

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Adanya perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat saat ini mempermudah untuk mendapatkan informasi dengan cepat, tepat, dan akurat. Penyebaran informasi yang dahulu dilakukan dengan cara manual dan relatif lambat, saat ini bisa dilakukan dengan cara yang lebih cepat serta efisien. Dengan begitu, banyak manfaat yang dapat diperoleh perusahaan, instansi, maupun unit dagang dalam menjalankan proses bisnis.

Dengan pesatnya teknologi informasi ini, persaingan antar perusahaan dalam memberikan layanan yang terbaik kepada konsumen semakin meningkat. Perkembangan dunia bisnis yang semakin maju dan tingkat persaingan yang bertambah besar, membangkitkan kesadaran para pengusaha untuk bekerja lebih keras dalam mengelola perusahaannya. Dengan hal ini, maka dibutuhkan penyaluran informasi yang cepat dan akurat (Handita et al., 2012).

Perkembangan teknologi komputer sebagai sarana pengolah data menjadi informasi yang dapat diolah dalam penyajiannya menyebabkan pekerjaan dalam penyajian informasi untuk unit dagang maupun perusahaan banyak mengalami perubahan dan kemudahan (Sugara, 2011). Selain itu, dengan adanya sistem informasi maka proses bisnis dalam perusahaan dapat terlaksanakan dengan lebih cepat

dan mudah. Seturut dengan berkembangnya sistem informasi maka mulai banyak bermunculan sistem integrasi yang menjadi satu kesatuan sistem informasi dengan menggunakan satu basis data yang sama. Dengan adanya sistem ini, maka proses bisnis akan dapat diproses dengan cepat dan mengurangi resiko kesalahan (Wibisono, 2005).

Savita Inn Hotel merupakan salah satu hotel yang telah menerapkan teknologi informasi dalam pemesanannya. Namun Savita Inn Hotel memiliki kekurangan dalam pengelolaan data karyawannya yaitu dalam hal absensi. Savita Inn Hotel masih menggunakan cara manual untuk absensi karyawannya sehingga akumulasi gaji yang didapat oleh tiap karyawan dihitung setelah jumlah absen karyawan telah direkap pada akhir bulannya. Savita Inn Hotel memerlukan penerapan teknologi informasi untuk menangani masalah absensi karyawannya sehingga lebih mudah dan cepat dan tidak menghabiskan banyak waktu untuk melakukan rekap pada tiap akhir bulan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan sistem informasi berbasis web yang digunakan oleh karyawan Savita Inn Hotel untuk melakukan izin dan presensi menggunakan *scan* QRCode. Sistem informasi tersebut berisi daftar kehadiran karyawan dan *form* pengajuan izin yang nantinya akan dikirimkan ke manajer Savita Inn Hotel. Untuk mempermudah dan mempercepat proses pengajuan izin tersebut aplikasi web nantinya akan diintegrasikan dengan aplikasi *mobile* yang

digunakan oleh manajer sehingga proses pengajuan ijin dapat diproses oleh manajer melalui aplikasi *mobile* tersebut.

Dengan adanya sistem informasi absensi karyawan berbasis web dan terintegrasi dengan aplikasi *mobile* untuk penyetujuannya diharapkan pengelolaan karyawan Savita Inn Hotel dapat lebih baik dan efisien serta mengurangi kesalahan yang sering terjadi ketika menggunakan cara manual. Integrasi dengan aplikasi *mobile* diharapkan pula memudahkan manajer untuk melakukan penyetujuan dari manapun sehingga proses pengajuan ijin menjadi lebih cepat dan mudah.

I.2. Rumusan Masalah

Masalah yang muncul berdasarkan latar belakang diatas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem presensi pegawai menggunakan QRCode dan ijin berbasis web dan *mobile* dengan menggunakan framework CodeIgniter?

I.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini adalah

1. Penggunaan QR Code yang discan melalui *smartphone* hanya terhubung di jaringan lokal saja sehingga QR Code tidak dapat discan diluar area lokal.
2. Karyawan yang memiliki akun untuk absensi dan pengajuan ijin hanya karyawan bagian manajerial

sehingga tidak semua karyawan memiliki kartu untuk absensi dengan QRCode.

3. Aplikasi *mobile* yang digunakan untuk penyetujuan ijin hanya dimiliki oleh manajer Savita Inn Hotel sehingga pengajuan ijin kerja karyawan dapat dilihat di aplikasi *mobile*.

I.4. Tujuan

Tujuan yang diharapkan tercapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem presensi pegawai menggunakan QRCode dan ijin berbasis web dan *mobile* dengan menggunakan *framework* CodeIgniter.

I.5. Metode Penelitian

Adapun beberapa metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Metode Studi Literatur

Metode ini digunakan untuk mencari literatur atau sumber pustaka yang berkaitan dengan perangkat lunak yang dibuat, dalam hal ini adalah sistem presensi menggunakan QRCode dan ijin berbasis web serta membantu mempertegas teori-teori yang ada serta memperoleh data yang sesungguhnya. Studi literatur yang digunakan berasal dari jurnal-jurnal nasional maupun internasional yang memiliki topik serupa dengan sistem presensi menggunakan QRCode dan ijin berbasis web.

2. Metode Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan karyawan Savita Inn Hotel untuk memperoleh data serta informasi mengenai proses bisnis yang dipergunakan untuk menentukan fitur-fitur yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi.

3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak, yaitu melakukan implementasi dan desain sistem yang akan dibuat, dengan langkah-langkah sebagai berikut:

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis dilakukan dengan menganalisis data dan informasi yang diperoleh sehingga dapat dijadikan bahan pengembangan perangkat lunak. Hasil analisis adalah berupa model perangkat yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

b. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi antarmuka, deskripsi data, dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi dilakukan dengan menterjemahkan deskripsi perancangan ke dalam bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter.

d. Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian dilakukan untuk menguji fungsionalitas sistem yang dibuat. Hasil pengujian berupa dokumen Perencanaan Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL).

I.6. Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, metode yang digunakan selama pembangunan program, dan sistematika penulisan dalam pembuatan laporan penelitian.

BAB II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi hasil penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian ini. Tinjauan pustaka digunakan untuk membandingkan program yang dibangun oleh penulis dengan program lain yang sejenis dan memiliki kesamaan.

BAB III Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai penjelasan dasar teori yang digunakan penulis dalam melakukan pembangunan program. Landasan teori dapat membantu sebagai referensi penelitian dan penggunaan tools.

BAB IV Analisis dan Desain Perangkat Lunak

Bab ini memberikan uraian tentang tahap-tahap analisis dan desain perangkat lunak yang digunakan penulis.

BAB V Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak

Bab ini memberikan penjelasan mengenai cara mengimplementasikan dan penggunaan sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak ini.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan akhir dari pembahasan penelitian secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

Daftar Pustaka

Bagian ini berisi tentang daftar pustaka yang digunakan pada pembahasan tugas akhir ini.

LAMPIRAN

Bagian ini berisi tentang lampiran yang mendukung laporan tugas akhir. Terdiri dari SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) dan DPPL (Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak).