi;
- e. mouse dan keyboard.

2.2 Perangkat lunak pengujian

Perangkat lunak Pengujian berupa:

- b. sistem operasi: Windows 7;
- c. *web browser*;
- d. bahasa pemrograman: *PhP*;
- e. *framework*: *CodeIgniter*.
- f. editor: *Notepad++*

2.3 Materi pengujian

Materi pengujian adalah fungsi *use case*, fungsi antarmuka halaman *webiste*, fungsi penginputan dan pengiriman dan fungsi cetak.

2.4 Sumber daya manusia

Sumber daya manusia dalam pengujian ini adalah pengembang perangkat lunak dan *tester* yang terdiri dari enam orang sesuai yang mewakili peran dan fungsi dalam SIMPro, yaitu sebagai:

- a. Admin;
- b. Penanggungjawab proyek;
- c. Pengelola proyek;
- d. Pelaksana proyek;
- e. Konsultan; dan
- f. Publik.

2.5 Prosedur umum pengujian

2.5.1 Pengenalan

Pengenalan perangkat lunak SIMPro ini dilakukan sebelum uji coba implementasi pada bulan Desember 2015. Pengenalan dilakukan kepada setiap pengguna sesuai peran yang terdapat dalam SIMPro.

2.5.2 Persiapan

Sebelum dilakukan pelaksanaan pengujian, dilakukan persiapan awal berupa perangkat keras dan perangkat lunak pengujian sesuai spesifikasi yang dibutuhkan.

2.5.3 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian dilakukan untuk masing-masing fungsi. Deskripsi fungsi mengacu pada SKPL SIMPro.

2.5.4 Pelaporan hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Pasca Sarjana Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Magister Teknik Informatika UAJY	PDHUPL-SIMPro	9/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

3 Identifikasi dan Deskripsi Pengujian

Tabel 1. Identifikasi Pengujian

Materi Pengujian	Butir Uji	Identifikasi		Jenis Pengujian	Waktu
		SKPL	PDHUPL		
Daftar	Pengujian antarmuka dan fungsi daftar	SKPL- SIMPro-001	PDHUPL- SIMPro-001	<i>black box</i>	Maret 2016
Masuk	Pengujian antarmuka dan fungsi masuk	SKPL- SIMPro-002	PDHUPL- SIMPro-002	<i>black box</i>	Maret 2016
Ubah Akun	Pengujian antarmuka ubah akun	SKPL-SIMPro-003	PDHUPL- SIMPro-003	<i>black box</i>	Maret 2016
Kelola Pengguna	Pengujian antarmuka dan fungsi kelola data pengguna	SKPL- SIMPro-004	PDHUPL- SIMPro-004	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi tambah data pengguna	SKPL- SIMPro-004-01	PDHUPL- SIMPro-004-01	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi edit data pengguna	SKPL- SIMPro-004-02	PDHUPL- SIMPro-004-02	<i>black box</i>	Maret 2016

	Pengujian antarmuka dan fungsi hapus data pengguna	SKPL- SIMPro-004-03	PDHUPL- SIMPro-004-03	<i>black box</i>	Maret 2016
Kelola Data Umum Projek	Pengujian antarmuka dan fungsi kelola data umum projek	SKPL- SIMPro-005	PDHUPL- SIMPro-005	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi tambah data umum projek	SKPL- SIMPro-005-01	PDHUPL- SIMPro-005-01	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi edit data umum projek	SKPL- SIMPro-005-02	PDHUPL- SIMPro-005-02	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi hapus data umum projek	SKPL- SIMPro-005-03	PDHUPL- SIMPro-005-03	<i>black box</i>	Maret 2016
Kelola Realisasi Fisik	Pengujian antarmuka dan fungsi kelola realisasi fisik projek	SKPL- SIMPro-006	PDHUPL- SIMPro-006	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi tambah data realisasi fisik projek	SKPL- SIMPro-006-01	PDHUPL- SIMPro-006-01	<i>black box</i>	Maret 2016

Koreksi Realisasi Fisik	Pengujian antarmuka dan fungsi koreksi realisasi fisik proyek	SKPL- SIMPro-007	PDHUPL- SIMPro-007	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi edit data realisasi fisik proyek	SKPL- SIMPro-007-01	PDHUPL- SIMPro-007-01	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi hapus data realisasi fisik proyek	SKPL- SIMPro-007-02	PDHUPL- SIMPro-007-02	<i>black box</i>	Maret 2016
Kelola Realisasi Keuangan	Pengujian antarmuka dan fungsi kelola realisasi keuangan proyek	SKPL- SIMPro-008	PDHUPL- SIMPro-008	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi tambah data realisasi keuangan proyek	SKPL- SIMPro-008-01	PDHUPL- SIMPro-008-01	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi edit data realisasi keuangan proyek	SKPL- SIMPro-008-02	PDHUPL- SIMPro-008-02	<i>black box</i>	Maret 2016

	Pengujian antarmuka dan fungsi hapus data realisasi keuangan proyek	SKPL- SIMPro-008-03	PDHUPL- SIMPro-008-03	<i>black box</i>	Maret 2016
Dokumentasi	Pengujian antarmuka dan fungsi dokumentasi	SKPL- SIMPro-009	PDHUPL- SIMPro-009	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi tambah gambar	SKPL- SIMPro-009-01	PDHUPL- SIMPro-009-01	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi hapus gambar	SKPL- SIMPro-009-02	PDHUPL- SIMPro-009-02	<i>black box</i>	Maret 2016
Diskusi	Pengujian antarmuka dan fungsi diskusi	SKPL- SIMPro-010	PDHUPL- SIMPro-010	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi tambah teks	SKPL- SIMPro-010-01	PDHUPL- SIMPro-010-01	<i>black box</i>	Maret 2016
	Pengujian antarmuka dan fungsi hapus teks	SKPL- SIMPro-010-02	PDHUPL- SIMPro-010-02	<i>black box</i>	Maret 2016
Cetak Laporan	Pengujian antarmuka dan fungsi cetak laporan umum proyek	SKPL- SIMPro-011	PDHUPL- SIMPro-011	<i>black box</i>	Maret 2016

3.1 Identifikasi pengujian daftar (PDHUPL-SIMPro-001)

Pengujian ini adalah proses untuk melakukan pendaftaran pengguna dengan menginput nama lengkap, nama pengguna, alamat, kontak, email, peran, password dan konfirmasi password serta menekan tombol daftar. Actor adalah publik.

3.2 Identifikasi pengujian masuk (PDHUPL-SIMPro-002)

Pengujian ini adalah proses untuk mengakses sistem dengan cara menginput peran, nama pengguna dan password serta menekan tombol masuk. Actor adalah admin, penanggungjawab proyek, pengelola proyek, pelaksana proyek, konsultan dan publik.

3.3 Identifikasi pengujian ubah akun (PDHUPL-SIMPro-003)

Pengujian ini adalah proses untuk mengubah akun yang telah dibuat sebelumnya. Actor adalah publik.

3.4 Identifikasi pengujian kelola pengguna (PDHUPL-SIMPro-004)

Pengujian ini adalah proses untuk menampilkan antarmuka kelola data pengguna. Pada antarmuka ini diidentifikasi tiga pengujian fungsi, yaitu:

3.4.1 Identifikasi pengujian tambah data pengguna (PDHUPL-SIMPro-004-01)

Pengujian ini adalah proses penambahan data pengguna, dimana actor input data pengguna baru meliputi, kode pengguna, nama pengguna, nip, alamat, instansi/perusahaan, jabatan, kontak, email dan peran serta menekan tombol simpan. Actor adalah admin.

3.4.2 Identifikasi pengujian edit data pengguna (PDHUPL-SIMPro-004-02)

Pengujian ini adalah proses pengeditan data pengguna, dimana actor melakukan pengeditan pengguna yang ada dalam basisdata. Actor adalah admin.

3.4.3 Identifikasi pengujian hapus data pengguna (PDHUPL-SIMPro-004-3)

Pengujian ini adalah proses penghapusan data pengguna dalam basisdata. Masukan dalam pengujian ini adalah klik tombol hapus. *Actor* adalah admin.

3.5 Identifikasi pengujian kelola data umum proyek (PDHUPL-SIMPro-005)

Pengujian ini adalah proses untuk menampilkan antarmuka kelola data umum proyek. Pada antarmuka ini diidentifikasi tiga pengujian fungsi, yaitu:

3.5.1 Identifikasi pengujian tambah data umum proyek (PDHUPL-SIMPro-005-01)

Pengujian ini adalah proses penambahan data umum proyek baru ke dalam basisdata meliputi, kode proyek, nama proyek, kegiatan, sifat, lokasi, tahun, sumber dana, pagu dana, waktu pelaksanaan, pengelola, pelaksana dan konsultan serta menekan tombol simpan. *Actor* adalah admin.

3.5.2 Identifikasi pengujian edit data umum proyek (PDHUPL-SIMPro-005-02)

Pengujian ini adalah proses pengeditan data umum proyek yang ada dalam basisdata. *Actor* adalah admin.

3.5.3 Identifikasi pengujian hapus data umum proyek (PDHUPL-SIMPro-005-03)

Pengujian ini adalah proses penghapusan data umum proyek yang ada dalam basisdata. Masukan dalam pengujian ini adalah klik tombol hapus. *Actor* adalah admin.

3.6 Identifikasi pengujian kelola realisasi fisik (PDHUPL-SIMPro-006)

Pengujian ini adalah proses untuk menampilkan antarmuka kelola realisasi fisik proyek. Masukan adalah klik tombol kelola realisasi fisik. Pada antarmuka ini diidentifikasi hanya satu pengujian fungsi, yaitu:

Magister Teknik Informatika UAJY	PDHUPL-SIMPro	15/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

3.6.1 Identifikasi pengujian tambah realisasi fisik proyek (PDHUPL- SIMPro-006-01)

Pengujian ini adalah proses penambahan data realisasi fisik proyek meliputi, nomor urut, uraian kegiatan, prosentase fisik dan total prosentase serta menekan tombol simpan. Data akan tersimpan dan ditampilkan dalam halaman realisasi fisik. *Actor* adalah pelaksana proyek.

3.7 Identifikasi pengujian koreksi realisasi fisik proyek (PDHUPL- SIMPro-007)

Pengujian ini adalah proses untuk menampilkan antarmuka koreksi realisasi fisik proyek. Masukan adalah klik tombol koreksi realisasi fisik. Pada antarmuka ini diidentifikasi dua pengujian fungsi, yaitu:

3.7.1 Identifikasi pengujian edit realisasi fisik proyek (PDHUPL- SIMPro-007-01)

Pengujian ini adalah proses pengeditan data realisasi fisik proyek yang diinput oleh pelaksana proyek meliputi, nomor urut, uraian kegiatan, prosentase fisik dan total prosentase serta menekan tombol simpan. Data akan tersimpan dan ditampilkan pada halaman realisasi fisik. *Actor* adalah pengelola proyek.

3.7.2 Identifikasi pengujian hapus realisasi fisik proyek (PDHUPL- SIMPro-007-02)

Pengujian ini adalah proses penghapusan data realisasi fisik proyek yang diinput oleh pelaksana proyek. Masukan dalam pengujian ini adalah klik tombol hapus. *Actor* adalah pengelola proyek.

3.8 Identifikasi pengujian kelola realisasi keuangan (PDHUPL-SIMpro-08)

Pengujian ini adalah proses untuk menampilkan antarmuka kelola realisasi keuangan proyek. Masukan adalah klik tombol

kelola realisasi keuangan. Pada antarmuka ini diidentifikasi tiga pengujian fungsi, yaitu:

3.8.1 Identifikasi pengujian tambah data realisasi keuangan proyek (PDHUPL- SIMPro-008-01)

Pengujian ini adalah proses penambahan data realisasi keuangan proyek meliputi, nomor urut, uraian kegiatan, jumlah dana, total dana dan prosentase serta menekan tombol simpan. Data akan tersimpan dan ditampilkan pada halaman realisasi keuangan. Actor adalah pengelola proyek.

3.8.2 Identifikasi pengujian edit data realisasi keuangan proyek (PDHUPL- SIMPro-008-02)

Pengujian ini adalah proses pengeditan data realisasi keuangan proyek meliputi, nomor urut, uraian kegiatan, jumlah dana, total dana dan prosentase serta menekan tombol simpan. Actor adalah pengelola proyek.

3.8.3 Identifikasi pengujian hapus data realisasi keuangan proyek (PDHUPL- SIMPro-008-03)

Pengujian ini adalah proses penghapusan data realisasi keuangan proyek. Masukan pada pengujian ini adalah klik tombol hapus. Actor adalah pengelola proyek.

3.9 Identifikasi pengujian dokumentasi (PDHUPL- SIMPro-009)

Pengujian ini adalah proses untuk menampilkan antarmuka dokumentasi proyek. Masukan adalah klik tombol dokumentasi. Pada antarmuka ini diidentifikasi dua pengujian fungsi, yaitu:

3.9.1 Identifikasi pengujian tambah gambar (PDHUPL- SIMPro-009-01)

Pengujian ini adalah proses penambahan gambar proyek yang akan ditampilkan pada halaman dokumentasi dengan mengisi form nama gambar, nama pengirim, peran dan file gambar serta

menekan tombol kirim. Actor adalah pelaksana proyek dan publik.

3.9.2 Identifikasi pengujian hapus gambar (PDHUPL- SIMPro-009-02)

Pengujian ini adalah proses penghapusan gambar visualisasi yang telah dikirim pada halaman dokumentasi. Masukan pada pengujian ini adalah klik tombol hapus. Actor adalah pelaksana proyek dan publik.

3.10 Identifikasi pengujian diskusi (PDHUPL- SIMPro-010)

Pengujian ini adalah proses untuk menampilkan antarmuka diskusi. Masukan adalah klik tombol diskusi. Pada antarmuka ini diidentifikasi dua pengujian fungsi, yaitu:

3.10.1 Identifikasi pengujian tambah teks (PDHUPL- SIMPro-010-01)

Pengujian ini adalah proses untuk menambahkan pesan teks yang akan ditampilkan pada halaman diskusi meliputi pengisian *form* nama pengirim, peran dan isi teks serta menekan tombol kirim. Actor adalah pengelola proyek, pelaksana proyek, konsultan dan publik.

3.10.2 Identifikasi pengujian hapus teks (PDHUPL- SIMPro-010-02)

Pengujian ini adalah proses penghapusan pesan teks pada halaman diskusi. Masukan adalah klik tombol hapus. Actor adalah pengelola proyek, pelaksana proyek, konsultan dan publik.

3.11 Identifikasi pengujian cetak laporan umum proyek (PDHUPL- SIMPro-011)

Pengujian ini meliputi proses pencetakan laporan proyek pada halaman laporan umum proyek. Masukan dalam pengujian ini adalah klik tombol cetak. Aktor adalah penanggungjawab proyek.

4 Hasil Pengujian

Tabel 2. Hasil Pengujian Fungsionalitas Daftar

Identifikasi	SKPL-SIMPro-001			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka daftar			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Masuk	Klik	Pesan <i>error</i> : mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan <i>password</i> tidak sesuai	- Pesan <i>error</i> : mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan <i>password</i> tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Pesan <i>error</i> : mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan <i>password</i> tidak sesuai
Tombol Daftar	Klik	Halaman daftar	- Halaman daftar - Tidak ada tampilan	Halaman daftar
Nama Lengkap Nama Pengguna Alamat Kontak Email Peran <i>Password</i>	Syahrul Gunawan Syahrul Jl. Nangka II, Kaimana 08111111111 syahrul@yahoo.com Publik syahrul	Data tersimpan pada halaman kelola pengguna	- Data tersimpan pada halaman kelola pengguna - Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi.	Data tersimpan pada halaman kelola data pengguna

Konfirmasi <i>Password</i> Tombol Daftar	syahrul Klik			
Nama Lengkap Nama Pengguna Alamat (tidak <i>valid</i>) Kontak (tidak <i>valid</i>) Email (tidak <i>valid</i>) Peran <i>Password</i> Konfirmasi <i>Password</i> Tombol Daftar	Syahrul Gunawan Syahrul - - - Publik syahrul syahrul Klik	Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi	- Data tersimpan pada halaman kelola pengguna - Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi.	Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi
Kesimpulan	Handal			

Tabel 3. Hasil Pengujian Fungsionalitas Masuk

Identifikasi	SKPL-SIMPro-002			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka masuk			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Peran Nama pengguna (<i>valid</i>) <i>Password</i> (<i>valid</i>) Tombol masuk	Pilih Admin Daniel daniel01 Klik	Halaman administrator SIMPro	- Halaman administrator SIMPro - Pesan <i>error</i> : mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan <i>password</i> tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Halaman administrator SIMPro
Peran Nama pengguna (<i>valid</i>) <i>Password</i> (<i>valid</i>) Tombol masuk	Penanggungjawab Projek Matias mairuma01 Klik	Halaman utama	- Halaman utama - Pesan <i>error</i> : mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan <i>password</i> tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Halaman utama

Peran Nama pengguna (<i>valid</i>) <i>Password</i> (<i>valid</i>) Tombol Masuk	Pengelola Projek Kuahaty kuahaty01 Klik	Halaman utama	- Halaman utama - Pesan <i>error</i> : mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan <i>password</i> tidak sesuai. - Tidak ada tampilan	Halaman utama
Peran Nama pengguna (<i>valid</i>) <i>Password</i> (<i>valid</i>) Tombol masuk	Pelaksana Projek John john01 Klik	Halaman utama	- Halaman utama - Pesan <i>error</i> : mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan <i>password</i> tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Halaman utama
Peran Nama pengguna (<i>valid</i>) <i>Password</i> (<i>valid</i>) Tombol masuk	Konsultan Projek Sujatmiko sujatmiko01 Klik	Halaman utama	- Halaman utama - Pesan <i>error</i> : mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan	Halaman utama

			password tidak sesuai - Tidak ada tampilan	
Peran Nama pengguna (<i>valid</i>) Password (<i>valid</i>) Tombol masuk	Publik Salmon samori Klik	Halaman utama	- Halaman utama - Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Halaman utama
Peran Nama pengguna (<i>tidak valid</i>) Password (<i>tidak valid</i>) Tombol masuk	Pilih Admin Daniel123 daniel00000 Klik	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai	- Halaman administrator SIMPro - Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai

Peran Nama pengguna (tidak valid) Password (tidak valid) Tombol masuk	Penanggungjawab Projek Matias123 mairuma00000 Klik	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai	- Halaman utama - Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai
Peran Nama pengguna (tidak valid) Password (tidak valid) Masuk	Pengelola Projek Kuahaty123 kuahaty00000 Klik	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai	- Halaman utama - Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai
Peran Nama pengguna (tidak valid) Password (tidak valid) Tombol masuk	Pelaksana Projek John123 john00000 Klik	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai	- Halaman utama - Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai

			password tidak sesuai - Tidak ada tampilan	
Peran Nama pengguna (tidak valid) Password (tidak valid) Tombol masuk	Konsultan Proyek Sujatmiko123 sujatmiko00000 Klik	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai	- Halaman utama - Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai
Peran Nama pengguna (tidak valid) Password (tidak valid) Tombol masuk	Publik Salmon123 samori00000 Klik	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai	- Halaman utama - Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai - Tidak ada tampilan	Pesan error: mohon data dilengkapi kemungkinan peran, nama pengguna dan password tidak sesuai
Kesimpulan	Handal			

Tabel 4. Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Akun

Identifikasi	SKPL-SIMPro-003			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka ubah akun			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Ubah Akun	Klik	Antarmuka ubah akun	- Antarmuka ubah akun - Tidak ada tampilan	Antarmuka ubah akun
Nama Pengguna (<i>valid</i>) Password (<i>valid</i>) Ubah Akun	Lukas Lukas Klik	Halaman <i>form</i> ubah akun	- Antarmuka ubah akun - Pesar error: Akun dengan nama pengguna: dan password: tidak terdaftar - Tidak ada tampilan	Antarmuka ubah akun
Nama Pengguna (<i>tidak valid</i>) Password (<i>tidak valid</i>) Ubah Akun	Lukas1 Lukas1 Klik	Pesar error: Akun dengan nama pengguna: dan password: tidak terdaftar	- Antarmuka ubah akun - Pesar error: Akun dengan nama pengguna: dan	Pesar error: Akun dengan nama pengguna: dan

			password: tidak terdaftar - Tidak ada tampilan	
Nama Lengkap Nama Pengguna Alamat (ubah) Kontak Email Peran Password Konformasi Password Simpan	Lukas Imbiri Lukas Jl. Nangka 1, Kaimana 082245678543 lukasimbiri@yahoo.com publik lukas123 lukas123 Klik	Data tersimpan pada basisdata	- Data tersimpan pada basisdata - Data tidak tersimpan pada basis data	Data tersimpan pada basisdata
Kesimpulan	Handal			

Tabel 5. Hasil Pengujian Fungsionalitas Kelola Data Pengguna

Identifikasi	SKPL-SIMPro-004 (SKPL-SIMPro-004-01, SKPL-SIMPro-004-02, SKPL-SIMPro-004-03)			
Deskripsi	Pengujian terhadap fungsi kelola data pengguna			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Kelola Data Pengguna	Klik	Halaman kelola pengguna	- Halaman kelola pengguna - Tidak ada tampilan	Halaman kelola pengguna
Tombol Tambah Data	Klik	Halaman tambah pengguna	- Halaman tambah pengguna - Tidak ada tampilan	Halaman tambah pengguna
Tombol Simpan	Klik	Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi	Pesan <i>error</i> : mohon data isian diengkapi	Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi
Kode Pengguna Nama Lengkap Nama Pengguna Alamat Kontak Email Password Konfirmasi Password	SYG Syahrul Gunawan Syahrul Jl. Nangka II, Kaimana 081322532432 syahrul@yahoo.com syahrul syahrul	Data tersimpan pada halaman kelola pengguna	- Data tersimpan pada halaman kelola pengguna - Data tidak tersimpan	Data tersimpan pada halaman kelola pengguna

Magister Teknik Informatika UAJY	PDHUP-SIMPro	28/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

Tombol Simpan	Klik			
Tombol Edit	Klik	Halaman edit pengguna	- Halaman edit pengguna - Tidak ada tampilan	Halaman edit pengguna
Kode Pengguna Nama Lengkap Nama Pengguna Alamat (edit) Kontak Email Password Konfirmasi Password Tombol Simpan	SYG Syahrul Gunawan Syahrul Jl. Nangka, Kaimana 081322532432 syahrulgun@yahoo.com syahrul syahrul Klik	Data teredit dan tersimpan pada halaman kelola pengguna	- Data teredit dan tersimpan pada halaman kelola pengguna - Data tidak tersimpan	Data teredit dan tersimpan pada halaman kelola pengguna
Tombol Hapus	Klik	Data terhapus pada halaman kelola pengguna	- Data terhapus pada halaman kelola pengguna - Data tidak terhapus	Data terhapus pada halaman kelola pengguna
Kesimpulan	Handal			

Tabel 6. Hasil Pengujian Fungsionalitas Kelola Data Umum Proyek

Identifikasi	SPKL-SIMPro-005 (SKPL-SIMPro-005-01, SKPL-SIMPro-005-02, SKPL-SIMPro-005-03)			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka halaman kelola data umum proyek			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Kelola Data Umum Proyek	Klik	Halaman kelola data umum proyek	- Halaman kelola data umum proyek - Tidak ada tampilan	Halaman kelola data umum proyek
Tombol Tambah Proyek	Klik	Halaman tambah data umum proyek	- Halaman tambah data umum proyek - Tidak ada tampilan	Halaman tambah data umum proyek
Tombol Simpan	Klik	Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi	Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi	Pesan <i>error</i> : mohon data isian dilengkapi
Kode Proyek Nama Proyek Kegiatan Sifat Lokasi	PPJK Proyek Pembanguna Jalan Kabupaten Pengaspalan jalan kabupaten sepanjang 2500 meter, lebar 6 meter Baru Distrik Kaimana	Data tersimpan pada halaman kelola data umum proyek	- Data tersimpan pada halaman kelola data umum proyek - Data tidak tersimpan	Data tersimpan pada halaman kelola data umum proyek

Magister Teknik Informatika UAJY	PDHUPL-SIMPro	30/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

Tahun	2015			
Sumber Dana	APBD (DAU)			
Pagu Dana	40000000000			
Waktu Pelaksanaan	180 hari kalender			
Pengelola	Dinas Pekerjaan Umum			
Pelaksana	CV. Putra Tunggal Kaimana			
Konsultan	CV. Mitra Karya Consultant			
Tombol Simpan	Klik			
Tombol Edit	Klik	Halaman edit data umum proyek	- Halaman edit data umum proyek - Tidak ada tampilan	Halaman edit data umum proyek
Kode Proyek	PPJK	Data teredit dan tersimpan pada halaman kelola data umum proyek	- Data teredit dan tersimpan pada halaman kelola data umum proyek - Data tidak tersimpan	Data teredit dan tersimpan pada halaman kelola data umum proyek
Nama Proyek	Proyek Pembanguna Jalan Kabupaten			
Kegiatan	Pengaspalan jalan kabupaten sepanjang 2500 meter, lebar 6 meter			
Sifat	Baru			
Lokasi	Distrik Kaimana			
Tahun	2015			

Sumber Dana	APBD (DAU)			
Pagu Dana (edit)	2250000000			
Waktu Pelaksanaan	180 hari kalender			
Pengelola	Dinas Pekerjaan Umum			
Pelaksana (edit)	CV. Putra Tunggal			
Konsultan	CV. Mitra Karya Consultant			
Tombol Simpan	Klik			
Tombol Hapus	Klik	Data terhapus pada halaman kelola data umum proyek	- Data terhapus pada halaman kelola data umum proyek - Data tidak terhapus	Data terhapus pada halaman kelola data umum proyek
Kesimpulan	Handal			

Tabel 7. Hasil Pengujian Fungsionalitas Kelola Realisasi Fisik

Identifikasi	SKPL-SIMPro-006 (SKPL-SIMPro-006-01)			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka halaman realisasi fisik proyek			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Realisasi Fisik	Klik	Halaman realisasi fisik	- Halaman realisasi fisik - Tidak ada tampilan	Halaman realisasi fisik
Tombol Kelola Realisasi Fisik	Klik	Halaman kelola realisasi fisik	- Halaman kelola realisasi fisik - Pesan error: pelaksana proyek tidak memiliki akses	Halaman kelola realisasi fisik
Tombol Tambah Realisasi Fisik	Klik	Halaman tambah realisasi fisik	- Halaman tambah realisasi fisik - Tidak ada tampilan	Halaman tambah realisasi fisik
Tombol Simpan	Klik	Pesan error: mohon data isian dilengkapi	Pesan error: mohon data isian dilengkapi	Pesan error: mohon data isian dilengkapi
Nomor Urut Tanggal Uraian Kegiatan	1 12 Maret 2015	Data tersimpan pada halaman realisasi fisik	- Data tersimpan pada halaman realisasi fisik	Data tersimpan pada halaman realisasi fisik

Magister Teknik Informatika UAJY	PDHUP-SIMPro	33/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

Prosentase Tombol Simpan	Pembersihan area proyek 10 Klik		- Data tidak tersimpan	
Kesimpulan	Handal			

Tabel 8. Hasil Pengujian Fungsionalitas Koreksi Realisasi Fisik Proyek

Identifikasi	SKPL-SIMPro-007 (SKPL-SIMPro-007-01, SKPL-SIMPro-007-02)			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka halaman koreksi realisasi fisik			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Koreksi Realisasi Fisik	Klik	Halaman koreksi realisasi fisik	- Halaman koreksi realisasi fisik - Pesan error: pengelola proyek tidak memiliki akses	Halaman koreksi realisasi fisik
Tombol Edit	Klik	Halaman edit realisasi fisik	- Halaman edit realisasi fisik - Tidak ada tampilan	Halaman edit realisasi fisik
Tombol Simpan	Klik	Pesan error: mohon data isian dilengkapi	Pesan error: mohon data isian dilengkapi	Pesan error: mohon data isian dilengkapi
Nomor Urut Tanggal Uraian Kegiatan Prosentase (edit) Tombol Simpan	1 12 Maret 2015 Pembersihan area proyek 5 Klik	Data tersimpan pada halaman realisasi fisik	- Data tersimpan pada halaman realisasi fisik - Data tidak tersimpan	Data tersimpan pada halaman realisasi fisik

Magister Teknik Informatika UAJY	PDHUP-L-SIMPro	35/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

Tombol Hapus	Klik	Data terhapus pada halaman realisasi fisik	- Data terhapus pada halaman realisasi fisik - Data tidak terhapus	Data terhapus pada halaman realisasi fisik
Kesimpulan	Handal			

Tabel 9. Hasil Pengujian Fungsionalitas Kelola Realisasi Keuangan

Identifikasi	SKPL-SIMPro-008 (SKPL-SIMPro-008-01, SKPL SIMPro-008-02, SKPL SIMPro-008-03)			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka halaman realisasi keuangan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Tambah Realisasi Keuangan	Klik	Halaman tambah realisasi keuangan	- Halaman tambah realisasi keuangan - Pesan error: pengelola proyek tidak memiliki akses - Tidak ada tampilan	Halaman tambah realisasi keuangan
Tombol Tambah Realisasi Keuangan	Klik	Halaman tambah realisasi keuangan	- Halaman tambah realisasi keuangan - Tidak ada tampilan	Halaman tambah realisasi keuangan
Tombol Simpan	Klik	Pesan error: mohon data isian dilengkapi	- Pesan error: mohon data isian dilengkapi - Tidak ada tampilan	Pesan error: mohon data isian dilengkapi
Nomor Urut Tanggal Uraian Kegiatan	1 24 April 2015 Pembayaran Tahap I 50% Pekerjaan sesuai	Data tersimpan pada halaman realisasi keuangan	- Data tersimpan pada halaman realisasi keuangan	Data tersimpan pada halaman realisasi keuangan

Magister Teknik Informatika UAJY	PDHUPL-SIMPro	37/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika-UAJY		

Jumlah Dana Tombol Simpan	Kontrak Nomor 001/PPJK/IV/2015 20000000000 Klik		- Data tidak tersimpan pada halaman realisasi keuangan	
Tombol Edit	Klik	Halaman edit realisasi keuangan	- Halaman edit realisasi keuangan - Tidak ada tampilan	Halaman edit realisasi keuangan
Nomor Urut Tanggal Uraian Kegiatan Jumlah Dana (edit) Tombol Simpan	1 24 April 2015 Pembayaran Tahap I 50% Pekerjaan sesuai Kontrak Nomor 001/PPJK/IV/2015 25000000000 Klik	Data tersimpan pada halaman realisasi keuangan	- Data tersimpan pada halaman realisasi keuangan - Data tidak tersimpan pada halaman realisasi keuangan	Data tersimpan pada halaman realisasi keuangan
Tombol Hapus	Klik	Data terhapus pada halaman realisasi keuangan	- Data terhapus pada halaman realisasi keuangan - Data tidak terhapus	Data terhapus pada halaman realisasi keuangan
Kesimpulan	Handal			

Tabel 10. Hasil Pengujian Fungsionalitas Dokumentasi

Identifikasi	SKPL-SIMPro-009 (SKPL-SIMPro-009-01, SKPL-SIMPro-009-02)			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka halaman dokumentasi			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Dokumentasi	Klik	Halaman dokumentasi	- Halaman dokumentasi - Tidak ada tampilan	Halaman dokumentasi
Nama Gambar <i>Browse</i> Tombol Kirim	Test gambar File gambar Klik	Gambar terkirim	- Gambar terkirim - Gambar tidak terkirim	Gambar terkirim
Tombol Hapus	Klik	Gambar terhapus	- Gambar terhapus - Gambar tidak terhapus	Gambar terhapus
Kesimpulan	Handal			

Tabel 11. Hasil Pengujian Fungsionalitas Diskusi

Identifikasi	SKPL-SIMPro-010 (SKPL-SIMPro-010-01, SKPL-SIMPro-010-02)			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka halaman diskusi			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Diskusi	Klik	Halaman diskusi	- Halaman diskusi - Tidak ada tampilan	Halaman diskusi
Isi Pesan Tombol Kirim	Tes123 Klik	Pesan teks terkirim	- Pesan teks terkirim - Pesan teks tidak terkirim	Pesan teks terkirim
Tombol Hapus	Klik	Pesan teks terhapus	- Pesan teks terhapus - Pesan teks tidak terhapus	Pesan teks terhapus
Kesimpulan	Handal			

Tabel 12. Hasil Pengujian Fungsionalitas Cetak Laporan Umum Proyek

Identifikasi	SKPL-SIMPro-011			
Deskripsi	Pengujian terhadap antarmuka halaman laporan umum proyek			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Kriteria	Hasil
Tombol Cetak	Klik	Dokumen tercetak	- Dokumen tercetak - Dokumen tidak tercetak	Dokumen tercetak
Kesimpulan	Handal			